

DAFTAR PUSTAKA

- Aisyah, A., & Mustaji. (2024). Pengembangan Video Pembelajaran Pada Materi Keterampilan Gerak Spesifik Dalam Permainan Sepak Bola Kelas X di SMA Antartika Sidoarjo. *Jurnal Mahasiswa Teknologi Pendidikan*, 14(3), 1–5. <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/jmtp/article/view/60928/46741>
- Ali, A., Fenica, S. D., Aini, W., & Hidayat, A. F. (2025). Efektivitas Media Pembelajaran Interaktif dalam Meningkatkan Minat dan Motivasi Belajar Siswa Sekolah Dasar. *JISED: Journal of Information System and Education Development*, 3(1), 1–6. <https://journal.mwsfoundation.or.id/index.php/jised/article/download/115/75>
- Aljupri, S. M., & Saputra, A. (2023). Keterampilan Teknik Dasar Passing Peserta Ekstrakurikuler Sepakbola pada Sekolah Menengah Pertama. *Jurnal Cerdas Sifa Pendidikan*, 12(1), 13–21. <https://online-journal.unja.ac.id/csp/article/download/22394/16019/77328>
- Alti, R. M. (2022). *Media Pembelajaran*. Get Press.
- Aprilyanti, T. I., Siregar, K. R., Noviyanti, L., Harahap, T. I., & Suyono. (2025). Peran Guru Pendidikan Jasmani dalam Merancang dan Menerapkan Program Latihan yang Efektif untuk Meningkatkan Keterampilan Fisik, Kesehatan, dan Perkembangan Siswa MI di SD Negeri 060913 Medan Tembung. *Alacrity : Journal Of Education*, 5(1), 64–74. <https://lppppublishing.com/index.php/alacrity/article/download/531/451/1602>
- Ariawan, I. K. R., Adi, I. P. P., & Suwiwa, I. G. (2023). Media Pembelajaran Berbasis Video Tutorial Menggunakan Model Addie Pada Materi Passing Control Sepak Bola. *Jurnal Ilmu Keolahragaan Undiksha*, 11(3), 245–251. <https://doi.org/https://doi.org/10.23887/jiku.v11i3.66639>
- Arsyad, A. (2019). *Media Pembelajaran*. Depok: PT RajaGrafindo.
- Asari, A., Purba, S., Fitri, R., Genua, V., Herlina, E. S., Wijayanto, P. A., Masum, H., Ndakularak, I. L., & Astridewi, S. (2023). *Media Pembelajaran Era Digital*. CV. Istana Agency.
- Athalarik, F. M., & Rusadi, U. (2023). Sepak Bola Indonesia dalam Perspektif Komodifikasi Budaya Populer. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 7(3), 25476–25487. <https://jptam.org/index.php/jptam/article/download/10659/8533/19833>
- Azwar, S. (2017). *Metode Penelitian Psikologi*. Pustaka Belajar.
- Bangun, S. Y. (2012). Analisis Tujuan Materi Pelajaran dan Metode Pembelajaran Dalam Pendidikan Jasmani. *Jurnal Cerdas Sifa*, 1(1), 1–10. <https://online-journal.unja.ac.id/csp/article/download/706/7115/1395>

- Bayu, I. M. K., & Wibawa, I. M. C. (2021). Belajar Siklus Air Melalui Video Demonstrasi dengan Media Konret. *Mimbar PGSD Undiksha*, 9(2), 248–257. <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JJPGSD/article/view/34990/20017>
- Cahyani, I. D., Ulfa, U., Afifah, N., Rahma, N., & Utami, R. (2024). Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Audio Visual terhadap Minat Belajar Siswa pada Materi Sistem Pernafasan Kelas V SD. *EDUKASIA: Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran*, 5(1), 815–822. <https://jurnaledukasia.org/index.php/edukasia/article/download/861/593/1897>
- Candiasa, I. M. (2011). *Pengujian Instrumen Penelitian disertai Aplikasi ITEMAN dan BIGSTEPS*. Penerbitan Universitas Pendidikan Ganesha.
- Cordón-Carmona, A., Villavicencio Álvarez, V. E., Morales, S. C., Mon-López, D., García-Aliaga, A., & Refoyo, I. (2023). The Influence of Pass Length and Height in Europe's Top 5 Leagues in Men's Football. *The Open Sports Sciences Journal*, 16(1).
- Destiara, M. (2020). Analisis kepraktisan pengembangan bahan ajar biologi berbasis islam-sains berbantuan media augmented reality. *Proceeding Antasari International Conference*, 1–14. <https://jurnal.uin-antasari.ac.id/index.php/proceeding/article/view/3714>
- Desty, A., Utami, D., Putra, A., Usman, H., & Jakarta, U. N. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran PJOK Berbasis Video Tutorial untuk Latihan Kelentukan dan Kekuatan Otot Sekolah Dasar. *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 6(5), 6123–6137. <https://edukatif.org/index.php/edukatif/index>
- Dewantoro, R. S., Iswahyudi, & Suseno, J. (2023). Pengembangan Video Animasi dengan Pendekatan TPACK dalam Materi Neraca Energi Menggunakan Software Animiz. *SIPTEK: Seminar Nasional Inovasi Dan Pengembangan Teknologi Pendidikan*, 1–10.
- Espinoza, C., Orvis, K. S., & Brophy, S. P. (2022). Learning the electron transport chain process in photosynthesis using video and serious game. *Journal of Biological Education*, 56(4), 376–396. DOI: <https://doi.org/10.1080/00219266.2020.1808511>
- Faisal, M., Suardi, & Mas, M. (2024). Kurikulum Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan (PJOK) di Sekolah Dasar. *Journal on Education*, 07(01), 7015–7022. <https://jonedu.org/index.php/joe/article/download/7382/5903/>
- Hae, Y., Tantu, Y. R. P., & Widiastuti. (2021). Penerapan media pembelajaran visual dalam membangun motivasi belajar siswa sekolah dasar. *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 3(4), 1177–1184. <https://edukatif.org/index.php/edukatif/index>
- Hartati, S., & Siregar, S. A. (2024). Pemanfaatan video pembelajaran dalam pembelajaran kimia untuk meningkatkan pemahaman konsep kimia. *Jpurnal*

- of Chemistry Education and Integration*, 3(2), 111–119. <https://ejournal.uin-suska.ac.id/index.php/JCEI/article/download/32351/11181>
- Heinich, R., Molenda, M., Russell, J. D., & Smaldino, S. E. (2002). *Instructional Media and Technologies for Learning*. New. Jersey: Prentice Hall, Englewood Cliffs.
- Jalinus, N., & Ambiyar. (2016). *Media dan Sumber Pembelajaran* (Kencana (ed.)).
- Kertya, I. G. (2022). Implementasi metode demonstrasi untuk meningkatkan hasil belajar Penjasorkes siswa kelas VI sekolah dasar. *Journal of Education Action Research*, 6(4), 440–445. <https://doi.org/10.23887/jear.v6i4.45873>
- Komara, E. (2014). *Belajar dan Pembelajaran Interaktif*. PT. Refika Aditama.
- Kosim, A., Nurwidhia, R., Saputra, A. A. F., Anwari, C., Aini, F., Fitriana, R., & Ad-Afah, D. A. (2024). Media pembelajaran sebagai alat bantu dalam keberhasilan proses belajar mengajar. *Jurnal Hasil Kegiatan Pengabdian Masyarakat*, 2(1), 48–54.
- Koyan, I. W. (2011). *Asesmen dalam Pendidikan*. Undiksha Press.
- Kuswoyo, D. D., & Hiskya, H. J. (2021). Pengembangan media pembelajaran video passing sepak bola pada siswa smtk ggri-p merauke. *Indonesian Journal of Physical Education and Sport Science*, 1(2), 57–63. <https://journal.unucirebon.ac.id/index.php/ijpress/article/view/200/111>
- Limin, S., & Kundiman, R. S. (2023). Peranan Media Pembelajaran Berbasis Audio Visual Dalam Menunjang Minat Belajar Mahasiswa Pada Mata Kuliah Sejarah Musik. *PSALMOZ: A Journal of Creative and Study of Church Music*, 4(1), 16–26. <https://ejournal-iakn-manado.ac.id/index.php/psalmoz/article/download/1114/823/3226>
- Luxbacher, J. (2012). *Sepakbola*. PT. Rajagrafindo Persada.
- Magdalena, I., Devi, S., Anggraini, M. C., Fitriana, R., & Rahmania, N. (2021). Implementasi media pembelajaran di era pandemi pada siswa tingkat kelas rendah sdn pakulonon 01 tangerang selatan. *PANDAWA: Jurnal Pendidikan Dan Dakwah*, 3(3), 401–416. <https://ejournal.stitpn.ac.id/index.php/pandawa/article/download/1389/969>
- Majid, A. (2015). *Strategi Pembelajaran*. PT. Remaja Rosdakarya.
- Manuaba, I. K. B. W., Astra, I. K. B., & Dartini, N. P. D. S. (2024). Pengembangan Video Pembelajaran PJOK Tematik Untuk Peserta Didik Kelas 1 SD di Kecamatan Buleleng (Tema Diriku Subtema Tubuhku). *Indonesia Journal of Sport & Tourism*, 6(1), 41–48. <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/IJST/index>

- Marlina, Wahab, A., Susidamaiyanti, Ramadana, I., Nikmah, Z., Wibowo, S. E., Syafruddin, Putriawati, W., & Ramdhayani, E. (2017). *Pengembangan Media Pembelajaran SD/MI*. Yayasan Penerbit Muhammad Zaini.
- Mashud, & Ihwanto, N. (2022). Meningkatkan Hasil Belajar Aktivitas Gerak Berirama Siswa Kelas V Melalui Google Meet Disertai Video Pembelajaran. *Jendela Olahraga*, 7(1), 35–49. <http://dx.doi.org/10.26877/jo.v6i1.6225%0AMeningkatkan>
- Mayer, R. E. (2009). *Multimedia Learning*. Pustaka Belajar.
- Muhammad, A. (2004). *Guru dalam proses belajar mengajar*. Sinar Baru Algesindo.
- Muin, A. A., Karyadiputra, E., Yusa, F., & Pratama, S. (2023). Pelatihan Pemanfaatan Teknologi Digital Untuk Meningkatkan Kompetensi Guru dalam Membuat Media Pembelajaran Di SDN Tabing Rimbah 2. *ABDINE: Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 3(2), 193–198. <https://ejurnal.sttdumai.ac.id/index.php/abdine/article/download/603/386/3629>
- Mulyanta, & Leong, M. (2009). *Tutorial Multimedia Interaktif Media Pembelajaran*. Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
- Mutia. (2021). Characteristics of children age of basic education. *Fitrah*, 3(1), 114–131. <https://journal.ar-raniry.ac.id/index.php/fitrah/article/download/1330/658>
- Nadzif, M., & Irhasyuarna, Y. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif IPA Berbasis Articulate Storyline Pada Materi Sistem Tata Surya SMP. *JUPEIS: Jurnal Pendidikan Dan Ilmu Sosia*, 1(3), 17–27. <https://jurnal.jomparnd.com/index.php/jp/article/view/69/198>
- Nugraha, U., Harjono, H. S., & Setiawan, A. (2023). Learning Videos with Gymnastic Materials on The Character of Students ' Discipline and Cooperation. *Journal of Educational Research and Evaluation*, 7(1), 98–107. <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JERE/article/view/45277/25561>
- Pagarra, H., Syawaluddin, A., Krismanto, W., & Sayidiman. (2022). *Media Pembelajaran*. Badan Penerbit UNM.
- Pandansari, P. (2021). *Lagi Mood: Media Pembelajaran Game Fashion*. Lakeisha.
- Paramita, R., Ganda, R., Panjaitan, P., Ariyati, E., Paramita, R., Ipa, P., & No, V. (2018). Pengembangan Booklet Hasil Inventarisasi Tumbuhan Obat Sebagai Media Pembelajaran Pada Materi Manfaat Keanekaragaman Hayati. *(JIPI) Jurnal IPA Dan Pembelajaran IPA*, 02(02). https://www.researchgate.net/publication/330203620_Pengembangan_Booklet_Hasil_Inventarisasi_Tumbuhan_Obat_Sebagai_Media_Pembelajaran_Pad

a_Materi_Manfaat_Keanekaragaman_Hayati/link/69496d5c0c98040d481ffd
aa/download?_tp=eyJjb250ZXh0Ijp7ImZpcnN0UGFnZSI6InB1YmxpY2F0a
W9uIiwicGFnZSI6InB1YmxpY2F0aW9uIn19

- Parengkuan, M. (2025). Penerapan metode demonstrasi untuk meningkatkan keterampilan sport massage pada mahasiswa pendidikan jasmani. *Jurnal Riset dan Pengabdian Interdisipliner*, 2(3), 741–745. <https://doi.org/10.37905/jrpi.v2i3.33948>
- Pertiwi, D. S. K., & Wardhani, I. S. (2024). Karakteristik media pembelajaran interaktif untuk siswa sekolah dasar. *Jurnal Media Akademik (JMA)*, 2(11), 1–13. <https://jurnal.mediaakademik.com/index.php/jma/article/download/869/788>
- Pradina, A. L., Kristiyandaru, A., & Kumaat, N. A. (2023). Pengembangan media pembelajaran materi pjok berbasis appel (application physical education learning). *Jurnal Kejaora: Jurnal Kesehatan Jasmani Dan Olah Raga*, 8(1), 121–127. <https://ejournal.unibabwi.ac.id/index.php/kejaora/article/view/2565>
- Putri, E. A., Suriansyah, A., & Purwanti, R. (2024). Meningkatkan Aktivitas Dan Motivasi Belajar Siswa Menggunakan Model Pembelajaran Bacatur Pada Muatan IPAS Kelas IVA Di SDN Mawar 7 Banjarmasin. *Jurnal Teknologi Pendidikan Dan Pembelajaran (JTTP)*, 01(04), 729–746. <https://jurnal.kopusindo.com/index.php/jtpp/article/download/176/166/522>
- Ramdhani, M. F., Syafii, I., & Kes, M. (2024). Analisis Kemenangan Tim berdasarkan Kalah Ball Possession (Studi Kasus UEFA Champions League 2022/2023). *JPO : Jurnal Prestasi Olahraga*, 7(1), 42–47. <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/jurnal-prestasi-olahraga/article/view/58161/45366>
- Risty, G., Gutamara, G., & Dhani, S. S. S. (2025). Upaya Meningkatkan Motivasi Belajar Sepak Bola Melalui Video Pembelajaran Berbasis Canva : Pendekatan Inovatif. *Mutiara Pendidikan Dan Olahraga*, 2(3), 83–94. <https://doi.org/https://doi.org/10.61132/mupeno.v2i3.258>
- Rizki, F., Ryanto, A. K. Y., & Irawan, A. A. (2025). Pengaruh media pembelajaran berbasis audio visual terhadap hasil belajar passing permainan sepakbola pada siswa kelas viii di smp negeri 2 rengasdengklok. *Edukreatif: Jurnal Kreativitas Dalam Pendidikan*, 6(3), 90–106. <https://ijurnal.com/1/index.php/jkp>
- Shabrina, A., Putri, R., & Khairi, A. (2025). Pentingnya pemilihan media pembelajaran yang tepat untuk meningkatkan hasil belajar siswa. *Zaheen: Jurnal Pendidikan, Agama dan Budaya*, 1(2), 120–131.
- Saifuddin, Amirzan, & Sumarjo. (2025). Studi fenomenologi pengalaman dalam mengembangkan kemampuan bermain bola voli melalui penjaskes di smp negeri 3 muara tiga. *Jurnal Sport Health Education (JSHE)*, 1(20), 1–14.

<https://journal.unigha.ac.id/index.php/SHE/article/download/3364/2425>

Saktiawan, A. R., & Kanca, I. N. (2023). Meningkatkan Minat dan Hasil Belajar PJOK Materi Permainan Sepak Bola Melalui Penerapan Metode Pembelajaran Flipped Classroom Berbantuan Video. *Jurnal Ilmu Keolahragaan Undiksha*, 11(2), 116–124. <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JJIK/article/view/62496/28328>

Salito. (2023). Strategi pembelajaran tematik melalui pendekatan interaktif di madrasah ibtidaiyah negeri 1 kubu raya. *Didaktik: Jurnal Ilmiah PGSD FKIP Universitas Mandiri*, 09(05), 1642–1659. <https://journal.stkipsubang.ac.id/index.php/didaktik/article/download/2141/1760>

Sanaky. (2015). *Media Pembelajaran Interaktif-Inovatif*. Kaubana Dipantara.

Sanjaya, M. A., Akbar, M. T., Hermansah, B., Jasmani, P., Animasi, M., & Media, A. (2024). Pengembangan Media Animasi dalam Permainan Sepak Bola Sebagai Motivasi. *Indonesian Research Journal on Education*, 4(2021), 931–941. https://www.researchgate.net/publication/383802438_Pengembangan_Media_Animasi_dalam_Permainan_Sepak_Bola_Sebagai_Motivasi_dan_Keterampilan_dalam_Pembelajaran_Sepak_Bola

Sanjaya, P. M. D., & Rediani, N. N. (2022). Pembelajaran Berbantuan Video Model Latihan Renang Gaya Bebas terhadap Penguasaan Gaya Bebas dan Kecepatan Renang Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Penelitian Dan Pengembangan Pendidikan*, 6(2), 297–305. https://www.researchgate.net/publication/364546044_Pembelajaran_Berbantuan_Video_Model_Latihan_Renang_Gaya_Bebas_Terhadap_Penguasaan_Gaya_Bebas_dan_Kecepatan_Renang_Siswa_Sekolah_Dasar/link/636cbaa9431b1f5300873ed7/download?_tp=eyJjb250ZXh0Ijp7ImZpcnN0UGFnZSI6InB1YmxpY2F0aW9uIiwicGFnZSI6InB1YmxpY2F0aW9uIn19

Sembiring, P. R., Tarigan, P. S., & Manik, N. B. (2024). Analisis penggunaan media pembelajaran audio visual terhadap hasil belajar siswa di sdn 066656 medan. *Curere*, 8(1), 197–200. <https://www.portaluniversitasquality.ac.id:5388/ojsystem/index.php/CURE/article/download/1272/841>

Sickel, J. L. (2019b). The Great Media Debate and TPACK: A Multidisciplinary Examination of the Role of Technology in Teaching and Learning. *Journal of Research on Technology in Education*, 51(2), 152–165. <https://doi.org/10.1080/15391523.2018.1564895>

Silaban, R. A., Lolowang, D., Pandaleke, T., & Dewi, F. R. (2025). Systematic literature review: efektivitas penerapan media audiovisual terhadap pembelajaran pendidikan jasmani olahraga dan kesehatan. *Jurnal Ilmiah STOK Bina Guna Medan (JISBG)*, 13, 16–27.

<https://www.portaluniversitasquality.ac.id:5388/ojsystem/index.php/CURE/article/download/1272/841>

- Simanjorang, E. K., Wahjoedi, & Spyanawati, N. L. P. (2020). Pengembangan video tutorial materi passing sepakbola mata pelajaran pjok untuk kelas x sma / smk. *Jurnal Pendidikan Jasmani, Olahraga Dan Kesehatan Olahraga Dan Kesehatan*, 8(3), 99–107. <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JJP/article/view/60720/27230>
- Siyahatas, A., Ceviz, E., (2025). The Relationship between Career Satisfaction and Life Satisfaction: An Investigation from the Perspective of Efficacy of Football Coaches in Türkiye. *Journal of Coaching and Sports Science* 4(2). DOI: 10.58524/jcss.v4i2.563
- Schmid, M., Brianza, E., & Petko, D. (2020). Developing a short assessment instrument for Technological Pedagogical Content Knowledge (TPACK.xs) and comparing the factor structure of an integrative and a transformative model. *Computers and Education*, 157(July), 103967. <https://doi.org/10.1016/j.compedu.2020.103967>
- Sugiyono. (2011). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D* (Bandung). Alfabeta.
- Suhermanto, Leksono, I. P., & Rohman, U. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif berbasis Articulate Storyline 3 Menggunakan Model ADDIE Mata Pelajaran IPA bagi Peserta Didik Kelas V Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan: Riset & Konseptual*, 8(1), 227–246. https://journal.unublitar.ac.id/pendidikan/index.php/Riset_Konseptual/article/download/951/575
- Sukatamsi. (2001). *Permainan Bola Besar 1: Sepak Bola*. Universitas Terbuka.
- Sukendro, Suminah, Zurweni, & Yuliawan, E. (2022). Pengembangan Video Pembelajaran Olahraga Permainan Kecil Pada Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Prestasi*, 6(1), 7–15. https://www.researchgate.net/publication/371763615_Pengembangan_Video_Pembelajaran_Olahraga_Permainan_Kecil_Pada_Siswa_Sekolah_Dasar
- Supriyadi, M. (2018). Pelaksanaan proses belajar mengajar pendidikan jasmani olahraga dan kesehatan pada sekolah dasar. *Gelanggang Olahraga: Jurnal Pendidikan Jasmani Dan Olahraga*, 1(2), 64–73. <https://doi.org/10.31539/jpjo.v1i2.136>
- Sutrisno, Nugraha, U., & Diana, F. (2023). Pengembangan video pembelajaran pendidikan jasmani olahraga dan kesehatan pada materi pencak silat. *Indonesian Journal of Sport Science and Coaching*, 05(02), 105–113. <https://doi.org/10.22437/ijssc.v5i2.25502>
- Tegeh, I. M., Simamora, A. H., & Dwipayana, K. (2019). Pengembangan media

video pembelajaran dengan model pengembangan 4d pada mata pelajaran agama hindu. *Jurnal Mimbar Ilmu*, 24(2), 158–166. <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/MI/article/view/21262/13262>

Tegeh, & Jampel. (2017). *Metode Penelitian Pengembangan*. Universitas Pendidikan Ganesha.

Wahab, R. (2016). *Psikologi Belajar*. PT Rajagrafindo Persada.

Wahyudi, I. P., Darmayasa, I. P., & Gunarto, P. (2023). Pengembangan video pembelajaran aktivitas ritmik untuk peserta didik kelas vi sd negeri 1 tulamben tahun pelajaran 2022/2023. *Jurnal Pendidikan Jasmani, Olahraga Dan Kesehatan*, 11(2), 49–60. <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JJP/article/view/60720/27230>

Wahyuni, N. L. P. I., Sudatha, I. G. W., & Jayanta, I. N. L. (2021). The Use of Tutorial Video in Learning Energy Sources. *International Journal of Elementary Education*, 5(3), 479–487. <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/IJEE/article/view/36596>

Widnyani, N. K. P., Suniasih, N. W., & Agetania, N. L. P. (2024). Video pembelajaran interaktif berbasis auditory, intellectually, repetition pada materi kekayaan budaya Indonesia untuk siswa kelas IV sekolah dasar. *Jurnal Media dan Teknologi Pendidikan*, 4(2), 260–269. <https://doi.org/10.23887/jmt.v4i2.80591>

Wijaya, I. W. A., & Dartini, N. P. D. S. (2023). Media Video Permainan Pendidikan Jasmani, Olahraga, dan Kesehatan Tema Diriku. *Jurnal Ilmu Keolahragaan Undiksha*, 11(1), 77–83. <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JJIK/article/download/45708/26708>

Wulandari, A. P., Salsabila, A. A., Cahyani, K., & Shofiah, T. (2023). Pentingnya Media Pembelajaran dalam Proses Belajar Mengajar. *Journal on Education*, 05(02), 3928–3936. <https://jonedu.org/index.php/joe/article/view/1074/856>

Yasa, M. A. D., Satyawan, I. M., & Semarayasa, I. K. (2025). Pengembangan media pembelajaran berbasis video tutorial pada materi dribbling dan heading sepak bola. *Jurnal Edukasi Citra Olahraga*, 5(3), 363–372. <https://doi.org/10.38048/jor.v4i3.5472>