

**PENGEMBANGAN MEDIA GAME EDUKASI
DIGITAL PADA TOPIK EKOSISTEM YANG
HARMONIS UNTUK MENINGKATKAN HASIL
BELAJAR SISWA KELAS V SD**

SKRIPSI



**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR (PGSD) (S1)
JURUSAN PENDIDIKAN DASAR
FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA**



- UU ITE No. 11 Tahun 2008 Pasal 5 Ayat 1 "Informasi Elektronik dan/atau hasil cetaknya merupakan alat bukti hukum yang sah"
- Dokumen ini telah ditandatangani secara elektronik menggunakan sertifikat elektronik yang diterbitkan BSrE - BSSN, validitas dokumen elektronik ini bisa dicek menggunakan aplikasi mobile VeryDS oleh BSrE
- Cetakan dokumen ini merupakan salinan dari file dokumen bertandatangan elektronik yang keabsahannya dapat diakses melalui scan QRCode yang terdapat pada sertifikat ini.



**Balai Besar
Sertifikasi
Elektronik**

SKRIPSI

DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS DAN MEMENUHI SYARAT-SYARAT UNTUK MENCAPAI GELAR SARJANA PENDIDIKAN



Menyetujui

Pembimbing I	Dr. I Gusti Ayu Tri Agustiana, S.Pd., M.Pd. NIP.198408282009122005
Pembimbing II	I Nyoman Laba Jayanta, S.Pd., M.Pd. NIP.198601102015041001



- UU ITE No. 11 Tahun 2008 Pasal 5 Ayat 1 "Informasi Elektronik dan/atau hasil cetaknya merupakan alat bukti hukum yang sah"
- Dokumen ini telah ditandatangani secara elektronik menggunakan sertifikat elektronik yang diterbitkan BSrE - BSSN, validitas dokumen elektronik ini bisa dicek menggunakan aplikasi mobile VeryDS oleh BSrE
- Cetakan dokumen ini merupakan salinan dari file dokumen bertandatangan elektronik yang keabsahannya dapat diakses melalui scan QRCode yang terdapat pada sertifikat ini.

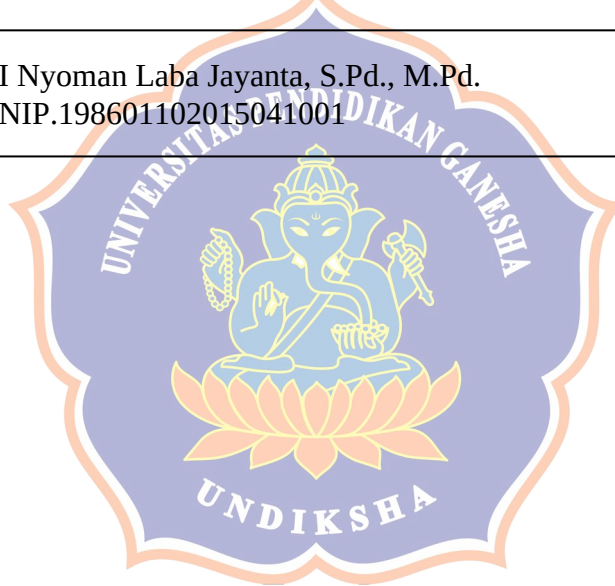


**Balai Besar
Sertifikasi
Elektronik**

Skripsi oleh Kadek Agus Laksana Suputra ini
telah dipertahankan di depan dewan penguji
Pada tanggal 19 Februari 2026

Dewan Penguji

Ketua	Dr. Basilius Redan Werang, S.S., S.Sos., JCL. NIP.196606142003121002
Anggota	Dr. Ketut Susiani, M.Pd. NIP.198909212024212001
Anggota	Dr. I Gusti Ayu Tri Agustiana, S.Pd., M.Pd. NIP.198408282009122005
Anggota	I Nyoman Laba Jayanta, S.Pd., M.Pd. NIP.198601102015041001



- UU ITE No. 11 Tahun 2008 Pasal 5 Ayat 1 "Informasi Elektronik dan/atau hasil cetaknya merupakan alat bukti hukum yang sah"
- Dokumen ini telah ditandatangani secara elektronik menggunakan sertifikat elektronik yang diterbitkan BSrE - BSSN, validitas dokumen elektronik ini bisa dicek menggunakan aplikasi mobile VeryDS oleh BSrE
- Cetakan dokumen ini merupakan salinan dari file dokumen bertandatangan elektronik yang keabsahannya dapat diakses melalui scan QRCode yang terdapat pada sertifikat ini.



**Balai Besar
Sertifikasi
Elektronik**

Diterima oleh Panitia Ujian Fakultas Ilmu Pendidikan
Universitas Pendidikan Ganesha
guna memenuhi syarat-syarat untuk mencapai gelar Sarjana Pendidikan

Menyetujui

Ketua Ujian	Prof. Dr. Kadek Suranata, S.Pd., M.Pd.Kons. NIP.198208162008121002
Sekretaris Ujian	I Nyoman Tri Esaputra, S.E., M.Pd. NIP.199405182024061001



- UU ITE No. 11 Tahun 2008 Pasal 5 Ayat 1 "Informasi Elektronik dan/atau hasil cetaknya merupakan alat bukti hukum yang sah"
- Dokumen ini telah ditandatangani secara elektronik menggunakan sertifikat elektronik yang diterbitkan BSrE - BSSN, validitas dokumen elektronik ini bisa dicek menggunakan aplikasi mobile VeryDS oleh BSrE
- Cetakan dokumen ini merupakan salinan dari file dokumen bertandatangan elektronik yang keabsahannya dapat diakses melalui scan QRCode yang terdapat pada sertifikat ini.



**Balai Besar
Sertifikasi
Elektronik**

PERNYATAAN

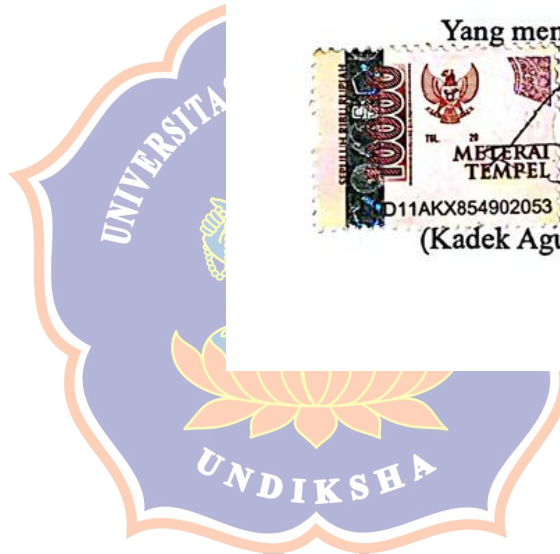
Dengan ini saya menyatakan bahwa karya tulis yang berjudul “Pengembangan Media *Game* Edukasi Digital Pada Topik Ekosistem Yang Harmonis Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas V SD” beserta seluruh isinya adalah benar-benar karya sendiri dan saya tidak melakukan penjiplakan dan pengutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, saya siap menanggung risiko/sanksi yang dijatuhkan kepada saya apabila kemudian ditemukan adanya pelanggaran atas etika keilmuan dalam karya saya ini atau ada klaim terhadap keaslian karya saya ini.

Singaraja, 24 Februari 2026

Yang membuat pernyataan



(Kadek Agus Laksana Suputra)



PRAKATA

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas anugrah-Nya, sehingga proposal yang berjudul “Pengembangan Media *Game* Digital pada Topik Ekosistem yang Harmonis untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas V” dapat diselesaikan sesuai dengan yang direncanakan.

Proposal ini ditulis untuk memenuhi salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana Pendidikan Dasar di Universitas Pendidikan Ganesha pada Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar. Penyelesaian proposal tidak terlepas dari bantuan pihak yang sangat membantu. Untuk itu, izinkan penulis menyampaikan terima kasih kepada pihak-pihak berikut.

1. Prof. Dr. I Wayan Widiana, S.Pd., M.Pd. selaku Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan yang telah memberikan motivasi dan dukungan dalam memfasilitasi kepentingan studi selama penulis menempuh perkuliahan di Fakultas Ilmu Pendidikan Undiksha.
2. Prof. Dr. Kadek Suranata, S.Pd., M.Pd., Kons. selaku Ketua Ujian yang telah memimpin dan mengoordinasikan pelaksanaan ujian secara administratif sehingga kegiatan ujian dapat berjalan dengan tertib, lancar, dan sesuai dengan ketentuan yang berlaku.
3. I Nyoman Laba Jayanta, S.Pd., M.Pd. selaku Ketua Jurusan Pendidikan Dasar yang telah memberikan dukungan dan memfasilitasi dalam penyelesaian tugas akhir.
4. I Nyoman Tri Esaputra, S.E., M.Pd. selaku Ketua Prodi Pendidikan Guru Sekolah Dasar yang telah memberikan fasilitas dalam penyelesaian tugas akhir.

5. Dr. I Gusti Ayu Tri Agustiana, S.Pd., M.Pd selaku Dosen Pembimbing I yang banyak memberikan bimbingan, motivasi, dan petunjuk yang sangat bermanfaat sehingga proposal ini dapat terselesaikan tepat waktu.
6. I Nyoman Laba Jayanta, S.Pd., M.Pd. selaku Dosen Pembimbing II yang juga telah banyak memberikan bimbingan, motivasi, dan petunjuk yang sangat bermanfaat sehingga proposal ini dapat terselesaikan tepat waktu.
7. Kepala sekolah SD Negeri 3 Patas yang telah memberikan izin serta dukungan dalam pelaksanaan penelitian.
8. Guru Wali Kelas V SD Negeri 3 Patas yang telah memberikan banyak bantuan, dukungan terkait pelaksanaan penelitian.
9. Orang tua, saudara kandung, keluarga, kerabat, teman, dan semua pihak yang telah banyak membantu dari segi materi maupun moral dalam penyelesaian proposal ini.

Disadari sepenuhnya bahwa yang tersaji dalam proposal ini masih jauh dari kata sempurna karena keterbatasan kemampuan. Untuk itu demi kesempurnaan proposal ini, diharapkan kritik maupun saran yang sifatnya membangun dari berbagai pihak. Diharapkan proposal ini dapat bermanfaat dan berguna bagi kita semua khususnya bagi pengembangan dunia pendidikan.

Singaraja, 19 Pebruari 2026

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN LOGO	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING	iii
LEMBAR PERSETUJUAN DOSEN PENGUJI	iv
LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN PANITIA UJIAN	v
PERNYATAAN	vi
PRAKATA.....	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
ABSTRAK	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	8
1.3 Pembatasan Masalah	9
1.4 Rumusan Masalah	9
1.5 Tujuan Pengembangan	9
1.6 Manfaat Penelitian.....	10
1.7 Spesifikasi Produk Yang Diharapkan	11
1.8 Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan.....	13
1.9 Definisi Istilah	15
BAB II KAJIAN TEORI.....	16
2.1 Kajian Teoretik	16
2.1.1 Teori Kognitif (Jean Piaget).....	16
2.1.2 Teori Kognitif Pembelajaran Multimedia (Richard E. Meyer)	18
2.1.3 Media Pembelajaran di Sekolah Dasar	20
2.1.4 <i>Game</i> Digital di Sekolah Dasar.....	28
2.1.5 IPAS dalam Pembelajaran di Sekolah Dasar.....	32
2.1.6 Hasil Belajar di Sekolah Dasar	36
2.2 Kajian Hasil Penelitian yang Relevan	42

2.3 Kerangka Pengembangan.....	53
2.4 Kerangka Pikir.....	55
2.5 Perumusan Hipotesis	58
BAB III METODE PENELITIAN.....	59
3.1 Model Penelitian Pengembangan	59
3.2 Prosedur dan Deskripsi Model Pengembangan.....	60
3.2.1 Tahapan Analisis (<i>Analysis</i>)	60
3.2.2 Tahap Perancangan (<i>Design</i>).....	61
3.2.3 Tahap Pengembangan (<i>Development</i>).....	62
3.2.4 Tahap Implementasi (<i>Implementation</i>)	62
3.2.5 Tahap Evaluasi (<i>Evaluation</i>)	63
3.3 Subjek dan Objek Penelitian	64
3.4 Metode pengumpulan data dan instrumen.....	64
3.4.1 Metode Pengumpulan Data	65
3.4.2 Instrumen Pengumpulan Data.....	66
3.5 Metode dan Teknik Analisis Data.....	84
3.5.1 Uji Produk	84
3.5.2 Uji Prasyarat.....	87
3.5.3 Uji Efektivitas	88
BAB IV HASIL PENELITIAN	91
4.1 Hasil Penelitian	91
4.2 Pembahasan Hasil Penelitian	115
4.3 Implikasi Penelitian.....	125
BAB V PENUTUP.....	128
5.1 Kesimpulan.....	128
5.2 Saran.....	129
DAFTAR PUSTAKA	131
LAMPIRAN.....	143

DAFTAR TABEL

Tabel 1. 1 Hasil belajar IPAS kelas V pada ulangan akhir semester 2.....	5
Tabel 3. 1 Kisi-Kisi Instrumen Ahli Materi	67
Tabel 3. 2 Kisi-Kisi Instrumen Ahli Media	68
Tabel 3. 3 Kisi-Kisi Instrumen Uji Perorangan dan Uji Kelompok Kecil	69
Tabel 3. 4 Kisi-Kisi Instrumen Tes.....	70
Tabel 3. 5 Kisi-Kisi Instrumen Respon Siswa	74
Tabel 3. 6 Kisi-Kisi Instrumen Respon Siswa	75
Tabel 3. 7 Tabulasi Silang	76
Tabel 3. 8 Koefisien Validitas	77
Tabel 3. 9 Hasil perhitungan validitas instrumen.....	77
Tabel 3. 10 Kreteria Daya Beda Tes.....	81
Tabel 3. 11 Kategori Tingkat Kesukaran Tes	82
Tabel 3. 12 Hasil Uji Coba Instrumen Tes	82
Tabel 3. 13 Kriteria rata-rata	86
Tabel 3. 14 Tabel Konversi Tingkat Pencapaian Dengan Skala 4.....	87
Tabel 3. 15 Tabel Kreteria N-Gain Score	90
Tabel 3. 16 Tabel Kategori Tafsiran Efektivitas Gain	90
Tabel 4. 1 Rancang Bangun Media Pembelajaran <i>Game</i> Edukasi Digital.....	97
Tabel 4. 2 Hasil Revisi Ahli	102
Tabel 4. 3 Hasil Revisi Produk	103
Tabel 4. 4 Hasil Perhitungan Validitas Ahli Materi.....	107
Tabel 4. 5 Hasil Perhitungan Validitas Ahli Media	107
Tabel 4. 6 Hasil Uji Perorangan	108
Tabel 4. 7 Hasil Uji Kelompok Kecil.....	109
Tabel 4. 8 Hasil Respon Siswa	110
Tabel 4. 9 Hasil Respon Guru	111
Tabel 4. 10 Hasil Analisis Deskriptif	112
Tabel 4. 11 Hasil Perhitungan Uji Normalitas	112
Tabel 4. 12 Hasil Perhitungan Uji t.....	113
Tabel 4. 13 Uji N-Gain Score.....	114

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Gambar media <i>game</i> edukasi digital	13
Gambar 2. 1 Kerangka Pengembangan	54
Gambar 2. 2 Kerangka Pikir	56
Gambar 3. 1 Tahapan Model ADDIE	60
Gambar 3. 2 <i>One Grup Prettest Posttest Design</i>	63



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Observasi Awal.....	144
Lampiran 2 Surat Keterangan Pelaksanaan Observasi.....	145
Lampiran 3 Dokumentasi Awal.....	146
Lampiran 4 Hasil Kuisioner Penggunaan Media Pembelajaran	147
Lampiran 5 Nilai Ulangan Akhir IPAS Kelas V Semester 2.....	148
Lampiran 6 Hasil Wawancara	149
Lampiran 7 Surat Pengantar Uji Instrumen	150
Lampiran 8 Surat Keterangan Telah Melakukan Uji Instrumen	153
Lampiran 9 Hasil Uji Judges I	155
Lampiran 10 Hasil Uji Judges II	161
Lampiran 11 Hasil Uji Validitas Isi Instrumen.....	167
Lampiran 12 Surat Pengantar Uji Ahli Isi/Materi.....	170
Lampiran 13 Hasil Uji Validitas Ahli Materi	172
Lampiran 14 Surat Pengantar Uji Ahli Media.....	176
Lampiran 15 Hasil Uji Validitas Ahli Media.....	178
Lampiran 16 Surat Ijin Penelitian Skripsi.....	182
Lampiran 17 Surat Keterangan Sudah Melakukan Penelitian Skripsi	183
Lampiran 18 Hasil Validitas Uji Perorangan	184
Lampiran 19 Hasil Validitas Uji Kelompok Kecil	190
Lampiran 20 Hasil Validitas Respon Guru.....	196
Lampiran 21 Hasil Validitas Respon Siswa	202
Lampiran 22 Modul Ajar.....	208
Lampiran 23 Lembar Soal Pretest dan Posttest	220
Lampiran 24 Hasil Pretest.....	227
Lampiran 25 Hasil Posttest	231
Lampiran 26 Uji Validitas Butir Tes, Realibilitas, Tingkat Kesukaran, dan Daya Beda.....	235
Lampiran 27 Hasil Analisis Normalitas Data.....	236
Lampiran 28 Hasil Analisis Uji T	237
Lampiran 29 Hasil Analisis N-Gain Score.....	238
Lampiran 30 Dokumentasi Pelaksanaan Penelitian	239

Lampiran 1 Surat Observasi Awal.....	144
Lampiran 2 Surat Keterangan Pelaksanaan Observasi.....	145
Lampiran 3 Dokumentasi Awal.....	146
Lampiran 4 Hasil Kuisioner Penggunaan Media Pembelajaran	147
Lampiran 5 Nilai Ulangan Akhir IPAS Kelas V Semester 2.....	148
Lampiran 6 Hasil Wawancara	149
Lampiran 7 Surat Pengantar Uji Instrumen	150
Lampiran 8 Surat Keterangan Telah Melakukan Uji Instrumen	153
Lampiran 9 Hasil Uji Judges I	155
Lampiran 10 Hasil Uji Judges II	161
Lampiran 11 Hasil Uji Validitas Isi Instrumen.....	167
Lampiran 12 Surat Pengantar Uji Ahli Isi/Materi	170
Lampiran 13 Hasil Uji Validitas Ahli Materi	172
Lampiran 14 Surat Pengantar Uji Ahli Media.....	176
Lampiran 15 Hasil Uji Validitas Ahli Media.....	178
Lampiran 16 Surat Ijin Penelitian Skripsi.....	182
Lampiran 17 Surat Keterangan Sudah Melakukan Penelitian Skripsi	183
Lampiran 18 Hasil Validitas Uji Perorangan	184
Lampiran 19 Hasil Validitas Uji Kelompok Kecil	190
Lampiran 20 Hasil Validitas Respon Guru.....	196
Lampiran 21 Hasil Validitas Respon Siswa	202
Lampiran 22 Modul Ajar.....	208
Lampiran 23 Lembar Soal Pretest dan Posttest	220
Lampiran 24 Hasil Pretest.....	227
Lampiran 25 Hasil Posttest	231
Lampiran 26 Uji Validitas Butir Tes, Realibilitas, Tingkat Kesukaran, dan Daya Beda.....	235
Lampiran 27 Hasil Analisis Normalitas Data.....	236
Lampiran 28 Hasil Analisis Uji T	237
Lampiran 29 Hasil Analisis N-Gain Score.....	238
Lampiran 30 Dokumentasi Pelaksanaan Penelitian	239