

**PENGEMBANGAN VIRTUAL TOUR 360° BERBASIS WEB UNTUK
DESTINASI WISATA TAMAN BUNG KARNO SINGARAJA**

OLEH :

KADEK AGUS RISDA SANJAYA

1815051079

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN KEJURUAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA
SINGARAJA**

2026

**PENGEMBANGAN VIRTUAL TOUR 360° BERBASIS
WEB UNTUK DESTINASI WISATA TAMAN BUNG
KARNO SINGARAJA**

SKRIPSI

**Diajukan kepada
Universitas Pendidikan Ganesha
Untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan dalam Menyelesaikan
Program Sarjana Pendidikan Teknik Informatika**

**Oleh
Kadek Agus Risda Sanjaya
Nim. 1815051079**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN KEJURUAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA
SINGARAJA**

2026

SKRIPSI

**DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS DAN
MEMENUHI SYARAT-SYARAT UNTUK MENCAPAI
GELAR SARJANA PENDIDIKAN**

Menyetujui,

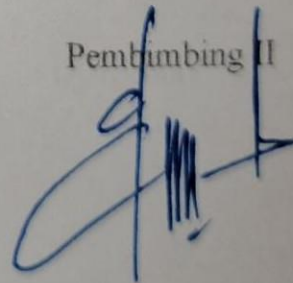
Pembimbing I



Made Windu Antara Kesiman, S.T., M.Sc., Ph.D.

NIP. 198211112008121001

Pembimbing II



I Nengah Eka Mertayasa, S.Pd., M.Pd.

NIP. 199503022019031006

Skripsi oleh Kadek Agus Risda Sanjaya ini
telah dipertahankan di depan dewan penguji
pada tanggal : 6 Januari 2026

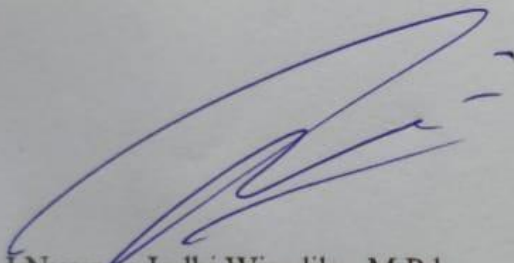
Dewan Penguji,



Made Susi Lissia Andayani, M.Pd.

(Ketua)

NIP. 199010192020122011



I Nyoman Indhi Wiradika, M.Pd.

(Anggota)

NIP. 199410232022031012



Made Windu Antara Kesiman, S.T., M.Sc., Ph.D.

(Anggota)

NIP. 198211112008121001



I Nengah Eka Mertayasa, S.Pd., M.Pd.

(Anggota)

NIP. 199503022019031006

Diterima oleh Panitia Ujian Fakultas Teknik dan Kejuruan
Universitas Pendidikan Ganesha
guna memenuhi syarat-syarat untuk mencapai gelar sarjana pendidikan

Pada:

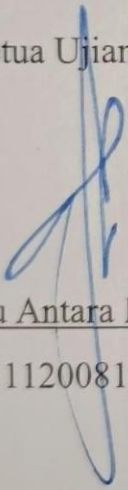
Hari : Kamis
Tanggal : 29 JAN 2026



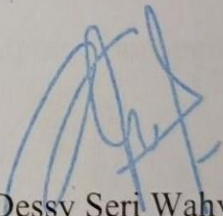
Mengetahui,

Ketua Ujian,

Sekretaris Ujian,


Made Windu Antara Kesiman, S.T., M.Sc., Ph.D.

NIP. 198211112008121001

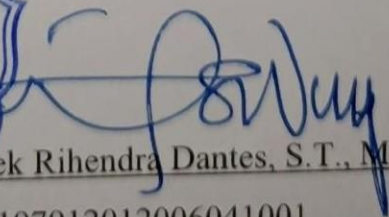

Dr. phil. Dessy Seri Wahyuni, S.Kom., M.Eng.

NIP. 198502152008122007

Mengesahkan,

Dekan Fakultas Teknik dan Kejuruan




Prof. Dr. Kadek Rihendra Dantes, S.T., M.T.

NIP. 197912012006041001

LEMBAR PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa karya tulis yang berjudul **“Pengembangan Virtual Tour 360° Berbasis Web Untuk Destinasi Wisata Taman Bung Karno Singaraja”** merupakan karya asli saya yang dikerjakan dengan jujur tanpa adanya kebohongan, serta kehati-hatian supaya terhindar dari perbuatan yang berpotensi melanggar adab keilmuan (plagiarisme). Melalui pernyataan yang saya lontarkan ini, saya siap menanggung risiko maupun sanksi jik kedepannya terdapat indikasi pelanggaran moral (plagiarisme) atau lain sebagainya yang ditemukan pada karya saya.

Singaraja, 23 Januari 2026

Yang membuat pernyataan,



Kadek Agus Risda Sanjaya

NIM. 1815051079

KATA PERSEMBAHAN

SAYA UCAPKAN TERIMA KASIH KEHADAPAN:

IDA SANG HYANG WIDHI WASA

Atas Berkat-Nya dan anugerahnya, penulis bisa menuntaskan karya tulis (skripsi)
pada waktu yang tepat.

SKRIPSI INI SAYA DEDIKASIKAN KEPADA:

KEDUA ORANG TUA TERCINTA

(Ketut Suidiana & Komang Pasmini)

Telah mendidik, mengasuh penulis sepenuh hati supaya menjadi manusia yang beradab, serta memberikan dukungan, motivasi dan semangat disetiap kegiatan yang penulis lakukan.

SAUDARAKU

(Komang Bagus Surya Wijaya)

Terimakasih telah memberikan semangat kepada penulis saat mengalami kesulitan dalam menyelesaikan karya tulis (skripsi) ini.

DOSEN DAN STAF JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA

Yang memberikan arahan kepada penulis dengan penuh kesabaran, memberikan solusi, serta saran guna menuntaskan karya tulis (skripsi) ini, khususnya kepada:

**Bapak Made Windu Antara Kesiman, S.T., M.Sc., Ph.D. dan Bapak I
Nengah Eka Mertayasa, S.Pd., M.Pd.**

REKAN-REKAN SEPERJUANGAN

Kepada rekan mahasiswa Prodi Pendidikan Teknik Informatika Angkatan 2018 termasuk anggota “Grup Permanen” yang telah membantu memberikan bantuan, memberi motivasi, serta referensi.

MOTTO

“LEARN FROM FAILURE”



PRAKATA

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadapan Tuhan Yang Maha Esa, atas berkat dan anugerahnya penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Pengembangan Virtual Tour 360° Berbasis Web Untuk Destinasi Wisata Taman Bung Karno Singaraja”. Skripsi ini dikerjakan sebagai persyaratan, guna menuntaskan pendidikan untuk mencapai gelar Sarjana Pendidikan dalam bidang Teknik Informatika di Universitas Pendidikan Ganesha Singaraja. Penulisan skripsi ini bisa dituntaskan dalam waktu yang tepat atas dorongan serta motivasi dari berbagai pihak. Penulis selayaknya pengkaji mengucapkan banyak apresiasi, serta terimakasih kepada:

1. Prof. Dr. I Wayan Lasmawan, M.Pd., selaku Rektor Universitas Pendidikan Ganesha Kota Singaraja yang telah memimpin, serta mengelola Undiksha dengan baik.
2. Prof. Dr. Kadek Rihendra Dantes, S.T., M.T. selaku Dekan yang memimpin penyelenggaraan pendidikan, penelitian, serta pengabdian di Fakultas Teknik dan Kejuruan Undiksha.
3. Dr. Putu Hendra Suputra, S.Kom., M.Cs. selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika
4. Dr. phil. Dessy Seri Wahyuni, S.Kom., M.Eng. selaku Koordinator Prodi (S1) Pendidikan Teknik Informatika, telah meluangkan waktu untuk membantu proses pembuatan karya tulis (skripsi) ini.
5. Made Windu Antara Kesiman, S.T., M.Sc., Ph.D. selaku Pembimbing I, penulis menyampaikan terima kasih atas arahan yang diberikan, serta waktu dan kesempatan yang diluangkan untuk mendampingi penulis dalam proses pengerjaan skripsi ini dan memberikan masukan yang sangat berarti bagi penyusunan skripsi ini.
6. I Nengah Eka Mertayasa, S.Pd., M.Pd. selaku Pembimbing II, penulis menyampaikan terima kasih atas arahan yang diberikan, serta waktu dan kesempatan yang diluangkan untuk mendampingi penulis dalam proses pengerjaan skripsi ini dan memberikan masukan yang sangat berarti bagi penyusunan skripsi ini.

7. Made Susi Lissia Andayani, M.Pd. selaku Penguji I, dimana sudah meluangkan waktu dengan penuh kesabaran, serta memberikan masukan pada skripsi ini, sehingga skripsi ini bisa diperbaiki sehingga menjadi lebih baik.
8. I Nyoman Indhi Wiradika, M.Pd. selaku Penguji II, dimana sudah meluangkan waktu dengan penuh kesabaran, serta memberikan masukan pada skripsi ini, sehingga skripsi ini bisa diperbaiki sehingga menjadi lebih baik.
9. Penulis menyampaikan terima kasih kepada seluruh staf dosen di lingkungan Program Studi Pendidikan Teknik Informatika, Universitas Pendidikan Ganesha, atas segala bantuan, dukungan, dan kontribusi yang telah diberikan selama proses perumusan hingga penyusunan skripsi ini.
10. Made Oka Krisna selaku Koordinator Taman Bung Karno Singaraja, dimana telah membantu penulis dalam memperoleh data observasi untuk kebutuhan skripsi ini.
11. Ketut Sudiana dan Komang Pasmini selaku kedua orang tua penulis yang telah memberikan motivasi, semangat, doa dan dukungan dalam penyelesaian Skripsi ini.
12. Rekan-rekan mahasiswa satu angkatan (2018) Prodi Pendidikan Teknik Informatika yang sudah memberikan moyivasi, fasilitas serta dorongan moral saat penuntasan skripsi ini.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna, sehingga saran dan kritik yang membangun sangat diharapkan demi perbaikan ke depannya. Besar harapan penulis supaya skripsi ini bisa memberikan manfaat positif bagi semua pihak yang berkontribusi dalam kemajuan pendidikan, dan teknologi di masa mendatang.

Singaraja, 23 Januari 2026

Penulis

DAFTAR ISI

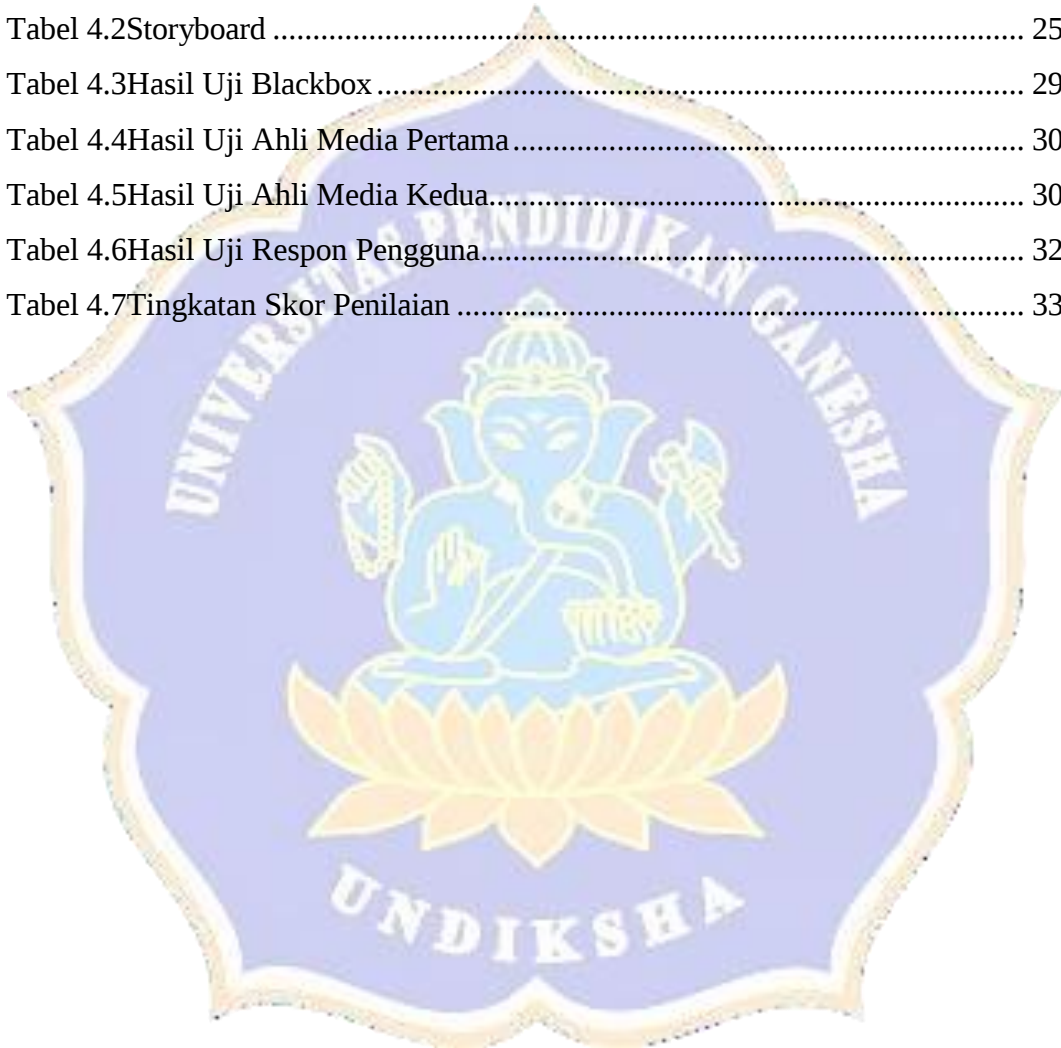
LEMBAR PERNYATAAN.....	vi
KATA PERSEMBAHAN	vii
MOTTO.....	viii
PRAKATA	ix
ABSTRAK.....	xi
DAFTAR ISI.....	xiii
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR GAMBAR.....	xvi
DAFTAR LAMPIRAN	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 LATAR BELAKANG	1
1.2 RUMUSAN MASALAH.....	3
1.3 TUJUAN PENELITIAN	4
1.4 MANFAAT PENELITIAN	4
BAB II KAJIAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI	6
2.1 KAJIAN PUSTAKA	6
2.2 LANDASAN TEORI.....	8
2.2.1 Virtual Tour	8
2.2.2 TOOLS	11
2.3 KERANGKA BERPIKIR.....	15
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	17
3.1 Concept (Pengkonsepan)	18
3.2 Design (Perancangan)	18
3.2.1 Perangkat Lunak.....	18
3.2.2 Perangkat Keras.....	18
3.2.3 Storyboard	18
3.3 Material Collecting (Pengumpulan Materi).....	19
3.4 Assembly (Pembuatan)	19
3.5 Testing (Pengujian).....	19
3.6 Distribution (Pendistribusian).....	23

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	24
4.1 HASIL	24
4.1.1 Hasil Tahap Concept (Konsep)	24
4.1.2 Hasil Tahap Design (Perancangan)	25
4.1.3 Hasil Tahap Material Collecting (Pengumpulan Materi)	27
4.1.4 Hasil Tahap Assembly (Pembuatan)	27
4.1.5 Hasil Tahap Testing (Pengujian)	29
4.1.6 Hasil Tahap Distribution (Pendistribusian)	35
4.2 PEMBAHASAN	35
BAB V PENUTUP	41
5.1 SIMPULAN	41
5.2 SARAN	42
DAFTAR PUSTAKA	43
LAMPIRAN	46



DAFAR TABEL

Tabel 3.1Rancangan Uji Blackbox.....	20
Tabel 3.2Rancangan Uji Ahli Media.....	21
Tabel 3.3Rancangan Uji Respon Pengguna	22
Tabel 4.1Hasil Konsep	24
Tabel 4.2Storyboard	25
Tabel 4.3Hasil Uji Blackbox	29
Tabel 4.4Hasil Uji Ahli Media Pertama.....	30
Tabel 4.5Hasil Uji Ahli Media Kedua.....	30
Tabel 4.6Hasil Uji Respon Pengguna.....	32
Tabel 4.7Tingkatan Skor Penilaian	33



DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1Pintu Masuk Taman Bung Karno Singaraja	2
Gambar 2.1Lapentor	12
Gambar 2.2Insta360 Studio	14
Gambar 2.3Pixelcut.ai	15
Gambar 2.4Kerangka Berpikir	16
Gambar 3.1Tahapan MDLC	17
Gambar 4.1Proses Pengambilan Gambar	27
Gambar 4.2Proses pemilihan gambar-gambar	28
Gambar 4.3Proses Editing Gambar	28
Gambar 4.4Rekapitulasi Data Responden.....	34



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Permohonan Penelitian.....	46
Lampiran 2 Hasil Wawancara Analisis Kebutuhan.....	48
Lampiran 3 Hasil Uji Ahli Media Pertama.....	49
Lampiran 4 Hasil Uji Ahli Media Kedua	52
Lampiran 5 Hasil Uji Ahli Respon Pengguna	54
Lampiran 6 Rekapitulasi Data Responden	57
Lampiran 7 Dokumentasi pengambilan gambar	58
Lampiran 8 Dokumentasi bersama pengurus Taman Bung Karno	59
Lampiran 9 Dokumentasi bersama para Responden	60

