

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN
BERBASIS VIDEO ANIMASI 2 DIMENSI PADA
MATERI SISTEM KOMPUTER KELAS VII SMP
NEGERI 3 SINGARAJA**

SKRIPSI



**OLEH:
NI LUH PUTU TESDYANA KELIN
1915051022**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN KEJURUAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA
2026**



- UU ITE No. 11 Tahun 2008 Pasal 5 Ayat 1 "Informasi Elektronik dan/atau hasil cetaknya merupakan alat bukti hukum yang sah"
- Dokumen ini telah ditandatangani secara elektronik menggunakan sertifikat elektronik yang diterbitkan BSrE - BSSN, validitas dokumen elektronik ini bisa dicek menggunakan aplikasi mobile VeryDS oleh BSrE
- Cetakn dokumen ini merupakan salinan dari file dokumen bertandatangan elektronik yang keabsahannya dapat diakses melalui scan QRCode yang terdapat pada sertifikat ini.

SKRIPSI

DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS DAN MEMENUHI SYARAT-SYARAT UNTUK MENCAPAI GELAR SARJANA PENDIDIKAN

Menyetujui

Pembimbing I	Dr. phil. Dessy Seri Wahyuni, S.Kom., M.Eng. NIP.198502152008122007
Pembimbing II	I Nengah Eka Mertayasa, S.Pd.,M.Pd. NIP.199503022019031006



- UU ITE No. 11 Tahun 2008 Pasal 5 Ayat 1 "Informasi Elektronik dan/atau hasil cetaknya merupakan alat bukti hukum yang sah"
- Dokumen ini telah ditandatangani secara elektronik menggunakan sertifikat elektronik yang diterbitkan BSrE - BSSN, validitas dokumen elektronik ini bisa dicek menggunakan aplikasi mobile VeryDS oleh BSrE
- Cetakn dokumen ini merupakan salinan dari file dokumen bertandatangan elektronik yang keabsahannya dapat diakses melalui scan QRCode yang terdapat pada sertifikat ini.

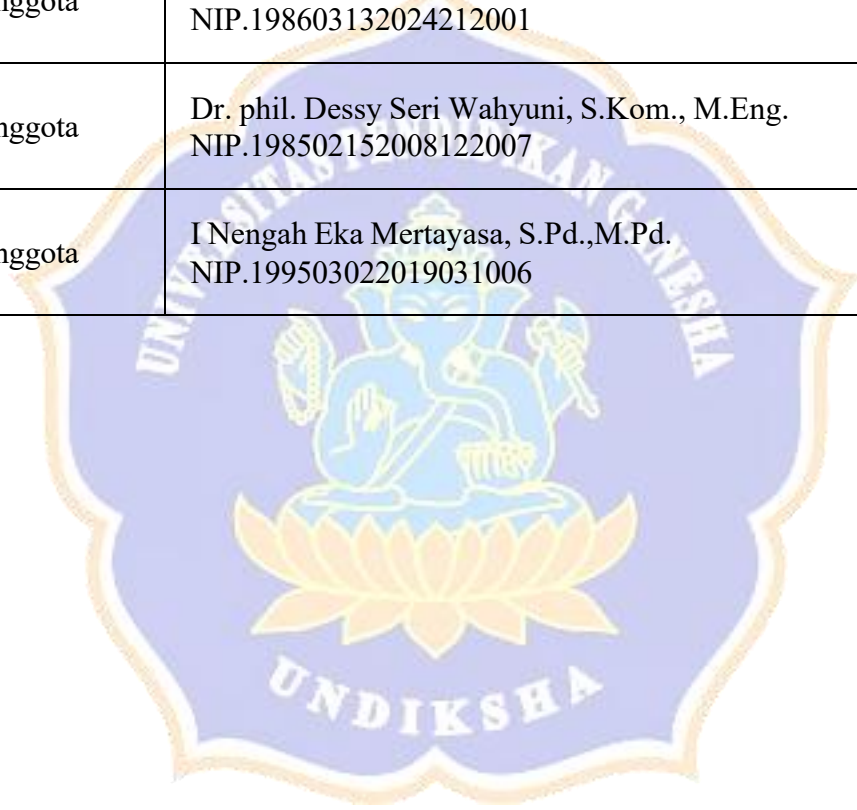


Balai Besar
Sertifikasi
Elektronik

Skripsi oleh Ni Luh Putu Tesdyana Kelin
ini telah dipertahankan di depan dewan penguji
Pada tanggal 15 Januari 2026

Dewan Penguji

Ketua	I Nyoman Indhi Wiradika, M.Pd. NIP.199410232022031012
Anggota	Luh Putu Eka Damayanthi, S.Pd., M.Pd. NIP.198603132024212001
Anggota	Dr. phil. Dessy Seri Wahyuni, S.Kom., M.Eng. NIP.198502152008122007
Anggota	I Nengah Eka Mertayasa, S.Pd.,M.Pd. NIP.199503022019031006



- UU ITE No. 11 Tahun 2008 Pasal 5 Ayat 1 "Informasi Elektronik dan/atau hasil cetaknya merupakan alat bukti hukum yang sah"
- Dokumen ini telah ditandatangani secara elektronik menggunakan sertifikat elektronik yang diterbitkan BSrE - BSSN, validitas dokumen elektronik ini bisa dicek menggunakan aplikasi mobile VeryDS oleh BSrE
- Cetakan dokumen ini merupakan salinan dari file dokumen bertandatangan elektronik yang keabsahannya dapat diakses melalui scan QRCode yang terdapat pada sertifikat ini.

Diterima oleh Panitia Ujian Fakultas Teknik dan Kejuruan
Universitas Pendidikan Ganesha
guna memenuhi syarat-syarat untuk mencapai gelar Sarjana Pendidikan

Menyetujui

Ketua Ujian	Made Windu Antara Kesiman, S.T., M.Sc., Ph.D. NIP.198211112008121001
Sekretaris Ujian	Dr. phil. Dessy Seri Wahyuni, S.Kom., M.Eng. NIP.198502152008122007

Mengesahkan,
Dekan Fakultas Teknik dan Kejuruan



Prof. Dr. Kadek Rihendra Dantes, S.T., M.T.

NIP.197912012006041001



- UU ITE No. 11 Tahun 2008 Pasal 5 Ayat 1 "Informasi Elektronik dan/atau hasil cetaknya merupakan alat bukti hukum yang sah"
- Dokumen ini telah ditandatangani secara elektronik menggunakan sertifikat elektronik yang diterbitkan BSrE - BSSN, validitas dokumen elektronik ini bisa dicek menggunakan aplikasi mobile VeryDS oleh BSrE
- Cetakan dokumen ini merupakan salinan dari file dokumen bertandatangan elektronik yang keabsahannya dapat diakses melalui scan QRCode yang terdapat pada sertifikat ini.

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa karya tulis yang berjudul **“Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi 2 Dimensi Pada Materi Sistem Komputer Kelas VII SMP Negeri 3 Singaraja”** beserta seluruh isinya adalah benar-benar karya sendiri dan saya tidak melakukan penjiplakan dan pengutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, saya siap menanggung resiko/sanksi yang dijatuhkan kepada saya apabila kemudian ditemukan pelanggaran atas etika keilmuan dalam karya saya ini atau ada klaim terhadap keaslian karya saya ini.

Singaraja, 15 Januari 2026

Yang membuat pernyataan



Ni Luh Putu Tesdyana Kelin

NIM. 1915051022

PRAKATA

Segala Puji dan Syukur kepada Tuhan Yesus Kristus yang telah memberikan rahmat, pertolongan dan anugerah-Nya penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul **"Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi 2 Dimensi Pada Materi Sistem Komputer Kelas VII SMP Negeri 3 Singaraja"**. Tujuan penulisan laporan ini adalah untuk memenuhi persyaratan dalam menyelesaikan program Sarjana Pendidikan Teknik Informatika, Universitas Pendidikan Ganesha. Dalam penyusunan skripsi ini, penulis mendapat bantuan dari berbagai pihak. Maka dari itu, pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan rasa terimakasih kepada :

1. Prof. Dr. Kadek Rihendra Dantes, S.T., M.T. selaku Dekan Fakultas Teknik dan Jurusan Universitas Pendidikan Ganesha yang telah memberikan kesempatan kepada penulis untuk menyusun skripsi ini.
2. Dr. phill., Dessy Seri Wahyuni, S.Kom., M.Eng., Selaku Koordinator Program Studi Pendidikan Teknik Informatika sekaligus pembimbing 1 yang telah banyak memberikan semangat, motivasi, saran dan masukan dalam proses penyusunan skripsi ini.
3. I Nengah Eka Mertayasa, S.Pd., M.Pd., Selaku Pembimbing 2 yang telah memberikan bimbingan, arahan, petunjuk dan motivasi dalam proses penyusunan skripsi ini.
4. Seluruh Staff Dosen dan Pegawai Fakultas Teknik dan Jurusan yang telah membantu kelancaran pelaksanaan penelitian ini.
5. I Gede Sumatra Jaya, S.Pd., Selaku Kepala SMP Negeri 3 Singaraja yang telah memberikan kesempatan penelitian untuk penyusunan skripsi ini.
6. I Gusti Ayu Mas Swandewi, S.Pd., Selaku Guru Mata Pelajaran TIK SMP Negeri 3 Singaraja yang telah banyak membantu memberi arahan dalam proses penyusunan skripsi ini.
7. Seluruh Guru dan Peserta Didik SMP Negeri 3 Singaraja yang telah banyak membantu dalam kelancaran pelaksanaan penelitian ini.
8. Semua Pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu yang ikut andil dalam memberikan bantuan, semangat, dan dukungan demi

kelancaran proses penelitian ini.

Dalam menyajikan skripsi ini, penulis sadar apa yang disajikan masih jauh dalam kata sempurna. Maka dari itu, penulis sangat mengharapkan masukan dari pembaca, baik itu saran maupun kritik demi kesempurnaan skripsi ini. Akhir kata penulis mengharapkan semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi pembaca pada umumnya dan khususnya pada penulis.

Singaraja, 15 Januari 2026



DAFTAR ISI

	Halaman
KATA PERSEMBAHAN.....	vii
MOTTO.....	viii
PRAKATA.....	ix
DAFTAR ISI.....	11
DAFTAR TABEL.....	14
DAFTAR GAMBAR	15
DAFTAR LAMPIRAN.....	16
ABSTRAK	11
<i>ABSTRACT</i>	12
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah	7
1.3 Tujuan Penelitian.....	8
1.4 Batasan Masalah.....	8
1.5 Manfaat Penelitian.....	8
1.5.1 Teoretis	9
1.5.2 Praktis	9
BAB II KAJIAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI	10
2.1 KAJIAN PUSTAKA	10
2.2 LANDASAN TEORI	11
2.2.1 Teori Belajar	11
2.2.2 Gaya Belajar	12
2.2.3 Media Pembelajaran	13
2.2.4 Video Animasi	14

2.2.5 Animasi.....	14
2.2.6 Animasi 2 Dimensi	15
2.2.7 Kurikulum Merdeka.....	21
2.2.8 Problem Based-Learning.....	21
2.2.9 Model Penelitian Pengembangan ADDIE	23
2.2.10 Mata Pelajaran TIK Sistem Komputer	26
2.2.11 Sinopsis	28
2.2.12 Storyboard	28
2.3.13 Perangkat Lunak	28
BAB III METODE PENELITIAN.....	30
3.1 JENIS PENELITIAN	30
3.2 MODEL PENELITIAN PENGEMBANGAN.....	31
3.3 PROSEDUR PENGEMBANGAN PRODUK.....	31
3.4 SUBJEK PENELITIAN	41
3.5 TEKNIK PENGUMPULAN DATA.....	41
3.6 ANALISIS DATA.....	42
3.6.1 Analisis Data Kevalidan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi 2 Dimensi.....	42
3.6.2 Uji Coba Perorangan, Kelompok Kecil, Lapangan	43
3.6.3 Uji Normalitas Gain.....	44
3.6.4 Analisis Respons Guru dan Peserta didik	45
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	47
4.1 HASIL	47
4.1.1 Hasil Analisis (Analysis)	47
4.1.2 Hasil Desain (Perancangan).....	48
4.1.3 Hasil <i>Development</i> (Pengembangan)	51

4.1.4 Hasil Tahap Implementasi (Implementation)	58
4.1.5 Hasil Tahap Evaluasi (Evaluation)	67
4.2 PEMBAHASAN	71
BAB V PENUTUP.....	73
5.1 SIMPULAN.....	73
5.2 SARAN	73
DAFTAR PUSTAKA	75
LAMPIRAN	79

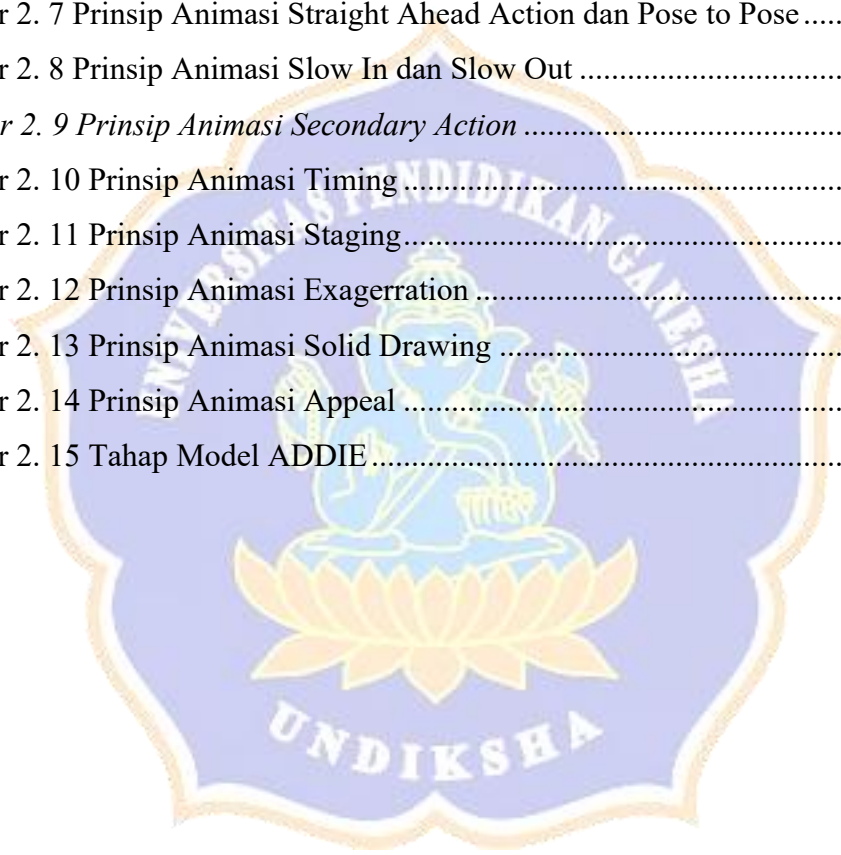


DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2. 1 Pemetaan Materi Sistem Komputer	27
Tabel 3. 1 Lingkup Pengetahuan.....	32
Tabel 3. 2 Rancangan Tampilan Pengembangan Media Pembelajaran	37
Tabel 3. 3 Uji Isi dan Media	38
Tabel 3. 4 Uji Perorangan, kelompok kecil dan lapangan	39
Tabel 3. 5 Teknik Pengumpulan Data.....	41
Tabel 3. 6 Kisi-Kisi Instrumen Uji Validitas Produk.....	42
Tabel 3. 7 Konversi Tingkat Pencapaian Skala 5	44
Tabel 3. 8 Kriteria Gain	44
Tabel 3. 9 Rubrik Penilaian Respons Guru dan Peserta Didik	45
Tabel 3. 10 Kriteria Penggolongan Respons Guru dan Peserta Didik	46
Tabel 4. 1 Hasil Desain Storyboard Media Pembelajaran	50
Tabel 4. 2 Hasil Pengembangan Video Pembelajaran Animasi 2 Dimensi	51
Tabel 4. 3 Hasil Revisi Uji Ahli Isi.....	54
Tabel 4. 4 Saran dan Masukan Uji Ahli Isi.....	56
Tabel 4. 5 Saran serta Masukan Uji Ahli Media.....	57
Tabel 4. 6 Hasil Nilai Evaluasi Peserta Didik.....	58
Tabel 4. 7 Hasil Rekapitulasi Uji Coba Perorangan	60
Tabel 4. 8 Hasil Rekapitulasi Uji Coba Kelompok Kecil	62
Tabel 4. 9 Hasil Rekapitulasi Uji Coba Lapangan.....	64
Tabel 4. 10 Kriteria Penggolongan Respons Peserta Didik	65
Tabel 4. 11 Kriteria Penggolongan Respons Guru.....	67
Tabel 4. 12 Hasil Nilai Pre-test dan Post-test Peserta Didik.....	69

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2. 1 Dimensi Animasi 2D.....	15
Gambar 2. 2 Prinsip Animasi Squash	15
Gambar 2. 3 Prinsip Animasi Stretch.....	16
Gambar 2. 4 Prinsip Animasi Anticipation	16
Gambar 2. 5 Prinsip Animasi Arch	17
Gambar 2. 6 Prinsip Animasi Follow Through dan Overlapping Action	17
Gambar 2. 7 Prinsip Animasi Straight Ahead Action dan Pose to Pose	18
Gambar 2. 8 Prinsip Animasi Slow In dan Slow Out	18
<i>Gambar 2. 9 Prinsip Animasi Secondary Action</i>	<i>18</i>
Gambar 2. 10 Prinsip Animasi Timing	19
Gambar 2. 11 Prinsip Animasi Staging.....	19
Gambar 2. 12 Prinsip Animasi Exaggeration	20
Gambar 2. 13 Prinsip Animasi Solid Drawing	20
Gambar 2. 14 Prinsip Animasi Appeal	21
Gambar 2. 15 Tahap Model ADDIE	23



DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1. Surat Ijin Observasi	80
Lampiran 2. Hasil Wawancara	81
Lampiran 3. Instrument Angket Observasi Siswa.....	84
Lampiran 4. Hasil Angket Observasi Siswa	87
Lampiran 5. Persentase Hasil Angket Observasi Siswa.....	93
Lampiran 6. Silabus Mata Pelajaran Sistem Komputer	95
Lampiran 7. Rencana Pelaksanaan Pembelajaran (RPP)	97
Lampiran 8. Draft Instrumen Uji Ahli Isi Pembelajaran.....	103
Lampiran 9. Angket Uji Ahli Isi Pembelajaran	106
Lampiran 10. Draft Instrumen Uji Ahli Media Pembelajaran	115
Lampiran 11. Draft Instrumen Angket Uji Perorangan, Kelompok Kecil, dan Lapangan	124
Lampiran 12. Angket Uji Coba Perorangan.....	125
Lampiran 13. Hasil Angket Uji Coba Perorangan	129
Lampiran 14. Angket Uji Coba Kelompok Kecil	131
Lampiran 15. Hasil Angket Uji Coba Kelompok Kecil.....	123
Lampiran 16. Angket Uji Coba Lapangan	126
Lampiran 17. Angket Uji Respons Peserta Didik	131
Lampiran 18. Angket Uji Respons Guru.....	135
Lampiran 19. Angket Uji Respons Guru.....	137
Lampiran 20. Dokumentasi Penelitian	138