

**PENGEMBANGAN E-KAMUS PERMAINAN ANGKLUNG BERBASIS  
KODALY HAND SIGN PADA MATA PELAJARAN KHUSUS PKPBI  
SISWA TUNARUNGU DI SLB NEGERI 1 GIANYAR**

Oleh

**Dewa Ayu Kartika Pratiwi, NIM 2211031054**

**Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar**

**Jurusan Pendidikan Dasar**

**ABSTRAK**

Pembelajaran keterampilan bermain angklung pada mata pelajaran khusus PKPBI bagi siswa tunarungu masih menghadapi berbagai kendala, terutama keterbatasan media pembelajaran yang sesuai dengan karakteristik visual dan kinestetik siswa. Praktik pembelajaran yang masih bersifat konvensional menjadikan guru sebagai satu-satunya sumber belajar, sehingga kesempatan siswa untuk berlatih secara mandiri dan berkelanjutan menjadi terbatas. Kondisi tersebut berdampak pada rendahnya optimalisasi keterampilan deteksi bunyi dan bermain angklung siswa tunarungu. Penelitian ini bertujuan untuk (1) mendeskripsikan rancang bangun, (2) kelayakan, (3) kepraktisan, dan (4) efektivitas media e-kamus permainan angklung berbasis *kodaly hand sign* pada pembelajaran PKPBI materi deteksi bunyi siswa tunarungu. Penelitian menggunakan model pengembangan ADDIE. Metode analisis data berupa lembar penilaian unjuk kerja digunakan untuk menilai keterampilan siswa dalam memainkan angklung. Hasil penelitian ini (1) rancang bangun media memperoleh penilaian sebesar 93,18% dengan kualifikasi sangat baik. (2) Media dinyatakan layak berdasarkan penilaian ahli isi pembelajaran sebesar 98,44%, ahli desain instruksional sebesar 94,31%, serta ahli media sebesar 92,64%. Uji perorangan memperoleh skor 94,44% dan uji kelompok kecil 95,37%, keduanya berkualifikasi sangat baik. (3) Hasil uji kepraktisan memperoleh skor sebesar 93,20% dengan kategori sangat baik, yang menandakan bahwa media mudah digunakan dan memberikan pengalaman penggunaan yang positif bagi siswa tunarungu. (4) Hasil uji-t satu sampel menunjukkan  $t_{hitung} = 3,306$  lebih besar dari  $t_{tabel} = 1,753$  pada taraf signifikansi 5% ( $dk = 15$ ), sehingga  $H_0$  ditolak dan  $H_1$  diterima. Dengan demikian, media e-kamus permainan angklung berbasis *kodaly hand sign* dinyatakan layak, praktis, dan efektif digunakan dalam pembelajaran PKPBI materi deteksi bunyi di SLB Negeri 1 Gianyar.

**Kata Kunci:** e-kamus, *kodaly hand sign*, pengembangan, angklung

## ABSTRACT

*Teaching angklung playing skills in PKPBI special subjects for deaf students still faces various obstacles, especially the limited availability of learning media that are suitable for the visual and kinesthetic characteristics of students. Conventional teaching practices make teachers the sole source of learning, thereby limiting opportunities for students to practice independently and continuously. This condition has an impact on the low optimization of sound detection and angklung playing skills of deaf students. This study aims to (1) describe the design, (2) feasibility, (3) practicality, and (4) effectiveness of the Kodaly hand sign-based angklung game e-dictionary media in PKPBI learning of sound detection material for deaf students. The research used the ADDIE development model. The data analysis method used a performance assessment sheet to evaluate students' skills in playing the angklung. The results of this study are (1) the design of the media received a score of 93.18% with a rating of very good. (2) The media was declared feasible based on the assessment of learning content experts at 98.44%, instructional design experts at 94.31%, and media experts at 92.64%. The individual test scored 94.44% and the small group test scored 95.37%, both of which were rated as excellent. (3) The practicality test results obtained a score of 93.20% with a very good category, indicating that the media is easy to use and provides a positive user experience for deaf students. (4) The results of the one-sample t-test showed that  $t_{count} = 3.306$  was greater than  $t_{table} = 1.753$  at a significance level of 5% ( $df = 15$ ), so  $H_0$  was rejected and  $H_1$  was accepted. Thus, the kodaly hand sign-based angklung game e-dictionary media is declared feasible, practical, and effective for use in PKPBI learning of sound detection material at SLB Negeri 1 Gianyar.*

**Keywords:** e-dictionary, kodaly hand signs, development, angklung

