

Daftar Rujukan

- Adip Wahyudi. (2022). *Pentingnya Pengembangan Bahan Ajar Dalam Pembelajaran Ips*.
- Aini Kamilatul, Rosidi Irsad, Muharrami Laila Khamsatul, Hidayati, Y., Yuniasti Ana, & Wulandari Retno. (2023). Uji Kelayakan Media Pembelajaran Videoscribe Berbasis Animation Drawing Menggunakan Model Addie Pada Materi Pencemaran Lingkungan. In *Jurnal Natural Science Educational Research* (Vol. 6, Number 1).
- Akkase Arfandi, Ichsani, Rahman Abdul, Husnul Darul, & Wahid Hamid, M. (2023). Penerapan E-Modul Tenis Meja Berbasis *Flipbook* Dalam Menunjang Proses Pembelajaran *Application Of Flipbook-Based Table Tennis E-Modules In Supporting The Learning Process*. *Jurnal Pedamas (Pengabdian Kepada Masyarakat)*, 1(4).
- Aliyah, H., & Masyithoh, S. (2024). Tinjauan Literatur: Peran Teknologi Digital Dalam Meningkatkan Kualitas Pembelajaran Di Sekolah. *Jurnal Teknologi Pendidikan Dan Pembelajaran (Jtpp)*, 01(04), 681–687.
- Amalia, I., & Sujatmiko, B. (2020). Pengembangan E-Modul Berbantuan Flipbook Berbasis Pjbl Guna Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Teknik Animasi 2d Dan 3d Kelas Xi Multimedia (Studi Kasus: Smkn 2 Singosari).
- Anggraeni, D., Elmunsyah, H., Handayani, A., Modul Pembelajaran Fuzzy Pada Mata Kuliah Sistem Cerdas, P., Rosita Anggraeni, D., Elmunsyah, H., & Nur Handayani, A. (2019). *Pengembangan Modul Pembelajaran Fuzzy Pada Mata Kuliah Sistem Cerdas Untuk Mahasiswa S1 Pendidikan Teknik Elektro Universitas D I Negeri Malang* (Vol. 29). [Http://Journal2.Um.Ac.Id/Index.Php/Tekno](http://Journal2.Um.Ac.Id/Index.Php/Tekno)
- Aryanti Ellysa Dini, & Arief Mohammad. (2021). Pengembangan E-Module Berbasis Digital Flipbook Pada Mata Pelajaran Kearsipan Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Ekonomi, Bisnis Dan Pendidikan*, 1(1), 24–33. <https://doi.org/10.17977/Um066v1i12021p24-33>
- Asry Syam. (2019). Analisis Kemampuan Inteligensi Atlet Cabang Olahraga Sepak Takraw Provinsi *Gorontalo Analysis Of Inteligent Ability Of Takraw Sport Branch Atlet Of Gorontalo Province Asry Syam*. *Jambura Journal Of Sports Coaching*, 1(2).
- Ayuardini, M. (2023). Pengembangan E-Modul Interaktif Berbasis Flipbook Pada Pembahasan Biologi. *Faktor Exacta*, 15(4), 259. <https://doi.org/10.30998/faktorexacta.v15i4.14924>
- Bagas Wahyu Nugroho, & Sulaiman. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Sepaktakraw Berbasis Android Bagi Peserta Didik Kelas X Sma Negeri 1 Demak* (Number 2). <https://journal.unnes.ac.id/sju/index.php/inapes>

- Cahyadi, R. A. H. (2019). Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Addie Model. *Halqa: Islamic Education Journal*, 3(1), 35–42. <https://doi.org/10.21070/Halqa.V3i1.2124>
- Cahyono, D., & Pd, M. (2024). *Belajar Dan Pembelajaran Pendidikan Jasmani*.
- Candra Eka Setiawan, N., Dasna, I. W., & Muchson, M. (2020). Pengembangan Digital Flipbook Untuk Memfasilitasi Kebutuhan Belajar Multiple Representation Pada Materi Sel Volta. *Hydrogen: Jurnal Kependidikan Kimia*, 8(2), 107. <https://doi.org/10.33394/Hjkk.V8i2.3194>
- Chaeruman, U. A., Nursetyo, K. I., Novela, G. T., & Utami, R. (2025). Evolusi Definisi Teknologi Pendidikan Dari Masa Ke Masa: Kajian Literatur Sistemik Terhadap Definisi Menurut Aect Sejak Tahun 1960 Sampai Dengan 2025. *Jurnal Pembelajaran Inovatif*, 8(1), 116–127. <https://doi.org/10.21009/Jpi.081.11>
- Dian Alvin Ardiansyah, & Ridwan Mochamad. (2023). *Penerapan E-Modul Berbasis Flipbook Terhadap Hasil Belajar Passing Permainan Sepak Bola Di Smkn 2 Buduran* (Vol. 4). <http://jurnal.icjambi.id/index.php/sprinter/index>
- Dian Putra, A., Yulianti, D., Fitriawan, H., Digital, F., Pembelajaran, E., Ajar, B., & Dasar, S. (2023). *Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Flipbook Digital Untuk Meningkatkan Efektivitas Pembelajaran Pada Siswa Sekolah Dasar* (Vol. 6, Number 4). <http://jiip.stkipyapisdmpu.ac.id>
- Dwi Hasanah, K., Anita Silvina Wahab, D., Nawali, J., Ivtari Savika, H., & Zubad Nurul Yaqin, M. (2024). Peran Dan Ragam Jenis Bahan Ajar (Cetak Dan Non Cetak) Yang Relevan Dalam Pembelajaran Bahasa Dan Seni Budaya Di Sdi Surya Buana Malang. *Jurnal Pendidikan Dasar Islam*.
- Endang Nuryasana, & Noviana Desiningrum. (2020). *Pengembangan Bahan Ajar Strategi Belajar Mengajar Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Mahasiswa*.
- Fahrezi, G., & Susanti, S. (2021). Pengembangan Bahan Ajar Flip Book Kontekstual Berbasis Android Pada Materi Akuntansi Persediaan. *Educatio*, 16(1), 58–70. <https://doi.org/10.29408/Edc.V16i1.3550>
- Hanifah, U., Niar, S. & Universitas, A., & Dahlan Yogyakarta, A. (2021). Peran Teknologi Pendidikan Dalam Pembelajaran. In *Jurnal Keislaman Dan Ilmu Pendidikan* (Vol. 3, Number 1). <https://ejournal.stitpn.ac.id/index.php/islamika>
- Hanifah Unik Niar Salsabila, & Niaragustian. (2021). Peran Teknologi Pendidikan Dalam Pembelajaran. In *Jurnal Keislaman Dan Ilmu Pendidikan* (Vol. 3, Number 1). <https://ejournal.stitpn.ac.id/index.php/islamika>
- Hasmori Akhmal Annas, Sarju Hussin, Sabri Ismail Norihan, Rohana Hamzah, & Muhammad Saud Sukri. (2021). Pendidikan, Kurikulum Dan Masyarakat : Satu Integrasi. In *Journal Of Edupres* (Vol. 1).

- Hayati, S., Aini, I., Guntara Program Studi Pendidikan Fisika, Y., & Sultan Ageng Tirtayasa, U. (2020). Analisis Persepsi Guru Dan Calon Guru Fisika Terkait Sumber Belajar, Media Pembelajaran Dan Bahan Ajar. In *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Fisika* (Vol. 3, Number 1). <https://jurnal.untirta.ac.id/index.php/sendikfi/index>
- Herlina Agnes, & Hadiyanti Dwi. (2021). Pengembangan Modul Pembelajaran Ipa Digital Berbasis Flipbook Untuk Pembelajaran Daring Di Sekolah Dasar. *Jurnal Elementaria Edukasia*, 4(2), 284–291. <https://doi.org/10.31949/jee.v4i1.3344>
- Hidayat Wahyu, Gede Suwiwa I, & Mashuri Hendra. (2023). Pengembangan E-Modul Berbasis Flipbook Pada Materi Teknik Dasar Passing Dan Dribbling Bola Basket. *Jurnal Ikatan Keluarga Alumni Undiksha*, 21(2). <https://doi.org/10.23887/ika.v>
- I Kadek Dyas Saputra, I Made Satyawan, & I Komang Sukarata Adnyana. (2024). *Development Of Video Tutorial Based Learning Media For Underhand Pass Basic Techniques In Volleyball In 7 Th Grades At Smpn 2 Singaraja*. 12, 2024.
- Indrawati, A., Delvina, R., Permana, D., Setiawan, D., Sumardi, R., Pendidikan, I., & Jasmani, P. (2023). Meningkatkan Pengetahuan Sepak Takraw Siswa Di Sd Negeri 2 Kota Bengkulu Melalui Sosialisasi Permainan Sepak Takraw. *Jurnal Ldlharma Lplendidikan Di Al N Keoll Al Hragaan*, 3(11).
- Kartika, C. W., & Hakim, A. A. (2020). *Analisis Perolehan Angka Nomor Double Event Pada Cabang Olahraga Sepaktakraw Analisis Perolehan Angka Nomor Double Event Pada Cabang Olahraga Sepaktakraw (Studi Kasus Final Asean School Games 2019 Indonesia Vs Thailand)*.
- Ketut Semarayasa, I., & Karin Preayani, K. (2023). Develop A Video Tutorial On Basic Sepak Badek Techniques In Sepak Takraw For Physical Education Students In The 2021/2022 Academic Year. *Musamus Journal Of Physical Education And Sport (Mjpes)* *Mjpes Musamus Journal Of Physical Education And Sport*, 6(1). <https://doi.org/10.35724/mjpes.v6i1.5560>
- Km Sukarata Adnyana, I., & Gunarto, P. (2020). *Penerapan Model Pembelajaran Generatif Untuk Meningkatkan Aktivitas Dan Hasil Belajar Servis Dalam Permainan Bolavoli* (Vol. 7, Number 2).
- M Syaf Rizal Dwiansyah, & Abdul Aziz Hakim. (2021). *Analisis Keterampilan Inter Regu Putra Pada Pertandingan Final Sepak Takraw Asian Games*.
- Maisarah, Try Annisa Lestari, & Sirikanda Sakulpimolra. (2022). *Urgensi Pengembangan Media Berbasis Digital Pada Pembelajaran Bahasa Indonesia*.
- Marisyah, A., Pendidikan Sejarah, J., Studi Pendidikan Ilmu Pengetahuan Sosial, P., Pascasarjana, P., Negeri Padang, U., Bimbingan Konseling, J., & Ilmu Pendidikan, F. (2019). *Pemikiran Ki Hadjar Dewantara Tentang Pendidikan*.

- Ndaru Kukuh Masgumelar, & Pinton Setya Mustafa. (2021). Pembelajaran Pendidikan Olahraga Berbasis Blended Learning Untuk Sekolah Menengah Atas. *Jurnal Kejaora (Kesehatan Jasmani Dan Olah Raga)*, 6(1), 133–144. <https://doi.org/10.36526/Kejaora.V6i1.1222>
- Ni Luh Putu Sphyanawati, I Made Satyawan, I Komang Sukarata Adnyana, & Ni Putu Dwi Sucita Dartini. (2021). Pelatihan Pembelajaran Pjok Melalui Permainan Berbasis Tematik Bagi Guru Pjok Di Kecamatan Sukasada. *Conference.Undiksha.Ac.Id*.
- Ni Putu Dwi Sucita Dartini, Luh Putu Tuti Ariani, I Kadek Happy Kardiawan, & Ni Luh Putu Sphyanawati. (2024). *Optimalisasi Pembelajaran Pjok Dengan Flipbook Digital Bagi Guru Pjok*.
- Prasasti, R. D., & Anas, N. (2023). Pengembangan Media Digital Berbasis Flipbook Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Pada Peserta Didik. *Munaddhomah: Jurnal Manajemen Pendidikan Islam*, 4(3), 694–705. <https://doi.org/10.31538/Munaddhomah.V4i3.589>
- Priscila Ritonga, A., Putri Andini, N., Iklimah, L., & Pendidikan Guru, J. (2022). Pengembangan Bahan Ajaran Media. *Jurnal Multidisiplin Dehasen*, 1(3), 343–348.
- Puspasari, H., Puspita, W., Farmasi Yarsi Pontianak, A., & Barat, K. (2022). Uji Validitas Dan Reliabilitas Instrumen Penelitian Tingkat Pengetahuan Dan Sikap Mahasiswa Terhadap Pemilihan Suplemen Kesehatan Dalam Menghadapi Covid-19 Validity Test And Reliability Instrument Research Level Knowledge And Attitude Of Students Towards Elections Health Supplements In Facing Covid-19. In *Jurnal Kesehatan* (Vol. 13, Number 1). Online. <http://ejournal.poltekkes-tjk.ac.id/index.php/jk>
- Puspitasari Rina, Hamdani Dedy, & Risdianto Eko. (2020). Pengembangan E-Modul Berbasis Hots Berbantuan Flipbook Marker Sebagai Bahan Ajar Alternatif Siswa Sma. *Jurnal Kumparan Fisika*, 3(3), 247–254. <https://doi.org/10.33369/jkf.3.3.247-254>
- Ramadhina, S. R., & Pranata, K. (2022). Pengembangan E-Modul Berbasis Aplikasi Flipbook Di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 6(4), 7265–7274. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v6i4.3470>
- Romayanti Cici, Sundaryono Agus, & Handayani Dewi. (2020). Pengembangan E-Modul Kimia Berbasis Kemampuan Berpikir Kreatif Dengan Menggunakan Kvisoft Flipbook Maker. *Jurnal Pendidikan Dan Ilmu Kimia*, 4(1), 51–58. <http://ciciry.azurewebsites.net>
- Rustandi Andi, & Rismayanti. (2021). *Penerapan Model Addie Dalam Pengembangan Media Pembelajaran Di Smpn 22 Kota Samarinda*.
- Safira, A. D., Sarifah, I., & Sekaringtyas, T. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Web Articulate Storyline Pada Pembelajaran Ipa Di Kelas V Sekolah Dasar. *Prima Magistra: Jurnal*

- Saleh, M., Sianto, M. I., & Agusman, M. (2021). *Babasal Sport Education Jurnal Analisis Keterampilan Bermain Sepak Takraw Atlet Kabupaten Sigi*. <http://doi.org/>
- Semarayasa, I. K., Gunarto, P., & Preayani, K. K. (2023). Video Tutorial-Based Learning Media: A Solution To Assist Students In Learning Sepaksila Sepaktakraw Skills. *Journal Sport Area*, 8(1), 76–86. [https://doi.org/10.25299/sportarea.2023.vol8\(1\).10852](https://doi.org/10.25299/sportarea.2023.vol8(1).10852)
- Setiadi, M. I., Muksar, M., & Suprianti, D. (2021). Penggunaan Media Pembelajaran Flipbook Untuk Meningkatkan Aktivitas Dan Hasil Belajar Siswa. *Jisip (Jurnal Ilmu Sosial Dan Pendidikan)*, 5(4). <https://doi.org/10.58258/jisip.v5i4.2542>
- Sharikha Hasanudin Aktsa, Kurniati, & Septiani Mita. (2022). *Karakteristik Modul Digital Berbasis Interactive Flipbook Pada Mata Kuliah Evaluasi Program Untuk Mendorong Pembelajaran Self Integrated Di Perguruan Tinggi*.
- Sri Dena Oktaviani, Dadang Budi Hermawan, Angga Nugraha, & N. Siti Nuar'aini Sofa. (2023). *Sebelas April Elementary Education (Sae) Pengaruh Metode Pembelajaran Drill Terhadap Hasil Belajar Sepak Sila Dalam Permainan Sepak Takraw Pada Putra Kelas Vii Di Smp Negeri 1 Conggeang Tahun Pelajaran 2023/2024*. <https://ejournal.unsap.ac.id/index.php/sae>
- Sukron Fauzi, M., Cahyono, D., Cahya Arianto, F., & Mangape, G. (2024). Pengembangan Dan Evaluasi Flipbook E-Module Interaktif Untuk Pengajaran Bola Voli Di Sekolah Menengah Pertama. *Jurnal Cendekia Ilmiah*, 4(1).
- Utami Yulia, Muslim Rasmanna Pria, & Khairunnisa. (2023). Uji Validitas Dan Uji Reliabilitas Instrument Penilaian Kinerja Dosen. *Jurnal Sains Dan Teknologi*, 4(2), 21–24.
- Widianto Ketut, Ketut Semarayasa I, & Komang I Adnyana Sukarata. (2023). Media Pembelajaran Berbasis Video Tutorial Teknik Dasar Smash Gunting Dan Smash Gulung Dalam Permainan Sepak Takraw. *Jurnal Ilmu Keolahragaan Undiksha*, 11(3), 289–296. <https://doi.org/10.23887/jiku.v11i3.65500>
- Woro Wisudawati, & Aida Sumardi. (2023). Pengembangan Modul Cerita Fabel Bermuatan Nilai-Nilai Pancasila Berbasis Flipbook. *Journal On Education*.
- Yogi, K., Lesmana, P., & Gunarto, P. (2025). *Implementasi Model Pembelajaran Problem Based Learning Berbantuan Media Audio Visual (Video) Terhadap Hasil Belajar Teknik Dasar Passing Bola Basket Pada Peserta Didik Kelas Viii Smp Negeri 5 Kuta Selatan I Gede Made Wira Guna*.
- Yulaika, N. F., Harti, H., & Sakti, N. C. (2020a). Pengembangan Bahan Ajar Elektronik Berbasis Flip Book Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Peserta

Didik. *Jpeka: Jurnal Pendidikan Ekonomi, Manajemen Dan Keuangan*, 4(1), 67–76. <https://doi.org/10.26740/Jpeka.V4n1.P67-76>

Yulaika, N. F., Harti, H., & Sakti, N. C. (2020b). Pengembangan Bahan Ajar Elektronik Berbasis Flip Book Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik. *Jpeka: Jurnal Pendidikan Ekonomi, Manajemen Dan Keuangan*, 4(1), 67–76. <https://doi.org/10.26740/Jpeka.V4n1.P67-76>

