

**PENGARUH MODEL PEMBELAJARAN *TEAMS GAMES*
TOURNAMENT BERBANTUAN MEDIA *UNO STACKO* TERHADAP
KEMAMPUAN KOLABORASI DAN HASIL BELAJAR**

Oleh

Ketut Mirah Pramayanti, NIM 2211031264
Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar
Jurusan Pendidikan Dasar

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh model pembelajaran *Teams Games Tournament* Berbantuan Media *Uno Stacko* terhadap kemampuan kolaborasi dan hasil belajar siswa kelas IV SD Negeri Gugus VI Sukawati tahun ajaran 2025/2026. Penelitian ini merupakan penelitian eksperimen dengan rancangan *Nonequivalent Pretest-Posttest Control Group Design*. Populasi penelitian ini adalah siswa SD Negeri Gugus VI Sukawati sebanyak 333 orang yang tersebar ke dalam 10 kelas. Dari 10 kelas tersebut dipilih secara random dengan *intact group* (kelas) sebanyak 2 kelas sebagai sampel. Satu kelas sebagai kelompok eksperimen dan satu kelas lagi sebagai kelompok kontrol. Setelah penentuan sampel, selanjutnya dilakukan uji kesetaraan dengan menggunakan Uji Anava dan diperoleh kelompok eksperimen yaitu kelas IVA di SD Negeri 6 Batubulan yang berjumlah 40 orang siswa, dan kelompok kontrol yaitu kelas IVA di SD Negeri 2 Batubulan yang berjumlah sebanyak 40 orang siswa. Pengumpulan data dilakukan dengan metode observasi dan tes serta dianalisis dengan menggunakan MANOVA. Hasil penelitian menunjukkan bahwa: (1) model pembelajaran *Teams Games Tournament* berbantuan media *Uno Stacko* berpengaruh positif secara simultan terhadap kemampuan kolaborasi dan hasil belajar Pendidikan Pancasila (Nilai $F=83.166^b$ dengan $\text{Sig.} < ,001$). (2) model pembelajaran *Teams Games Tournament* berbantuan media *Uno Stacko* berpengaruh positif terhadap kemampuan kolaborasi siswa (Nilai $F=97.445$ dengan $\text{Sig.} < ,001$). (3) model pembelajaran *Teams Games Tournament* berbantuan media *Uno Stacko* berpengaruh positif terhadap hasil belajar Pendidikan Pancasila (Nilai $F=41.440$ dengan $\text{Sig.} < ,001$). Jadi, dapat disimpulkan bahwa model pembelajaran *Teams Games Tournament* berbantuan media *Uno Stacko* berpengaruh positif terhadap kemampuan kolaborasi dan hasil belajar Pendidikan Pancasila siswa kelas IV SD Negeri Gugus VI Sukawati.

Kata Kunci: Hasil Belajar, Kemampuan Kolaborasi, Hasil Belajar, *Teams Games Tournament*, *Uno Stacko*

THE INFLUENCE OF UNO STACKO'S MEDIA-ASSISTED TEAMS GAMES TOURNAMENT LEARNING MODEL TO THE ABILITY TO COLLABORATE AND LEARNING OUTCOMES

By

Ketut Mirah Pramayanti, ID 2211031264
Elementary School Teacher Education Study Program
Elementary Education Department

ABSTRACT

This study aims to determine the influence of the Uno Stacko Media-Assisted Teams Games Tournament learning model on the collaboration ability and learning outcomes of grade IV students of SD Negeri Gugus VI Sukawati for the 2025/2026 school year. This study is an experimental research with a Nonequivalent Pretest-Posttest Control Group Design. The population of this study is 333 students of SD Negeri Gugus VI Sukawati spread over 10 classes. Of the 10 classes, 2 classes were randomly selected with an intact group (class) as samples. One class as an experimental group and another class as a control group. After the determination of the sample, an equivalence test was then carried out using the Anava Test and an experimental group was obtained, namely class IVA at SD Negeri 6 Batubulan which amounted to 40 students, and the control group, namely class IVA at SD Negeri 2 Batubulan which amounted to 40 students. Data collection was carried out by observation and test methods and analyzed using MANOVA. The results showed that: (1) The Teams Games Tournament learning model assisted by Uno Stacko media had a simultaneous positive effect on collaboration ability and learning outcomes of Pancasila Education (Value $F=83.166b$ with Sig. $< .001$). (2) The Teams Games Tournament learning model assisted by Uno Stacko media has a positive effect on students' collaboration skills (Value $F=97.445$ with Sig. $<.001$). (3) The Teams Games Tournament learning model assisted by Uno Stacko media has a positive effect on the learning outcomes of Pancasila Education (Value $F=41,440$ with Sig. $<,001$). So, it can be concluded that the Teams Games Tournament learning model assisted by Uno Stacko media has a positive effect on the collaboration ability and learning outcomes of Pancasila Education students in grade IV of SD Negeri Gugus VI Sukawati.

Keywords: Learning Outcomes, Collaboration Ability, Teams Games Tournament, Uno Stacko