

***REDESIGN* SISTEM KARYA AKHIR UNIVERSITAS
PENDIDIKAN GANESHA MENGGUNAKAN
PENDEKATAN *DESIGN THINKING***



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN KEJURUAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA
SINGARAJA
2026**



***REDESIGN* SISTEM KARYA AKHIR UNIVERSITAS
PENDIDIKAN GANESHA MENGGUNAKAN
PENDEKATAN *DESIGN THINKING***

SKRIPSI



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN KEJURUAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA
SINGARAJA**

2026

SKRIPSI

DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS DAN MEMENUHI SYARAT-SYARAT UNTUK MENCAPAI GELAR SARJANA KOMPUTER

Menyetujui

Pembimbing I	I Ketut Resika Arthana, S.T., M.Kom. NIP.198412012012121002
Pembimbing II	Ir. I Nyoman Tri Anindia Putra, S.Kom., M.Cs. NIP.199111302024061001



- UU ITE No. 11 Tahun 2008 Pasal 5 Ayat 1 "Informasi Elektronik dan/atau hasil cetaknya merupakan alat bukti hukum yang sah"
- Dokumen ini telah ditandatangani secara elektronik menggunakan sertifikat elektronik yang diterbitkan BSrE - BSSN, validitas dokumen elektronik ini bisa dicek menggunakan aplikasi mobile VeryDS oleh BSrE
- Cetakan dokumen ini merupakan salinan dari file dokumen bertandatangan elektronik yang keabsahannya dapat diakses melalui scan QRCode yang terdapat pada sertifikat ini.

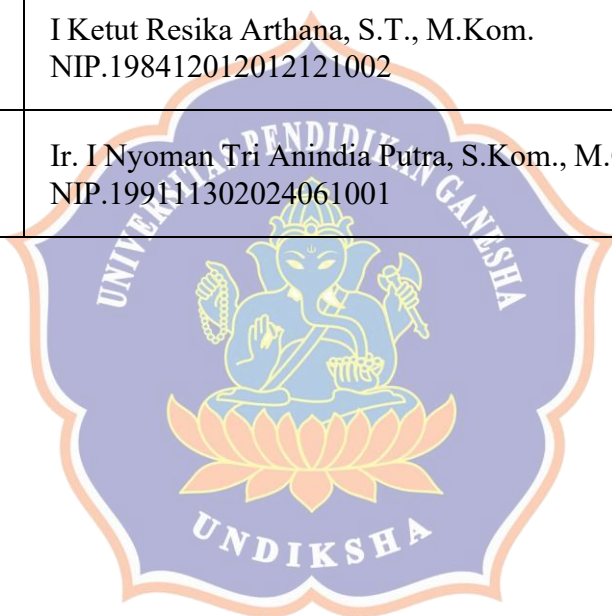


Balai Besar
Sertifikasi
Elektronik

Skripsi oleh Decky Pratama Putra ini
telah dipertahankan di depan dewan
penguji Pada tanggal 15 Desember
2025

Dewan Penguji

Ketua	Ir. I Made Ardwi Pradnyana, S.T., M.T. NIP.198611182015041001
Anggota	Ir. Putu Yudia Pratiwi, S.Pd., M.Eng. NIP.199308042020122008
Anggota	I Ketut Resika Arthana, S.T., M.Kom. NIP.198412012012121002
Anggota	Ir. I Nyoman Tri Anindia Putra, S.Kom., M.Cs. NIP.199111302024061001



- UU ITE No. 11 Tahun 2008 Pasal 5 Ayat 1 "Informasi Elektronik dan/atau hasil cetaknya merupakan alat bukti hukum yang sah"
- Dokumen ini telah ditandatangani secara elektronik menggunakan sertifikat elektronik yang diterbitkan BSR - BSSN, validitas dokumen elektronik ini bisa dicek menggunakan aplikasi mobile VeryDS oleh BSR
- Cetakan dokumen ini merupakan salinan dari file dokumen bertandatangan elektronik yang keabsahannya dapat diakses melalui scan QRCode yang terdapat pada sertifikat ini.



Balai Besar
Sertifikasi
Elektronik

Diterima oleh Panitia Ujian Fakultas Teknik dan Kejuruan
Universitas Pendidikan Ganesha
guna memenuhi syarat-syarat untuk mencapai gelar Sarjana Komputer

Menyetujui

Ketua Ujian	Made Windu Antara Kesiman, S.T., M.Sc., Ph.D. NIP.198211112008121001
Sekretaris Ujian	Ir. I Made Dendi Maysanjaya, S.Pd., M.Eng. NIP.199005152019031008

Mengesahkan,
Dekan Fakultas Teknik dan Kejuruan



Prof. Dr. Kadek Rihendra Dantes, S.T.,
M.T. NIP.197912012006041001



- UU ITE No. 11 Tahun 2008 Pasal 5 Ayat 1 "Informasi Elektronik dan/atau hasil cetaknya merupakan alat bukti hukum yang sah"
- Dokumen ini telah ditandatangani secara elektronik menggunakan sertifikat elektronik yang diterbitkan BSR - BSSN, validitas dokumen elektronik ini bisa dicek menggunakan aplikasi mobile VeryDS oleh BSR
- Cetakan dokumen ini merupakan salinan dari file dokumen bertandatangan elektronik yang keabsahannya dapat diakses melalui scan QRCode yang terdapat pada sertifikat ini.

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa karya tulis yang berjudul “Redesign Sistem Karya Akhir Universitas Pendidikan Ganesha Menggunakan Pendekatan Design Thinking” beserta seluruh isinya adalah benar-benar karya saya sendiri dan tidak melakukan penjiplakan maupun pengutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, saya siap menanggung risiko atau sanksi yang dijatuhkan kepada saya apabila di kemudian hari ditemukan adanya pelanggaran terhadap etika keilmuan dalam karya ini atau terdapat klaim atas keaslian karya saya ini.



Singaraja, 20 Januari 2026

Yang membuat pernyataan,

Decky Pratama Putra

NIM.2115091008

KATA PERSEMBAHAN

Assalamualaikum warahmatullahi wabarakatuh,

Puji syukur kehadiran Allah SWT atas segala rahmat, karunia, dan hidayah-Nya, sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi ini dengan penuh kesabaran, ketekunan, dan keikhlasan. Shalawat serta salam senantiasa tercurah kepada Nabi Muhammad SAW yang telah menjadi suri teladan bagi umat manusia. Sebagai seorang mahasiswa, saya merasa bersyukur atas pencapaian ini sebagai buah dari perjuangan panjang yang telah dilalui. Berbagai tantangan dan rintangan yang saya hadapi selama proses penyusunan skripsi ini dapat dilewati berkat usaha, doa, serta dukungan dari berbagai pihak. Semua itu menjadi kekuatan yang menguatkan langkah saya hingga akhirnya skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik. Oleh karena itu, dengan penuh rasa syukur, hormat, dan terima kasih yang mendalam, karya ini saya persembahkan kepada:

1. Kedua orang tua tercinta, Bapak Kusmaji dan Ibu Indriyani, yang senantiasa memberikan doa, kasih sayang, dukungan, serta pengorbanan yang tak ternilai. Doa dan ridho dari beliau berdua menjadi sumber kekuatan utama bagi saya dalam menempuh perjalanan akademik hingga tahap akhir ini.
2. Bapak I Ketut Resika Arthana, selaku Dosen Pembimbing I, dan Bapak I Nyoman Tri Anindia Putra, selaku Dosen Pembimbing II, yang telah dengan sabar memberikan bimbingan, arahan, motivasi, serta masukan yang sangat berarti selama proses penyusunan skripsi ini.
3. Teman-teman seperjuangan saya, Gio, Ari, Wira, Adinda, Dita, Marsel, dan Syahrul, yang telah menemani perjalanan ini dengan dukungan, kebersamaan,

diskusi, serta semangat dalam suka maupun duka selama masa perkuliahan dan pengerjaan skripsi.

4. Serta Bang Andri dari channel YouTube TnM, yang melalui video dan siaran langsungnya telah menemani, menghibur, dan memberikan semangat di sela-sela proses panjang pengerjaan skripsi ini.

Semoga Allah SWT membalas segala kebaikan dan doa dari semua pihak yang telah membantu saya, serta menjadikan karya ini sebagai ilmu yang bermanfaat.



MOTTO

**Tidak apa-apa untuk tidak baik-baik saja
kamu manusia, bukan robot.**



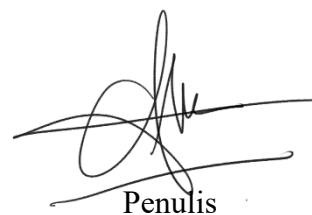
PRAKATA

Puji syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Esa atas segala rahmat dan karunia-Nya, sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Redesign Sistem Karya Akhir Universitas Pendidikan Ganesha Menggunakan Pendekatan Design Thinking” dengan baik. Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Teknik dan Kejuruan, Universitas Pendidikan Ganesha. Dalam proses penyusunan skripsi ini, saya menyadari bahwa keberhasilan penyelesaian karya ini tidak terlepas dari bantuan, bimbingan, dan dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, pada kesempatan ini saya ingin menyampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Rektor Universitas Pendidikan Ganesha, atas kebijakan dan fasilitas yang telah diberikan selama saya menempuh pendidikan.
2. Dr. Kadek Rihendra Dantes, S.T., M.T., selaku Dekan Fakultas Teknik dan Kejuruan terima kasih atas motivasi dan fasilitas yang telah disediakan sehingga penulis bisa menyelesaikan studinya.
3. Ir. I Made Dendi Maysanjaya, S.Pd., M.Eng., selaku Koordinator Program Studi Sistem Informasi, yang telah memberikan arahan dan dukungan selama proses perkuliahan hingga penyusunan skripsi ini.
4. I Ketut Resika Arthana, S.T., M.Kom., selaku Dosen Pembimbing I, yang telah dengan sabar meluangkan waktu, tenaga, dan pikiran untuk memberikan bimbingan, arahan, serta masukan yang sangat berarti selama proses penyusunan skripsi ini.

5. Ir. I Nyoman Tri Anindia Putra, S.Kom., M.Cs., selaku Dosen Pembimbing II, yang telah memberikan bimbingan, saran, serta motivasi sehingga skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik.
6. Bapak Ir. I Made Ardwi Pradnyana, S.T., M.T., selaku Dosen Penguji I, dan Ibu Ir. Putu Yudia Pratiwi, S.Pd., M.Eng., selaku Dosen Penguji II, yang telah memberikan masukan, kritik, dan saran yang membangun demi penyempurnaan skripsi ini.
7. Seluruh Dosen Jurusan Teknik Informatika yang telah berbagi ilmu, pengalaman, serta wawasan selama proses perkuliahan, yang menjadi bekal berharga bagi saya.
8. Terima kasih saya ucapkan kepada seluruh pihak yang telah memberikan bantuan dan dukungan dalam proses penyusunan skripsi ini, baik yang disebutkan secara langsung maupun yang tidak. Saya menyadari bahwa skripsi ini masih memiliki keterbatasan, baik dari aspek metodologi maupun analisis, seiring dengan keterbatasan pengetahuan dan pengalaman yang saya miliki. Oleh karena itu, saya terbuka terhadap kritik dan saran yang bersifat konstruktif dari para pembaca sebagai bahan perbaikan dan penyempurnaan di masa mendatang. Saya berharap karya ini dapat memberikan manfaat serta kontribusi yang positif bagi pengembangan ilmu pengetahuan di bidang terkait.

Singaraja, 20 Januari 2026



Penulis

DAFTAR ISI

DAFTAR ISI.....	xv
DAFTAR TABEL.....	xviii
DAFTAR GAMBAR.....	xx
DAFTAR LAMPIRAN.....	xxvii
 BAB I PENDAHULUAN.....	 1
1.1 LATAR BELAKANG MASALAH.....	1
1.2 RUMUSAN MASALAH.....	5
1.3 TUJUAN PENELITIAN.....	5
1.4 RUANG LINGKUP PENELITIAN.....	6
1.5 MANFAAT PENELITIAN.....	6
 BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	 8
2.1 KAJIAN PUSTAKA.....	8
2.2 GAMBARAN APLIKASI.....	25
2.2.1 Sistem Karya Akhir Undiksha.....	25
2.3 DASAR TEORI.....	39
2.3.1 Sistem Karya Akhir.....	39
2.3.2 Metode Design Thinking.....	39
2.3.3 <i>Usability Testing</i>	42
2.3.4 ISO 9241-11.....	42
2.3.5 <i>Questionnaire for User Interaction Satisfaction (QUIS)</i>	46
2.3.6 ISO 9241-210:2019.....	49
2.3.7 <i>Maslow's Hierarchy of Needs</i>	49
2.3.8 <i>Divergent and Convergen Thinking</i>	50

2.3.9	8 Golden Rules Interface Design	50
2.3.10	WCAG 2.1 (<i>Web Content Accessibility Guidelines</i>).....	51
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....		53
3.1	JENIS PENELITIAN	53
3.2	ALUR PENELITIAN.....	53
3.2.1	Identifikasi Masalah	54
3.2.2	Studi Literatur	55
3.2.3	Perancangan dengan Metode <i>Design Thinking</i>	55
3.2.4	Hasil Akhir (<i>Output</i>)	71
3.3	NARASUMBER DAN RESPONDEN.....	71
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		73
4.1	HASIL	73
4.1.1	<i>Testing (Pre-Test)</i>	73
4.1.2	<i>Empathize</i>	93
4.1.3	<i>Define</i>	114
4.1.4	<i>Ideate</i>	145
4.1.5	<i>Prototype</i>	152
4.1.6	<i>Testing (Post-Test)</i>	189
4.1.7	<i>Ideate (Iterasi Lanjutan)</i>	206
4.1.8	<i>Prototype (Iterasi Lanjutan)</i>	207
4.2	PEMBAHASAN	234
4.2.1	Evaluasi <i>Usability</i> Kondisi Aktual Sistem Karya Akhir.....	234
4.2.2	Identifikasi dan Analisis Kebutuhan Mahasiswa	236
4.2.3	Perancangan Solusi <i>Redesign</i> Sistem Karya Akhir.....	238
4.2.4	Evaluasi <i>Usability Prototype Redesign</i> Sistem Karya Akhir.....	239

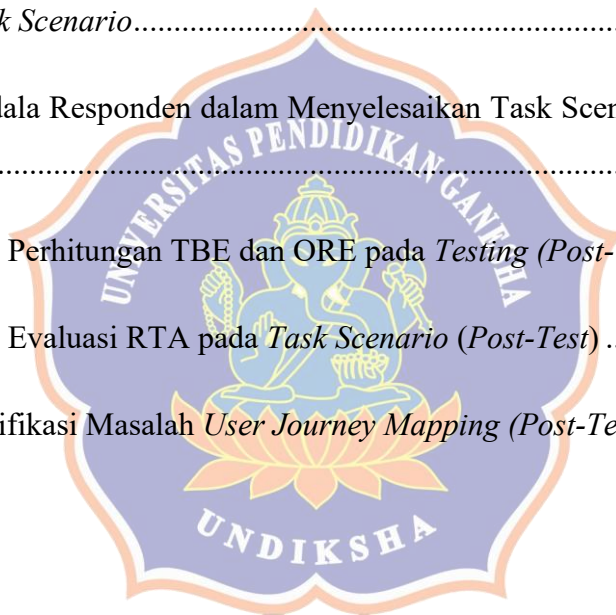
BAB V PENUTUP.....	243
5.1 KESIMPULAN	243
5.2 SARAN	246
DAFTAR PUSTAKA	248
LAMPIRAN.....	255



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Kajian Pustaka.....	8
Tabel 2.2 Hasil Efektivitas	43
Tabel 2.3 Indikator <i>Time Behavior</i>	45
Tabel 2.4 Skala <i>Likert</i>	47
Tabel 2.5 Tabel Penilaian.....	48
Tabel 3.1 Teknik dan Teori dalam Tahap <i>Pre-Test</i>	56
Tabel 3.2 Daftar <i>Task Scenario</i> Tahap <i>Testing (Pre-Test)</i>	58
Tabel 3.3 Pernyataan Kuesioner QUIS	62
Tabel 3.4 Teknik dan Teori dalam Tahap <i>Empathize</i>	65
Tabel 3.5 Teknik dan Teori dalam Tahap <i>Define</i>	66
Tabel 3.6 Teknik dan Teori dalam Tahap <i>Ideate</i>	67
Tabel 3.7 Teknik dan Teori dalam Tahap <i>Prototype</i>	68
Tabel 4.1. Daftar Responden.....	73
Tabel 4.2. Hasil Pengukuran <i>Success Rate</i> pada <i>Testing (Pre-Test)</i>	75
Tabel 4.3 Hasil Perhitungan Persentase Efektivitas pada <i>Testing (Pre-Test)</i> berdasarkan <i>Task Scenario</i>	77
Tabel 4.4. Kendala Responden dalam Menyelesaikan Task Scenario pada <i>Testing (Pre-Test)</i>	78
Tabel 4.5. Hasil Perhitungan TBE dan ORE pada <i>Testing (Pre-Test)</i>	83
Tabel 4.6 Hasil Evaluasi RTA pada <i>Task Scenario (Pre-Test)</i>	85

Tabel 4.7 Identifikasi Masalah <i>User Journey Mapping (Pre-Test)</i>	91
Tabel 4.8 Analisis Kebutuhan Berdasarkan Hierarki Maslow	110
Tabel 4.9 Identifikasi Masalah Berdasarkan Affinity Mapping.....	115
Tabel 4.10 <i>Point of View</i> Responden	136
Tabel 4.11 Hasil Pengukuran <i>Success Rate</i> pada <i>Testing (Post-Test)</i>	190
Tabel 4.12 Hasil Perhitungan Persentase Efektivitas pada <i>Testing (Post-Test)</i> berdasarkan <i>Task Scenario</i>	191
Tabel 4.13 Kendala Responden dalam Menyelesaikan Task Scenario pada <i>Testing (Post-Test)</i>	193
Tabel 4.14 Hasil Perhitungan TBE dan ORE pada <i>Testing (Post-Test)</i>	196
Tabel 4.15 Hasil Evaluasi RTA pada <i>Task Scenario (Post-Test)</i>	199
Tabel 4.16 Identifikasi Masalah <i>User Journey Mapping (Post-Test)</i>	202



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Alur Proses Karya Akhir tanpa Sistem – Pengajuan Topik	25
Gambar 2.2 Alur Proses Karya Akhir tanpa Sistem – Proposal	26
Gambar 2.3 Alur Proses Karya Akhir tanpa Sistem – Skripsi	26
Gambar 2.4 Alur Proses Karya Akhir tanpa Sistem – Pendaftaran Yudisium	27
Gambar 2.5 Alur Proses Karya Akhir dengan Sistem – Pengajuan Topik	28
Gambar 2.6 Alur Proses Karya Akhir dengan Sistem – Proposal	29
Gambar 2.7 Alur Proses Karya Akhir dengan Sistem – Skripsi	29
Gambar 2.8 Alur Proses Karya Akhir dengan Sistem – Pendaftaran Yudisium...	30
Gambar 2.9 Tampilan Halaman Awal Pengajuan Karya	31
Gambar 2.10 Tampilan Halaman Detail karya akhir kosong	32
Gambar 2.11 Tampilan Halaman Pengajuan Usulan Proposal	33
Gambar 2.12 Tampilan Halaman Daftar Pengajuan Proposal	34
Gambar 2.13 Tampilan Halaman Detail Pengajuan Proposal	34
Gambar 2.14 Tampilan Halaman Detail Karya Akhir tahap bimbingan	35
Gambar 2.15 tampilan <i>Pop-up form</i> Bimbingan Proposal	36
Gambar 2.16 Tampilan Halaman Diskusi	37
Gambar 2.17 Tampilan <i>Pop-up form</i> Upload Dokumen Ujian	37
Gambar 2.18 Tampilan halaman Detail Karya Akhir tahap ujian	38
Gambar 3.1 Alur Pelaksanaan Penelitian	54

Gambar 3.2 Alur <i>Testing (Pre-Test)</i>	64
Gambar 3.3 Alur <i>Testing (Post-Test)</i>	70
Gambar 4.1 Hasil Penyusunan <i>User Journey Mapping (Pre-Test)</i>	91
Gambar 4.2 <i>Empathy Map</i> Responden 1.....	95
Gambar 4.3 <i>Empathy Map</i> Responden 2.....	96
Gambar 4.4 <i>Empathy Map</i> Responden 4.....	97
Gambar 4.5 <i>Empathy Map</i> Responden 5.....	98
Gambar 4.6 <i>Empathy Map</i> Responden 10.....	99
Gambar 4.7 <i>Empathy Map</i> Responden 13.....	100
Gambar 4.8 <i>Empathy Map</i> Responden 14.....	101
Gambar 4.9 <i>Empathy Map</i> Responden 3.....	102
Gambar 4.10 <i>Empathy Map</i> Responden 6.....	103
Gambar 4.11 <i>Empathy Map</i> Responden 7.....	104
Gambar 4.12 <i>Empathy Map</i> Responden 8.....	105
Gambar 4.13 <i>Empathy Map</i> Responden 9.....	106
Gambar 4.14 <i>Empathy Map</i> Responden 11.....	107
Gambar 4.15 <i>Empathy Map</i> Responden 12.....	108
Gambar 4.16 <i>Empathy Map</i> Responden 15.....	109
Gambar 4.17 <i>Affinity Mapping</i>	115
Gambar 4.18 <i>User Persona</i> Responden 1	119
Gambar 4.19 <i>User Persona</i> Responden 2	120

Gambar 4.20 <i>User Persona</i> Responden 4	121
Gambar 4.21 <i>User Persona</i> Responden 5	122
Gambar 4.22 <i>User Persona</i> Responden 10	123
Gambar 4.23 <i>User Persona</i> Responden 13	124
Gambar 4.24 <i>User Persona</i> Responden 14	125
Gambar 4.25 <i>User Persona</i> Responden 3	126
Gambar 4.26 <i>User Persona</i> Responden 6	128
Gambar 4.27 <i>User Persona</i> Responden 7	129
Gambar 4.28 <i>User Persona</i> Responden 8	130
Gambar 4.29 <i>User Persona</i> Responden 9	131
Gambar 4.30 <i>User Persona</i> Responden 11	132
Gambar 4.31 <i>User Persona</i> Responden 12	133
Gambar 4.32 <i>User Persona</i> Responden 15	134
Gambar 4.33 Hasil <i>Brainstorming</i> dengan metode <i>Crazy 8s</i>	147
Gambar 4.34 <i>Wireframe</i> Halaman Pengajuan Topik	153
Gambar 4.35 <i>Wireframe</i> Halaman Detail Topik	154
Gambar 4.36 <i>Wireframe</i> Halaman Detail Topik – Jadwal Ujian	155
Gambar 4.37 <i>Wireframe Walkthoutg</i> pengenalan sistem	156
Gambar 4.38 <i>Wireframe</i> Fitur Notifikasi	157
Gambar 4.39 <i>Wireframe</i> Fitur <i>Chatbot</i>	158
Gambar 4.40 <i>Wireframe</i> Fitur Tutorial	159

Gambar 4.41 Tampilan <i>Timeline</i> Karya Akhir - Pengajuan Judul pada Sistem Karya Akhir	160
Gambar 4.42 <i>Prototype</i> Halaman <i>Timeline</i> Karya Akhir - Pengajuan Judul	161
Gambar 4.43 <i>Prototype</i> Halaman <i>Timeline</i> Karya Akhir - Tampilan Infografik	162
Gambar 4.44 <i>Tooltip</i> pada Halaman <i>Timeline</i> Karya Akhir - Pengajuan Judul..	162
Gambar 4.45 Tampilan Pilihan Pengajuan Judul pada Sistem Karya Akhir	163
Gambar 4.46 <i>Prototype</i> Pilihan Pengajuan Judul	164
Gambar 4.47 Tampilan Detail Karya Akhir Sistem Karya Akhir.....	165
Gambar 4.48 <i>Prototype</i> Detail Karya.....	166
Gambar 4.49 <i>Prototype</i> informasi setiap tahapan	167
Gambar 4.50 <i>Prototype Walkthout</i> pengenalan sistem	168
Gambar 4.51 <i>Prototype</i> Detail Pengajuan Topik – Dosen Terkait	168
Gambar 4.52 <i>Prototype</i> Detail Pengajuan Topik – Hasil Proposal.....	168
Gambar 4.53 Halaman Ubah Judul Sistem Karya Akhir	169
Gambar 4.54 <i>Prototype</i> Halaman Ubah Judul	170
Gambar 4.55 <i>Prototype</i> Alert Konfirmasi.....	170
Gambar 4.56 Halaman Detail Karya Akhir Tahap Ujian Sistem Karya Akhir...	172
Gambar 4.57 <i>Prototype</i> Detail Karya Akhir Tahap Ujian.....	172
Gambar 4.58 Halaman Pengecekan Plagiarisme	173
Gambar 4.59 <i>Prototype</i> Halaman Pengecekan Plagiarisme.....	174
Gambar 4.60 <i>Prototype Toast Notification</i>	175

Gambar 4.61 <i>Prototype Variasi Toast Notification</i>	176
Gambar 4.62 <i>Prototype notifikasi dropdown</i>	176
Gambar 4.63 <i>Prototype Modal Riwayat Notifikasi</i>	177
Gambar 4.64 <i>Prototype Email Notification</i>	178
Gambar 4.65 <i>Prototype Chatbot Widget</i>	179
Gambar 4.66 <i>Tutorial Widget</i>	180
Gambar 4.67 <i>Modal Tutorial</i>	181
Gambar 4.68 <i>Prototype Tooltip</i>	181
Gambar 4.69 <i>Daftar Tooltip pada Prototype</i>	182
Gambar 4.70 Hasil Uji Kontras Halaman <i>Timeline</i> Karya Akhir - Pengajuan Judul	184
Gambar 4.71 Hasil Simulasi Buta Warna Halaman Awal Pengajuan Judul.....	185
Gambar 4.72 Hasil Uji Kontras Halaman Detail Karya Akhir	187
Gambar 4.73 Hasil Simulasi Buta Warna Detail Karya Akhir	188
Gambar 4.74 Hasil Penyusunan <i>User Journey Mapping (Post-Test)</i>	202
Gambar 4.75 Tampilan Halaman <i>Timeline</i> Karya Akhir - Pengajuan Judul Sebelum Redesain	208
Gambar 4.76 Tampilan Halaman <i>Timeline</i> Karya Akhir - Pengajuan Judul Sesudah Redesain	209
Gambar 4.77 Tampilan Halaman Detail Karya Akhir – Tahapan Pengajuan Judul Sebelum Redesain	211

Gambar 4.78 Tampilan Halaman Detail Karya Akhir – Tahapan Pengajuan Judul Sesudah Redesain.....	211
Gambar 4.79 Tampilan Halaman Detail Karya Akhir – Tahapan Skripsi Sebelum Redesain	213
Gambar 4.80 Tampilan Halaman Detail Karya Akhir – Tahapan Skripsi Sesudah Redesain	214
Gambar 4.81 Tampilan Halaman Diskusi Mahasiswa Sebelum Redesain	215
Gambar 4.82 Tampilan Halaman Diskusi Mahasiswa Sesudah Redesain.....	216
Gambar 4.83 Tampilan Halaman Pengecekan Plagiarisme Sebelum Redesain .	217
Gambar 4.84 Tampilan Halaman Pengecekan Plagiarisme Sesudah Redesain ..	218
Gambar 4.85 Tampilan Halaman Pendaftaran Yudisium Sebelum Redesain.....	219
Gambar 4.86 Tampilan Halaman Pendaftaran Yudisium Sesudah Redesain	220
Gambar 4.87 Tampilan <i>Widget</i> Bantuan Sebelum Redesain	222
Gambar 4.88 Tampilan <i>Widget</i> Bantuan Sesudah Redesain	222
Gambar 4.89 Hasil Uji Kontras Halaman <i>Timeline</i> Karya Akhir - Pengajuan Judul Sesudah Redesain.....	224
Gambar 4.90 Hasil Simulasi Buta Warna Halaman <i>Timeline</i> Karya Akhir - Pengajuan Judul Sesudah Redesain	225
Gambar 4.91 Hasil Uji Kontras Halaman Detail Karya Akhir – Tahapan Pengajuan Judul Sesudah Redesain	226
Gambar 4.92 Hasil Simulasi Buta Warna Halaman Detail Karya Akhir – Tahapan Pengajuan Judul Sesudah Redesain	227
Gambar 4.93 Hasil Uji Kontras Halaman Detail Karya Akhir – Tahapan Skripsi Sesudah Redesain.....	228

Gambar 4.94 Hasil Simulasi Buta Warna Halaman Detail Karya Akhir – Tahapan Skripsi Sesudah Redesain	229
Gambar 4.95 Hasil Uji Kontras Halaman Pengecekan Plagiarisme Sesudah Redesain	230
Gambar 4.96 Hasil Simulasi Buta Warna Halaman Pengecekan Plagiarisme Sesudah Redesain.....	231
Gambar 4.97 Hasil Uji Kontras Halaman Pendaftaran Yudisium Sesudah Redesain	232
Gambar 4.98 Hasil Simulasi Buta Warna Halaman Pendaftaran Yudisium Sesudah Redesain	233



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Riwayat Hidup	255
Lampiran 2. Pertanyaan dan Hasil Survey Kesulitan Penggunaan	256
Lampiran 3. Pertanyaan dan Hasil Survey Kemudahan Navigasi	256
Lampiran 4. Transkrip Wawancara Mahasiswa Tahap identifikasi Masalah	257
Lampiran 5. Transkrip Wawancara dengan Wakil Rektor 1	261
Lampiran 6. Transkrip Wawancara dengan Helpdesk UPA TIK	262
Lampiran 7. Daftar Rinci <i>Task Scenario</i> Tahap <i>Testing (Pre-Test)</i>	266
Lampiran 8. Daftar Pertanyaan Wawancara (<i>Pre-Test</i>)	277
Lampiran 9. Daftar Pertanyaan Wawancara (<i>Post-Test</i>)	280
Lampiran 10. Tabel Hasil Pengukuran Efisiensi pada <i>Testing (Pre-Test)</i>	281
Lampiran 11. Hasil Penilaian Kepuasan Pengguna Menggunakan <i>Questionnaire for User Interface Satisfaction (QUIS)</i> pada <i>Testing (Pre-Test)</i>	283
Lampiran 12. Dokumentasi <i>Testing (Pre-Test)</i>	285
Lampiran 13. Tabel Hasil Pengukuran Efisiensi pada <i>Testing (Post-Test)</i>	287
Lampiran 14. Hasil Penilaian Kepuasan Pengguna Menggunakan <i>Questionnaire for User Interface Satisfaction (QUIS)</i> pada <i>Testing (Post-Test)</i>	289
Lampiran 15. Dokumentasi <i>Testing (Post-Test)</i>	293
Lampiran 16. Hasil Brainstroming	295
Lampiran 17. Hasil Tampilan <i>Prototype</i> (Iterasi lanjutan)	296