

DAFTAR PUSTAKA

- Aagaard, L. K. 2023. When Smart Technologies Enter Household Practices: The Gendered Implications of Digital *Making Bed*. *Housing, Theory and Society*, 40(1). <https://doi.org/10.1080/14036096.2022.2094460>
- Adisasongko, N. 2022. Penggunaan Media Audio Visual dalam Pembelajaran Materi Menggambar Segi Banyak. *Jurnal Inovasi Pembelajaran Karakter*, 7(1).
- Aisyah, S. N., Setyawati, R. C., Hidayat, O. S., & Utami, N. C. M. 2024. Analisis Kebutuhan Media Interaktif Ludo Digital Dalam Pembelajaran Pendidikan Pancasila Kelas V SD. *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*, 9(2). <https://doi.org/10.29303/jipp.v9i2.2198>
- Anggraini, Z. D., Damayanti, S., & Setiaji, B. 2024. Pengembangan Media PowerPoint Interaktif dalam Konteks Pengenalan Mekanika Lagrange pada Siswa SMA Menggunakan Metode 4D. *Jurnal Teknologi Pendidikan*, 1(4). <https://doi.org/10.47134/jtp.v1i4.372>
- Arif Tri Hartanto, K. G. 2022. Pembuatan Trainer AC Split Sebagai Media Praktikum. *Jurnal Pendidikan Teknik Mesin Undiksha*, 10(1).
- Ariyana, Ramdhani, I. S., & Sumiyani. 2020. Merdeka Belajar Melalui Penggunaan Media Audio Visual Universitas Muhammadiyah Tangerang *Abstrak Freedom of Learning Through the Use of Audio-Visual Media In Learning To Write Descriptive Text A. Pendahuluan Pendidikan Merupakan Proses Mengubah Perilaku*. 356–370.
- Bahosin Sihombing, Zamsiswaya, & Sawaluddin. 2024. Model Pengembangan 4D (*Define, Design, Development, dan Disseminate*) dalam Pembelajaran Pendidikan Islam. *Journal of Islamic Education El Madani*, 4(1). <https://doi.org/10.55438/jiee.v4i1.135>
- Basir, M. A., & Maharani, H. R. 2017. Tahap *Define* Dan *Design* Pada Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Pemecahan Masalah Berbantuan Geogebra. *Jpm: Jurnal Pendidikan Matematika*, 3(2). <https://doi.org/10.33474/jpm.v3i2.714>
- Bustanil S, M., Asrowi, & Adianto, D. T. 2019. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Video Tutorial Di Sekolah Menengah Kejuruan. *JTP - Jurnal Teknologi Pendidikan*, 21(2). <https://doi.org/10.21009/jtp.v21i2.11568>
- Damayanti, N. P. E., Astuti, E. O., & Sentosa, P. P. 2025. Perbedaan Motivasi, Keaktifan, Dan Hasil Belajar Melalui Penerapan Model Pembelajaran Project Based Learning Pada Mata Pelajaran *Making Bed* . *Jakadara: Jurnal*

Ekonomika, Bisnis, Dan Humaniora, 4(1).
<https://doi.org/10.36002/Jd.V4i1.3796>

- Daniyati, A., Suryani, R., & Wibowo, D. 2023. Pengaruh Media Pembelajaran Interaktif terhadap Minat dan Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Pendidikan Dan Teknologi Pembelajaran*, 8(2).
- Darmayanti, P. S., & Kuntariati, U. 2023. The Utilization of Interactive Video in English for Tourism Business Class. *Edukasia: Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran*, 4(2). <https://doi.org/10.62775/edukasia.v4i2.633>
- Değirmenci, H. D., & Özen, A. 2019. *The Effectiveness of Video Modelling To Teach Hotel Making Bed Skills to Individuals with Intellectual Disabilities. Ankara Üniversitesi Eğitim Bilimleri Fakültesi Özel Eğitim Dergisi*, 20(3). <https://doi.org/10.21565/oezelegitimdergisi.468778>
- Deli, D., & Suryanto, S. 2022. Perancangan dan Pengembangan Website Sekolah di SMA Yos Sudarso Menggunakan Metode 4D. *National Conference for Community Service Project (NaCosPro)*, 4(1).
- Elmanora, Anwar, R. I., & Nugraheni, P. L. 2022. Ragam Media Pembelajaran untuk Siswa Sekolah Menengah Kejuruan Jurusan Akomodasi Perhotelan. *SENTIMAS (Seminar Nasional Penelitian Dan Penabdian Masyarakat)*.
- Fadhillah, & Efi, A. 2022. Pengembangan Media Belajar Peserta Didik Menggunakan Video Pada Pembelajaran Batik Tulis di Sekolah. *JPGI (Jurnal Penelitian Guru Indonesia)*, 7(2).
- Fahmi, T. N., & Fikroh, R. A. 2022. Pengembangan Modul Bermuatan Multirepresentasi pada Materi Hidrokarbon untuk SMA/MA. *Jurnal Inovasi Pendidikan Kimia*, 16(1). <https://doi.org/10.15294/jipk.v16i1.30116>
- Farish, M. G., Neni Rohaeni, & Mirna Purnama Ningsih. 2024. Pengembangan Video Pembelajaran Personal Grooming Untuk Peningkatan Kompetensi *Making Bed* Di Sekolah Menengah Kejuruan. *Jurnal Pendidikan Dan Perhotelan (Jpp)*, 4(2). <https://doi.org/10.21009/Jppv4i2.03>
- Febriani Putri, E. 2021. Media Pembelajaran Powtoon untuk Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik pada Mata Pelajaran Ekonomi. *Jurnal Penelitian Dan Pengembangan Pendidikan*, 5(2).
- Fitria, N. L., & Fanani, U. Z. 2024. Pengembangan Modul Pembelajaran Berbasis Project Based Learning (Pjbl) Pada Materi Perkenalan Diri Dan Memberi Salam Dalam *Jurnal Bahasa Mandarin*.
- Fitriana, A. D., Vidyanto, A. A., Widi, S., Legistia, I., Nulhakim, L., Fajariyanti, N., & Taufik, A. N. 2025. Pengembangan Media Pembelajaran Video Interaktif

Berbantuan Prezi dengan model 4D. *Kosmologi: Jurnal Pendidikan IPA Dan Sains*, 1(1).

Ganapati, I. D. G., Sukwika, T., & Sulistyadi, Y. 2021. Analisis Dampak Platform Peer-To-Peer Airbnb Terhadap Usaha Perhotelan Konvensional di Provinsi Bali. *Jurnal Kepariwisata: Destinasi, Hospitalitas Dan Perjalanan*, 5(1). <https://doi.org/10.34013/jk.v5i1.340>

Gibran, M. A., Simatupang, D., Lapotulo, N., & Kurnia, O. 2024. Peran *Making Bed* Dalam Menciptakan Suasana Nyaman Dan Aman Di Planet Holidayhotel & Residence Batam. *Jurnal Relawan Indonesia*, 19(1978).

Hadi, I. L., & Perdana, R. 2023. Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Interaktif Berbasis mdbook untuk Meningkatkan Literasi Teknologi pada Materi Dinamika Rotasi. *QUANTUM: Jurnal Pembelajaran IPA Dan Aplikasinya*, 3(1). <https://doi.org/10.46368/qjpia.v3i1.955>

Handayani Parinduri, S., Sukma Sitompul, M., & Khoirul Jannah, P. 2022. Manfaat Media Pembelajaran Edrawmind untuk Melatih Kreativitas Mahasiswa Fisika. *Jurnal Inovasi Pendidikan Sains Dan Terapan (INTERN)*, 1(2). <https://doi.org/10.58466/intern.v1i2.1396>

Hanifa, Z., & Suyuthie, H. 2023. Rancangan Standar Operasional Prosedur (SOP) Make Up Room Kaniak Homestay Syariah di Nagari Tarantang Kecamatan Harau. *MASALIQ*, 3(5). <https://doi.org/10.58578/masaliq.v3i5.1734>

Hasanah, A. N., Purwandari, P., & Marsiti, M. 2023. Project Based Learning Model to Improve Communication Skills and Science Learning Outcomes. *Science Education and Application Journal*, 5(2). <https://doi.org/10.30736/seaj.v5i2.813>

Herlambang, A. S., & Komara, E. 2022. Pengaruh Kualitas Produk, Kualitas Pelayanan, Dan Kualitas Promosi Terhadap Kepuasan Pelanggan (Studi kasus pada Starbucks Coffee Reserve Plaza Senayan). *Jurnal Ekonomi, Manajemen Dan Perbankan (Journal of Economics, Management and Banking)*, 7(2). <https://doi.org/10.35384/jemp.v7i2.255>

HospitalityNet. 2023. *Young travellers show higher environmental concern*. HospitalityNet.

Indarwan, A. R., & Cokorda Istri Raka Marsiti. 2025. Pengembangan Media Video Pembelajaran Napkin Folding Untuk Mata Kuliah Tata Hidang Restoran Di Program Studi Pendidikan Vokasional Seni Kuliner. *Jurnal Kuliner*, 5(1). <https://doi.org/10.23887/Jk.V5i1.92001>

Indrawan, I. P. O., & Arjana, I. G. 2021. Kesulitan Belajar Daring Mahasiswa S1 Pendidikan Fisika Undiksha pada Masa Pandemi COVID-19. *Jurnal*

- Pendidikan Dan Pembelajaran Sains Indonesia (JPPSI)*, 4(2).
<https://doi.org/10.23887/jppsi.v4i2.33396>
- Jafnihirda, L., Rizal, F., & Eka Pratiwi, K. 2023. Efektivitas Perancangan Media Pembelajaran Interaktif E-Modul. *INNOVATIVE: Journal Of Social Science Research*, 3(1).
- Karnati, N., & Samsun. 2024. Studi Literatur Sikap Dosen dalam Mendukung Keberhasilan Pendidikan Tinggi Vokasi (PTV). *Syntax Idea*, 6(2).
<https://doi.org/10.46799/syntax-idea.v6i2.2887>
- Kaya, R. P., Suryanto, I. W., & Sentosa, I. P. P. 2023. Perbedaan Kedisiplinan dan Hasil Belajar Siswa melalui Penerapan Metode Peer Teaching pada Mata Pelajaran *Making Bed*. *JAKADARA: JURNAL EKONOMIKA, BISNIS, DAN HUMANIORA*, 2(3). <https://doi.org/10.36002/jd.v2i3.2678>
- Khaerani, M. D., Rohaeni, N., & Jubaedah, Y. 2021. Pengembangan Job Sheet *Making Bed* Berbasis Standard Operational Procedure Di SMK Akomodasi Perhotelan. In *Jurnal Pendidikan Kesejahteraan Keluarga* (Vol. 6, Issue 2).
- Kusumayani, N. M. N., & Widayana, G. 2023. Pengembangan Perangkat Pembelajaran Modul Ajar Mata Kuliah Matematika Teknik untuk Program Studi Pendidikan Teknik Mesin Universitas Pendidikan ganesha. *Journal On Teacher Education*, 5(2).
- Lestari, A., Pansuri, F. F., Sunarsih, D., & Fitria, N. 2024. Name Wheel Application through Basic ABC Games for Children's Language Development. *JPUD - Jurnal Pendidikan Usia Dini*, 18(1). <https://doi.org/10.21009/jpud.181.09>
- Lourdes, E. X. De, & Hadi, S. 2025. The Role of the *Making Bed* Department in Supporting Cleanliness and Guest Satisfaction at PrimeBiz Hotel Kuta Bali. *Journal of Education, Humaniora and Social Sciences (JEHSS)*, 7(3).
<https://doi.org/10.34007/jehss.v7i3.2541>
- Lusiana, M., Yupelmi, M., & Hayatunnufus, H. 2022. Pengembangan Media Pembelajaran Video Tutorial Mata Kuliah Tata Rias Pengantin Barat. *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 4(2).
<https://doi.org/10.31004/Edukatif.V4i2.2470>
- Mahariyanti, E., Irwansah, I., & Prayunisa, F. 2022. Penerapan Model Pembelajaran Treffinger Terhadap Keterampilan Pemecahan Masalah Siswa Sma. *Jurnal Ilmiah Global Education*, 3(1). <https://doi.org/10.55681/Jige.V3i1.170>
- Mahmud, F. K., Mirnawati, M., & Kusumastuti, D. E. 2023. Implementasi Kurikulum Merdeka Di Sekolah Khusus Kak Seto Kota Tangerang Selatan. *Al-Falah: Jurnal Ilmiah Keislaman Dan Kemasyarakatan*, 23(2).
<https://doi.org/10.47732/Alfalahjikk.V23i2.297>

- Manuaba, Dkk. 2022. Pengembangan Konseling Behavioral Teknik Kontrak Perilaku Untuk Meningkatkan Kedisiplinan Belajar Siswa SMP. *Jurnal Bimbingan Dan Konseling Indonesia*, 7(1).
- Mao, R. D., Gothama, P. A. P., & Suartana, I. K. 2024. Penerapan Model Pembelajaran Role Playing Dalam Meningkatkan Keaktifan Dan Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran *Making Bed*. *Jakadara: Jurnal Ekonomika, Bisnis, Dan Humaniora*, 3(1). <https://doi.org/10.36002/Jd.V3i1.2920>
- Mardiana, R., & Harti, H. 2022. Pengembangan E-Modul Berbasis Flipbook untuk Meningkatkan Pemahaman Siswa SMK pada Materi Hubungan dengan Pelanggan. *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 4(4). <https://doi.org/10.31004/edukatif.v4i4.2946>
- Maulidiya, M., Martati, B., & Putra, D. A. 2023. Analisis Penggunaan Model Pembelajaran Kolaboratif Tipe Buzz Group Dalam Peningkatan Keaktifan Siswa SD. *Al-Madrasah: Jurnal Pendidikan Madrasah Ibtidaiyah*, 7(1). <https://doi.org/10.35931/am.v7i1.1882>
- Mayer, R. E. 2024. The Past, Present, and Future of the Cognitive Theory of Multimedia Learning. *Educational Psychology Review*, 36(1). <https://doi.org/10.1007/s10648-023-09842-1>
- Nasution, F. R. A., Rahman, A., Ambiyar, A., & Usmeldi, U. 2025. Meta – Analisis: Evaluasi Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Digital Dalam Mendukung Pembelajaran Di Smk. *Vocational: Jurnal Inovasi Pendidikan Kejuruan*, 5(2). <https://doi.org/10.51878/Vocational.V5i2.5782>
- Natasha, S. F., Siregar, S. J., Wahyuni, M. S., Hamdani, R., Lumban Gaol, N. Y., Ginting, E. F., . L., & Setiawan, F. 2024. Sosialisasi Dan Pembuatan Bahan Ajar Interaktif Digital Pada SMKN 2 Medan. *ABDIMAS IPTEK*, 4(1). <https://doi.org/10.53513/abdi.v4i1.9571>
- Nauli Situngkir, S., Lubis, W., Masri Perangin-angin, L., & Pgsd, P. 2023. Pengembangan Media Question Card Berbasis Model Time Token untuk Meningkatkan Keterampilan Berbicara Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 7(3).
- Nursilawati, I., Nurhikmayati, I., & Santoso, E. 2019. Model Pembelajaran Treffinger Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis Siswa. *Seminar Nasional Pendidikan, FKIP UNMA*.
- Oktafiani, D., Nulhakim, L., & Alamsyah, T. P. 2020. Pengembangan Media Pembelajaran IPA Berbasis Multimedia Interaktif Menggunakan Adobe Flash pada Kelas IV. *MIMBAR PGSD Undiksha*, 8(3).

- Oktariyani, P. D., Suranata, K., & Dwiawati, K. A. 2021. Kelayakan dan Keefektifan Sistem Konseling Behavioral Teknik Modeling dalam LMS Schoology untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa. *SCHOULID: Indonesian Journal of School Counseling*, 6(3). <https://doi.org/10.23916/08971011>
- Pertiwi, D., Widiarti, N. K., & Angendari, M. D. 2023. Pengembangan Media Video Pembelajaran Rias Wajah Sikatri Pada Konsentrasi Tata Kecantikan Kulit dan Rambut di SMK Negeri 2 Singaraja. *Jurnal Bosaparis*, 14(2).
- Purnomo, P. D., & Rahayu, E. 2025. Peran Penting *Making Bed* dalam Menjaga Kepuasan Tamu Hotel Patra Cirebon. *Journal of Education, Humaniora and Social Sciences (JEHSS)*, 8(1). <https://doi.org/10.34007/jehss.v8i1.2816>
- Putranadi, K., Wahyuni, D. S., & Agustini, K. 2021. Pengembangan Media Pembelajaran Struktur Pernapasan Dan Ekskresi Manusia Untuk Kelas Xi Ipa Di Sma Negeri 2 Singaraja. *Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika (Karmapati)*, 10(3). <https://doi.org/10.23887/Karmapati.V10i3.36773>
- Putri, N. R., Wakih, A. A., & Sidik, G. S. 2025. Strategi Guru Dalam Mengatasi Kenakalan Siswa Kelas Iii Di Sdn 3 Sukasari Kota Tasikmalaya. *Caxra: Jurnal Pendidikan Sekolah Dasar*, 5(1). <https://doi.org/10.31980/Caxra.V5i1.2837>
- Rahdi, Hakimi, R., & Tanjung, F. 2025. Financial feasibility analysis of cardamom plantation (*Elettaria cardamomum* L) in Koto Parik Gadang Diatch District Solok Selatan Regency. *IOP Conference Series: Earth and Environmental Science*, 1469(1). <https://doi.org/10.1088/1755-1315/1469/1/012037>
- Rajagukguk, K., Lubis, R., Kirana, J., & Rahayu, N. 2021. Pelatihan Pengembangan Media Pembelajaran Model 4D Pada Guru Sekolah Dasar. *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 2(1).
- Rakhma, S., Bagus P, A., & Tri W, M. 2024. Efektivitas Penggunaan Video sebagai Media Pembelajaran untuk Siswa SD. *Journal of Education Research*, 5(4). <https://doi.org/10.37985/jer.v5i4.1782>
- Riyanto, J., Lestari, L. P. S., & Suranata, K. 2023. Pengembangan Panduan Bimbingan Karir Berbasis Pendidikan Kecakapan Hidup (Life Skill) dengan Pendekatan Teori Karir Super untuk Meningkatkan Perencanaan Karir Siswa di SMK Negeri 2 Singaraja. *Jurnal EDUCATIO: Jurnal Pendidikan Indonesia*, 9(1). <https://doi.org/10.29210/1202323065>
- Rohaeni, N., Jubaedah, Y., & Rahmah, A. A. 2019. Competency-Based Assessment Pada Perancangan Alat Penilaian Kinerja Praktik *Making Bed* Di *Making Bed* Department. *Jkpp (Jurnal Kesejahteraan Keluarga Dan Pendidikan)*, 6(01). <https://doi.org/10.21009/Jkpp.061.03>

- Rosyid, A. N. 2020. Analisis Komunikasi Front Office Dan *Making Bed* Di Melva Balemong Hotel & Resort. *Jurnal Hospitaliti Dan Pariwisata*, 3(2). <https://doi.org/10.35729/jhp.v3i2.43>
- Sa'diyah, A., & Anantyarta, P. 2024. Analisis Kebutuhan Pengembangan E-LKPD Sistem Pencernaan Manusia sebagai Aplikasi Tahap *Define* Model 4D. *Prosiding Seminar Nasional Universitas Insan Budi Utomo*.
- Salsabila, A. H., Iriani, T., & Sri Handoyo, S. 2023. Penerapan Model 4D Dalam Pengembangan Video Pembelajaran Pada Keterampilan Mengelola Kelas. *Jurnal Pendidikan West Science*, 1(08). <https://doi.org/10.58812/jpdws.v1i08.553>
- Sandy, R. F., Kiptiyah, S. M., & Laksono, E. D. 2023. Peningkatan Aktivitas Dan Hasil Belajar Matematika Melalui Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Nht Berbantuan Papan Nilai Tempat. *Jurnal Citra Pendidikan*, 3(4). <https://doi.org/10.38048/Jcp.V3i4.2297>
- Sari, L. D. K., & Wardani, K. W. 2021. Pengembangan Buku Cerita Bergambar Digital untuk Meningkatkan Karakter Tanggung Jawab Siswa di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 5(4). <https://doi.org/10.31004/basicedu.v5i4.1138>
- Sastafiana, F., Eka Saputri, M., & Nur Mufidah, L. L. 2024. Klasifikasi dan Penggunaan Media Pembelajaran: Analisis dan Implementasi dalam Proses Pembelajaran. *The Elementary Journal*, 2(2). <https://doi.org/10.56404/tej.v2i2.84>
- Setiawan, R., Nova Resfita, Putri Kholida, Raditia Fath Kharomatudzaky, Sekar Ambarsari Sujatmiko Putri, Sepiah Dwi Cahyani, Erdyvania Apritrycia, Nur Aida Wassi'atu Sakdiah, Denis Pramudia Putra, & Pingki Novita Berliana. 2023. Edukasi Penggunaan Media Pembelajaran Alternatif untuk Eksplorasi Sensorik dan Motorik ABK. *Dinamisia : Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 7(6). <https://doi.org/10.31849/dinamisia.v7i6.11512>
- Simanjuntak, F., & Christianus, S. 2024. Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Video Interaktif Pada Anak SMP Menggunakan Metode 4D. *INTECOMS: Journal of Information Technology and Computer Science*, 7(1). <https://doi.org/10.31539/intecom.v7i1.8006>
- Sugiyono. 2021. *Metode Penelitian Kualitatif* (S. Y. Suryandari, Ed.; Alfabeta). Alfabeta.
- Sun, K., Shao, Z., Goh, Y. M., Tian, J., & Gan, V. J. L. 2025. Change detection network for construction *Making Bed* using feature fusion and large vision models. *Automation in Construction*, 172. <https://doi.org/10.1016/j.autcon.2025.106038>

- Suparyati, A., & Habsya, C. 2024. Kompetensi Lulusan Pendidikan Vokasi untuk Bersaing di Pasar Global. *JiIP - Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan*, 7(2). <https://doi.org/10.54371/jiip.v7i2.3288>
- Supeno, S., Fitriani, D. K., Wahyuni, D., & Rahayuningsih, R. 2022. Pengembangan Media Interaktif Berbasis Articulate Storyline Pada Pembelajaran Ipa Materi Sistem Tata Surya Untuk Meningkatkan Literasi Sains. *Jurnal Eduscience*, 9(2). <https://doi.org/10.36987/Jes.V9i2.2643>
- Trihartanto, A., & Gunawan, K. 2022. Pembuatan Trainer AC Split Sebagai Media Praktikum Pada Laboratorium Teknik Pendingin Undiksha. *Jurnal Pendidikan Teknik Mesin Undiksha*, 10(1). <https://doi.org/10.23887/jptm.v10i1.42863>
- Tugiman, T., Herman, H., & Yudhana, A. 2023. The UTAUT Model for Measuring Acceptance of the Application of the Patient Registration System. *MATRIK : Jurnal Manajemen, Teknik Informatika Dan Rekayasa Komputer*, 22(2). <https://doi.org/10.30812/matrik.v22i2.2844>
- Utari, N. N. R. D., Budhyani, I. D. A. M., & Angendari, M. D. 2020. Efektivitas Model Explicit Instruction Menggunakan Media Video Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Pembuatan Pola Busana Wanita. *Jurnal Bosaparis: Pendidikan Kesejahteraan Keluarga*, 11(2). <https://doi.org/10.23887/Jjpkk.V11i2.30538>
- Wibawa, D. M. S., Dewi, L. J. E., & Nugraha, I. N. P. 2021. Pengembangan Media Pembelajaran Audio Visual Berbasis Powtoon Mata Pelajaran Sistem Refrigerasi Bagi Siswa SMK. *Jurnal Pendidikan Teknik Mesin Undiksha*, 9(2). <https://doi.org/10.23887/jptm.v9i2.27598>
- Winsley, W. W., & Deli, D. D. (2024). Perancangan Dan Implementasi Photostock Di Sekolah Smp Charitas Batam Dengan Penerapan Metode 4d (*Define, Design, Development, Disseminate*). *Jurnal Informatika Dan Teknik Elektro Terapan*, 12(2). <https://doi.org/10.23960/Jitet.V12i2.4242>
- Wisada, P. D., Sudarma, I. K., & Yuda S, Adr. I. W. I. 2019. Pengembangan Media Video Pembelajaran Berorientasi Pendidikan Karakter. *Journal Of Education Technology*, 3(3). <https://doi.org/10.23887/Jet.V3i3.21735>
- Yulianti, Y., Kandriasari, A., Artanti, G. D., & Dwiyanti, V. 2023. Digital Literacy in Learning Media in the Vocational Education of Serving Dishes. *JPI (Jurnal Pendidikan Indonesia)*, 12(3). <https://doi.org/10.23887/jpiundiksha.v12i3.61399>
- Yus, A. A., & Saragih, P. C. 2023. Pengaruh Penggunaan Media Audiovisual terhadap Kemampuan Bahasa Ekspresif Anak Usia Dini. *Jurnal Obsesi : Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 7(2). <https://doi.org/10.31004/obsesi.v7i2.3186>

Yuyun, P., Dewi, N., Ariani, R. P., & Kusyanda, R. P. 2023. Pengembangan Video Destinasi Wisata Bali Aga Berbasis Storynomics Di Desa Pedawa Buleleng-Bali. *Jurnal Bosaparis: Pendidikan Kesejahteraan Keluarga*, 14(2).

Zaharah, F., Husna, M., Bani Sa, N., Aminah, S., & Wismanto. 2024. How To *Development* Dalam Fungsi Dan Manfaat Media Pembelajaran Di Sekolah Dasar aplikasi media pembelajaran tingkat SD, begitu pula pengelompokan dalam media. *Jurnal Riset Pendidikan Dan Bahasa*, 3(2).

