

PENGEMBANGAN FILM ANIMASI 3 DIMENSI PENGUATAN NILAI AKHLAK MULIA UNTUK PESERTA DIDIK SEKOLAH DASAR

Oleh

I Gusti Ngurah Bagus Bayu Surya, NIM 1915051091

Program Studi Pendidikan Teknik Informatika

Jurusan Teknik Informatika

Fakultas Teknik dan Kejuruan

Universitas Pendidikan Ganesha

E-mail : bagus.bayu@undiksha.ac.id

ABSTRAK

Penelitian yang dilakukan oleh penulis berfokus pada pengembangan produk berupa media pendukung pembelajaran yaitu film animasi tiga dimensi dengan penekanan pada penguatan nilai akhlak mulia dalam Profil Pelajar Pancasila bagi peserta didik di sekolah dasar. Latar belakang penelitian yang dilakukan didasari oleh masih rendahnya pemahaman peserta didik terhadap nilai-nilai Profil Pelajar Pancasila, dengan fokus utama pada dimensi beriman, bertakwa kepada Tuhan Yang Maha Esa, dan berakhlak mulia, serta kurangnya media pendukung pembelajaran yang menarik dan sejalan dengan karakteristik belajar siswa sekolah dasar. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengembangkan sebuah film animasi 3 dimensi berjudul “Akhlak Mulia” yang dapat membantu peserta didik memahami serta menerapkan nilai-nilai akhlak mulia sebagai bagian dari dimensi Profil Pelajar Pancasila. Metode penelitian yang digunakan adalah *Research and Development* (R&D) dengan model pengembangan *Multimedia Development Life Cycle* (MDLC) yang meliputi enam tahapan, yaitu 1) *concept*, 2) *design*, 3) *material collecting*, 4) *assembly*, 5) *testing*, dan 6) *distribution*. Beberapa tahapan pengujian dilakukan untuk menjamin kualitas media yang dikembangkan. Pengujian tersebut meliputi uji ahli isi dan uji ahli media yang masing-masing dilakukan oleh dua orang ahli dan memperoleh hasil kualifikasi layak. Selain itu, uji respon pengguna dilakukan terhadap 20 peserta didik kelas IV di SD Negeri 3 Paksebali dan memperoleh nilai rata-rata sebesar 44,8 yang berada pada kualifikasi sangat positif dengan kriteria sangat baik. Berdasarkan hasil pengujian tersebut, film animasi 3 dimensi berjudul “Akhlak Mulia” dinyatakan layak digunakan sebagai media pendukung pembelajaran dalam upaya penguatan nilai Akhlak Mulia dalam Profil Pelajar Pancasila pada peserta didik sekolah dasar.

Kata kunci : Film Animasi 3 Dimensi, Profil Pelajar Pancasila, MDLC

DEVELOPMENT OF A 3D ANIMATION FILM TO STRENGTHEN NOBLE MORAL VALUES FOR ELEMENTARY SCHOOL STUDENTS

By

I Gusti Ngurah Bagus Bayu Surya, NIM 1915051091

Informatics Engineering Study Program

Informatics Engineering Department

Engineering and Vocational Faculty

E-mail : bagus.bayu@undiksha.ac.id

ABSTRACT

This study focuses on developing a 3D animated film as a learning support media aimed at reinforcing the Pancasila Student Profile for elementary school students. The research is motivated by students' limited understanding of the Pancasila Student Profile values, especially in the dimensions of faith in God Almighty and noble character, as well as the scarcity of engaging learning media suited to elementary students. The objective is to create a 3D animation titled "Akhlak Mulia" to help students comprehend and apply noble character values within the Pancasila Student Profile framework. The Research and Development (R&D) method was applied, using the Multimedia Development Life Cycle (MDLC) model, which includes six stages: concept, design, material collection, assembly, testing, and distribution. Validation by two content experts and two media experts indicated that the media met very high standards. Furthermore, a user response test was carried out with 20 fourth-grade students at SD Negeri 3 Pakseballi, resulting in an average score of 44.8, classified as very positive with very good criteria. Based on these outcomes, the 3D animated film "Akhlak Mulia" is considered suitable as a supporting learning media to strengthen noble moral values in the Pancasila Student Profile for elementary school students.

Keywords : 3D Animated Film, Pancasila Student Profile, MDLC