

PENGEMBANGAN BAHAN AJAR BERBASIS DIGITAL (*FLIPBOOK*) PADA MATERI TEKNIK DASAR *BLOCK* DALAM PEMBELAJARAN SEPAK TAKRAW

Oleh

I Komang Bayu Tirta

NIM 2216011010

Program Studi Pendidikan Jasmani, Kesehatan dan Rekreasi

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan bahan ajar berbasis digital *flipbook* pada materi teknik dasar *block* dalam pembelajaran Sepak Takraw. *Flipbook* dipilih karena mampu mengintegrasikan berbagai elemen multimedia, seperti teks, video, gambar, audio visual, dan kuis. Pengembangan bahan ajar dilakukan dengan menggunakan model ADDIE. Subjek penelitian meliputi ahli isi materi, ahli desain pembelajaran, ahli media pembelajaran, ahli praktisi lapangan, serta mahasiswa Program Studi Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi, Fakultas Olahraga dan Kesehatan, Universitas Pendidikan Ganesha. Dalam penelitian ini uji coba perorangan (3 mahasiswa), kelompok kecil (7 mahasiswa), dan kelompok besar (21 mahasiswa semester V). Hasil validasi para ahli menyatakan sangat relevan atau sangat layak digunakan dalam proses perkuliahan. Sementara itu, hasil uji coba terhadap mahasiswa memperoleh persentase 95,4% pada uji coba perorangan, 96% pada uji coba kelompok kecil, dan 95% pada uji coba kelompok besar. Bahan ajar digital berbasis *flipbook* pada materi teknik dasar *block* dalam pembelajaran Sepak Takraw dinyatakan sangat layak dan relevan untuk digunakan sebagai media pendukung dalam proses perkuliahan.

Kata-kata kunci. Pengembangan, ADDIE, *Block*, sepak takraw, *Flipbook*

**PENGEMBANGAN BAHAN AJAR BERBASIS DIGITAL
(*FLIPBOOK*) PADA MATERI TEKNIK DASAR *BLOCK*
DALAM PEMBELAJARAN SEPAK TAKRAW**

By

I Komang Bayu Tirta

NIM 2216011010

Program Studi Pendidikan Jasmani, Kesehatan dan Rekreasi

ABSTRACT

This study aims to develop digital flipbook-based teaching materials on the basic blocking techniques in Sepak Takraw learning. The flipbook was chosen because it is capable of integrating various multimedia elements, such as text, video, images, audiovisual content, and quizzes. The development of the teaching materials was carried out using the ADDIE model. The research subjects included subject matter experts, instructional design experts, learning media experts, field practitioners, and students of the Physical Education, Health, and Recreation Study Program, Faculty of Sports and Health, Universitas Pendidikan Ganesha. In this study, individual trials (3 students), small group trials (7 students), and large group trials (21 fifth-semester students) were conducted. The validation results from experts indicated that the product is highly relevant and feasible for use in the learning process. Meanwhile, the results of the student trials showed percentages of 95.4% in individual trials, 96% in small group trials, and 95% in large group trials. The digital flipbook-based teaching materials on basic blocking techniques in Sepak Takraw learning are considered highly feasible and relevant as supporting media in the learning process.

Keywords: Development, ADDIE, Block, Sepak Takraw, Flipbook