

PENGEMBANGAN FILM ANIMASI 3 DIMENSI PENGUATAN NILAI AKHLAK MULIA UNTUK PESERTA DIDIK SEKOLAH DASAR

SKRIPSI



**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA (PTI) (S1)
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN KEJURUAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA**



- UU ITE No. 11 Tahun 2008 Pasal 5 Ayat 1 "Informasi Elektronik dan/atau hasil cetaknya merupakan alat bukti hukum yang sah"
- Dokumen ini telah ditandatangani secara elektronik menggunakan sertifikat elektronik yang diterbitkan BSR - BSSN, validitas dokumen elektronik ini bisa dicek menggunakan aplikasi mobile VeryDS oleh BSR
- Cetakan dokumen ini merupakan salinan dari file dokumen bertandatangan elektronik yang keabsahannya dapat diakses melalui scan QRCode yang terdapat pada sertifikat ini.



**Balai Besar
Sertifikasi
Elektronik**



- UU ITE No. 11 Tahun 2008 Pasal 5 Ayat 1 "Informasi Elektronik dan/atau hasil cetaknya merupakan alat bukti hukum yang sah"
- Dokumen ini telah ditandatangani secara elektronik menggunakan sertifikat elektronik yang diterbitkan BSR - BSSN, validitas dokumen elektronik ini bisa dicek menggunakan aplikasi mobile VeryDS oleh BSR
- Cetak dokumen ini merupakan salinan dari file dokumen bertandatangan elektronik yang keabsahannya dapat diakses melalui scan QRCode yang terdapat pada sertifikat ini.



**Balai Besar
Sertifikasi
Elektronik**

SKRIPSI

DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS DAN MEMENUHI SYARAT-SYARAT UNTUK MENCAPAI GELAR SARJANA PENDIDIKAN

	
Menyetujui	
Pembimbing I	Dr. I Gede Partha Sindu, S.Pd., M.Pd. NIP.198709072015041001
Pembimbing II	Prof. Dr. Ketut Agustini, S.Si., M.Si. NIP.197408012000032001



- UU ITE No. 11 Tahun 2008 Pasal 5 Ayat 1 "Informasi Elektronik dan/atau hasil cetaknya merupakan alat bukti hukum yang sah"
- Dokumen ini telah ditandatangani secara elektronik menggunakan sertifikat elektronik yang diterbitkan BSrE - BSSN, validitas dokumen elektronik ini bisa dicek menggunakan aplikasi mobile VeryDS oleh BSrE
- Cetakan dokumen ini merupakan salinan dari file dokumen bertandatangan elektronik yang keabsahannya dapat diakses melalui scan QRCode yang terdapat pada sertifikat ini.

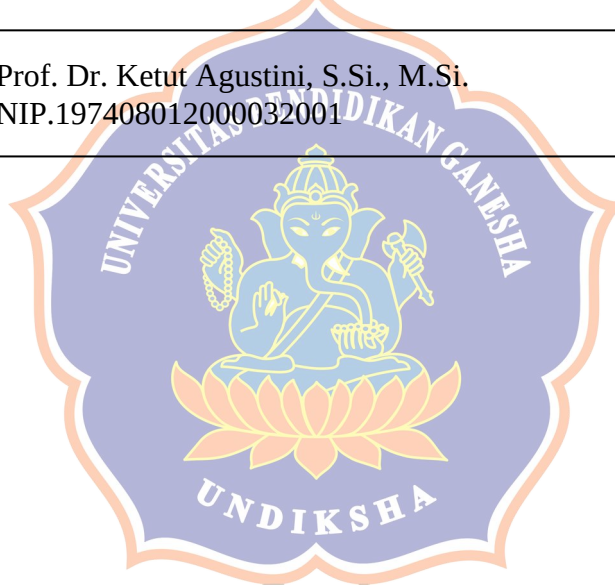


**Balai Besar
Sertifikasi
Elektronik**

Skripsi oleh I Gusti Ngurah Bagus Bayu Surya ini
telah dipertahankan di depan dewan penguji
Pada tanggal 28 Januari 2026

Dewan Penguji

Ketua	Dr. phil. Dessy Seri Wahyuni, S.Kom., M.Eng. NIP.198502152008122007
Anggota	Dr. Ir. I Made Gede Sunarya, S.Kom., M.Cs. NIP.198307252008011008
Anggota	Dr. I Gede Partha Sindu, S.Pd., M.Pd. NIP.198709072015041001
Anggota	Prof. Dr. Ketut Agustini, S.Si., M.Si. NIP.197408012000032001



- UU ITE No. 11 Tahun 2008 Pasal 5 Ayat 1 "Informasi Elektronik dan/atau hasil cetaknya merupakan alat bukti hukum yang sah"
- Dokumen ini telah ditandatangani secara elektronik menggunakan sertifikat elektronik yang diterbitkan BSrE - BSSN, validitas dokumen elektronik ini bisa dicek menggunakan aplikasi mobile VeryDS oleh BSrE
- Cetakan dokumen ini merupakan salinan dari file dokumen bertandatangan elektronik yang keabsahannya dapat diakses melalui scan QRCode yang terdapat pada sertifikat ini.



**Balai Besar
Sertifikasi
Elektronik**

Diterima oleh Panitia Ujian Fakultas Teknik dan Kejuruan
Universitas Pendidikan Ganesha
guna memenuhi syarat-syarat untuk mencapai gelar Sarjana Pendidikan

Menyetujui

Ketua Ujian	Made Windu Antara Kesiman, S.T., M.Sc., Ph.D. NIP.198211112008121001
Sekretaris Ujian	Dr. phil. Dessy Seri Wahyuni, S.Kom., M.Eng. NIP.198502152008122007



- UU ITE No. 11 Tahun 2008 Pasal 5 Ayat 1 "Informasi Elektronik dan/atau hasil cetaknya merupakan alat bukti hukum yang sah"
- Dokumen ini telah ditandatangani secara elektronik menggunakan sertifikat elektronik yang diterbitkan BSrE - BSSN, validitas dokumen elektronik ini bisa dicek menggunakan aplikasi mobile VeryDS oleh BSrE
- Cetakan dokumen ini merupakan salinan dari file dokumen bertandatangan elektronik yang keabsahannya dapat diakses melalui scan QRCode yang terdapat pada sertifikat ini.



**Balai Besar
Sertifikasi
Elektronik**

**PENGEMBANGAN FILM ANIMASI 3 DIMENSI
PENGUATAN NILAI AKHLAK MULIA UNTUK
PESERTA DIDIK SEKOLAH DASAR**



PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNIK DAN KEJURUAN

UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA

2026



**PENGEMBANGAN FILM ANIMASI 3 DIMENSI
PENGUATAN NILAI AKHLAK MULIA UNTUK
PESERTA DIDIK SEKOLAH DASAR**

SKRIPSI

Diajukan kepada

Program Studi Pendidikan Teknik Informatika

Untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan Dalam Menyelesaikan

Program Sarjana Pendidikan Teknik Informatika

Oleh

I Gusti Ngurah Bagus Bayu Surya

NIM 1915051091

PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNIK DAN KEJURUAN

UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA

2026

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa dalam karya tulis yang berjudul **“PENGEMBANGAN FILM ANIMASI 3 DIMENSI PENGUATAN NILAI AKHLAK MULIA UNTUK PESERTA DIDIK SEKOLAH DASAR”** beserta seluruh isinya adalah benar-benar karya sendiri, dan saya tidak melakukan penjiplakan dan pengutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, saya siap menanggung resiko atau sanksi yang dijatuhkan kepada saya apabila kemudian ditemukan pelanggaran atas etika keilmuan dalam karya saya ini atau ada klaim terhadap keaslian karya saya ini.

Singaraja, 28 Januari 2026

Yang membuat pernyataan



I Gusti Ngurah Bagus Bayu Surya

NIM. 1915051091



KATA PERSEMBAHAN

“Om Swastyastu”

SAYA PERSEMBAHKAN KARYA INI UNTUK

IDA SANG HYANG WIDHI WASA

Atas berkat dan rahmat-Nya, penulis bisa menyelesaikan skripsi ini. Atas segala kemudahan dan kelancaran yang diberikan.

ORANG TUA

(I GUSTI MADE ALIT dan I GUSTI AYU OKARINI)

Terima kasih saya ucapkan kepada kedua orang tua saya yang tiada hentinya dalam memanjatkan doa terbaik, memberikan kasih sayang, motivasi, dukungan secara moral maupun material dan didikan yang telah diberikan selama ini. Terima kasih banyak untuk segala hal yang telah berikan.

ADIK - ADIK TERSAYANG

(I Gusti Ayu Dewi Cantika Cahyani, I Gusti Ayu Yunitri Ningrum, dan I Gusti Ngurah Catur Maarta Teja Kusuma)

Yang selalu mendukung serta memberikan semangat kepada saya dalam proses pengerjaan skripsi ini.

SELURUH STAF DOSEN DAN PEGAWAI PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA

Yang telah membimbing saya dalam menyelesaikan skripsi ini khususnya: Bapak I Gede Partha Sindu dan Ibu Ketut Agustini.

REKAN-REKAN SEPERJUANGAN

Seluruh rekan mahasiswa Prodi Pendidikan Teknik Informatika Angkatan 2019 dan mahasiswa lainnya khususnya (Sastra, Dius, Semara Dana, Chrisna, Alit, Rama, Satria, Adip, Pasek).

MOTTO

“Kebahagiaan dimulai dari rasa syukur.”



PRAKATA

Puji syukur penulis panjatkan kehadapan Tuhan Yang Maha Esa, karena atas berkat dan rahmat-Nya penulis dapat menyelesaikan penelitian skripsi yang berjudul **“PENGEMBANGAN FILM ANIMASI 3 DIMENSI PENGUATAN NILAI AKHLAK MULIA UNTUK PESERTA DIDIK SEKOLAH DASAR”**. Penyusunan penelitian skripsi ini bertujuan untuk memenuhi persyaratan dalam menyelesaikan program sarjana Pendidikan Teknik Informatika, Universitas Pendidikan Ganesha.

Penyusunan penelitian skripsi ini penulis dapat menyelesaikan tepat pada waktunya berkat adanya bimbingan serta arahan yang bersifat membangun dari berbagai pihak. Maka dari itu pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih kepada:

1. Prof. Dr. I Wayan Lasmawan, M.Pd. selaku Rektor Universitas Pendidikan Ganesha yang telah memberikan kesempatan kepada penulis untuk mengikuti Pendidikan di Program Studi Pendidikan Teknik Informatika, Fakultas Teknik dan Kejuruan, Universitas Pendidikan Ganesha.
2. Prof. Dr. Kadek Rihendra Dantes, S.T., M.T selaku Dekan Fakultas Teknik dan Kejuruan Universitas Pendidikan Ganesha yang telah memberikan kesempatan kepada penulis untuk menyusun skripsi ini.
3. Dr. Putu Hendra Suputra, S.Kom., M.Cs. selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika yang telah memberikan kesempatan kepada penulis untuk menyusun skripsi ini.
4. Dr. phil. Dessy Seri Wahyuni, S.Kom., M.Eng. selaku Koordinator Program Studi Pendidikan Teknik Informatika dan sebagai Pembimbing II yang telah banyak meluangkan waktu untuk memberikan arahan, serta motivasi dalam menyusun skripsi ini.
5. Bapak Dr. I Gede Partha Sindu, S.Pd., M.Pd., selaku Pembimbing I yang telah banyak memberikan penulis arahan, nasihat, motivasi, dukungan, saran serta motivasi dalam menyusun skripsi ini.

6. Ibu Prof. Dr. Ketut Agustini, S.Si., M.Si., selaku Pembimbing II yang telah banyak memberikan penulis arahan, nasihat, motivasi, dukungan, saran serta motivasi dalam menyusun skripsi ini.
7. Ibu Dr. phil. Dessy Seri Wahyuni, S.Kom., M.Eng.. selaku Penguji I yang telah banyak memberikan penulis arahan, nasihat, motivasi, dukungan, saran serta motivasi dalam menyusun skripsi ini.
8. Bapak Dr. Ir. I Made Gede Sunarya, S.Kom., M.Cs. selaku Penguji II yang telah banyak memberikan penulis arahan, nasihat, motivasi, dukungan, saran serta motivasi dalam menyusun skripsi ini.
9. Seluruh staf dosen dan pegawai Fakultas Teknik dan Kejuruan, Universitas Pendidikan Ganesha yang telah banyak membantu kelancaran penulis dalam menyusun skripsi ini.
10. Rekan-rekan mahasiswa angkatan 2019 Program Studi Pendidikan Teknik Informatika dan seluruh pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu yang telah membantu dan memberikan dorongan dalam penyusunan skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa dalam penyajian skripsi ini masih terdapat kekurangan dan jauh dari kata sempurna, sehingga saran dan kritik yang membangun dari pembaca sangat berarti bagi penulis untuk penyempurnaan skripsi ini. Akhir kata, penulis berharap laporan skripsi ini dapat bermanfaat untuk penulis dan pembaca.

Singaraja, Februari 2026

Penulis,

DAFTAR ISI

COVER	i
PERNYATAAN.....	vii
KATA PERSEMBAHAN	viii
PRAKATA.....	x
ABSTRAK	xii
<i>ABSTRACT</i>	xiii
DAFTAR ISI	xiv
DAFTAR GAMBAR	xvi
DAFTAR TABEL.....	xvii
DAFTAR LAMPIRAN	xviii
BAB I <u>PENDAHULUAN</u>	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah Penelitian	6
1.3 Rumusan Masalah	7
1.4 Tujuan Penelitian.....	7
1.5 Batasan Masalah.....	7
1.6 Manfaat Penelitian	8
BAB II <u>KAJIAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI</u>	10
2.1 Kajian Pustaka.....	10
2.2 Landasan Teori	14
2.3 Kerangka Berpikir	28
BAB III <u>METODE PENELITIAN</u>	31
3.1 Jenis Penelitian.....	31
3.2 Model Penelitian Pengembangan	32
BAB IV <u>HASIL DAN PEMBAHASAN</u>	54
4.1 Hasil Penelitian	54
4.2 Pembahasan.....	85

BAB V_SIMPULAN DAN SARAN	96
5.1 Simpulan	96
5.2 Saran.....	97
DAFTAR PUSTAKA	99
LAMPIRAN.....	104



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 _Alur Kerangka Berpikir.....	30
Gambar 3.1 _Siklus MDLC (<i>Multimedia Development Life Cycle</i>).....	32
Gambar 4.1 _Modelling karakter	67
Gambar 4.2 _Modelling latar pendukung	67
Gambar 4.3 _ <i>Texturing</i> karakter.....	68
Gambar 4.4 _ <i>Texturing</i> latar pendukung.....	68
Gambar 4.5 _ <i>Rigging</i> karakter	69
Gambar 4.6 _ <i>Skinning</i> karakter.....	70
Gambar 4.7 _Menganimasikan karakter	70
Gambar 4.8 _Tahap pencahayaan.....	71
Gambar 4.9 _Tahap <i>rendering</i>	72
Gambar 4.10 _Editing video atau film.....	73
Gambar 4.11 _Editing audio (<i>dubbing</i>).....	74
Gambar 4.12 _Rekapitulasi Respon Pengguna.....	83



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1_Tabel Persamaan dan Perbedaan Penelitian	13
Tabel 3.1_Konsep Film Animasi 3 Dimensi Penguatan Nilai Akhlak Mulia	34
Tabel 3.2_Rancangan Awal Karakter	36
Tabel 3.3_Latar Pendukung	40
Tabel 3.4_Material Collecting	41
Tabel 3.5_Kisi – kisi uji ahli isi	45
Tabel 3.6_Kisi – kisi uji ahli media	46
Tabel 3.7_Formula Gregory	47
Tabel 3.8_Tabel Kriteria Validitas Isi.....	48
Tabel 3.9_Kisi – kisi soal uji respon pengguna.....	49
Tabel 3.10_Kategori Skor Penilaian Angket.....	50
Tabel 3.11_Kriteria Penggolongan Responden.....	51
Tabel 4.1_Hasil tahap concept	55
Tabel 4.2_Rancangan karakter dan 3D	58
Tabel 4.3_Racangan dan hasil latar pendukung.....	59
Tabel 4.4_Hasil Tahap Material Collecting.....	61
Tabel 4.5_Tabulasi Silang Uji Ahli Isi Gregory	76
Tabel 4.6_Hasil Revisi Uji Ahli Media	78
Tabel 4.7_Tabulasi Silang Uji Ahli Media Gregory	79

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Lembar Pengesahan Seminar Proposal Skripsi	105
Lampiran 2. Lembar Pengesahan Sidang Skripsi	106
Lampiran 3. Surat Penerimaan Tempat Penelitian	107
Lampiran 5. Angket Pengetahuan Pengukuran Peserta Didik	110
Lampiran 6. Instrumen Uji Ahli Isi	113
Lampiran 7. Instrumen Uji Ahli Media.....	115
Lampiran 8. Instrumen Uji Respon Penonton.....	117
Lampiran 9. Hasil Instrumen Uji Ahli Isi.....	120
Lampiran 10. Hasil Instrumen Uji Ahli Media	124
Lampiran 11. Hasil Instrumen Uji Respon Penonton	132
Lampiran 12. Hasil Perhitungan Uji Respon Pengguna.....	144
Lampiran 13. Sinopsis Film “Akhlak Mulia”	145
Lampiran 14. Skenario Film Animasi “Akhlak Mulia”	146
Lampiran 15. Rancangan Storyboard.....	154
Lampiran 16. Penerapan Storyboard.....	165
Lampiran 17. Dokumentasi.....	177