

**PENGEMBANGAN VIDEO PEMBELAJARAN DIGITAL DENGAN  
MENGUNAKAN *POWTOON* BERBASIS KEBUDAYAAN BALI DALAM  
MENSTIMULASI KESEHATAN MENTAL ANAK PADA KELOMPOK B  
TK NEGERI SELAT KLUNGKUNG**

**Oleh:**

**I Gusti Ayu Agung Mascintya, NIM. 2111061001**

**Prodi Pendidikan Guru Pendidikan Anak Usia Dini**

**Jurusan Pendidikan Dasar**

**ABSTRAK**

Minimnya penggunaan media pembelajaran digital berbasis budaya Bali yang inovatif dan interaktif membuat rendahnya minat belajar anak. Penelitian ini bertujuan untuk melakukan pengembangan media pembelajaran digital berbasis budaya Bali yang dirancang menggunakan Powtoon dalam menstimulasi kesehatan mental anak usia dini. Penelitian ini merupakan penelitian *research and development* dengan menggunakan model ADDIE. Uji coba produk dilakukan dalam beberapa tahap untuk mengukur kelayakan, kepraktisan, dan efektivitas video pembelajaran berbasis powtoon. Teknik pengumpulan data menggunakan kuesioner. Teknik analisis data yang digunakan dalam penelitian ini mencakup teknik analisis deskriptif kualitatif dan analisis deskriptif kuantitatif. Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa hasil uji kelayakan oleh ahli materi, desain, dan media menunjukkan bahwa video pembelajaran yang dikembangkan sangat layak digunakan tanpa revisi, hasil uji kepraktisan melalui respon guru dan anak menunjukkan bahwa media ini menarik, mudah dipahami, dan mampu meningkatkan antusiasme serta fokus anak dalam belajar dan hasil uji efektivitas menggunakan *paired sample t-test* memperlihatkan adanya perbedaan signifikan antara hasil *pre-test* dan *post-test* terhadap aspek kesehatan mental anak. Dengan demikian, dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran digital berbasis budaya Bali efektif dalam menstimulasi kesehatan mental anak usia dini serta berkontribusi dalam memperkuat nilai-nilai budaya lokal melalui pembelajaran yang interaktif dan bermakna.

**Kata Kunci:** kesehatan mental, model ADDIE, media pembelajaran, *Powtoon*.

***DEVELOPMENT OF DIGITAL LEARNING VIDEOS USING POWTOON  
BASED ON BALI CULTURE TO STIMULATE CHILDREN'S MENTAL  
HEALTH IN GROUP B OF KINDERGARTEN NEGERI SELATS  
KLUNGKUNG***

***By***

***I Gusti Ayu Agung Mascintya, NIM. 2111061001***

***Early Childhood Education Teacher Education Study Program***

***Elementary Education Department***

***ABSTRACT***

*The lack of use of innovative and interactive Balinese culture-based digital learning media has resulted in low interest in learning for children. This study aims to develop Balinese culture-based digital learning media designed using Powtoon to stimulate mental health in early childhood. This study is a research and development study using the ADDIE model. Product trials were conducted in several stages to measure the feasibility, practicality, and effectiveness of powtoon-based learning videos. Data collection techniques used questionnaires. Data analysis techniques used in this study include qualitative descriptive analysis techniques and quantitative descriptive analysis. The results of this study indicate that the results of the feasibility test by material, design, and media experts indicate that the developed learning video is very suitable for use without revision, the results of the practicality test through teacher and child responses indicate that this media is interesting, easy to understand, and able to increase children's enthusiasm and focus in learning and the results of the effectiveness test using a paired t-test showed a significant difference between the pre-test and post-test results on aspects of children's mental health. Thus, it can be concluded that Balinese culture-based digital learning media is effective in stimulating the mental health of early childhood and contributes to strengthening local cultural values through interactive and meaningful learning.*

***Keywords:*** *mental health, ADDIE model, learning media, Powtoon.*