

DAFTAR RUJUKAN

- Agung, A. A. G. 2014. Buku Ajar Metodologi Penelitian Pendidikan. Yogyakarta: Aditya Media Publishing.
- Agung, A. A. G. 2018. Metodologi Penelitian Kuantitatif (Perspektif Manajemen Pendidikan). Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Agung, A. A. G. 2020. Evaluasi Pendidikan. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Agung, A. A. G. & I. N. Jampel. 2021. Statistika Inferensial Untuk Manajemen Pendidikan. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Aristiani, N. K. R. & A. A. G. Agung. 2022. "E-Book: Inovasi Media Pembelajaran Digital Muatan Pelajaran IPS Kelas V Sekolah Dasar". *Journal for Lesson and Learning Studies*, Volume 5, Nomor 3 (hlm.410–419). <https://doi.org/10.23887/jlls.v5i3.54833>
- Astuti, M. 2022. Evaluasi Pendidikan. Yogyakarta: Deepublish.
- Astri, N. K. D., dkk. 2022. "Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Pendekatan Kontekstual pada Mata Pelajaran Matematika Pokok Bahasan Bangun Datar". *Jurnal Pendidikan dan Konseling*, Volume 4, Nomor 3 (hlm.575-585). <https://doi.org/10.31004/jpdk.v4i3.4371>.
- Batubara, H. H. 2020. Media Pembelajaran Efektif. Semarang: Fatawa Publishing.
- Batubara, H. H. 2021. Media Pembelajaran MI/SD. Semarang: CV Graha Edu.
- Elly Sukmanasa. 2017. Pengembangan Media Pembelajaran Komik Digital Pada Kelas V Sekolah Dasar DiKota Bogor JPSD Vol . 3 No . 2 , September 2017. 3(2), 171–185. Asis Nojeng., dkk, 2023. PKM Pengembangan Literasi Digital : Membuat Cerita Rakyat Komik Digital Kabupaten Majene. 01, 213–221.
- Fitria, Ramadhan. 2022. Komik Digital Berbasis Canva. Solo: Yayasan Pendidikan Cendikia Muslim.
- Handayani, N. N. L. & I. P. Suardipa. 2022. Statistik Pendidikan. Jawa Tengah: CV Pena Persada.
- Damayanti, N. K. P., Sujana, I. W., & Kristiantari, M. R. (2020). Kontribusi Pola Asuh Orang Tua dan Aktualisasi Diri terhadap Kompetensi Pengetahuan IPS. *International Journal of Elementary Education*, 4(1), 16-25.

- Dan, B., Indonesia, S., & Wulan, A. N. 2023. Prototipe Media Pembelajaran Bahasa Indonesia Berbasis Komik Audio Visual Bermuatan Nilai Antikorupsi untuk Siswa SMA. 26–37. <https://doi.org/10.19105/ghanacarani.vi.11725>
- D. I. S. 2019. Penerapan Media Komik pada Pelajaran Matematika di Sekolah Dasar 7(2), 111–117.
- Dasar, D. I. S. 2019. Pengembangan Media Audio Visual Berbasis Komik Animasi Untuk Meningkatkan Budaya Literasi yang Terwujud Dengan Tradisi Berpikir Kritis dalam Pelajaran IPAS Kelas V di Sekolah dasar
- Dasar, S., & Rejang, N. 2021. Pengembangan Media Komik Digital Berbasis STEM untuk Meningkatkan Literasi Sains Siswa Sekolah Dasar
- Di, D., & Dasar, S. 2022. Pengembangan komik ramah anak untuk pembelajaran literasi digital di sekolah dasar. November.
- Hasan, M., dkk. 2021. Pengembangan Media Pembelajaran. Klaten: Penerbit Tahta Media Group.
- Kristiantari, M. G. R., Widiana, I. W., Trisiantari, N. K. D., & Rediani, N. N. (2022). Impact of Prezi Media-Assisted Problem-Based Learning on Scientific Literacy and Independence of Elementary School Students. *Journal of Education and E-Learning Research*, 9(3), 184-191.
- Kusnida, F., dkk. 2019. keefektifan Penggunaan Media Audio Visual dan Media Komik Strip dalam Pembelajaran Menulis Cerpen yang Bermuatan Nilai-Nilai Karakter Berdasarkan Gaya Belajar Seloka : Jurnal Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia Info Artikel. 4(2), 111–117.
- Maharani, N. P. L., Ganing, N. N., & Kristiantari, M. R. (2023). Media Big Book: Solusi Meningkatkan Kemampuan Membaca Permulaan Siswa Kelas II Sekolah Dasar. *Mimbar PGSD Undiksha*, 11(1), 56-63.
- Narestuti, A. S., dkk. 2021. Penerapan Media Pembelajaran Komik Digital untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Bioedusiana. 6(20), 305–317.
- Noviani, N. L. I., Ardana, I. K., & Kristiantari, M. R. (2020). PENGARUH MODEL PEMBELAJARAN VISUALIZATION AUDITORY KINESTETIC BERBASIS MULTIMEDIA INTERACTIVE VIDEO TERHADAP KOMPETENSI PENGETAHUAN IPA. *Journal for Lesson and Learning Studies*, 3(1), 120-130.
- Nurfadhillah, S. 2021. Media Pembelajaran di Jenjang SD. CV Jejak.
- Perdagangan, O., dkk. 2023. Media Pembelajaran : Pengertian , Fungsi , Manfaat Media Pembelajaran Jenis Media Pembelajaran.
- Malaika. 2020. Pembelajaran Bahasa Indonesia dan Sastra (Basastra) di Sekolah Dasar. 3(1).

- Mawan Akhir Riwanto. 2018. Efektivitas Penggunaan Media Komik Digital (Cartoon Story Maker) dalam Pembelajaran Tema Selalu Menghemat Energi.unugha.ac.i d. 2(1).
- Putri, I. G. A. S. P., & Kristiantari, M. G. R. (2024). Cooperative Learning Model with Role Playing Type Assisted by Hand Puppet Media Improves Elementary School Students Speaking Skills. *International Journal of Language and Literature*, 8(4), 183-191.
- Sari, I. N., dkk. 2022. Metode Penelitian Kualitatif. Malang: Unisma Press. <https://books.google.co.id/books?id=iCZIEAAQBAJ>.
- Sawitri, E. R. 2023. *Model Discovery Learning Berbantuan Komik untuk Meningkatkan Minat dan Hasil Belajar*. Ponorogo: Uwais Inspirasi Indonesia. <https://books.google.co.id/books?id=GbGpEAAQBAJ>
- Sedana, I. G. P. A. A., Ganing, N. N., & Kristiantari, M. G. R. (2022). Mengembangkan E-Komik sebagai Media Pembelajaran pada Materi Jenis-Jenis Pekerjaan Muatan IPS untuk Siswa Kelas IV SD. *Jurnal Pendidikan dan Konseling*, 4(3), 610-621.
- Septyajaya, I. M. D., & Kristiantari, M. G. R. (2023). Meningkatkan Kemampuan Siswa Sekolah Dasar dalam Menyusun Kalimat Tanya dengan Model Discovery Learning Berbasis Media Gambar. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Profesi Guru*, 6(2), 318-327.
- Sudaryono. 2016. *Metode Penelitian Pendidikan*. Jakarta: Prenada Media. Sugiarto.
- Surya, I. K. A. P., Wiyasa, I. K. N., & Kristiantari, M. G. R. (2023). Model Pembelajaran Problem Based Learning Berbantuan Media Audiovisual terhadap Kompetensi Bahasa Indonesia Siswa. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Profesi Guru*, 6(1), 24-32.
- Tim Pusdiklat Pegawai. 2016. *Pemanfaatan Media Pembelajaran*. Depok: Pusdiklat Pegawai Kemendikbud.
- Utami, G. A. P., Kristiantari, M. G. R., & Pramunditya, D. (2024). Storytelling-Based Audiovisual Media Learning in Improving the Skills of Grade IV Elementary School Students. *International Journal of Language and Literature*, 8(3), 110-120.
- Utari, N. P. S. D. & I. W. Sujana. 2022. "E-Comic Berbasis Problem Based Learning Muatan IPS Materi Jenis-Jenis Pekerjaan Kelas IV Sekolah Dasar". *Jurnal Edutech Undiksha*, Volume 10, Nomor 2 (hlm.253-261). <https://doi.org/10.23887/jeu.v10i2.47044>.
- Waisakanitri, D. A. T., dkk. 2023. "Media Komik Digital Berbasis Problem Based Learning Muatan IPA (Ekosistem) Kelas V Sekolah Dasar". *Jurnal Ilmiah*

Pendidikan Profesi Guru, Volume 6, Nomor 1 (hlm.57-70).
<https://doi.org/10.23887/jippg.v6i1.58651>.

Wulandari, A. P., dkk. 2023. Pentingnya Media Pembelajaran dalam Proses Belajar Mengajar. *Journal on Education*, 5(2), 3928–3936.
<https://doi.org/10.31004/joe.v5i2.1074>

Yuniarti, A. & E. H. Radia. 2021. "Development of Comic Mathematics Teaching Materials on Flat-Building Material to Increase Reading Interest in Class IV Elementary School Students". *Journal of Education Technology*, Volume 4, Nomor 4 (hlm.415-423). <https://doi.org/10.23887/jet.v4i4.30034>.

