

PENGEMBANGAN *AUGMENTED REALITY* GERAKAN DASAR TARI BALI

Oleh

Saka Aji Restu Prawika, NIM 2015051070

JURUSAN PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan mengimplementasikan hasil rancangan aplikasi *Augmented Reality* Gerakan Dasar tari Bali. Metode penelitian yang digunakan adalah penelitian dan pengembangan (research and development), untuk mengembangkan aplikasi *Augmented Reality* pengenalan gerak dasar tari Bali, dengan menggunakan metode MDLC (*Multimedia Development Life Cycle*) sampai pada tahap pengujian sistem. Aplikasi ini menggunakan vuforia yang mampu memainkan suara dan menampilkan objek 3D gerak dasar tari Bali ke dalam sebuah lingkungan nyata dengan menggunakan bantuan flashcard dan smartphone berbasis android. Hasil akhir dari penelitian ini berupa aplikasi yang berisikan informasi dan gambar terkait gerakan-gerakan dasar tari Bali yang difungsikan sebagai penanda dan Aplikasi *Augmented Reality* berbasis android yang mampu menampilkan objek penari dengan posisi dan gerakan dasar tari Bali dalam bentuk 3D tepat di atas marker lengkap dengan tampilan gerakan dasar tari Bali dan suara narasi penjelasan dari gerakan-gerakan yang ditampilkan. Aplikasi ini dapat dijadikan sebagai media untuk memperkenalkan sekaligus melestarikan kebudayaan bangsa.

Kata kunci : Tari Bali, *Augmented Reality*, Vuforia, Android.

AUGMENTED REALITY DEVELOPMENT OF BASIC BALINESE DANCE MOVEMENTS

By

Saka Aji Restu Prawika, NIM 2015051070

DEPARTMENT OF INFORMATICS ENGINEERING EDUCATION

ABSTRACT

This study aims to design and implement an Augmented Reality application for basic Balinese dance movements. The research method used is research and development (R&D), to develop an Augmented Reality application for basic Balinese dance movements, using the MDLC (Multimedia Development Life Cycle) method until the system testing stage. This application uses Vuforia, which is able to play sounds and display 3D objects of basic Balinese dance movements in a real-life environment using flashcards and an Android-based smartphone. The final result of this research is an application containing information and images related to basic Balinese dance movements that function as markers. An Android-based Augmented Reality application that can display dancers with basic Balinese dance positions and movements in 3D directly above the markers, complete with displays of basic Balinese dance movements and explanatory voice narration of the movements. This application can be used as a medium to introduce and preserve Indonesian culture.

Keywords: Balinese Dance, Augmented Reality, Vuforia, Android.