

DAFTAR PUSTAKA

- Ali, A., Maniboey, L. C., Megawati, R., Djarwo, C. F., & Listiani, H. 2024. *Media Pembelajaran Interaktif* (Sepriano (ed.)). PT. Sonpedia Publishing Indonesia. https://books.google.co.id/books/about/Media_Pembelajaran_Interaktif_Teori_Komp.html?hl=id&id=cXsZEQAQBAJ&redir_esc=y
- Aliyah, A., & Istiqfaroh, N. I. 2022. Pengembangan Media Flipbook pada Pembelajaran Bahasa Indonesia Materi Fabel pada Siswa Kelas IV Sekolah Dasar. *Jurnal Muassis Pendidikan Dasar*, 1(1), 1–9.
- Amani, F. I., Bahar, A., Widagdo, A. K., & Sulandari, L. 2024. Pengembangan Media Pembelajaran Flipbook Berbasis Kontekstual pada Materi Keselamatan Kerja. *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*, 9(3), 1631–1636. <https://doi.org/10.29303/jipp.v9i3.2429>
- Andayani, F. 2024. Pengembangan Media Flipbook Berbasis Multimedia pada Pembelajaran Pendidikan Agama Islam dan Budi Pekerti Siswa Kelas VI SD Negeri 57 Pepabri. *Skripsi: Prodi Pendidikan Agama Islam, IAIN Palopo*.
- Andi, I. N., Citrawathi, D. M., & Dewi, N. P. S. R. 2023. Media Pembelajaran Berbasis Flipbook pada Materi Sistem Ekskresi untuk Meningkatkan Literasi Sains Siswa Kelas XI SMA. *Jurnal Media Dan Teknologi Pendidikan*, 3(1), 21–28.
- Anggita, D. A. M. D., Asril, N. M., & Trisiantari, N. K. D. 2024. Problem Based Learning Flipbook Media to Improve Students ' Listening and Writing Skills. *Journal of Education Technology*, 8(4), 641–653.
- Asep Parantika, D. C. I. 2021. Analisa Kreativitas Up Selling Sebagai Bagian Tugas dan Tanggung Jawab Server di Sofia Restaurant The Gunawan Luxury Residence Jakarta Selatan. *Jurnal Sains Terapan Pariwisata*, 6(1), 35–43.
- Astina, I. N. G. 1997. *Pengetahuan Bar dan Minuman*. STP Nusa Dua Bali.
- Awaludin, k. &, & Yulianto, S. 2024. Penggunaan Media Flipbook Terhadap Hasil Belajar Siswa Mata Pelajaran IPAS Materi Membangun Masyarakat Yang Beradab. *Journal of Education Action Research*, 8(1), 72–79. <https://doi.org/10.23887/jeaar.v8i1.76391>
- Damayanti, A. N., & Raharjo. 2020. Alvian Novita Damayanti dan Raharjo: Validitas Flipbook Interaktif 443 The Validity of Interactive Flipbook in Human Respiration System to Train Critical Thinking Skills of Class XI Senior High School Students. *Bioedu: Berkala Ilmiah Pendidikan Biologi*, 9(3), 443–450.
- Dewi, I. D. A. W. S., & Sujana, I. W. 2022. Media Flipbook Berorientasi

Pendekatan Kontekstual Pada Muatan IPS Untuk Kelas IV Sekolah Dasar. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Profesi Guru*, 5(2), 244–258. <https://doi.org/10.23887/jippg.v5i2.46404>

Dewi, N. K. C., & Tirtayani, L. A. 2022. Pengembangan Media Pembelajaran Flipbook Interaktif Bahasa Bali Tema Lingkunganku pada Anak Usia Dini. *Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini Undiksha*, 10(2), 217–227. <https://doi.org/10.23887/paud.v10i2.49245>

Dito, S. B., & Pujiastuti, H. 2021. Dampak Revolusi Industri 4.0 Pada Sektor Pendidikan: Kajian Literatur Mengenai Digital Learning Pada Pendidikan Dasar dan Menengah. *Jurnal Sains Dan Edukasi Sains*, 4(2), 59–65. <https://doi.org/10.24246/juses.v4i2p59-65>

Ekayana, A. A. G., Parwati, N. N., Agustini, K., & Ratnaya, I. G. 2025. Innovative Pedagogy : Project-Based Flipped Classroom in Computer Architecture for New Engineering Students. *Journal of Engineering Education Transformations*, 38(4), 104–116.

Farida, N., & Ratnawuri, T. 2021. Analisis kebutuhan Pengembangan E-Modul Berbantu Flipbook pada Mata Kuliah Statistika. *Jurnal Lentera Pendidikan Pusat Penelitian LPPM UM METRO*, 6(2), 191–195.

Gea, I. V., Nuzulia, Hotsawadi, & Rarasati, I. 2025. Pengembangan Bahan Ajar Melalui Media Pembelajaran Flipbook Pada Mata Kuliah Metodologi Penelitian. *Jurnal Pengabdian*, 2(3), 411–420.

Hanifah, D. P., Supadmi, & Mustafa. 2023. *Teori dan Prinsip Pengembangan media Pembelajaran* (Dini wahyu mulia sari (ed.)). CV Pradina Pustaka Grup. https://books.google.co.id/books/about/Teori_Dan_Prinsip_Pengembangan_Media_PEM.html?id=-PzSEAAAQBAJ&redir_esc=y

Hidayana, F. F., Wisnuwardhana, P. bagus wisnu, & Darmayanti, putu widya. 2024. Peran Bartender Dalam Menjaga Kualitas Minuman Cocktail Di Mezzanine Bar Puri Santrian Beach Resort & Spa Sanur. *Journal of Tourism and Interdisciplinary Studies*, 4(2), 214–223.

Hilaliyah, P. N., Kuncoro, T., & Isnandar. 2024. Pengembangan E-modul Berbasis Flipbook Pada Mata Pelajaran Estimasi Biaya Konstruksi Kelas XI. *Live and Applied Science*, 4, 152–161.

Indriani, M., & Astuti, B. 2023. *Development of E-Module Problem Based Learning Using Expert Validation*. 150–156. <https://doi.org/10.2991/978-2-38476-034-3>

Khusnul Atizah, Munir Yusuf, & Dodi Ilham. 2024. Validitas dan Kepraktisan LKPD Interaktif Berbantuan Canva pada Pembelajaran PAI di SMPN 2 Bua Ponrang. *Socratika: Journal of Progressive Education and Social Inquiry*,

1(1), 73–82. <https://doi.org/10.58230/socratika.v1i1.71>

- Kusuma, J. W., Supardi, Akbar, M. R., Hamidah, Ratnah, Fitrah, M., & Sepriano. 2023. *Dimensi Media Pembelajaran (Teori dan Penerapan Media Pembelajaran Pada Era Revolusi Industri 4.0 Menuju Era Society 5.0)* (Issue March). <http://eprints.uny.ac.id/id/eprint/49351>
- Laimheheriwa, D. 2025. Efektivitas Penggunaan Media Pembelajaran Interaktif Pada Mata Pelajaran Matematika di SD Muhammadiyah Aimas Kabupaten Sorong. *JURNAL PETISI (Pendidikan Teknologi Informasi)*, 6(1), 70–75. <https://doi.org/10.36232/jurnalpetisi.v6i1.1196>
- Liantini, K. W., Ariani, R. P., & Sukerti, N. W. 2025. Pengembangan Flipbook Materi Table Set Up Pada Mata Kuliah Food and Beverage Service and Bar Di Universitas Pendidikan Ganesha. *Jurnal Kajian Pendidikan Dan Pengajaran*, 11(2), 114–123.
- Madaniyah, S., Pangesti, L., Handajani, S., & Romadhoni, I. 2022. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Flipbook Maker pada Mata Pelajaran Tata Hidang American Service di SMKN 8 Surabaya. *Jurnal Tata Boga*, Vol 11(3), 105–115.
- Maharani, N. P. S., Marsiti, C. I. R., & Masdarini, L. 2025. Pengembangan Flipbook Materi Adonan Sus Pada Mata Kuliah Pastry Di Program Studi Pendidikan Vokasional Seni Kuliner. *Jurnal Kuliner*, 5(2), 74–82.
- Mertasari. 2021. *Pengujian Instrumen Penelitian Kuantitatif*. Rajawali.
- Mirawati Lilik Binti, & Fabriya Regy Agatha Valent. 2022. Penerapan Media Flipbook untuk Meningkatkan Literasi Membaca Siswa SD. *Jurnal Pemikiran Dan Pengembangan Sekolah Dasar (JP2SD)*, 10(1), 22–38. <https://doi.org/10.22219/jp2sd.v10i1.19837>
- Nuraini, A. J., Salsabila, I., Faturrohman, R., Taufik, N., Fajariyanti, N., Pd, M., Nulhakim, L., Tirtayasa, A., & Serang, K. 2025. Implementasi Model 4-D dalam Pengembangan Video Animasi Pembelajaran dengan Berbantuan Powtoon. *Jurnal Pendidikan IPA Dan Sains*, 1(1), 44–50.
- Nurfajariyatin, S. T., Masykuri, M., & Mahardiani, L. 2024. *Pengembangan Bahan Ajar Digital 3d Page Flip Menggunakan Discovery Learning pada Materi Alkohol*. 21(1), 209–216.
- Nurhayati, N., & Rahayu, Hanum Mukti Qurbaniah, M. 2025. *Kelayakan Media Pembelajaran Flipbook Digital Nepenthes spp . Kalimantan Barat Untuk Pembelajaran Materi Keanekaragaman Hayati Kelas X*. 11(01), 137–145.
- Nurjannah, A., Marpaung, E., & Fazrin, S. L. 2023. Pengembangan Media Flifbook untuk Meningkatkan Sikap Tanggung Jawab di Sekolah Dasar. *Jurnal*

Pendidikan Dasar Dan Sosial Humaniora, 2(3), 421–428.
<https://bajangjournal.com/index.php/JPDSH>

Nuryasmin, Kirana, S. Z., Hidayatullah, M. N., Abbas, M. R., & Nasharuddin. 2025. Pengembangan Media Pembelajaran Flipbook Berbantuan Wordwall Menggunakan Model 4d Materi Perkembangbiakan Secara Generatif Dan Vegetatif Pada Hewan Dan Tumbuhan. *Hikamatzu Journal Of Multidisciplin*, 2(1), 176–185.

Opoh, S. N., Haris, I., & Sumar, W. T. 2021. *Pemanfaatan Media Pembelajaran Digital Pada Perkuliahan*. 1(2), 220–234.

Permana, I. P. A. I. 2022. Rendang : Food And Wine Pairing. *Mahasiswa Pariwisata Dan Bisnis*, 01(06), 1455–1472.

Pratiwi, N. L. P. M. K., Marsiti, C. I. R., & Suriani, N. M. 2025. Pengembangan Flipbook Sebagai Media Pembelajaran Pada Materi Pelayanan Prima Bagi Siswa Tata Boga. *Jurnal Kuliner*, 5(1), 10–20.

Pujiharti, E. S., & Isnaini, U. 2025. Instrumen dan Pengumpulan Data dalam Meningkatkan Kualitas Data pada Penelitian Pendidikan. *Jurnal Manajemen Pendidikan Islame*, 4(1), 35–47.

Pusparini, L. K. P. W., Sukerti, N. W., & Masdarini, L. 2025. Pengembangan Flipbook Maker Pada Materi Teknik Dasar Pengolahan Makanan di SMK Negeri 4 Bangli. *Jurnal Kajian Pendidikan Dan Pengajaran*, 11(2), 140–148.

Putranadi, K., Wahyuni, D. S., & Agustini, K. 2021. Pengembangan Media Pembelajaran Struktur Pernapasan Dan Ekskresi Manusia Untuk Kelas Xi Ipa Di Sma Negeri 2 Singaraja. *Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika (KARMAPATI)*, 10(3), 300–310.
<https://doi.org/10.23887/karmapati.v10i3.36773>

Qomariyanti, N., Ermiana, I., & Husniati. 2023. Pengembangan Media Buku Cerita Bergambar Flipbook untuk Peningkatan Hasil Belajar Siswa. *Journal of Classroom Action Research*, 5(1), 179–184.
<https://doi.org/10.29303/jcar.v5i1.2818>

Rahmawati, R., Asih, I., Yandari, V., & Pamungkas, A. S. 2023. Pengembangan Media Pembelajaran Digital Flipbook Tematik Kelas V Sekolah Dasar. *Pendidikan Dasar Perkhasa*, 9(2), 337–350.

Rismayani, K., Suriani, N. M., & Marsiti, C. I. R. 2026. Pengembangan Flipbook Panduan Praktikum Food and Beverage Service Model ADDIE Untuk Siswa Perhotelan SMKN 1 Sukasada. *Jurnal Kajian Pendidikan Dan Pengajaran*, 12(1), 1–8.

Riyanti, L. D., Malawi, I., & Samsiyah, N. 2024. Prosiding Konferensi Ilmiah Dasar

Efektivitas Project Based Flipped Classroom (PjBFC) dengan Media Flipbook terhadap Kemampuan Berpikir Kritis Siswa SDN Sukorejo 01. *Koferensi Ilmiah Dasar*, 5, 495–501. <http://prosiding.unipma.ac.id/index.php/KID>

Rohani. 2020. Media Pembelajaran. In *Repository.Uinsu*.

Rosyid, A., & Mubin, F. 2024. Pembelajaran Abad 21: Melihat Lebih Dekat Inovasi Dan Implementasinya Dalam Konteks Pendidikan Indonesia. *Tarbawi : Jurnal Pemikiran Dan Pendidikan Islam*, 7(1), 1–12. <https://doi.org/10.51476/tarbawi.v7i1.586>

Rumahenga, T., Kereh, C. T., & Wattimen, H. S. 2025. Implementasi Model Contextual Teaching and Learning Berbantuan Media Pembelajaran Flipbook Digital untuk Meningkatkan Penguasaan Materi Getaran dan Gelombang Peserta Didik Kelas VIII and Learning . yang dipelajari dengan kehidupan nyata peserta didik seha. *Jurnal Ilmu Komputer Dan Ilmu Pengetahuan Alam*, 3(2), 01–16. <https://doi.org/http://doi.org/10.62383/polygon.v3i2.413>

Sabrina, F. Z. N., Yulianti, Y., & Cahyana, C. 2025. Pengembangan Media Flipbook Digital Materi Mocktail. *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan*, 11(2), 101–117.

Sari, K. L. W., Sukerti, N. W., & Masdarini, L. 2025. Pengembangan Media Pembelajaran PowerPoint Interaktif Pengetahuan Peralatan Dapur dan Bahan Makanan di SMKN 2 Tejakula. *Jurnal Kajian Pendidikan Dan Pengajaran*, 11(2), 124–132.

Sudewa, K. A., Sugihartini, N., Gede, D., & Divayana, H. 2021. Pengembangan Media Pembelajaran E-Learning Berbasis Edmodo Dengan Discovery Learning Pada Mata Pelajaran PPKN Kelas VIII Di SMP Lab Undiksha Singaraja. *Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika (KARMAPATI)*, 10(1), 25–37.

Sugiono. 2013. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D* (Issue January).

Sukariada, I. K., Putra, I. G. J. E., & Purnama, I. N. 2024. Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Android Menggunakan Media Unity 3D Studi Kasus Sd Negeri 4 Padangkerta. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 8(1), 910–917. <https://doi.org/10.36040/jati.v8i1.8896>

Tantri, D. A., Agung, A., Agung, G., Wayan, A. I., & Yuda, I. 2023. Media Video Pembelajaran Indonesia Kelas V pada Mata Pelajaran Bahasa. *Mimbar PGSD Undiksha*, 11(1), 100–109.

Tirtawati, I. G. A., Wibawa, I. M. C., & Dharmayanti, P. A. 2025. Development of Problem-Solving-Based Flipbook Learning Media to Improve Science Learning Outcomes of Fifth Grade Elementary School Students. *Journal of Education Technology*, 9(2), 353–363.

- Trianata, I. P. 2022. Upaya Supervisor Dalam Meningkatkan Restoran The Royal Beach Seminyak Bali. *Mahasiswa Pariwisata Dan Bisnis*, 01(08), 2011–2033.
- Wahyuni, F., Surmilasari, N., & jayanti. 2024. Indonesian Research Journal on Education. *Indonesian Research Journal on Education*, 4(2), 819 – 827.
- Wijaya, I. P. A. S., & Rinayanthi, N. M. 2024. Inovasi Pembuatan Wine Berbahan Dasar Buah Nanas dan Semangka dengan Menggunakan Tuak sebagai Bahan Pengganti Ragi. *Jurnal Pariwisata Dan BBSnis*, 03(3), 464–471.
- Wijayanto, D. 2019. *pengetahuan Bar Dan Minuman Beralkohol*. Self Publishing. https://www.researchgate.net/publication/340173194_Pengetahuan_Bar_Dab_Minuman_Beralkohol
- Winnarko, H. 2020. *Modul Operasional Bar*. <https://anyflip.com/fmdlz/fago/basic>
- Yulianto, R., Pujiati, Suroto, & Maydiantoro, A. 2022. Analisis Kebutuhan Pengembangan E-modul Pembelajaran Berbasis Flipbook Maker Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siklus Akuntansi Perusahaan Jasa. *Economic Education And Entrepreneurship Journal*, 5, 74–84.
- Yusuf, N. A., Er, Katili, A. S., Hamidun, M. S., & Akbar, M. N. 2025. Biogenerasi. *Jurnal Pendidikan Biologi*, 10(2), 1396–1402.
- Zikrun, A, Q, Sudarma, K, & Jayanata, L, N. 2023. *Pengembangan Modul Digital Praktik Mengajar Berbasis Masalah Pada Mata Kuliah Pembelajaran Ipa Sd*. 4(2), 122–130. <https://repo.undiksha.ac.id/15201/%0Ahttps://repo.undiksha.ac.id/15201/9/1911031311-LAMPIRAN.pdf>