

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS VIDEO
ANIMASI 2 DIMENSI PADA MATERI SISTEM KOMPUTER KELAS VII
SMP NEGERI 3 SINGARAJA**

Oleh

**Ni Luh Putu Tesdyana Kelin, NIM 1615051025
Program Studi Pendidikan Teknik Informatika
Jurusan Teknik Informatika
Fakultas Teknik dan Kejuruan Universitas Pendidikan Ganesha
Email: tesdyanakelin2001@gmail.com**

ABSTRAK

Sistem Komputer adalah materi pembelajaran yang mulai banyak disisipkan didalam era pembelajaran modern. Di penelitian, beberapa peserta didik menunjukkan ketidakpahaman mengenai Sistem Komputer. Hal ini disebabkan oleh kurangnya media yang disediakan oleh sekolah untuk menjelaskan materi ini yang cenderung masih pasif dan kurang inovatif. Penelitian dilaksanakan untuk menghasilkan media pembelajaran 2 dimensi dimana akan menjelaskan dengan lengkap, tetapi bervariasi mengenai pelajaran sistem Komputer, dan melihat bagaimana pengaruhnya kepada kegiatan belajar mengajar dari media yang dihasilkan, yang dimana memakai metode ADDIE. Media dibuat dengan memakai After Effect yang menjadi sarana untuk membuat media yang dipakai menerangkan materi Sistem Komputer. Penelitian menunjukkan hasil dari media pembelajaran adalah <Sangat Valid= dengan perhitungan total nilai validasi kedua ahli adalah 100%. Dibisakan Hasil Rangkain Uji Coba kualifikasi <Efektif=. Dari hasil yang dibisakan, media yang dibuat didalam bentuk 2 dimensi ini dinilai layak dan praktis untuk membantu meningkatkan tingkat pemahaman dan motivasi belajar peserta didik didalam mempelajari Sistem Komputer.

Kata Kunci : Sistem Komputer,Media Pembelajaran 2 Dimensi, ADDIE

**DEVELOPMENT OF 2-DIMENSIONAL ANIMATION VIDEO-BASED
LEARNING MEDIA ON COMPUTER SYSTEMS MATERIAL FOR GRADE
VII SMP N 3 SINGARAJA**

By

**Ni Luh Putu Tesdyana Kelin, NIM 1915051022 Education of Informatics Engineering
Study Program Majoring in Education of Informatics Engineering Faculty of
Engineering and Vocational
Ganesha University of Education Email: tesdyanakelin2001@gmail.com**

ABSTRACT

Computer Systems is a learning material that is increasingly being incorporated into the modern learning era. In research, several students demonstrated a lack of understanding of Computer Systems. This is due to the lack of media provided by schools to explain this material, which tends to be passive and lacks innovation. The research was conducted to produce 2-dimensional learning media that will provide a comprehensive yet varied explanation of Computer Systems lessons, and to examine its impact on teaching and learning activities through the resulting media, which uses the ADDIE method. The media was created using After Effects, which is a tool used to create media used to explain Computer Systems material. The research showed the results of the learning media were "Very Valid" with a total validation value of 1.00 from both experts. The qualification result of "Effective" was obtained from the series of trials conducted. From the results obtained, this 2-dimensional media is considered feasible and practical to help improve the level of understanding and learning motivation of students in studying Computer Systems.

Keywords: *Computer Systems, 2-Dimensional Learning Media, ADDIE*