

DAFTAR PUSTAKA

- Adrianti, N. K. A., Mardani, D. M. S., & Sadyana, I. W. (2020). PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN VIDEO BAHASA JEPANG BERBASIS ADOBE FLASH UNTUK SEKOLAH DASAR DI BALI. *Jurnal Pendidikan Bahasa Jepang Undiksha*, 6(2). <https://doi.org/10.23887/jpbj.v6i2.26733>
- darmana,+3_Tegeh. (t.t.).
- Dea Sri Larasati, N. M., Suartini, N. N., & Antartika, I. K. (2024). Pengembangan Media Video Pembelajaran Kosakata Bahasa Jepang dengan Voice Over pada Kandidat Pemegang Bidang Souzai Seizougyou di LPK Hishou Universal Style Bangli. *Japanology: The Journal of Japanese Studies*, 1–21. <https://doi.org/10.20473/jjs.v11i1.54834>
- Fitriani, Y. (2021). Pemanfaatan Media Sosial Sebagai Media Penyajian Konten Edukasi Atau Pembelajaran Digital. *Journal of Information System, Applied, Management, Accounting and Research*, 5(4).
- Jerry Radita Ponza, P., Nyoman Jampel, I., & Komang Sudarma, I. (2018). PENGEMBANGAN MEDIA VIDEO ANIMASI PADA PEMBELAJARAN SISWA KELAS IV DI SEKOLAH DASAR. Dalam *Jurnal EDUTECH Universitas Pendidikan Ganesha* (Vol. 6, Nomor 1). www.powtoon.com
- Modul Ashiba Kumitate Sagyou (2024). <file:///C:/Users/User/Downloads/752587268-modul-ashiba.pdf>
- Noviyanthi, N. N. P., Sadyana, I. W., & Adnyani, K. E. K. (2020). PROFIL STRATEGI PEMBELAJARAN KANJI DI KELAS N4 KEPERAWATAN LPK LPJ (Lembaga Pelatihan Bahasa Jepang) BALI. *Jurnal Pendidikan Bahasa Jepang Undiksha*, 6(2). <https://doi.org/10.23887/jpbj.v6i2.26487>
- Riani Johan, J., Iriani, T., & Maulana, A. (t.t.). Penerapan Model Four-D dalam Pengembangan Media Video Keterampilan Mengajar Kelompok Kecil dan Perorangan. Dalam *Jurnal Pendidikan West Science* (Vol. 01, Nomor 06). Juni.
- Sari, N. K. I. P., Yeni, Y., & Adnyani, K. E. K. (2023). Pengembangan Video Animasi Toonly Pada Mata Kuliah Bunpo Shochukyu Bab 41-43. *Omiyage : Jurnal Bahasa dan Pembelajaran Bahasa Jepang*, 6(1), 64–80. <https://doi.org/10.24036/omg.v6i1.610>
- Siti Aisyah, Ayu Fitriya Ramadani, Anggita Eka Wulandari, & Choli Astutik. (2025). Pemanfaatan Teknologi Digital sebagai Media Pembelajaran Interaktif untuk Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Sadewa : Publikasi Ilmu Pendidikan, pembelajaran dan Ilmu Sosial*, 3(1), 388–401. <https://doi.org/10.61132/sadewa.v3i1.1565>
- Sorden, S. D. (t.t.). *The Cognitive Theory of Multimedia Learning*.
- Sudjianto, D. A., & Dahidi, A. (2004). Pengantar linguistik bahasa jepang. *Jakarta: Kesaint Blanc*.
- Supriadi Putra, K. A., Sri Mardani, D. M., & Suartini, N. N. (2023). PENGEMBANGAN VIDEO PEMBELAJARAN BAHASA JEPANG DENGAN ANIMAKER UNTUK MENUNTUN KEMAMPUAN BERPIKIR KRITIS SISWA. *Al-Irsyad: Journal of Education Science*, 2(1). <https://doi.org/10.58917/aijes.v2i1.44>

- Wiyatasari, R. (2020). Pembekalan Bahasa Jepang Untuk Bekerja (Shigotonotamenonihongo) Bagi Calon Pemegang Ke Jepang. *Harmoni*, 4(2), 68–71.
- Zeni Putri, A. F. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Mata Pelajaran Bahasa Jepang Materi Tema Kehidupan Keluarga Untuk Kelas Xi Di Sma Negeri 1 Mojosari Mojokerto. *Jurnal Mahasiswa Teknologi Pendidikan*, 10(16), 1–8.
<https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/jmtp/article/view/33337>

