

DAFTAR PUSTAKA

- Istita, S., & Suroyo, H. (2021). Pengembangan aplikasi virtual tour (wisata virtual) objek wisata dengan konten image kamera 360. *Journal of Advances in Information and Industrial Technology*, 3(2), 45-52.
- Aqmal, S. (2023). *PENGEMBANGAN VIRTUAL TOUR PANORAMA 360 PADA MUSEUM BULELENG*. 2023: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Bendesa Subawa, I., Eka Mertayasa, I., & Seri Wahyu, D. (2022). *PENGEMBANGAN VIRTUAL TOUR PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA BERBASIS FOTOGRAFI 360 DERAJAT*. Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika (KARMAPATI), 334-343.
- Daud, F. R., Tulenan, V., & Najoran, X. B. (2016). VirtualTourPanorama 360 Derajat Kampus Universitas Sam Ratulangi Manado. *E-journal Teknik Informatika*, 1-7.
- Juliasta Wiguna, G., Resika Arthana, I., & Santyadiputra, G. (2023). *UNDIKSHA VIRTUAL TOUR: PENGEMBANGAN APLIKASI WEBVR SEBAGAI MEDIA PENGENALAN KAMPUS*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Fauzan, A., Eka, Z. M., Akbar, Z. F., & Fathoni, K. (2021). Pengembangan aplikasi virtual tour sebagai media pengenalan lingkungan kampus PENS berbasis website. *Jurnal Teknologi Terpadu*, 7(1), 23-30.
- Prasetyo, B., & Suryoko, S. (2018). DAMPAK PENGEMBANGAN PARIWISATA TERHADAP PERKEMBANGAN UMKM PADA KAWASAN WISATA DIENG. *DIPONEGORO JOURNAL OF SOCIAL AND POLITIC*, 1-11.
- Satya, I. W. W., Sandhiyasa, I. M. S., Aristana, M. D. W., Udayana, I. P. A. E. D., & Desnanjaya, I. G. M. N. (2024). Pengembangan Virtual Tour 360 Pada Objek Wisata Sangeh. *KOMET: Kolaborasi Masyarakat Berbasis Teknologi*, 1(2), 47-52.
- Kasma, S., Rusmala, R., & Siaulhak, S. (2023). Pengembangan Aplikasi Virtual Tour 360 derajat sebagai Media Informasi Destinasi Wisata Toraja Utara. *BANDWIDTH: Journal of Informatics and Computer Engineering*, 1(2), 90-98.
- Fatma, Y., Hayami, R., Budiman, A., & Rizki, Y. (2019). Rancang bangun virtual tour reality sebagai media promosi pariwisata di propinsi riau. *Jurnal Fasilkom*, 9(3), 1-7.
- Robhani, M. A., & Rosmansyah, Y. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Mobile Virtual Tour Menggunakan Foto 360° dengan Objek Penelitian Museum Nasional. *Jurnal Sistem Cerdas*, 43-55.

- Romi Widarta, K. (2023). PENGEMBANGAN APLIKASI VIRTUAL TOUR UNTUK PENGENALAN RUMAH ADAT DESA PEDAWA . Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Kasma, S., Supriadi, S., & Suhaemi, S. (2024). Pengembangan Aplikasi Virtual Tour Pengenalan Lingkungan Sekolah SMK Negeri 1 Wajo Sebagai Media Informasi. *BANDWIDTH: Journal of Informatics and Computer Engineering*, 2(2), 121-131.
- Akhsani, R., Ismanto, I., & Kholil, M. (2023). Penerapan Teknologi Virtual Tour untuk Pengembangan Media Promosi Kampus Berbasis Web. *Generation Journal*, 7(2), 133-140.
- Sunitra, I. (2024). PENGEMBANGAN APLIKASI AUGMENTED REALITY PENGENALAN SEJARAH PAHLAWAN MONUMEN PERJUANGAN TRI YUDHA SAKTI (Doctoral dissertation, Universitas Pendidikan Ganesha).
- Winata, F. N., Rohandi, M., & Yassin, R. M. T. (2023). Implementasi Virtual Tour Dengan Teknologi Video 360 Di Museum Provinsi Gorontalo. *Diffusion: Journal of Systems and Information Technology*, 3(1), 59-69.
- Satrio, D., & Muhardono, A. (2023). Virtual Tour Berbasis Website Sebagai Pendukung Media Pemasaran Kampus. *Jurnal Minfo Polgan*, 12(1), 289-296.
- Kawulur, M. U., Rindengan, Y. D., & Najooan, X. B. (2018). Virtual Tour e-Tourism Objek Wisata Alam di Kabupaten Biak Numfor. *Jurnal Teknik Informatika*, 13(3).
- Pressman, R. S., & Maxim, B. R. (2015). *Rekayasa perangkat lunak: Pendekatan praktisi* (Buku I, ed. ke-8, Terj. A. S. W.). Yogyakarta: Andi.
- Mangold, W. G., & Faulds, D. J. (2009). Social media: The new hybrid element of the promotion mix. *Business horizons*, 52(4), 357-365.
- Purnami, N. M. A., Subawa, I. G. B., & Sindu, I. G. P. (2024). Pengembangan Virtual Tour Bangunan Bersejarah Pada Puri Agung Negara Djembrana. *KARMAPATI (Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika)*, 13(2), 139-149.
- Widyatmaja, I. W. A. G., Sunarya, I. M. G., & Subawa, I. G. B. (2024). Pengembangan Virtual Tour 360 Photosphere Untuk Meningkatkan Pengalaman Wisata Digital Di Kabupaten Jembrana. *KARMAPATI (Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika)*, 13(3), 177-185.
- Wijaya, N. M. P., Subawa, I. G. B., & Sunarya, I. M. G. (2025). Pengembangan Virtual Heritage City Tour Madokaran Denpasar. *KARMAPATI (Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika)*, 14(1), 46-55.
- Putra, I. G. A. W. E., Sunarya, I. M. G., & Wiradika, I. N. I. (2024). PENGEMBANGAN VIRTUAL TOUR 360° SEBAGAI MEDIA PROMOSI DAYA TARIK WISATA AIR TERJUN CAMPURASA DESA MENYALI.

KARMAPATI (Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika), 13(3), 151-156.

