

**PENGEMBANGAN KONTEN PEMBELAJARAN INTERAKTIF
BERBASIS *PROBLEM BASED LEARNING* PADA MATA PELAJARAN
GEOGRAFI KEALS X DI SMA NEGERI 1 SERIRIT**

Oleh

Ketut Doni Kristian, NIM. 1815051034

Program Studi Pendidikan Teknik Informatika

Jurusan Teknik Informatika

Fakultas Teknik dan Kejuruan

Universitas Pendidikan Ganesha

Singaraja

Email : doni@undiksha.aca.id

ABSTRAK

Proses pembelajaran di SMA Negeri 1 Seririt khususnya pada mata Ketutxiran geografi materi Dinamika Litosfer penggunaan media dan sumber belajar masih kurang efektif dikarenakan terbatasnya sumber belajar seperti halnya buku atau modul geografi yang menyebabkan penurunan motivasi peserta didik untuk mengikuti proses pembelajaran. Berbantuan kecanggihan dari perkembangan teknologi maka diperlukan suatu pengembangan onten pembelajaran interaktif sebagai alternatif dari permasalahan yang ada, yaitu peserta didik kurang memahami materi yang dijelaskan oleh pendidik. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengembangkan konten pembelajaran berbasis Problem Based Learning dengan menggunakan software adobe captivate, serta untuk mengetahui respon pendidik maupun peserta didik terhadap dikembangkannya konten interaktif. Adapun jenis penelitian ini adalah Research and Development (R&D) dengan menggunakan model pengembangan ADDIE (Analyze, Design, Development, Implementation, Evaluation). Selain itu subjek yang digunakan untuk mendukung pelaksanaan penelitian yang dilakukan adalah 35 Orang peserta didik kelas X2 SMA Negeri 1 Seririt. Beberapa tahap penelitian telah dilalui maka diperoleh suatu produk konten pembelajaran interaktif berbantuan software adobe captivate yang diimplementasikan secara langsung memperoleh skor 1,00 untuk uji ahli isi dan uji ahli media yang berada pada kriteria Sangat Valid.

Kata Kunci: Dinamika Litosfer, Geografi, *Problem Based Learning*

DEVELOPMENT OF INTERACTIVE LEARNING CONTENT IN MATERIAL

By

Ketut Doni Kristian, NIM. 1815051034

Informatics Engineering Education Study Program

Informatics Engineering Department

Faculty of Engineering and Vocational

Universitas Pendidikan Ganesha

Singaraja

Email : doni@undiksha.ac.id

ABSTRACT

The learning process at SMA Negeri 1 Seririt, particularly in the geography subject on the topic of Lithosphere Dynamics, is still not very effective due to limited learning resources such as geography books or modules, which results in decreased student motivation to participate in the learning process. With the aid of advancements in technology, it is necessary to develop interactive learning content as an alternative to the existing problems, namely students' lack of understanding of the material explained by the teacher. The aim of this research is to develop Problem Based Learningbased learning content using Adobe Captivate software, as well as to determine the responses of both teachers and students to the developed interactive content. This research is a Research and Development (R&D) study using the ADDIE development model (Analyze, Design, Development, Implementation, Evaluation). In addition, the subjects used to support the implementation of the research conducted were 35 students of class X2 at SMA Negeri 1 Seririt. Several stages of the research were carried out, resulting in an interactive learning content product assisted by Adobe Captivate software, which was directly implemented and obtained a score of 1.00 for content expert review and media expert review, falling under the Very Valid criteria.

Keywords : Lithosphere Dynamics, Geography, Problem Based Learning