

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN
BERBASIS *AUGMENTED REALITY* BERBANTUAN
SMARTPHONE PADA MATERI TATA SURYA**

SKRIPSI



**PROGRAM STUDI S1 PENDIDIKAN IPA
JURUSAN FISIKA DAN PENGAJARAN IPA
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA
SINGARAJA
2020**

SKRIPSI

**DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS
DAN MEMENUHI SYARAT-SYARAT UNTUK
MENCAPAI GELAR SARJANA PENDIDIKAN**

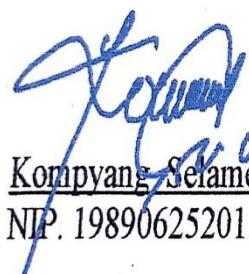
Menyetujui

Pembimbing I



Dr. Ni Made Pujani, M.Si.
NIP.196311041988032001

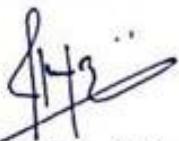
Pembimbing II



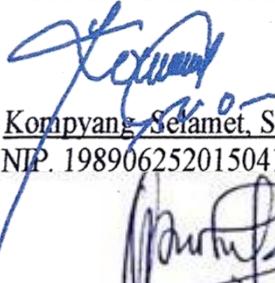
Kompyang Selamet, S.Pd., M.Pd
NIP. 198906252015041001

Skripsi oleh Dewa Ayu Rika Pertiwi ini
Telah dipertahankan di depan dewan penguji
Pada tanggal 22 Juli 2020

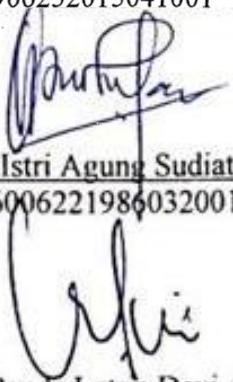
Dewan penguji,


Dr. Ni Made Pujani, M.S.
NIP. 196311041988032001

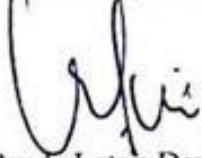
(Ketua)


Kompyang Selamet, S.Pd., M.Pd
NIP. 198906252015041001

(Anggota)


Dr. A.A. Istri Agung Sudiatmika, M.Pd
NIP. 196006221986032001

(Anggota)


Ni Luh Pande Latria Devi, S.Pd., M.Pd
NIP. 198601102015042002

(Anggota)

Diterima oleh Panitia Ujian Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam
Universitas Pendidikan Ganesha
Guna memenuhi syarat-syarat untuk mencapai gelar sarjana Pendidikan

Pada:

Hari : Rabu
Tanggal : 22 Juli 2020

Ketua Ujian,



Dr. I Wayan Sukra Warpala, M.Sc.
NIP. 19671013 199403 1 001

Sekretaris Ujian,



Dr. I Nyoman Suardana, M.Si
NIP. 196611231993031001

Mengesahkan,



Prof. Dr. I Nengah Suparta, M.Si.
NIP. 19650711 199003 1 003

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa karya tulis berjudul, “**Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Augmented Reality Berbantuan Smartphone pada Materi Tata Surya**” beserta seluruh isinya benar-benar karya sendiri, dan saya tidak melakukan penjiplakan dan mengutip dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, saya siap menanggung resiko/sanksi yang diatuhkan kepada saya apabila kemudian ditemukan adanya pelanggaran atas etika keilmuan dalam karya saya ini, atau ada klaim keaslian karya saya ini.

Singaraja, 22 Juli 2020

Yang membuat pernyataan,



Dewa Ayu Rika Pertiwi

NIM 1613071023

PRAKATA

Puji syukur penyusun panjatkan ke hadapan Tuhan Yang Maha Esa karena berkat rahmat-Nya-lah, penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul **“Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Augmented Reality Berbantuan Smartphone Pada Materi Tata Surya”**. Skripsi ini disusun guna memenuhi persyaratan mencapai gelar sarjana Pendidikan pada Universitas Pendidikan Ganesha.

Dalam menyelesaikan skripsi ini, penulis banyak mendapat bantuan baik berupa moral maupun material dari berbagai pihak. Untuk itu, dalam kesempatan ini, penulis mengucapkan terima kasih kepada.

1. Dr. Ni Made Pujani, M.Si selaku Ketua Jurusan dan Pembimbing I yang telah berusaha keras, penuh kesabaran, kecermatan, ketelitian di tengah-tengah kesibukan beliau untuk memberikan bimbingan, motivasi, arahan, petunjuk, saran dan kritik, dari awal penyusunan hingga terselesaiannya skripsi ini.
2. Kompyang Selamet, S.Pd., M.Pd selaku pembimbing II, yang telah berusaha keras, penuh kesabaran, kecermatan, dan ketelitian di tengah-tengah kesibukan beliau untuk memberikan bimbingan, arahan, semangat, motivasi, petunjuk, saran dan kritik penulis, inspirasi serta pemikiran-pemikiran.
3. Dr. I Nyoman Suardana, M.Si selaku Ketua Program Studi S-1 Pendidikan IPA
4. I Wayan Widarsa S.Pd., M.Pd selaku Kepala SMP Negeri 1 Tabanan yang telah memberikan izin kepada penulis untuk mengadakan penelitian di sekolah yang dipimpinnya.
5. Drs. I Gusti Pt. Anom Putrawibawa selaku Guru IPA SMP Negeri 1 Tabanan yang telah memberikan dukungan dalam pelaksanaan penelitian di Laboratorium SMP Negeri 1 Tabanan.

6. Seluruh Guru dan staf pegawai di SMP Negeri 1 Tabanan yang telah bersedia membantu penulis dalam pengumpulan data.
7. Bapak dan Ibu Dosen di lingkungan Jurusan Pendidikan IPA Universitas Pendidikan Ganesha yang telah banyak memberikan bantuan dan motivasi penulis selama menempuh pendidikan di Jurusan Pendidikan IPA.
8. Bapak Dewa Gede Riasa dan Ibu Sang Ayu Putu Kesir selaku orang tua saya yang selalu mendoakan dan mendukung saya baik secara materi maupun dukungan.
9. Rekan-rekan mahasiswa yang telah banyak memberikan dorongan, fasilitas, dan dukungan moral dalam penyelesaian skripsi ini.
10. Pihak-pihak lain yang tidak bisa disebutkan satu persatu yang turut membantu perampungan skripsi ini.

Penulis menyadari dengan sepenuhnya bahwa yang tersaji dalam skripsi ini masih belum sempurna karena keterbatasan kemampuan penulis. Oleh karena itu, dengan segala kerendahan hati penulis sangat mengharapkan saran dan kritik yang konstruktif dari pembaca guna penyempurnaan skripsi ini. Kendati demikian, penulis berharap skripsi ini dapat bermanfaat bagi kita semua dan bagi perkembangan dunia pendidikan terutama pendidikan IPA pada masa yang akan datang.

Singaraja, 18 Juli 2020

Penulis

DAFTAR ISI

	Halaman
PRAKATA	i
ABSTRAK	ii
DAFTAR ISI	iii
DAFTAR GAMBAR	v
DAFTAR TABEL.....	vi
DAFTAR LAMPIRAN	vii
 The logo is a blue shield-shaped emblem. In the center is a white illustration of the Hindu deity Ganesha, depicted with a single large elephant head, four arms holding various symbolic objects, and a small mouse at his feet. The word "GANESHA" is written in a decorative font along the top inner curve of the shield, and "PENDIDIKAN" is written along the bottom inner curve.	
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	7
1.3 Pembatasan Masalah.....	7
1.4 Rumusan Masalah	8
1.5 Tujuan Pengembangan.....	8
1.6 Spesifikasi Produk yang Diharapkan	9
1.7 Pentingnya Pengembangan	9
1.8 Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan	10
1.9 Identifikasi Istilah.....	11
BAB II LANDASAN TERORI	
2.1 Kajian Teoritis.....	12
2.2 Hasil Penelitian yang Relevan	21
2.3 Kerangka Pengembangan.....	24
BAB III METODE PENELITIAN	
3.1 Jenis Penelitian.....	26
3.2 Model Penelitian Pengembangan.....	23
3.3 Prosedur Penelitian Pengembangan	29

3.4 Uji Coba Produk.....	32
--------------------------	----

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil Penelitian	41
4.2 Pembahasan Hasil Penelitian	59

BAB V PENUTUP

5.1 Rangkuman	71
5.2 Kesimpulan	72
5.3 Saran.....	73

DAFTAR RUJUKAN

LAMPIRAN	79
----------------	----



DAFTAR GAMBAR

Halaman

Gambar 2.1 Kerangka Pengembangan	25
Gambar 3.1 Tahapan Model ADDIE	27
Gambar 3.2 Sistematika Tahapan Pengembangan Media Pembelajaran	29
Gambar 4.1 Tampilan Desain <i>Layout</i> Menu Utama	52
Gambar 4.2 Tampilan Desain <i>Layout</i> Halaman <i>Scan Marker</i>	52
Gambar 4.3 Tampilan Desain <i>Layout</i> Halaman Materi	52
Gambar 4.4 Tampilan Desain <i>Layout</i> Halaman Evaluasi	53



DAFTAR TABEL

Halaman

Tabel 3.1 Kegiatan pada Tahap Analisis.....	30
Table 3.2 Kisi-kisi Angket Validasi Materi	35
Tabel 3.3 Kisi-kisi Angket Validasi Media.....	35
Tabel 3.4 Kisi-kisi Angket Uji Keterbacaan oleh Guru	36
Tabel 3.5 Kisi-kisi Angket Uji Keterbacaan oleh Peserta Didik	36
Tabel 3.6 Tafsiran Persentase Angket.....	38
Tabel 3.7 Kualifikasi Penilaian Validasi.....	39
Table 3.8 Kualifikasi Penilaian Keterbacaan	39
Tabel 4.1 Hasil Analisis Kebutuhan Guru dan Peserta Didik	42
Tabel 4.2 Hasil Analisis Kurikulum 2013 materi Tata Surya	46
Tabel 4.3 <i>Storyboard</i> Media Pembelajaran Berbasis <i>Augmented Reality</i>	49
Tabel 4.4 Hasil Perbaikan Media Berdasarkan Masukan Ahli Materi.....	56
Tabel 4.5 Hasil Perbaikan Media berdasarkan Masukan Ahli Media.....	57
Table 4.6 Rangkuman Penilaian Uji Validitas oleh Praktisi.....	58
Tabel 4.7 Rangkuman Penilaian Uji Keterbacaan Oleh Peserta Didik	59

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1.1 Surat Keterangan Melakukan Observasi Awal.....	79
Lampiran 2.1 Lembar Angket Validasi Materi.....	80
Lampiran 2.2 Lembar Angket Validasi Materi.....	84
Lampiran 2.3 Lembar Angket Validasi Praktisi/Guru	88
Lampiran 2.4 Lembar Uji Keterbacaan.....	91
Lampiran 3.1. Hasil Uji Validitas Ahli	94
Lampiran 3.2 Rekapan Hasil Uji Validasi Praktisi/Guru	108
Lampiran 3.3 Hasil Uji Keterbacaan.....	110
Lampiran 3.4 Buku Petunjuk Penggunaan Produk	111

