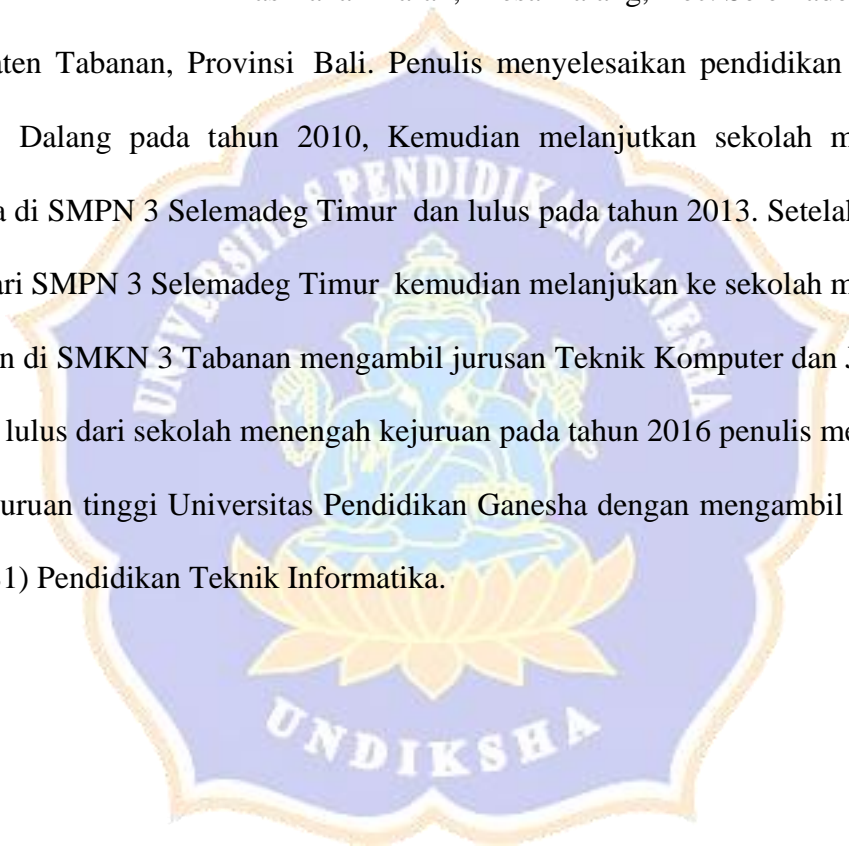





LAMPIRAN

Lampiran. 1 Riwayat Hidup

Ni Luh Putu Moni Lestari lahir di Dalang pada 2 Desember 1998. Penulis lahir dari pasangan suami istri Bapak I Nyoman Sukanama dan Ibu Ni Nyoman Murniasih. Penulis berstatus Warga Negara Indonesia (WNI) dan memeluk Agama Hindu. Alamat tinggal penulis di Banjar Dinas Tanah Barak, Desa Dalang, Kec. Selemadeg Timur, Kabupaten Tabanan, Provinsi Bali. Penulis menyelesaikan pendidikan dasar di SDN 1 Dalang pada tahun 2010, Kemudian melanjutkan sekolah menengah pertama di SMPN 3 Selemadeg Timur dan lulus pada tahun 2013. Setelah penulis lulus dari SMPN 3 Selemadeg Timur kemudian melanjutkan ke sekolah menengah kejuruan di SMKN 3 Tabanan mengambil jurusan Teknik Komputer dan Jaringan. Setelah lulus dari sekolah menengah kejuruan pada tahun 2016 penulis melanjutkan ke perguruan tinggi Universitas Pendidikan Ganesha dengan mengambil program studi (S1) Pendidikan Teknik Informatika.



Lampiran. 2 Surat Observasi Dari Fakultas

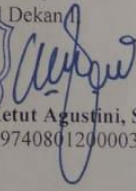
	KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA FAKULTAS TEKNIK DAN KEJURUAN Alamat Jalan Udayana Nomor 11, Singaraja 81116 Telepon (0362) 25571 Fax. (0362) 25571 Laman http://ftk.undiksha.ac.id
Nomor : 2260/UN48.11.1/DT/2019	Singaraja, 26 Desember 2019
Lampiran : -	
Hal : Permohonan Data	

Yth. Kepala Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Tabanan
di tempat

Dengan hormat, dalam rangka melengkapi persyaratan penyusunan Skripsi, bersama ini dimohon bantuannya untuk memberikan informasi yang diperlukan terkait data mengenai "Aplikasi Tabanan dalam Genggaman", kepada mahasiswa berikut.

Nama : Ni Luh Putu Moni Lestari
NIM : 1615051005
Program Studi : Pendidikan Teknik Informatika
Semester : VII (tujuh)

Demikian surat ini disampaikan, atas perkenaan dan kerjasamanya diucapkan terima kasih.


an. Dekan,
Wakil Dekan I
FTK Dr. Ketut Agustini, S.Si., M.Si.
NIP 197408012000032001

Lampiran. 3 Surat Balasan Dari Dinas Kominfo Kab. Tabanan**PEMERINTAH KABUPATEN TABANAN
DINAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA**

Jalan Diponegoro No 5, Tabanan 82113, Telp. (0361) 811047
email: diskominfo@tabanankab.go.id website: diskominfo.tabanankab.go.id

Nomor : 000/0538/Diskominfo
Lamp : -
Prihal : Permohonan Data

Tabanan, 27 Januari 2020

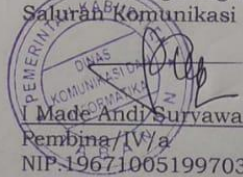
Kepada
Yth. Dekan Fakultas Teknik dan
Kejuruan Universitas
Pendidikan Ganesha

Dengan hormat,

Berdasarkan Nomor 2260/UN48.11.1/DT/2019, prihal permohonan data tanggal 26 Desember 2019, bersama ini kami sampaikan bahwa terkait data mengenai "Aplikasi Tabanan dalam Genggaman" dapat kami setujui sesuai dengan ketentuan.

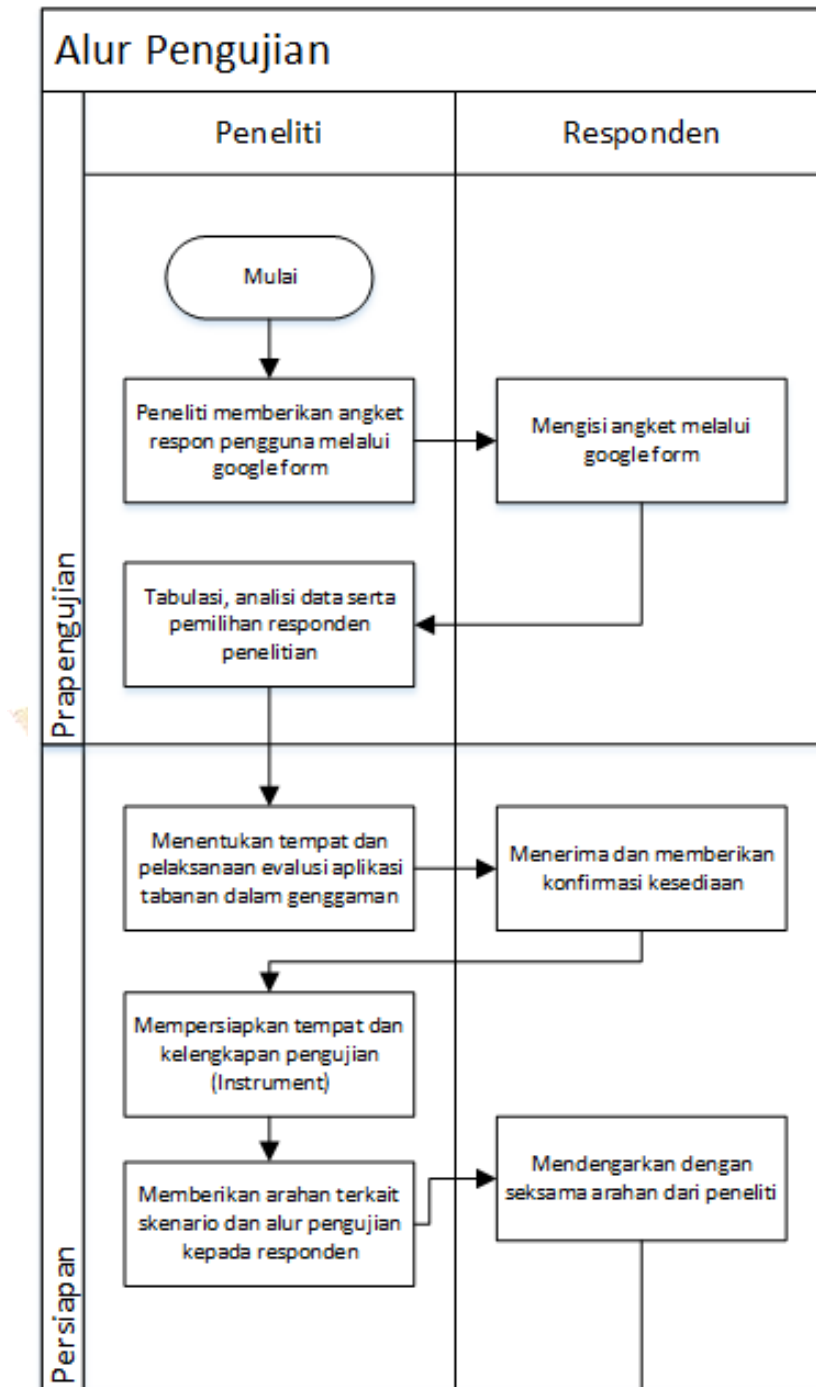
Demikian surat ini kami sampaikan untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya dan disampaikan terima kasih.

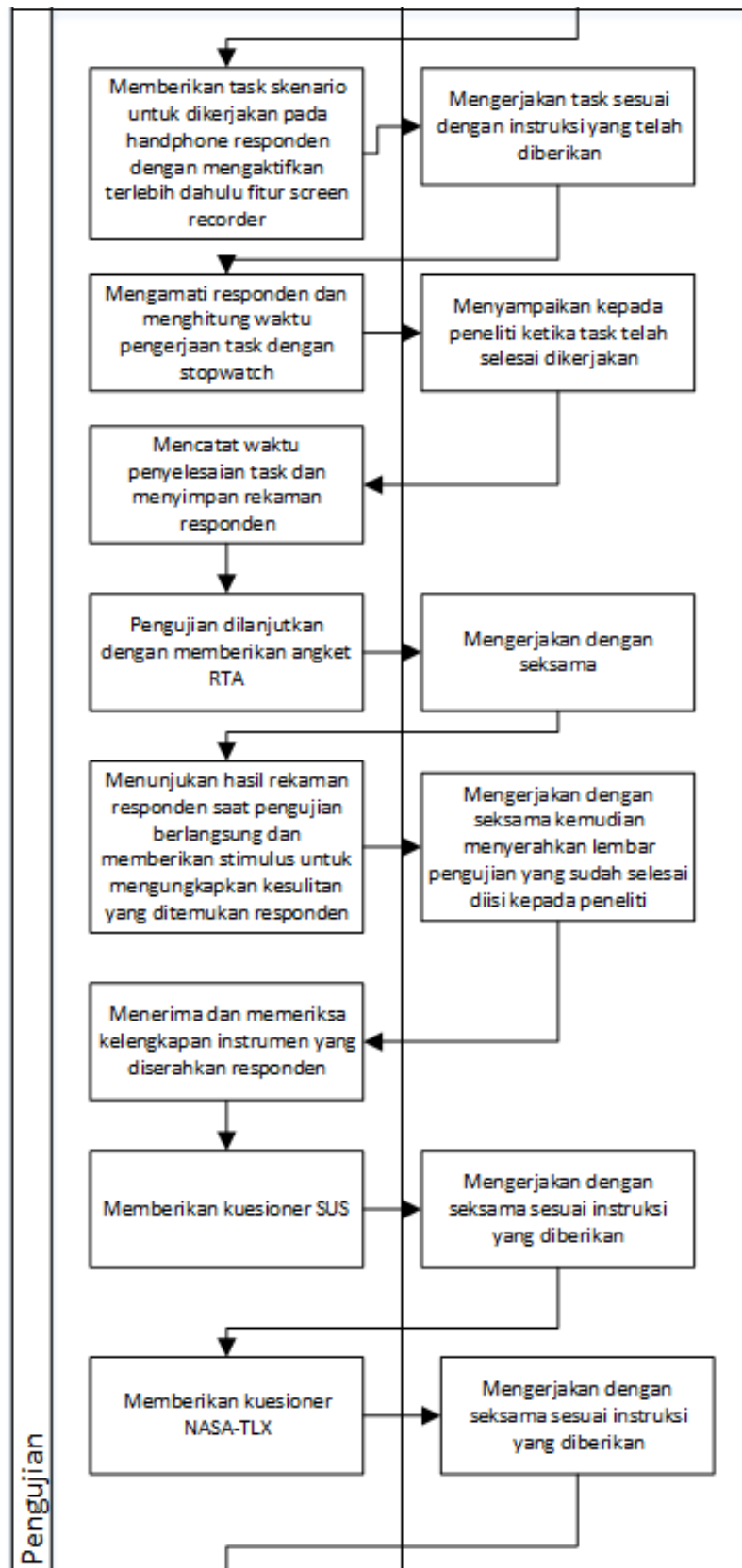
An. Kepala Dinas Komunikasi dan Infomatika
Kabupaten Tabanan
Kepala Bidang Pengelolaan Informasi dan
Saluran Komunikasi Publik,

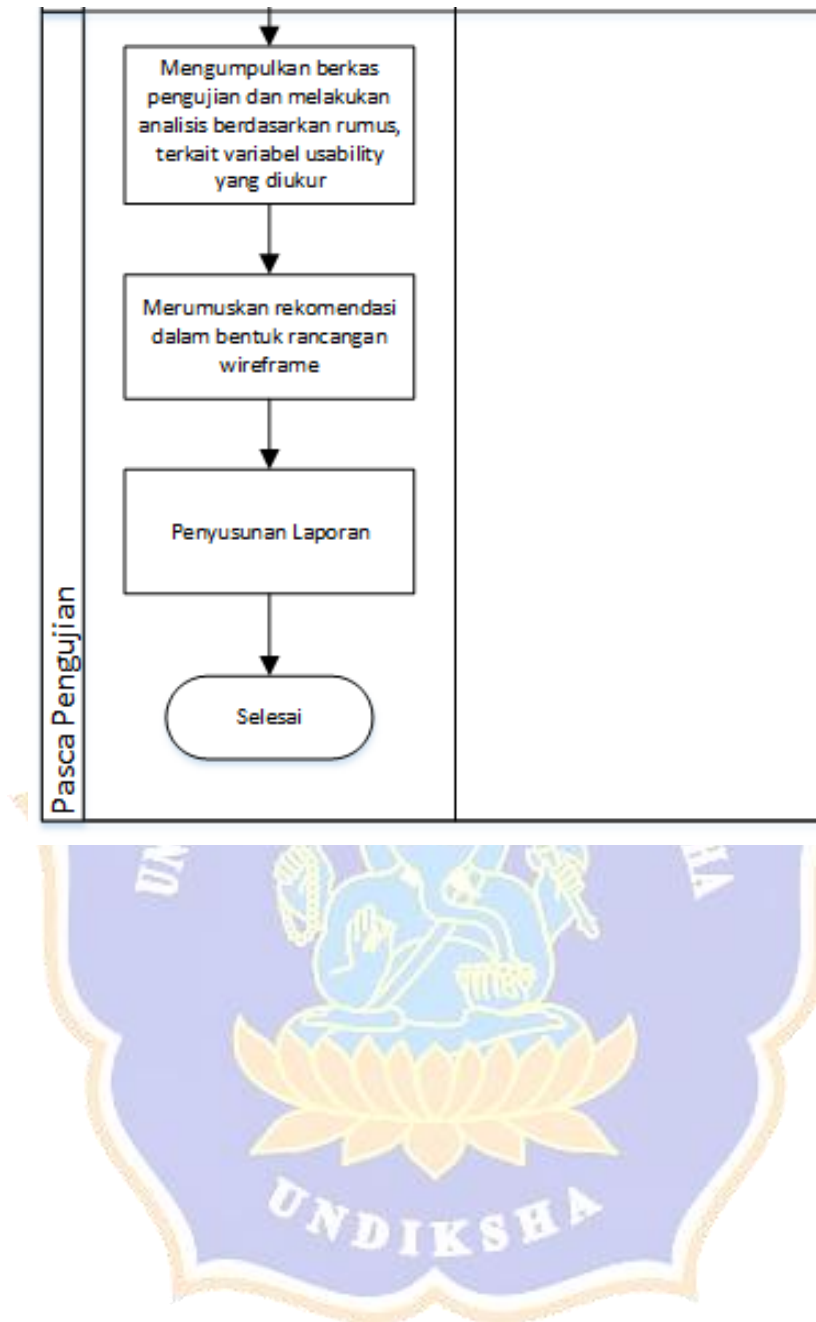


I Made Andi Suryawan,ST.,MM.
Rembina/Wy/a
NIP.196710051997031024

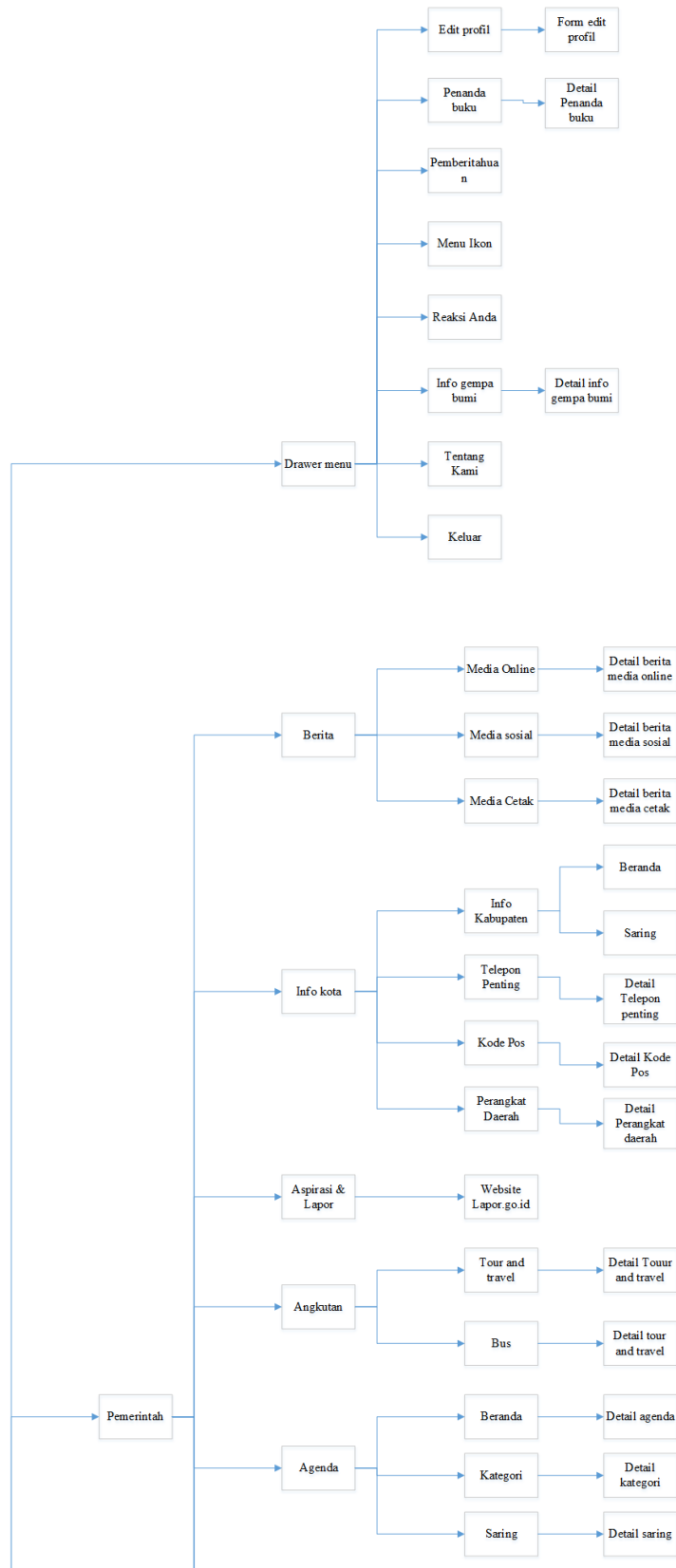
Lampiran. 4 Bagan Alur Pengujian

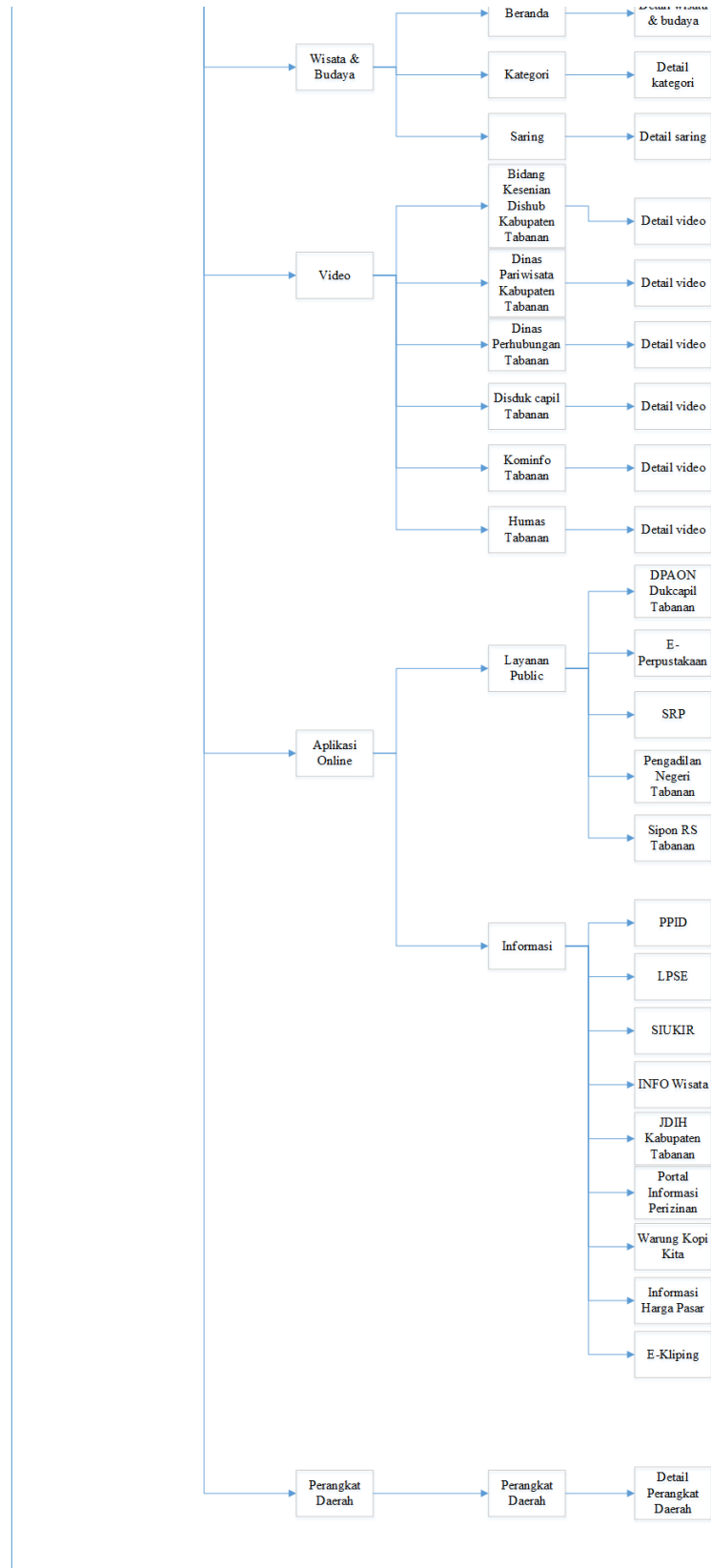


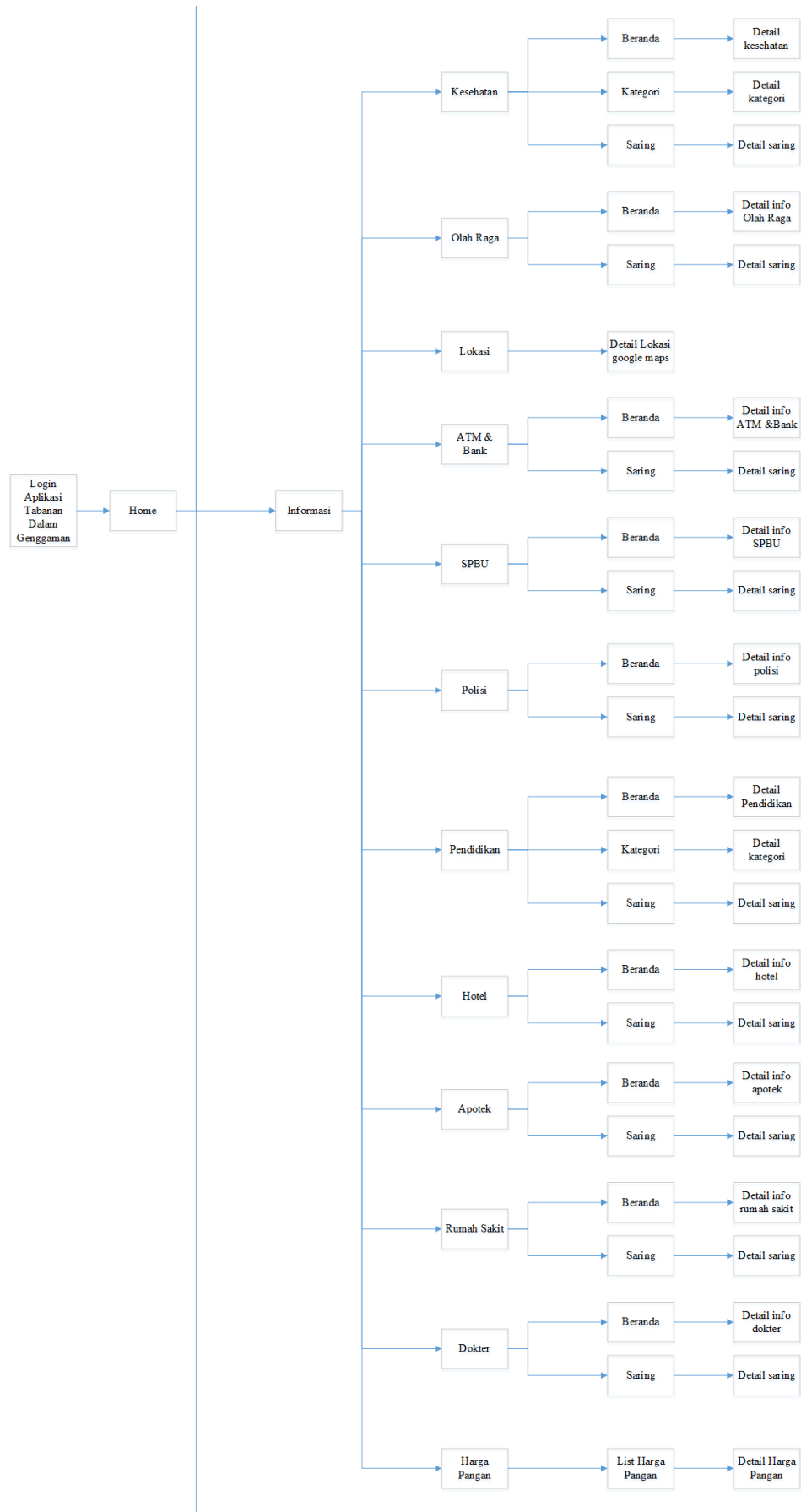


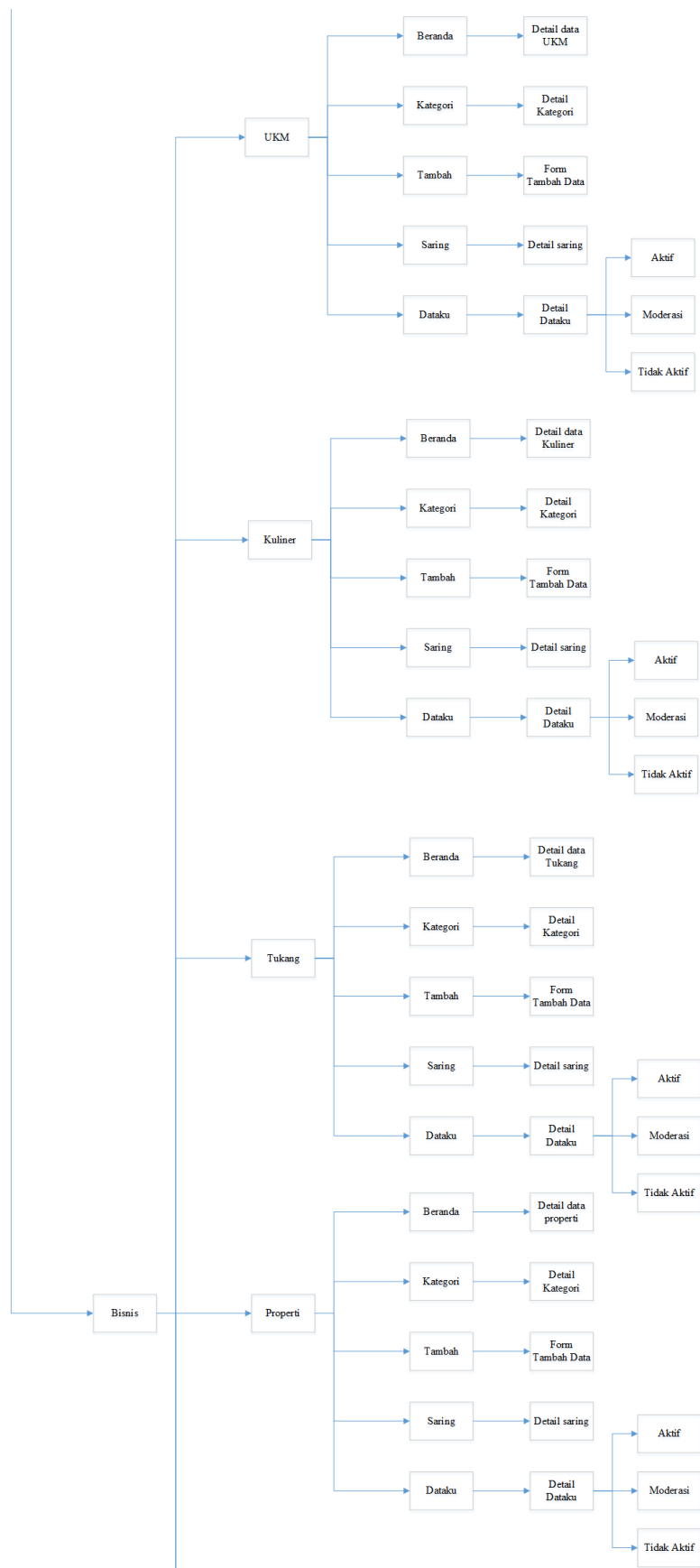


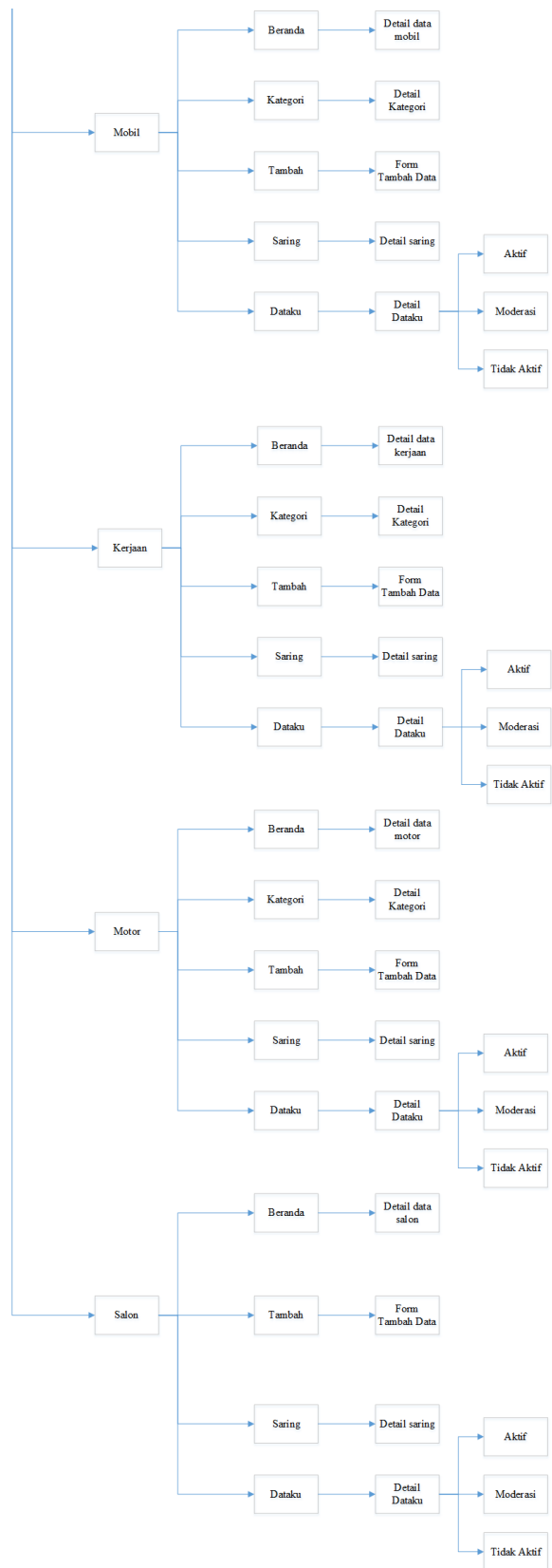
Lampiran. 5 Struktur Menu











Lampiran. 6 Instrument Penelitian (Kuesioner SUS)

**KUISIONER SYSTEM USABILITY SCALE (SUS)
USABILITY TESTING PADA APLIKASI TABANAN DALAM
GENGGAMAN**

Nama :

Kode Responden : (diisi oleh peneliti)

PETUNJUK PENGISIAN ANGKET

- a. Dimohonkan kesediaan Saudara/Saudari untuk menjawab setiap nomor item angket dengan sejujurnya sesuai dengan petunjuk yang ada.
- b. Berikan tanda centang (√) pada pilihan jawaban yang anda pilih.
- c. Dimohonkan agar semua pernyataan diisi dan tidak boleh ada yang kosong.
- d. Setelah selesai diisi, mohon angket ini agar segera dikembalikan kepada peneliti.
- e. Sebelumnya, peneliti mengucapkan terima kasih atas partisipasinya dalam pengisian angket ini.

Keterangan pilihan jawaban

- 1 : Sangat Tidak Setuju
- 2 : Tidak Setuju
- 3 : Netral
- 4 : Setuju
- 5 : Sangat Setuju

No	Daftar Pertanyaan	STS	TS	N	S	SS
1	Saya sepertinya akan sering menggunakan aplikasi Tabanan Dalam Genggaman ini.					
2	Saya menemukan aplikasi Tabanan Dalam Genggaman tidak rumit					
3	Saya rasa aplikasi Tabanan Dalam Genggaman ini mudah digunakan.					

No	Daftar Pertanyaan	STS	TS	N	S	SS
4	Saya sepertinya akan membutuhkan bantuan seorang teknisi agar bisa lancar menggunakan aplikasi Tabanan Dalam Genggaman ini.					
5	Saya rasa fitur-fitur aplikasi Tabanan Dalam Genggaman ini sudah terintegrasi dengan baik satu sama lain.					
6	Saya menemukan terlalu banyak ketidakkonsistenan dalam aplikasi Tabanan Dalam Genggaman ini.					
7	Saya pikir orang-orang akan sangat cepat bisa menggunakan aplikasi Tabanan Dalam Genggaman ini.					
8	Saya rasa aplikasi Tabanan Dalam Genggaman ini sangat sulit untuk digunakan.					
9	Saya merasa mantap menggunakan aplikasi Tabanan Dalam Genggaman ini.					
10	Saya perlu belajar banyak hal terlebih dahulu sebelum mulai menggunakan aplikasi Tabanan Dalam Genggaman ini.					

....., 2020

(Responden)

Lampiran. 7 Instrument Penelitian (Task Skenario)

TASK SKENARIO USABILITY TESTING APLIKASI TABANAN DALAM GENGAMAN

TASK	FUNGSI	INSTRUKSI
T1	Daftar Akun	Silakan daftar akun pada aplikasi tabanan dalam gengaman
T2	Login	Silakan masuk (login) ke aplikasi tabanan dalam gengaman
T3	Edit profil	Silakan edit profil akun anda
T4	Menampilkan berita	Silakan cari berita terbaru yang ada pada aplikasi tabanan dalam gengaman
T5	Menampilkan info kota	Silakan cari info kota yang terbaru
T6	Menampilkan informasi harga pangan	Silakan cari informasi harga pangan
T7	Membagikan informasi yang ada dalam aplikasi	Silakan bagikan informasi harga pangan (harga gula pasir) melalui media sosial anda (Whatsapp)
T8	Menambah data	Silakan tambah data UKM (Misal warung sembako)
T9	Mencari data	Silakan cari data UKM yang telah anda tambahkan ke aplikasi tabanan dalam gengaman
T10	Edit data	Silakan edit data UKM yang telah anda tambahkan ke aplikasi tabanan dalam gengaman
T11	Menambah data	Silakan tambah data kuliner

TASK	FUNGSI	INSTRUKSI
T12	Mencari data	Silakan cari menu geprek ayam keju di restoran delicious and cheap dalam aplikasi tabanan dalam genggaman



Lampiran. 8 Detail Task Skenario

TASK	FUNGSI	INSTRUKSI	Rincian (Subtask)	Deskripsi
T1	Daftar Akun	Silakan daftar akun pada aplikasi tabanan dalam genggaman	Mendaftar akun	Pengguna mendaftar akun pada aplikasi tabanan dalam genggaman. Dengan mendaftar secara manual dengan email / no. telepon atau dengan akun facebook maupun google+
			Cek verifikasi melalui email/sms	
			Aktifkan akun	
			Daftar akun	
T2	Login	Silakan masuk (login) ke aplikasi tabanan dalam genggaman	Mengisi form login	Pengguna login ke aplikasi tabanan dalam genggaman
			Login ke aplikasi	
T3	Edit profil	Silakan edit profil akun anda	Mengedit foto profil	Pengguna mengedit profil akunya dengan menambakan foto yang bisa diambil langsung dengan camera atau diimport dari galeri. Kemudian mengisi semua form edit data lalu menyimpannya
			Mengedit bagian form edit profil (nama pengguna, Email, mengisi no.hp)	
			verifikasi no.hp	
			Menyimpan data profil yang telah diedit	
T4	Menampilkan berita	Silakan cari berita terbaru yang ada pada aplikasi tabanan dalam genggaman	Menampilkan list berita terbaru	Pengguna mengakases menu berita. Kemudian akan tampil list berita. Masing-masing berita dapat diklik untuk ditampilkan secara detail
			Menampilkan detail berita	

TASK	FUNGSI	INSTRUKSI	Rincian (Subtask)	Deskripsi
T5	Menampilkan info kota	Silakan cari info kota yang terbaru	Menampilkan list info kota	Pengguna mengakses menu info kota Kemudian akan tampil list informasi. Masing-masing info dapat diklik selengkapnya untuk ditampilkan secara lebih lengkap
			Menampilkan detail info kota	
T6	Menampilkan informasi harga pangan	Silakan cari informasi harga pangan	Menampilkan keseluruhan list harga pangan	Pada menu harga pangan pengguna bisa memperoleh informasi harga beragam bahan pangan. Keseluruhan informasi harga pangan ditampilkan dalam bentuk grid view.
			Menampilkan detail harga pangan	
T7	Membagikan informasi yang ada dalam aplikasi	Silakan bagikan informasi harga pangan (harga gula pasir) melalui media sosial anda	Menampilkan detail harga pangan	Setiap list harga pangan dapat ditampilkan informasinya secara detail lalu pengguna membagikan informasi harga pangan tersebut melalui media sosial yang dimiliki
			Membagikan harga pangan melalui media sosial (Whatsapp)	
T8	Menambah data	Silakan tambah data UKM (Misal warung sembako)	Menambah data melalui form tambah data UKM	Pada kategori bisnis menu UKM pengguna akan menginputkan data UKM yang dimiliki ke aplikasi. Form input data ukm diisi kemudian disimpan
			Menyimpan data UKM yang telah diinputkan	
T9	Mencari data	Silakan cari data UKM yang telah anda tambahkan ke aplikasi	Menampilkan list data UKM yang telah diinputkan	Pengguna mencari dan menemukan data UKM yang telah diinputkan melalui bagian dataku pada navigasi. Data yang diinputkan ada pada tab

TASK	FUNGSI	INSTRUKSI	Rincian (Subtask)	Deskripsi
		tabanan dalam genggaman	Menampilkan detail data UKM yang telah diinputkan	moderasi. Klik untuk menampilkan data secara detail
T10	Edit data	Silakan edit data UKM yang telah anda tambahkan ke aplikasi tabanan dalam genggaman	<p>Menampilkan list data UKM yang telah diinputkan</p> <p>Menampilkan detail data UKM yang diinputkan</p> <p>Mengedit data pada form edit data UKM</p> <p>Menyimpan data UKM yang telah diedit</p>	<p>Pengguna mencari dan menemukan data UKM yang telah diinputkan melalui bagian dataku pada navigasi. Data yang diinputkan ada pada tab moderasi. Klik untuk menampilkan data secara detail.</p> <p>Pengguna melakukan edit data melalui form edit data UKM kemudian data tersebut disimpan</p>
T11	Menambah data	Silakan tambah data kuliner	<p>Menambah data melalui form tambah data kuliner</p> <p>Menyimpan data kuliner yang telah diinputkan</p>	Pada kategori bisnis menu kuliner pengguna akan menginputkan data kuliner yang dimiliki ke aplikasi. Form input data kuliner diisi kemudian disimpan
T12	Mencari data	Silakan cari menu geprek ayam keju di restoran delicious and cheap dalam aplikasi tabanan dalam genggaman	<p>Menampilkan list data kuliner</p> <p>Menampilkan detail restoran delicious and cheap</p>	Pengguna terlebih dahulu menampilkan list data kuliner kemudian mencari restoran delicious and cheap. Menampilkan detail restoran delicious and cheap kemudian mencari menu geprek keju melalui pencarian dan menampilkan informasi

TASK	FUNGSI	INSTRUKSI	Rincian (Subtask)	Deskripsi
			Mencari menu geprek keju melalui pencarian	secara detail dari menu geprek keju yang dicari
			Menampilkan detail menu ayam geprek keju yang dicari	



Lampiran. 9 Instrument Penelitian (Wawancara RTA)

DAFTAR PERTANYAAN WAWANCARA

Nama :

Kode Responden :

- 1. Apa kesulitan atau kendala yang dihadapi saat berinteraksi dengan aplikasi tabanan dalam gengaman?

.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

- 2. Apakah ada kritik dan saran terkait aplikasi tabanan dalam gengaman?

.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

....., 2020

Responden

Lampiran. 10 Instrument Penelitian (Kuesioner NASA-TLX)

KUESIONER NASA-TLX

Nama :

Kode Responden : (diisi oleh peneliti)

PETUNJUK PENGISIAN ANGKET

- A. Dimohonkan kesediaan Saudara/Saudari untuk menjawab setiap nomor item angket dengan sejujurnya sesuai dengan petunjuk yang ada.
- B. Dimohonkan agar semua pernyataan diisi dan tidak boleh ada yang kosong
- C. Setelah selesai diisi, mohon angket ini agar segera dikembalikan kepada peneliti.
- D. Jika ada yang kurang jelas, silakan tanyakan kepada peneliti
- E. Sebelumnya, peneliti mengucapkan terima kasih atas partisipasinya dalam pengisian angket ini.

1. Menurut anda manakah dari pasangan pilihan dibawah ini yang anda rasa lebih dominan dalam menyelesaikan tugas yang telah anda kerjakan selama menggunakan aplikasi tabanan dalam genggam (coret yang lebih dominan)

Contoh ~~kebutuhan mental (KM)~~/kebutuhan fisik(KF) artinya kebutuhan kebutuhan mental lebih dominan daripada kebutuhan fisik.

1. Kebutuhan Mental (KM)/ Kebutuhan Fisik(KF)
2. Kebutuhan Mental (KM)/ Kebutuhan Waktu(KW)
3. Kebutuhan Mental (KM)/ Performansi(P)
4. Kebutuhan Mental (KM)/ Tingkat Usaha(TU)
5. Kebutuhan Mental (KM)/ Tingkat Frustrasi(TF)
6. Kebutuhan Fisik (KF)/ Kebutuhan Waktu(KW)
7. Kebutuhan Fisik (KF)/ Performansi(P)
8. Kebutuhan Fisik (KF)/ Tingkat Usaha(TU)
9. Kebutuhan Fisik (KF)/ Tingkat Frustrasi(TF)

10. Kebutuhan Waktu (KW)/ Performansi(P)
11. Kebutuhan Waktu (KW)/ Tingkat Usaha(TU)
12. Kebutuhan Waktu (KW)/ Tingkat Frustrasi(TF)
13. Performansi (P)/ Tingkat Usaha(TU)
14. Performansi (P)/ Tingkat Frustrasi(TF)
15. Tingkat Usaha (TU)/ Tingkat Frustrasi(TF)

2. Berilah skala jawaban anda dengan melingkari pada skala jawaban dibawah ini

Contoh

0	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100
Rendah					Tinggi					

1. Kebutuhan Mental

Apakah menggunakan aplikasi tabanan dalam genggamannya tersebut mudah atau sulit, sederhana atau kompleks, pasti atau perlu penafsiran?

0	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100
Rendah					Tinggi					

2. Kebutuhan Fisik

Apakah menggunakan aplikasi tabanan dalam genggamannya tersebut membutuhkan aktivitas fisik yang tinggi atau rendah?

0	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100
Rendah					Tinggi					

3. Kebutuhan Waktu

Apakah anda merasa membutuhkan waktu lama untuk mengerjakan suatu aktivitas (menambah, mengedit, atau mencari data) dalam aplikasi tabanan dalam genggamannya ?

0	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100
Rendah					Tinggi					

4. Performansi

Apakah anda merasa berhasil untuk mengerjakan suatu aktivitas (menambah, mengedit, atau mencari data) dalam aplikasi tabanan dalam genggamaman ?

0	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100	
Rendah											Tinggi

5. Tingkat Usaha

Seberapa keras usaha anda untuk mengerjakan suatu aktivitas (menambah, mengedit, atau mencari data) dalam aplikasi tabanan dalam genggamaman ?

0	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100	
Rendah											Tinggi

6. Tingkat Frustrasi

Apakah anda merasa tertekan, stres atau terganggu dalam menyelesaikan suatu aktivitas (menambah, mengedit, atau mencari data) dalam aplikasi tabanan dalam genggamaman ?

0	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100	
Rendah											Tinggi

....., 2020

Responden

Lampiran. 11 Instrument Penelitian (Angket Identifikasi Responden)

KISI KISI NASKAH WAWANCARA IDENTIFIKASI RESPONDEN

No	Variabel	Indikator	Nomor Butir
1	Pengalaman (Experience) menggunakan aplikasi mobile	Variasi penggunaan aplikasi mobile	4,5
		Durasi penggunaan aplikasi	6,7
		Pemanfaatan fitur pada aplikasi mobile	8,9,10
2	Latar Belakang (Background Pengguna)	Usia	2
		Profesi	3
3	Kesediaan menjadi responden penelitian	Pernyataan	1

NASKAH WAWANCARA RESPONDEN

1. Apakah anda bersedia menjadi responden dalam penelitian “Usability Testing Pada Aplikasi Tabanan Dalam Genggaman” ?
 Ya Tidak
2. Berapakah usia anda saat ini ?
.....
.....
3. Apa profesi anda saat ini ?
.....
.....
4. Apakah anda pernah menggunakan aplikasi mobile dibawah ini ?
(tandailah aplikasi)

- | | |
|------------------------------------|------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> WhatsApp | <input type="checkbox"/> Uber |
| <input type="checkbox"/> Facebook | <input type="checkbox"/> GO-JEK |
| <input type="checkbox"/> Instagram | <input type="checkbox"/> Grab |
| <input type="checkbox"/> BBM | <input type="checkbox"/> Lazada |
| <input type="checkbox"/> Line | <input type="checkbox"/> Tokopedia |
| <input type="checkbox"/> Twitter | <input type="checkbox"/> Bukalapak |
| <input type="checkbox"/> Path | <input type="checkbox"/> Shoopee |

5. Berdasarkan aplikasi tersebut, aplikasi manakah yang anda gunakan setiap hari?

- | | |
|------------------------------------|------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> WhatsApp | <input type="checkbox"/> Uber |
| <input type="checkbox"/> Facebook | <input type="checkbox"/> GO-JEK |
| <input type="checkbox"/> Instagram | <input type="checkbox"/> Grab |
| <input type="checkbox"/> BBM | <input type="checkbox"/> Lazada |
| <input type="checkbox"/> Line | <input type="checkbox"/> Tokopedia |
| <input type="checkbox"/> Twitter | <input type="checkbox"/> Bukalapak |
| <input type="checkbox"/> Path | <input type="checkbox"/> Shoopee |

6. Dalam sehari, seberapa sering anda menggunakan aplikasi tersebut?

- | | | |
|--|--|---------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> Sangat Sering | <input type="checkbox"/> Sering | <input type="checkbox"/> Cukup Sering |
| <input type="checkbox"/> Jarang | <input type="checkbox"/> Tidak Sama Sekali | |

7. Dalam sekali menggunakan aplikasi tersebut, berapa lama waktu yang anda habiskan?

.....

.....

.....

8. Fitur apa saja yang anda gunakan pada Aplikasi WhatsApp dan Facebook? Apakah anda menggunakannya setiap hari?

.....

.....

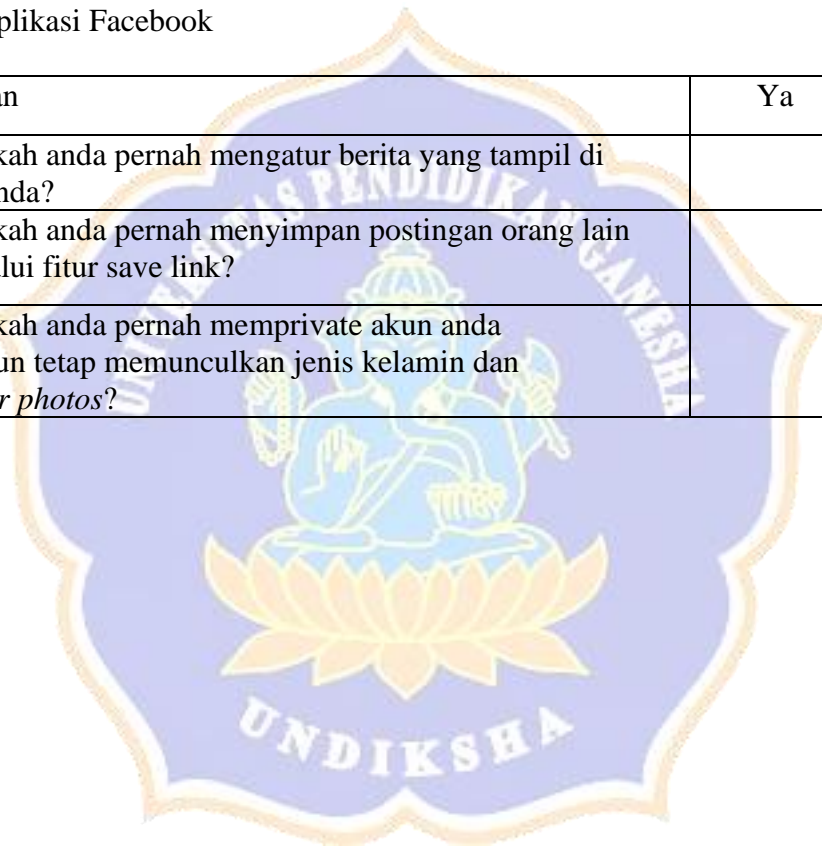
.....

9. Aplikasi WhatsApp

Pernyataan		Ya	Tidak
a	Apakah anda pernah menggunakan fitur menghapus pesan yang lebih dari 7 menit untuk semua orang?		
b	Apakah anda pernah menggunakan fitur menyembunyikan tanda pesan terbaca (<i>seen</i>) dari pengirim pesan?		
c	Apakah anda pernah membagikan lokasi dimana anda berada kepada pengguna lain?		

10. Aplikasi Facebook

Pernyataan		Ya	Tidak
a	Apakah anda pernah mengatur berita yang tampil di beranda?		
b	Apakah anda pernah menyimpan postingan orang lain melalui fitur save link?		
c	Apakah anda pernah memprivate akun anda namun tetap memunculkan jenis kelamin dan <i>cover photos</i> ?		



Lampiran. 12 Instrument Penelitian (Wawancara Awal)

**ANALISIS AWAL PENGGUNAAN APLIKASI TABANAN DALAM
GENGGAMAN DINAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA
KABUPATEN TABANAN**

Kisi-Kisi Naskah Wawancara Aplikasi Tabanan Dalam Genggaman Pada Dinas Komunikasi dan Informatika Kab. Tabanan

No	Variabel	Indikator	Nomor Butir
1	Dasar pengembangan aplikasi	Latar belakang Aplikasi	1
		Tujuan Aplikasi	2
2	Pengguna	Popularitas aplikasi Tabanan Dalam Genggaman	3,4
3	Pengalaman (Eksperience)	Intensitas respon pengguna terhadap aplikasi	5,6
		Kenyamanan pengguna dalam menggunakan fitur tertentu	7,8
4	Status Pengujian	Status pengujian aplikasi Tabanan Dalam Genggaman	9,10

1. Apa yang melatarbelakangi dirilisnya aplikasi Tabanan Dalam Genggaman?

.....

.....

.....

.....

.....

.....
.....

- 2. Apa tujuan yang ingin dicapai dari rilisnya aplikasi Tabanan Dalam Genggaman?

.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

- 3. Berapakah jumlah pengguna aplikasi Tabanan Dalam Genggaman hingga saat ini (Statistik aplikasi) ?

.....
.....
.....
.....
.....

- 4. Siapa saja yang menjadi pengguna aplikasi Tabanan Dalam Genggaman hingga saat ini?

.....
.....
.....
.....
.....
.....

- 5. Apakah sampai saat ini bapak pernah mendapat keluhan mengenai aplikasi Tabanan Dalam Genggaman?

.....



.....
.....
.....
.....
.....
.....

6. Kapan, dimana dan seberapa sering bapak mendapat keluhan dari pengguna?

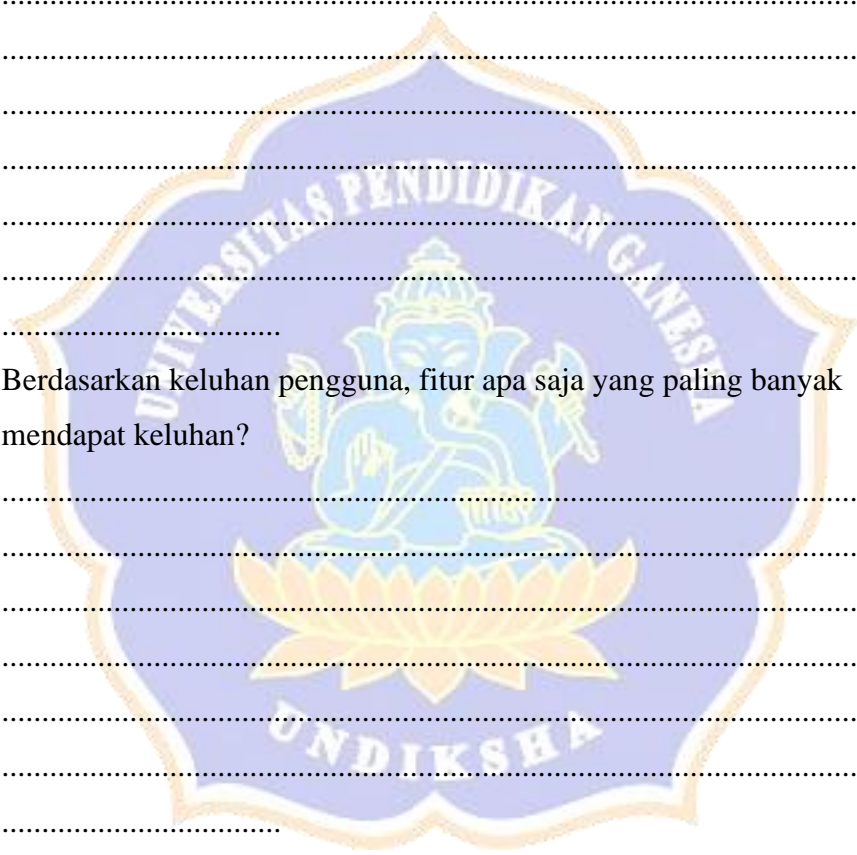
.....
.....
.....
.....
.....
.....

7. Berdasarkan keluhan pengguna, fitur apa saja yang paling banyak mendapat keluhan?

.....
.....
.....
.....
.....
.....

8. Apa saja upaya bapak dalam mengatasi keluhan pengguna terhadap fitur atau aplikasi tersebut?

.....
.....
.....
.....
.....
.....



.....

9. Apakah aplikasi Tabanan Dalam Genggaman sudah pernah diuji aspek usabilitynya ?

.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

10. Bagaimana menurut bapak apabila dilakukan pengujian aspek usability pada aplikasi Tabanan Dalam Genggaman?

.....
.....
.....
.....
.....
.....



Lampiran. 13 Hasil Wawancara Dengan Pihak Kominfo Tabanan

HASIL WAWANCARA

Setelah menyampaikan surat pengantar untuk melakukan penelitian dari kampus. Peneliti menjelaskan tujuan kedatangan kepada pihak kominfo tabanan. Kemudian sesi wawancara dilakukan pada Senin, 30 Desember 2019 bertempat di Kantor Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Tabanan. Narasumber dalam sesi wawancara ini adalah Bapak I Gusti Putu Winiantara, S.Sos

Peneliti : Apa yang melatarbelakangi dirilisnya aplikasi Tabanan Dalam Genggaman?

Narasumber : Yang melatarbelakangi adalah keinginan kita untuk mengenalkan potensi kabupaten tabanan secara virtual, potensi secara keseluruhan dan pada akhirnya membentuk pasar virtual walaupun itu sebenarnya bukan e-commerce karena didalam aplikasi tidak ada transaksi. Jadi aplikasi ini semacam media promosi. Mengenai konsep tabanan smart city sebenarnya adalah konsep dari kementerian kominfo di pusat mengenai konsep kota cerdas. Dimana smartcity merupakan kota cerdas dalam istilah bahasa indonesia, dimana IT itu atau TIK itu menjadi dasar pelaksanaan kegiatan pemerintahan. Konsepnya adalah 1. Bahwa pengembangan pelayanan pemerintah terhadap masyarakat bisa melalui TIK jadi mempermudah, mempercepat akses pelayanan, datapun kita akan lebih mudah melakukan collect. Kemudian hubungan pemerintah dengan bisnis berkaitan dengan e-government dimana kita menginginkan bahwa dengan adanya pengembangan TIK itu kemudian mempermudah pelaku bisnis dalam menjalankan usahanya, mempermudah pelaku bisnis dalam memperkenalkan produknya sehingga ekonomi kerakyatan itu bisa berjalan. Misalnya seseorang tidak memerlukan modal banyak untuk menyewa toko karena sekarang sudah banyak flatform-flatform e commece seperti tokopedia, bukalapak. Kita sebenarnya mengadopsi hal tersebut dalam aplikasi ini cuma tidak ada transaksi didalamnya. Kita hanya menginginkan bahawa setiap orang yang datang berkunjung ke tabanan dapat

melihat seluruh potensi-potensi yang ada ditaban. Aplikasi ini juga sudah diintegrasikan dengan google maps sehingga lebih mudah untuk pencarian lokasi. Dan aplikasi tabanan dalam gengaman ini sebagai salah satu media untuk mewujudkan tabanan smart city.

Peneliti : Apa tujuan yang ingin dicapai dari rilisnya aplikasi Tabanan Dalam Gengaman?

Narasumber : Tujuan aplikasi ini tetap pada visi misi pemerintah kabupaten tabanan yaitu mewujudkan tabanan yang SERASI (Sejahtera, Aman dan Berprestasi). Sejahtera dalam konsep yang mungkin kita wujudkan itu untuk mewujudkan dashboard pasar virtual walaupun hanya direktori informasinya saja. Dengan begitu kita menginginkan masyarakat tabanan dia ada beragam pilihan, ada banyak pilihan untuk memperkenalkan potensi-potensi yang dia miliki. Misalnya seperti mau jualan produk, barang maupun jasa disana. Sehingga akan tercipta pasar dikalangan masyarakat dengan bantuan aplikasi ini. Aman dalam kaitannya dengan kedepannya ingin mengkoneksikan aplikasi ini dengan cctv yang terpasang pada layanan public, namun belum direalisasikan karena masih terkendala masalah biaya. Kita menginginkan dengan adanya koneksi dengan cctv pada pelayanan publik itu bisa kita pantau. Artinya akan ada kerjasama, koordinasi dan kolaborasi antara pemkab tabanan dengan pihak kepolisian. Artinya dengan adanya CCTV dapat menekan tindak kejahatan. Berprestasi bisa kita lihat salah satunya dengan berjalannya aplikasi ini, berjalannya ekonomi kerakyatan dengan bantuna media yang kita buat ini. Asumsinya jika kita membangun pasar akan membutuhkan biaya yang besar dan daya tampungnya juga tidak terlalu banyak. Namun jika dengan membuat aplikasi ini akan lebih menguntungkan dan dapat menampilkan serta mempromosikan lebih banyak ketimbang membangun pasar. Disamping itu ketika banyak orang yang menggunakan dan

mendownload aplikasi ini , data yang masuk juga banyak disana kita akan lebih banyak mengupdate informasi dalam aplikasi. Sehingga masyarakat akan lebih mudah mendapatkan info-info terkait dan sudah tersedia dalam aplikasi.

Peneliti : Berapakah jumlah pengguna aplikasi Tabanan Dalam Genggaman hingga saat ini?

Narasumber : Yang download sudah sekitar 3000 an lebih, tapi kita belum puas hanya sampai segitu kita berharapnya bisa hingga puluhan ribu lebih, kita juga masih belum melakukan sosialisasi aplikasi secara optimal, pasokan data masih kurang. Karena konsepnya kita siapapun yang memiliki akun bisa melakukan update data langsung dari aplikasi. Pengguna dapat menginputkan data melalui aplikasi sesuai dengan menu yang tersedia.

Peneliti : Siapa saja yang menjadi pengguna aplikasi Tabanan Dalam Genggaman hingga saat ini?

Narasumber : Semua masyarakat Tabanan maupun diluar Tabanan yang ingin tahu tentang Tabanan khususnya juga para wisatawan yang akan ke Tabanan. Karena rencananya aplikasi akan dikoneksikan dengan indosat, jadi setiap orang yang masuk ke Tabanan dalam areanya indosat, kita inginkan mendapatkan informasi tentang aplikasi Tabanan dalam genggaman sebagai aplikasi yang dapat membantu dalam mengeksplere lebih mendalam tentang Tabanan

Peneliti : Apakah sampai saat ini bapak pernah mendapat keluhan mengenai aplikasi Tabanan Dalam Genggaman?

Narasumber : Keluhan maupun saran untuk aplikasi ini sudah ada lumayan banyak kami terima dari pengguna

Peneliti : Kapan, dimana dan seberapa sering bapak mendapat keluhan dari pengguna?

Narasumber : Biasanya disampaikan lewat WA kominfo, maupun media sosial seperti Fb diskominfo tabanan atau FB humas, maupun secara langsung saat sosialisasi aplikasi dan ada beberapa review pengguna diplaystore.

- Peneliti : Berdasarkan keluhan pengguna, fitur apa saja yang paling banyak mendapat keluhan maupun saran?
- Narasumber : Aplikasi ini masih kekurangan data-data. Selain itu di bagian direktori bisnis kategori barang-barang jualan masyarakat yang tidak ada secara umum atau secara nasional, kalau seperti kita dibali khusus seperti banten yang belum ada, penambahan fitur tersebut yang disarankan masyarakat
- Peneliti : Apa saja upaya kominfo dalam mengatasi keluhan pengguna terhadap fitur atau aplikasi tersebut?
- Narasumber : Sampai saat ini keluhan-keluhan maupun saran tersebut masih kami tampung sebagai bahan perbaikan kedepannya.
- Peneliti : Apakah aplikasi Tabanan Dalam Genggaman sudah pernah diuji aspek usabilitynya ?
- Narasumber : Sampai saat ini belum pernah ada pengujian secara khusus mengenai aplikasi ini
- Peneliti : Bagaimana menurut bapak apabila dilakukan pengujian aspek usability pada aplikasi Tabanan Dalam Genggaman?
- Narasumber : Saya sangat mendukung aplikasi ini diuji usability nya, sehingga ada kajian ilmiah dan data-data yang valid yang bisa menjadi acuan dalam perbaikan aplikasi kedepannya dan nantinya perbaikan aplikasi juga jelas dan tepat sasaran sesuai dengan kebutuhan pengguna aplikasi karena sudah ada uji terlebih dahulu.
- Peneliti : Penutup

Lampiran. 14 Pedoman Wawancara Admin Aplikasi

ANALISIS AWAL PENGGUNAAN APLIKASI TABANAN DALAM Genggaman Dinas Komunikasi dan Informatika KABUPATEN TABANAN (ADMIN APLIKASI)

Kisi-Kisi Naskah Wawancara Admin Aplikasi Tabanan Dalam Genggaman Pada Dinas Komunikasi dan Informatika Kab. Tabanan

No	Variabel	Indikator	Nomor Butir
1	Lingkup pekerjaan admin terkait dengan aplikasi	Tugas yang dilakukan oleh admin aplikasi tabanan dalam genggaman	1
2	Data-data dalam aplikasi	sumber data yang masuk ke aplikasi	2
		Filterisasi dan validasi data	3
3	Statistik aplikasi	Berapa jumlah pengguna yang memiliki akun yang terdaftar	4
		Menu apa yang paling sering diakses oleh user	5
4	Kendala aplikasi dari sisi admin	Keluhan dari pengguna	6
		Kendala dari pengguna aplikasi dari sisi admin	7

1. Apa saja tugas-tugas ibu sebagai admin aplikasi?

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

2. Dari mana saja sumber data yang masuk ke aplikasi Tabanan Dalam Genggaman?

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

3. Bagaimana tindakan filterisasi dan validasi terhadap data yang masuk ke aplikasi ?

.....
.....
.....
.....
.....
.....

4. Berapa jumlah pengguna aplikasi tabanan dalam genggamannya yang akunnnya terdaftar?

.....
.....
.....
.....
.....
.....

5. Dari aktivitas maupun data yang masuk, menu apa yang sekiranya paling sering diakses oleh pengguna?

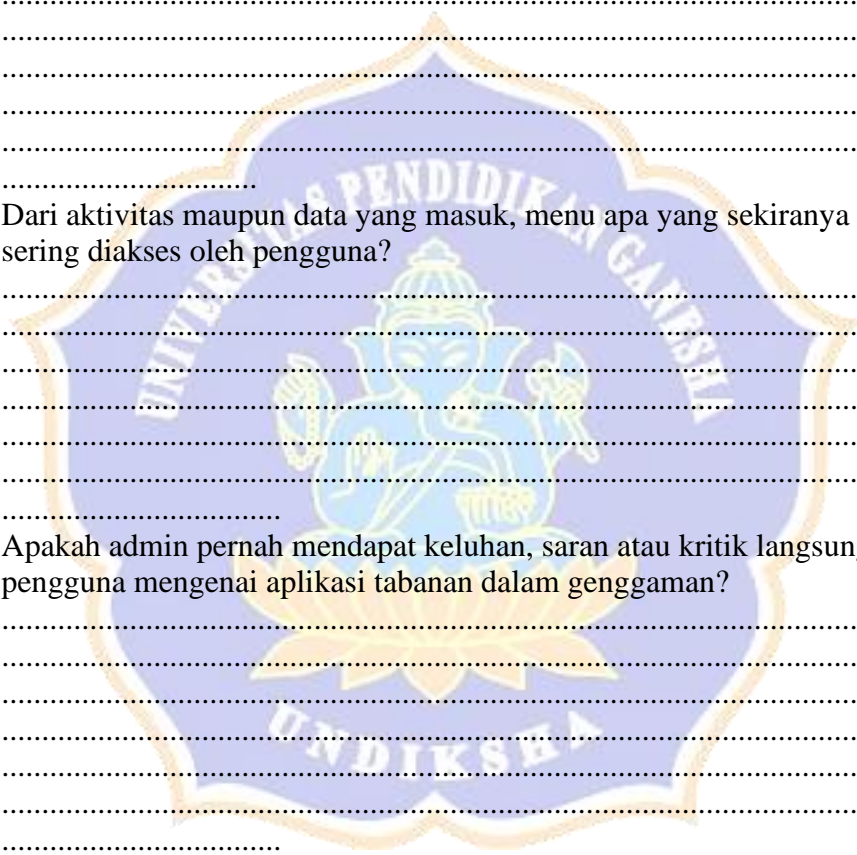
.....
.....
.....
.....
.....
.....

6. Apakah admin pernah mendapat keluhan, saran atau kritik langsung dari pengguna mengenai aplikasi tabanan dalam genggamannya?

.....
.....
.....
.....
.....
.....

7. Kendala apa saja yang ibu hadapi terkait dengan aplikasi tabanan dalam genggamannya yang ibu kelola ?

.....
.....
.....
.....
.....
.....



Lampiran. 15 Hasil Wawancara dengan Admin Aplikasi

HASIL WAWANCARA

Setelah menyampaikan surat pengantar untuk melakukan penelitian dari kampus. Peneliti menjelaskan tujuan kedatangan kepada pihak kominfo tabanan. Kemudian sesi wawancara dilakukan pada Senin, 27 Desember 2019 bertempat di Tabanan Command Center (Kantor Bupati Tabanan). Narasumber dalam sesi wawancara ini adalah Ibu I Gusti Ayu Made Widyari

Peneliti : Apa saja tugas-tugas ibu sebagai admin aplikasi?

Narasumber : Tugas-tugas saya sebagai admin lebih banyak dalam mengelola data-data aplikasi, melakukan moderasi data, dan update data aplikasi tabanan dalam genggaman

Peneliti : Dari mana saja sumber data yang masuk ke aplikasi Tabanan Dalam Genggaman?

Narasumber : Sumber data aplikasi ada yang dari data pemkab tabanan dan ada juga yang diinputkan secara langsung oleh pengguna melalui aplikasi. Biasanya menu-menu yang hanya menampilkan informasi saja datanya dari kita (data pemkab tabanan), kalau untuk menu-menu dibagian bisnis itu datanya diinputkan langsung oleh user dan ada data dari media-media online lain yang terindex oleh aplikasi seperti tokopedia, bukalapak, atau lazada

Peneliti : Bagaimana tindakan filterisasi dan validasi data yang masuk ke aplikasi Tabanan Dalam Genggaman ?

Narasumber : Data yang masuk masih saya lakukan moderasi secara manual. Jadi data yang masuk ke aplikasi itu dilihat satu-persatu secara manual untuk memastikan apakah benar datanya valid.

Peneliti : Berapa jumlah pengguna aplikasi tabanan dalam genggaman yang akunya terdaftar?

Narasumber : Hingga saat ini pengguna aplikasi yang akunya terdaftar sebanyak 389 akun

Peneliti : Dari aktivitas maupun data yang masuk, menu apa yang sekiranya paling sering diakses oleh pengguna?

Narasumber : Menu yang paling sering diakses kalau dilihat dari data inputan

pengguna adalah menu kuliner, karena biasanya kebanyakan pengguna mempromosikan makanan yang dijual. Selain itu menu UKM juga banyak diakses untuk mempromosikan usaha yang dimiliki pengguna aplikasi.

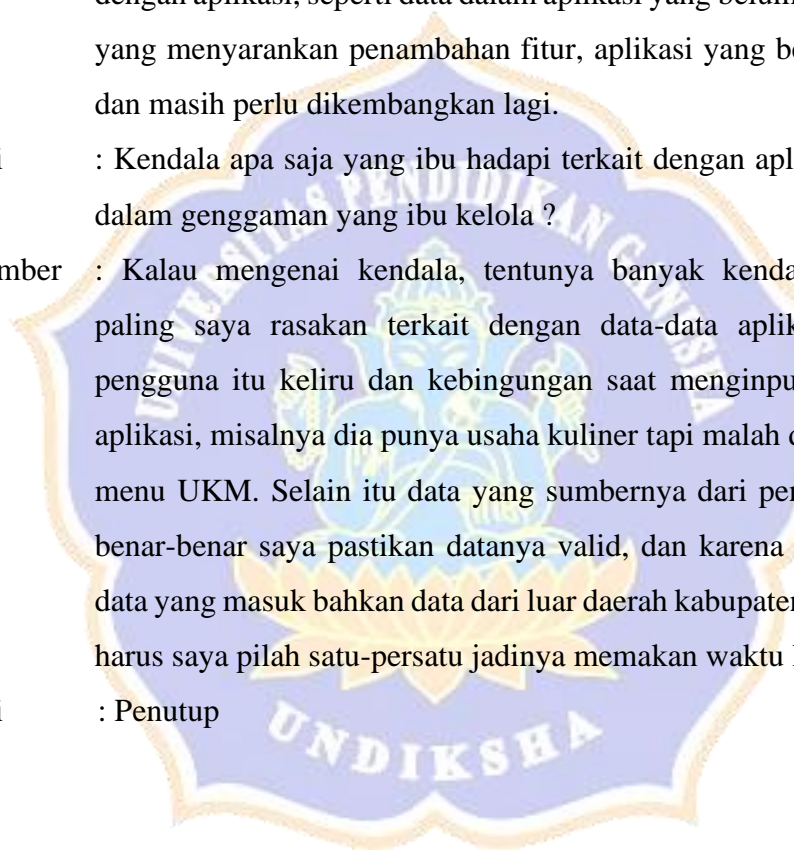
Peneliti : Apakah admin pernah mendapat keluhan, saran atau kritik langsung dari pengguna mengenai aplikasi tabanan dalam genggaman?

Narasumber : Memang ada keluhan yang kami terima dari pengguna terkait dengan aplikasi, seperti data dalam aplikasi yang belum lengkap, ada yang menyarankan penambahan fitur, aplikasi yang belum optimal dan masih perlu dikembangkan lagi.

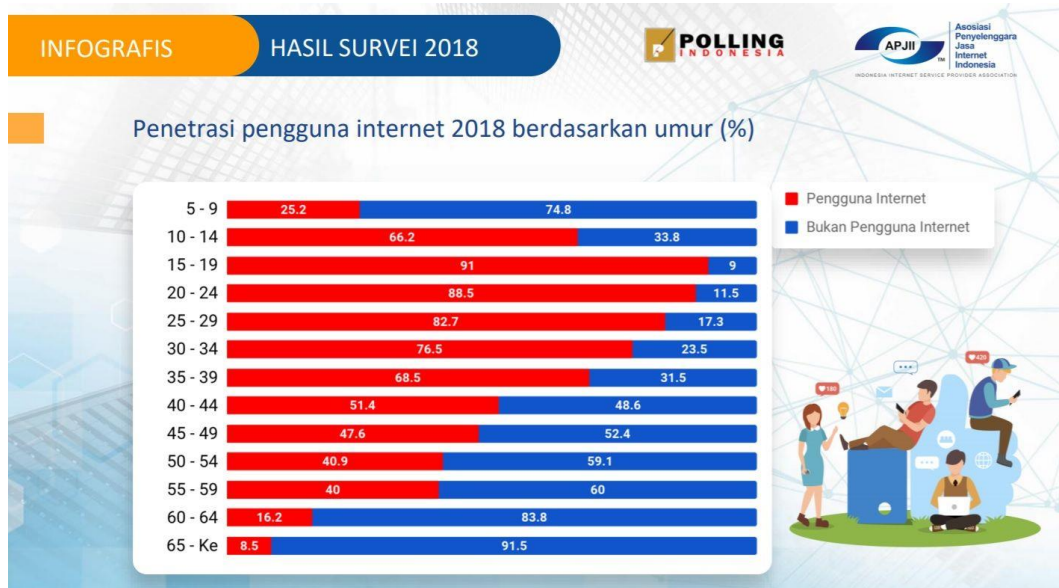
Peneliti : Kendala apa saja yang ibu hadapi terkait dengan aplikasi tabanan dalam genggaman yang ibu kelola ?

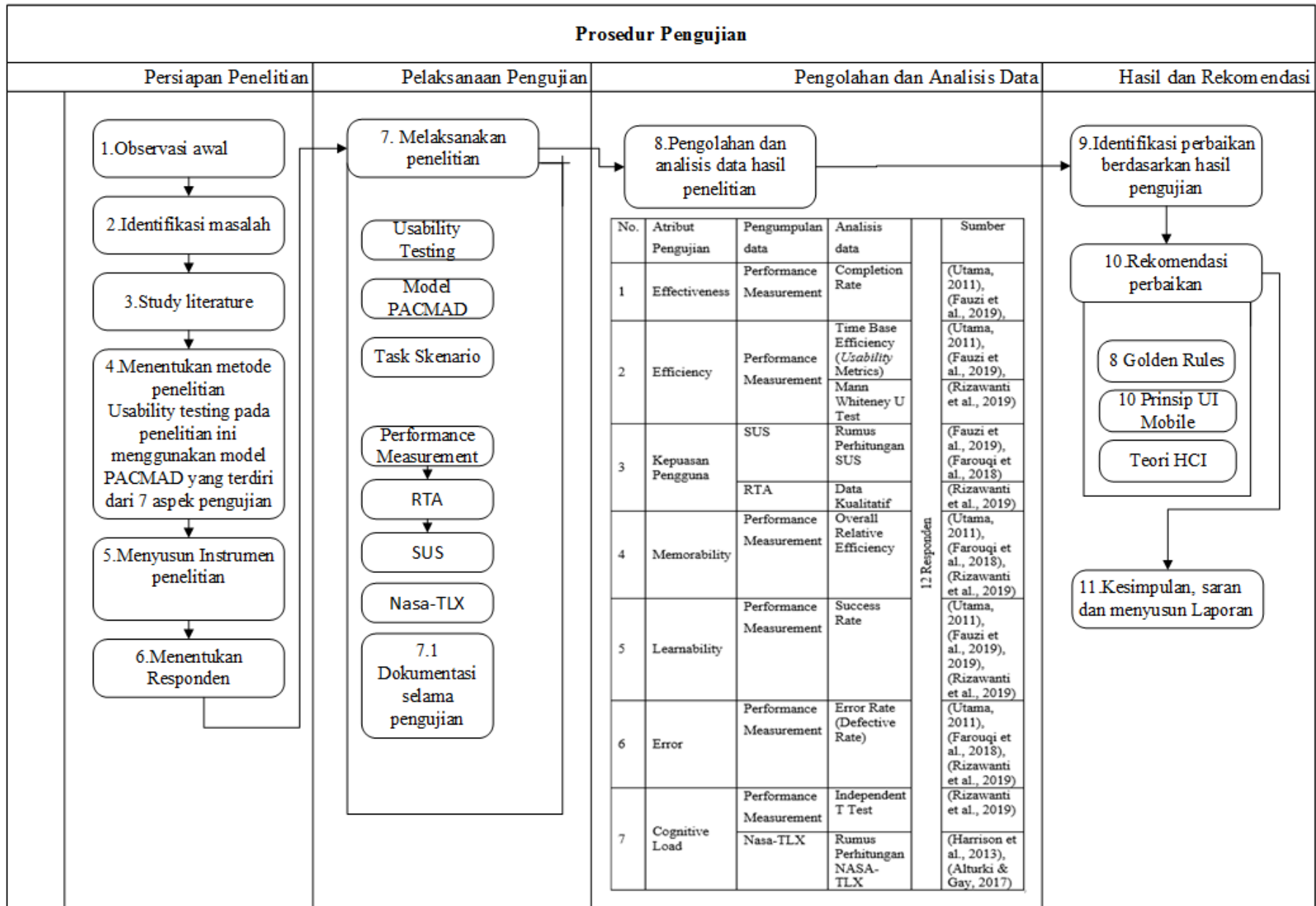
Narasumber : Kalau mengenai kendala, tentunya banyak kendalanya. Yang paling saya rasakan terkait dengan data-data aplikasi. Kadang pengguna itu keliru dan kebingungan saat menginputkan data ke aplikasi, misalnya dia punya usaha kuliner tapi malah diinputkan ke menu UKM. Selain itu data yang sumbernya dari pengguna harus benar-benar saya pastikan datanya valid, dan karena banyak data-data yang masuk bahkan data dari luar daerah kabupaten tabanan dan harus saya pilah satu-persatu jadinya memakan waktu lama.

Peneliti : Penutup

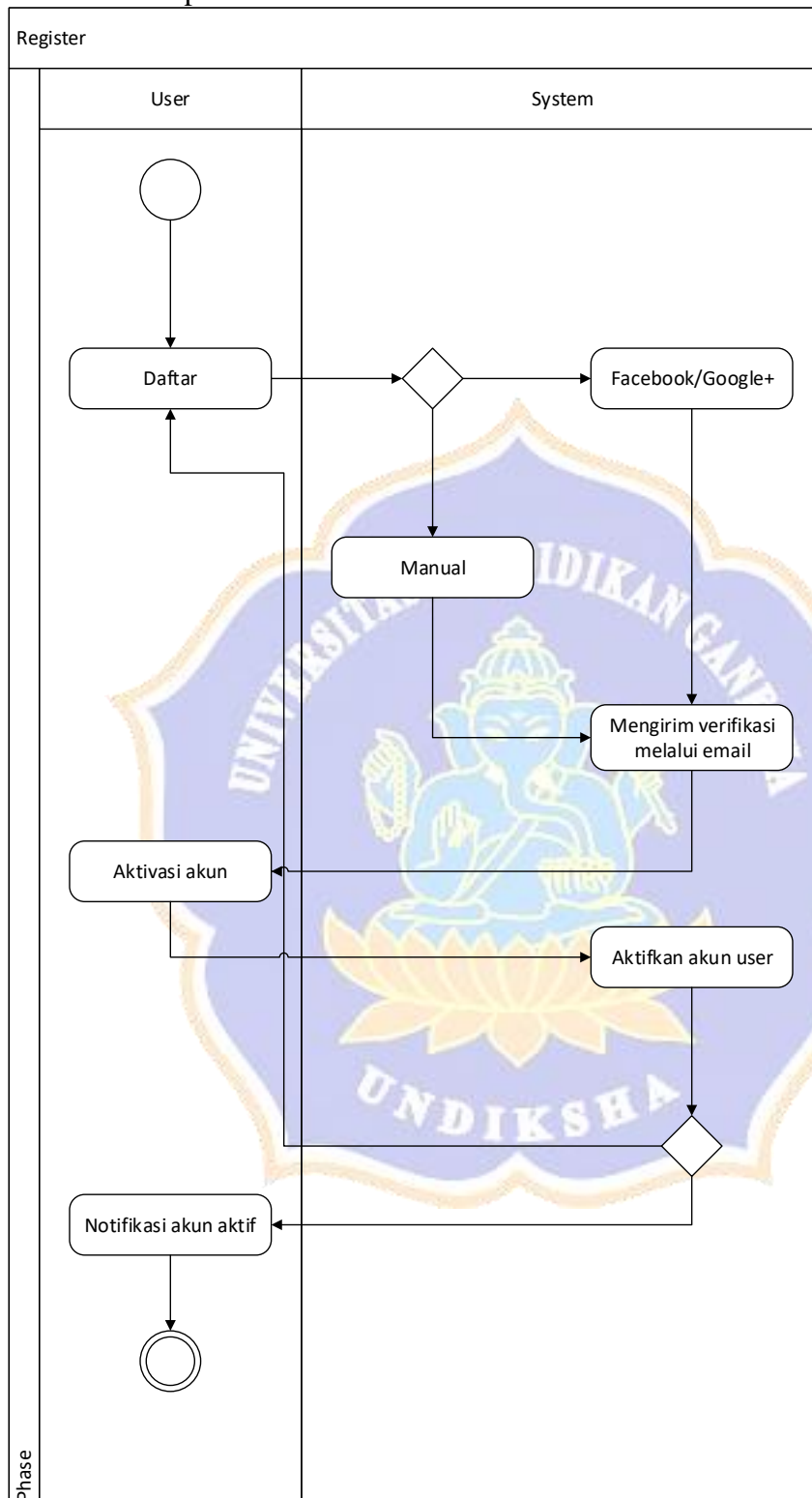


Lampiran. 16 Infografis Hasil Survey Pengguna Internet Berdasarkan Umur Tahun 2018

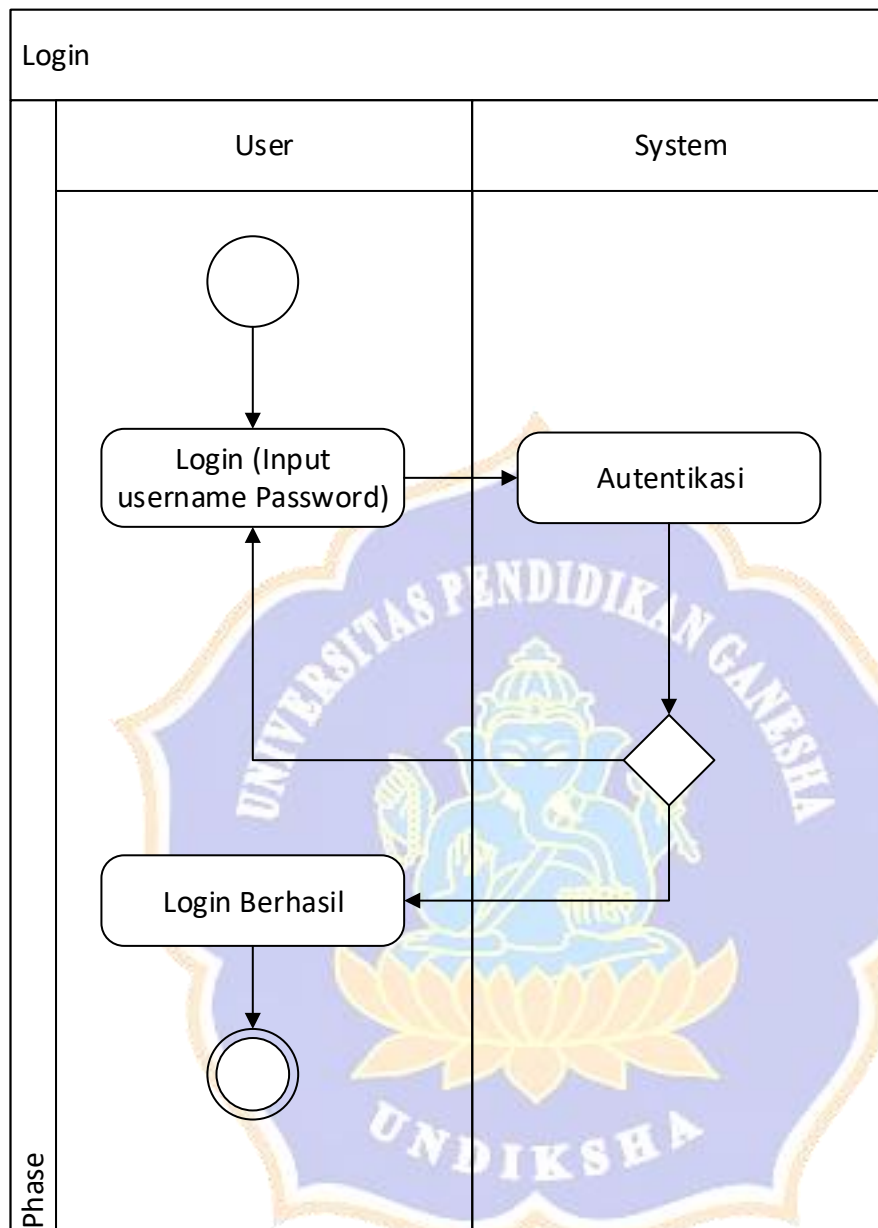




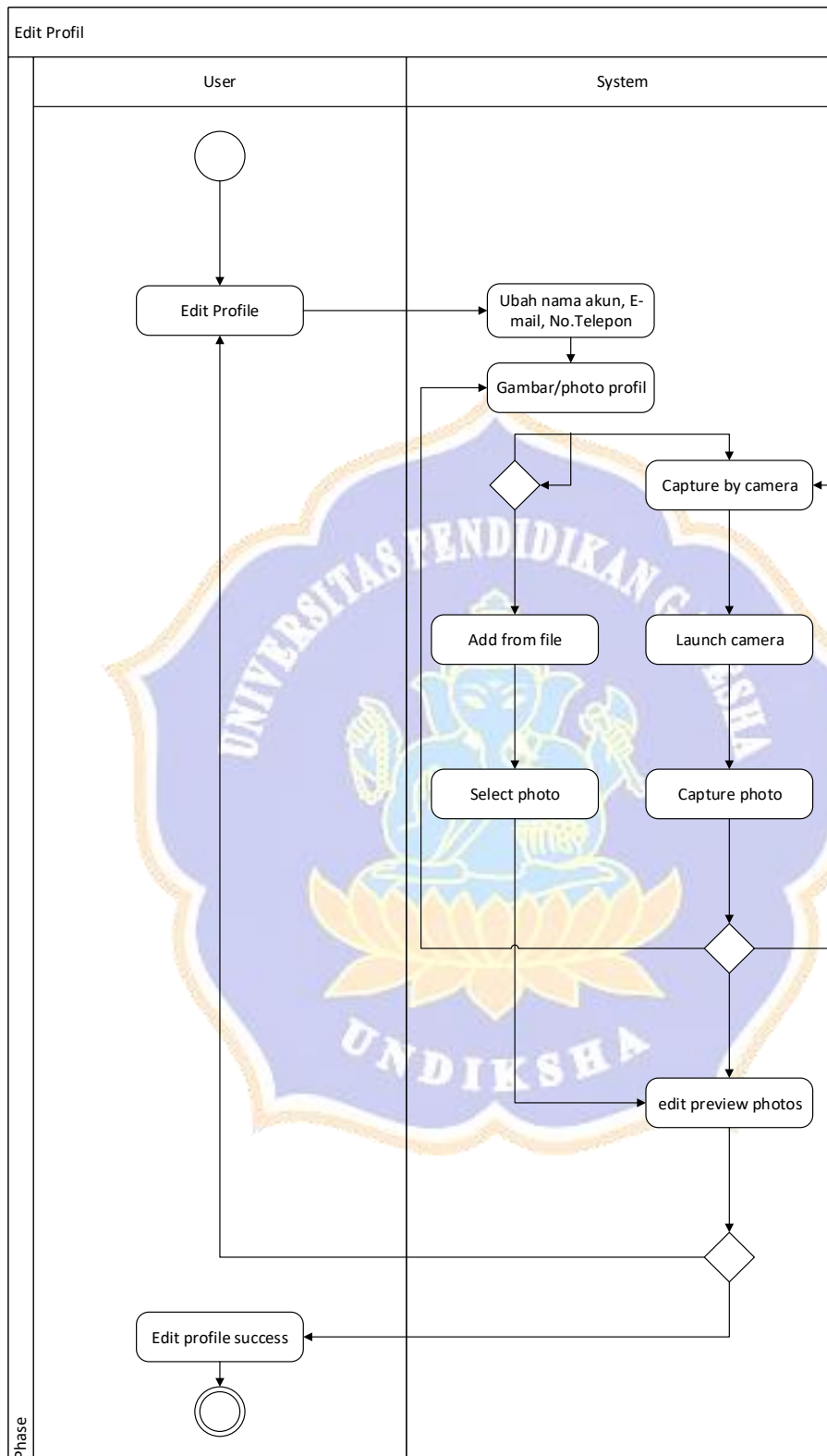
Lampiran. 18 Bisnis Proses Tabanan Dalam Genggaman
 a. Bisnis proses daftar akun



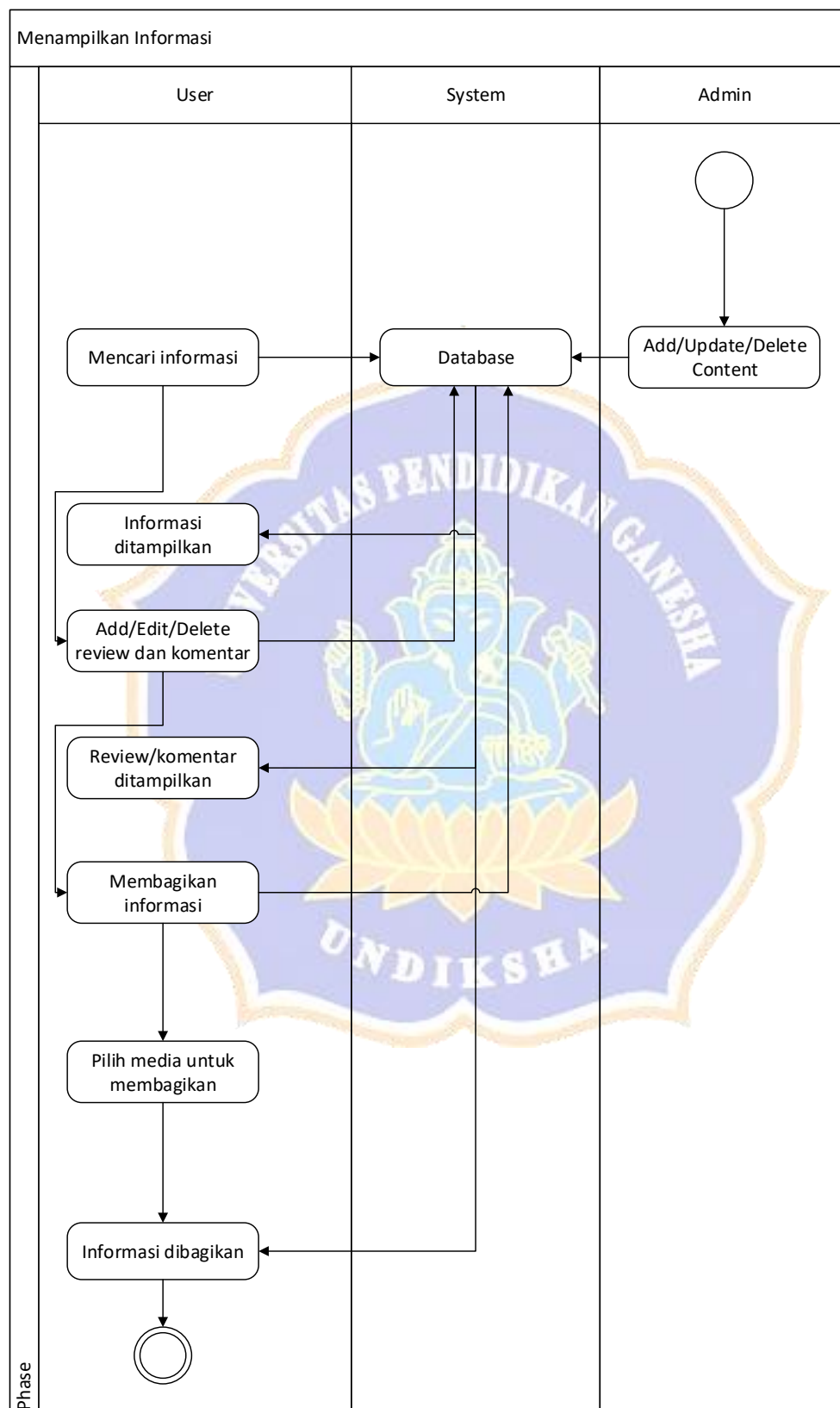
b. Bisnis Proses Login



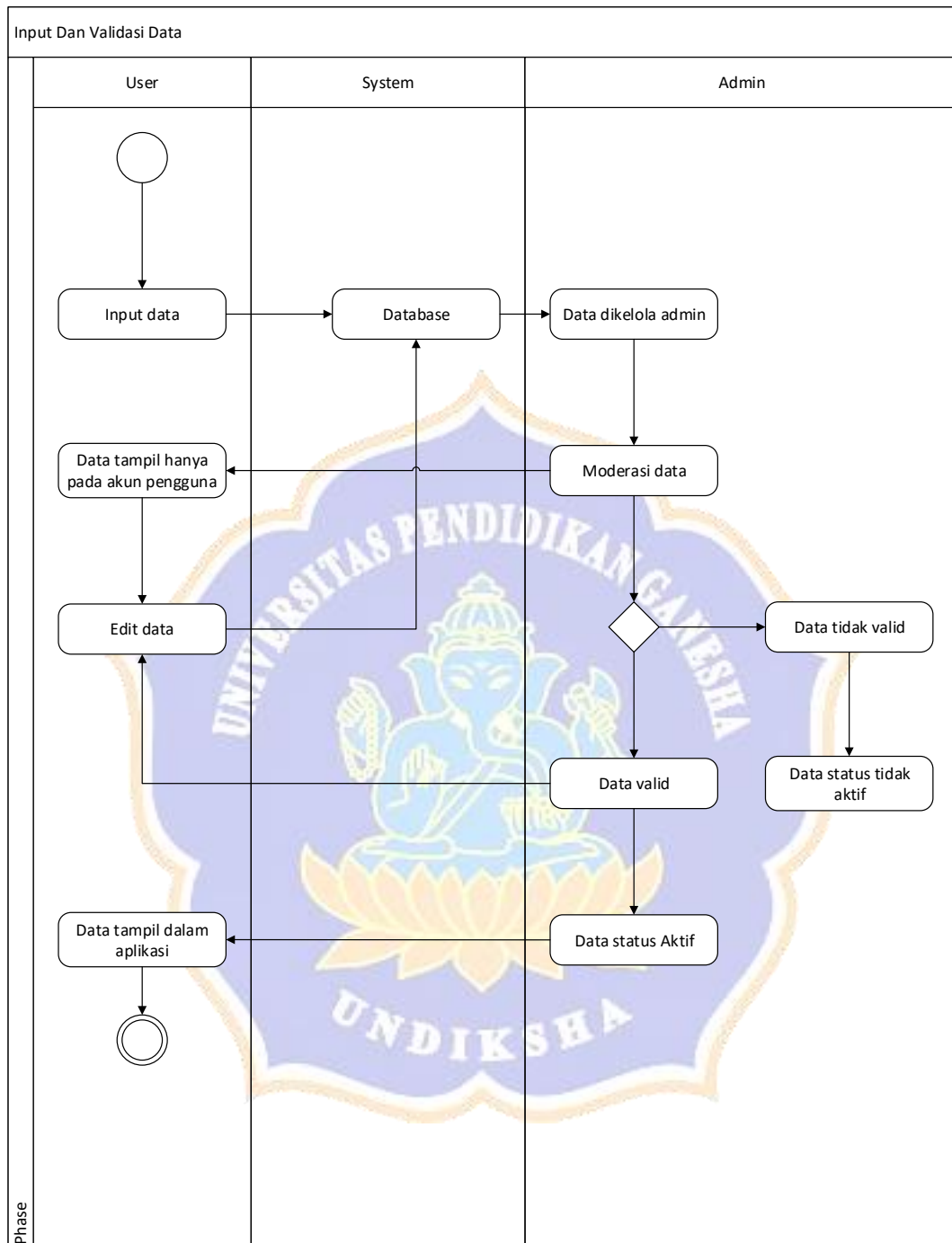
c. Bisnis Proses Edit Profil



d. Bisnis Proses Menampilkan Informasi



e. Bisnis Proses Input dan Validasi Data



Lampiran. 19 Angket Identifikasi Responden Melalui Google Form

8/5/2020

Angket Identifikasi Responden Penelitian Usability Testing Pada Aplikasi Tabanan Dalam Genggaman

Angket Identifikasi Responden Penelitian Usability Testing Pada Aplikasi Tabanan Dalam Genggaman

Angket ini merupakan angket yang digunakan untuk mengidentifikasi responden yang akan berpartisipasi dalam penelitian usability testing menggunakan model PACMAD pada aplikasi Tabanan Dalam Genggaman. Peneliti mohon kesediaan anda untuk mengisi form ini. Sebelumnya peneliti ucapkan terima kasih atas partisipasinya.

Email address *

satyawintarapower@gmail.com

Silakan isi nama anda *

I MADE SATYA WINTARA

Alamat *

TABANAN

Kontak yang bisa dihubungi (No.Hp/WA/akun instagram/facebook) *

085238639776

Berapakah usia anda saat ini ? *

23

8/5/2020

Angket Identifikasi Responden Penelitian Usability Testing Pada Aplikasi Tabanan Dalam Genggaman

Apa profesi anda saat ini ? *

Guru

Apakah anda bersedia menjadi responden dalam penelitian " usability testing menggunakan model PACMAD pada aplikasi Tabanan Dalam Genggaman" ? *

- Ya
 Tidak

Apakah anda pernah menggunakan aplikasi mobile dibawah ini ? (tandailah aplikasi yang pernah digunakan) *

- WhatsApp
 Facebook
 Instagram
 Line
 Twitter
 Path
 Uber
 Go-Jek
 Grab
 Lazada
 Tokopedia
 Bukalapak
 Shopee

8/5/2020

Angket Identifikasi Responden Penelitian Usability Testing Pada Aplikasi Tabanan Dalam Genggaman

Berdasarkan aplikasi tersebut, aplikasi manakah yang anda sering gunakan atau gunakan setiap hari ? *

- WhatsApp
- Facebook
- Instagram
- Line
- Twitter
- Path
- Uber
- Go-Jek
- Grab
- Lazada
- Tokopedia
- Bukalapak
- Shopee

Dalam sehari, seberapa sering anda menggunakan aplikasi tersebut ? *

- Sangat sering
- Sering
- Cukup sering
- Jarang
- Tidak sama sekali

8/5/2020

Angket Identifikasi Responden Penelitian Usability Testing Pada Aplikasi Tabanan Dalam Genggaman

Dalam sekali menggunakan aplikasi tersebut, berapa lama waktu yang anda habiskan ? *

8 Jam

Apakah anda setiap hari menggunakan aplikasi facebook dan whatsapp ? *

Ya

Tidak

Fitur apa saja yang anda gunakan pada aplikasi whatsapp dan facebook ? *

Fitur mencari informasi

Pada aplikasi whatsapp apakah anda pernah menggunakan fitur menghapus pesan yang sudah dikirim ? *

Ya

Tidak

Pada aplikasi whatsapp apakah anda pernah menggunakan fitur menyembunyikan tanda pesan terbaca (seen) dari pengirim pesan ? *

Ya

Tidak

8/5/2020

Angket Identifikasi Responden Penelitian Usability Testing Pada Aplikasi Tabanan Dalam Genggaman

Pada aplikasi whatsapp apakah anda pernah membagikan lokasi dimana anda berada kepada pengguna lain ? *

- Ya
 Tidak

Pada aplikasi facebook apakah anda pernah mengatur berita yang tampil di beranda ? *

- Ya
 Tidak

Pada aplikasi facebook apakah anda pernah menyimpan postingan orang lain melalui fitur save link ? *

- Ya
 Tidak

Pada aplikasi facebook apakah anda pernah memprivate akun anda namun tetap memunculkan jenis kelamin dan cover photos ? *

- Ya
 Tidak

8/5/2020

Angket Identifikasi Responden Penelitian Usability Testing Pada Aplikasi Tabanan Dalam Genggaman

Apakah type sistem operasi smartphone yang anda gunakan ? *

- Ios
- Android

Apakah anda sudah menginstall aplikasi tabanan dalam genggaman di smartphone anda ? *

- Sudah
- Belum

This content is neither created nor endorsed by Google.

Google Forms

Lampiran. 20 Rubrik Penilaian Angket Identifikasi Responden

No	Variabel	Indikator	Nomor Butir	Jawaban	Nilai	Total poin maks
1	Pengalaman (Experience) menggunakan aplikasi mobile	Variasi penggunaan aplikasi mobile	4	WhatsApp	2	2
				Facebook	2	2
				Instagram	2	2
				BBM	2	2
			Line	2	2	
			Twitter	2	2	
			Path	2	2	
			Uber	2	2	
			GO-JEK	2	2	
			Grab	2	2	
			Lazada	2	2	
			Tokopedia	2	2	
			Bukalapak	2	2	
			Shoopee	2	2	
			5	WhatsApp	2	2
				Facebook	2	2
				Instagram	2	2
				BBM	2	2
				Line	2	2
				Twitter	2	2
				Path	2	2
				Uber	2	2
		GO-JEK		2	2	
		Grab		2	2	
		Lazada		2	2	
		Tokopedia		2	2	
		Bukalapak		2	2	
Shoopee	2	2				
Durasi penggunaan aplikasi	6	Sangat Sering	5	5		
		Sering	4			
		Cukup Sering	3			
		Jarang	2			
		Tidak Sama Sekali	1			
	7	<2	1	4		
		>2 && <6	2			
		>6 && <12	3			
		>12	4			

		Pemanfaatan fitur pada aplikasi mobile	8a	Ya	3	3
				Tidak	1	
			8b	1 buah Jawaban	2	4
				Lebih dari (>)1 jawaban	4	
			9a	Ya	1	6
				Tidak	0	
			9b	Ya	1	
				Tidak	0	
			9c	Ya	1	
				Tidak	0	
			10a	Ya	1	
				Tidak	0	
			10b	Ya	1	
				Tidak	0	
10c	Ya	1				
	Tidak	0				
5	Pengetahuan tentang aplikasi yang akan diuji	Pernyataan	12	Sudah install	2	2
				Belum	1	
Total						80

Total (Jika semua item dapat nilai penuh)	Tambahan poin		Hasil Maks
80	+20	=	100
Mahir	Hasil Maks	>	50
Pemula		<=	50

Lampiran. 21 Data Identifikasi Responden

No	Nama	Alamat	Usia	Profesi	Kesediaan
1	I Made Satya Wintara	Tabanan	23	Guru	Ya
2	Rita	Munduk Malang	22	Karyawan Swasta	Ya
3	Ni Putu Eni Ardianti	Bunut Puhun, Bantas, Selemadeg Timur, Tabanan	21	Mahasiswa	Ya
4	Gusti Made Dwi Satiawan	Desa Dalang.Br Tanah Barak	17	Pelajar	Ya
5	Ni Luh Gede Lyana Utari	Tabanan	21	Mahasiswi	Ya
6	Ema	Desa Gadungan Tabanan	21	Pelajar	Ya
7	Kadek Heryani	Desa Dalang Kecamatan Selemadeg Timur Tabanan Bali	22	Karyawan Swasta	Ya
8	Putu Arif	Subamia	40	Tani	Ya
9	Nanda	Jln Rajawali Subamia Bale Agung	22	Mahasiswa	Ya
10	Danar	Tabanan	21	Karyawan Swasta	Ya
11	Angga Pratama	Subamaia Bale Agung	26	Karyawan Swasta	Ya
12	Dwipa	Subamia, Tabanan	37	Wirausaha	Ya

Lampiran. 22 Perhitungan Responden Mahir Dan Pemula

No	Nama	Aplikasi yang pernah digunakan	Aplikasi yang sering digunakan	Seberapa sering menggunakan aplikasi	Lama waktu menggunakan	Mengunakan FB dan WA setiap hari	Fitur yang digunakan di Fb dan Wa	Fitur menghapus pesan yang sudah dikirim di	Fitur menyem bunyikan Seen/ter baca	Fitur membagikan lokasi	Fitur mengatur berita di FB	Fitur save link	Fitur private akun	Sudah install Tabanan dalam genaman	Jumlah	Kode Responden	Tanggal Pengujian
3	NI PUTU ENI ARDIANTI	18	8	5	1	3	2	0	0	1	0	0	0	2	60	RM02	02-Mei-20
9	Nanda	18	6	4	1	3	2	1	1	1	0	0	0	2	59	RM05	05-Mei-20
10	Danar	12	6	5	2	3	2	1	1	1	1	0	0	1	55	RM06	05-Mei-20
1	I MADE SATYA WINTARA	8	4	5	3	3	2	1	1	1	1	1	1	2	53	RM01	30-Apr-20
4	Gusti Made Dwi Satiawan	6	6	3	2	3	4	1	1	1	1	1	1	2	52	RM03	03-Mei-20
7	kadek heryani	8	6	4	1	3	4	1	1	1	1	0	0	1	51	RM04	04-Mei-20
6	Ema	12	2	5	2	3	2	1	0	1	0	0	0	2	50	RP03	04-Mei-20
5	Ni Luh Gede Lyana Utari	10	4	5	1	3	2	1	0	1	1	0	0	1	49	RP02	03-Mei-20
12	Dwipa	6	4	5	2	3	4	0	0	1	1	0	0	2	48	RP06	05-Mei-20
11	Angga pratama	6	6	3	2	3	2	1	0	1	0	1	0	1	46	RP05	05-Mei-20
2	Rita	8	2	4	1	3	2	1	0	0	0	0	1	2	44	RP01	01-Mei-20
8	Putu arif	4	4	2	1	1	2	1	0	0	0	0	0	2	37	RP04	05-Mei-20



Lampiran. 23 Data Performance Measurement

Kode Resp.	Durasi penyelesaian seluruh task	Durasi Penyelesaian Task Skenario (Efficiency)											
		TS1	TS2	TS3	TS4	TS5	TS6	TS7	TS8	TS9	TS10	TS11	TS12
RM01	410000	0:00:08	0:00:06	0:01:35	0:00:15	0:00:10	0:00:16	0:00:42	0:01:10	0:00:13	0:00:22	0:01:26	0:00:27
RM02	689000	0:01:33	0:00:15	0:00:51	0:00:27	0:00:17	0:00:18	0:00:56	0:01:39	0:00:40	0:00:58	0:02:15	0:01:20
RM03	794000	0:01:51	0:00:29	0:00:55	0:00:21	0:00:12	0:00:35	0:00:34	0:02:40	0:00:36	0:02:04	0:01:43	0:01:14
RM04	714000	0:03:11	0:00:05	0:00:03	0:00:57	0:00:14	0:00:12	0:00:32	0:02:13	0:00:24	0:00:49	0:01:26	0:01:48
RM05	466000	0:01:10	0:00:22	0:00:39	0:00:10	0:00:15	0:00:09	0:01:22	0:01:18	0:00:17	0:00:22	0:01:04	0:00:38
RM06	623000	0:01:24	0:00:35	0:01:24	0:00:14	0:00:10	0:00:20	0:00:35	0:02:20	0:00:13	0:00:36	0:01:37	0:00:55
RP01	1193000	0:02:34	0:00:02	0:00:43	0:02:30	0:00:11	0:00:20	0:00:53	0:06:37	0:00:34	0:00:52	0:03:33	0:01:04
RP02	658000	0:01:50	0:00:12	0:01:14	0:00:11	0:00:34	0:00:12	0:00:25	0:02:08	0:00:50	0:00:52	0:01:16	0:01:14
RP03	998000	0:03:28	0:00:25	0:01:21	0:00:23	0:00:15	0:00:19	0:00:35	0:03:05	0:01:16	0:02:46	0:02:09	0:00:36
RP04	827000	0:01:42	0:00:39	0:02:22	0:00:39	0:00:16	0:00:38	0:01:25	0:02:07	0:00:35	0:00:31	0:02:08	0:00:45
RP05	1055000	0:03:20	0:01:05	0:01:33	0:00:39	0:00:22	0:00:40	0:00:16	0:04:26	0:01:05	0:01:40	0:01:25	0:01:04
RP06	847000	0:01:35	0:00:17	0:01:52	0:00:34	0:00:23	0:00:21	0:00:17	0:03:59	0:00:33	0:01:21	0:02:29	0:00:26



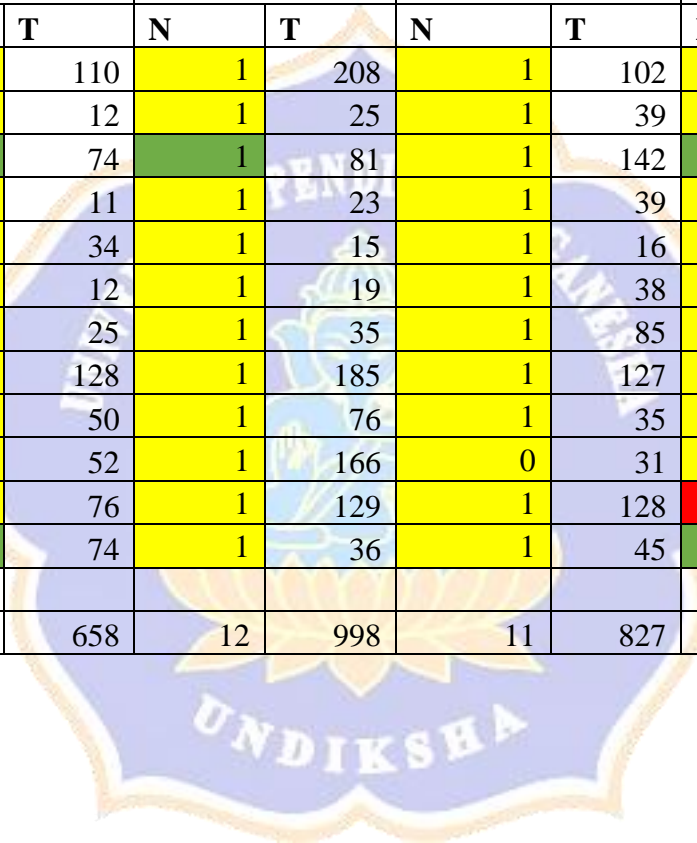
Kode Responden	Effectivitas				Learnability			Memorability	
	Jumlah Klik	Jumlah Kesalahan	Jumlah Langkah	Jumlah Tugas Selesai	Durasi menyelesaikan tugas	Durasi Responden untuk mencoba	Jumlah percobaan selama tugas	Durasi menyelesaikan tugas	Jumlah langkah dalam menyelesaikan tugas
RM01	81	2	46	12	410000			410000	46
RM02	110	5	63	12	689000	91000	3	689000	63
RM03	124	4	58	12	794000	159000	7	794000	58
RM04	105	1	57	12	714000	62000	4	714000	57
RM05	86	4	46	11	466000			466000	46
RM06	94	4	46	11	623000			623000	46
RP01	134	7	58	11	1193000	138000	3	1193000	58
RP02	84	2	59	12	658000	71000	2	658000	59
RP03	150	1	54	12	998000	66000	1	998000	54
RP04	99	5	49	11	827000	22000	1	827000	49
RP05	97	2	49	12	1055000			1055000	49
RP06	114	2	55	12	847000	15000	2	847000	55

Kode Responden	Error		Cognitive load					
	Jumlah kesalahan selama tugas	Jumlah pemicu kesalahan selama tugas	Jumlah Task yang berhasil diselesaikan	Durasi waktu pengerjaan	Jumlah Klik	Jumlah Langkah	Jumlah kesalahan	Jumlah keluhan
RM01	2	1	12	410000	81	46	2	0
RM02	5		12	689000	110	63	5	0
RM03	4		12	794000	124	58	4	0
RM04	1		12	714000	105	57	1	0
RM05	4		11	402000	86	46	4	0
RM06	4		11	587000	94	46	4	1
RP01	7		11	1141000	134	58	7	2
RP02	2		12	658000	84	59	2	0
RP03	1		12	998000	150	54	1	2
RP04	5		11	796000	99	49	5	0
RP05	2		12	1055000	97	49	2	0
RP06	2		12	847000	114	55	2	0

Lampiran. 24 Rincian Data Time Based Efficiency dan Overall Relative Efficiency

Task	RM01		RM02		RM03		RM04		RM05		RM06	
	N	T	N	T	N	T	N	T	N	T	N	T
TS1	1	8	1	93	1	111	1	191	1	70	1	84
TS2	1	6	1	15	1	29	1	5	1	22	1	35
TS3	1	95	1	51	1	55	1	3	1	39	1	84
TS4	1	15	1	27	1	21	1	57	1	10	1	14
TS5	1	10	1	17	1	12	1	14	1	15	1	10
TS6	1	16	1	18	1	35	1	12	1	9	1	20
TS7	1	42	1	56	1	34	1	32	1	82	1	35
TS8	1	70	1	99	1	160	1	133	1	78	1	140
TS9	1	13	1	40	1	36	1	24	1	17	1	13
TS10	1	22	1	58	1	124	1	49	1	22	0	36
TS11	1	86	1	135	1	103	1	86	0	64	1	97
TS12	1	27	1	80	1	74	1	108	1	38	1	55
Total	12	410	12	689	12	794	12	714	11	466	11	623

Task	RP01		RP02		RP03		RP04		RP05		RP06	
	N	T	N	T	N	T	N	T	N	T	N	T
TS1	1	154	1	110	1	208	1	102	1	200	1	95
TS2	1	2	1	12	1	25	1	39	1	65	1	17
TS3	1	43	1	74	1	81	1	142	1	93	1	112
TS4	1	150	1	11	1	23	1	39	1	39	1	34
TS5	1	11	1	34	1	15	1	16	1	22	1	23
TS6	1	20	1	12	1	19	1	38	1	40	1	21
TS7	1	53	1	25	1	35	1	85	1	16	1	17
TS8	1	397	1	128	1	185	1	127	1	266	1	239
TS9	1	34	1	50	1	76	1	35	1	65	1	33
TS10	0	52	1	52	1	166	0	31	1	100	1	81
TS11	1	213	1	76	1	129	1	128	1	85	1	149
TS12	1	64	1	74	1	36	1	45	1	64	1	26
Total	11	1193	12	658	12	998	11	827	12	1055	12	847



Lampiran. 25 Rekap Data Learnability

Task	Keterangan	SubTask	RM0 1	RM0 2	RM0 3	RM0 4	RM0 5	RM0 6	RP0 1	RP0 2	RP0 3	RP0 4	RP0 5	RP0 6	
TS1	Daftar akun	STS1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	
		STS2	1	S	1	S	1	S	1	S	1	S	1	S	1
		STS3	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
		STS4	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
TS2	Login	STS1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	
		STS2	1	S	1	S	1	S	1	S	1	S	1	S	1
TS3	Edit Profil	STS1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	
		STS2	1	S	1	P	1	P	1	S	1	P	1	S	1
		STS3	1	0	0	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1
		STS4	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
TS4	Menampilkan berita terbaru	STS1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	
		STS2	1	S	1	S	1	S	1	S	1	S	1	S	1
TS5	Menampilkan info kota	STS1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	
		STS2	1	S	1	S	1	S	1	S	1	S	1	S	1
TS6	Menampilkan informasi harga pangan	STS1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	
		STS2	1	S	1	S	1	S	1	S	1	S	1	S	1

Task	Keterangan	Sub Task	RM0 1	RM0 2	RM0 3	RM0 4	RM0 5	RM0 6	RP 01	RP02	RP03	RP 04	RP05	RP06
TS7	Membagikan informasi harga pangan	STS1	1 S	1 S	1 S	1 S	1 S	1 S	1 S	1 S	1 S	1 P	1 S	1 S
		STS2	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1
TS8	Menambah data UKM	STS1	1 S	1 S	1 S	1 S	1 S	1 S	1 S	1 S	1 S	1 S	1 S	1 S
		STS2	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
TS9	Mencari data UKM yang telah diinputkan ke aplikasi	STS1	1 S	1 S	1 S	1 S	1 S	1 S	1 S	1 S	1 S	1 S	1 S	1 S
		STS2	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
TS10	Mengedit data UKM yan telah diinputkan	STS1	1 S	1 S	1 S	1 S	1 S	1 S	1 F	0 F	1 S	1 S	0 F	1 S
		STS2	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	0	1
		STS3	1	1	1	1	1	1	0	0	1	1	0	1
		STS4	1	1	1	1	1	1	0	0	1	1	0	1
TS11	Tambah data kuliner	STS1	1 S	1 S	1 S	1 S	0 F	1 S	1 S	1 S	1 S	1 S	1 S	1 S
		STS2	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1
TS12	Cari menu geprek ayam keju pada restoran delicious and cheap	STS1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
		STS2	1 P	1 P	1 S	1 S	1 P	1 P	1 P	1 S	1 P	1 P	1 P	1 P
		STS3	0	0	1	1	0	0	0	1	0	0	0	0
		STS4	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
Total	S		11	10	11	12	9	10	9	12	11	9	11	11
	P		1	2	1	0	2	1	2	0	1	2	1	1
	F		0	0	0	0	1	1	1	0	0	1	0	0

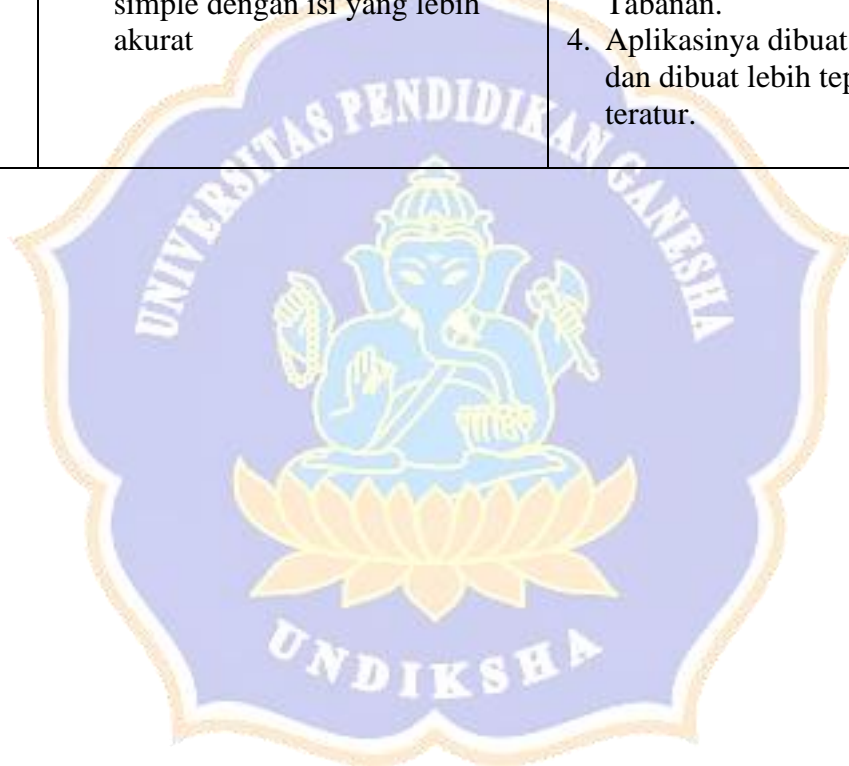
Lampiran. 26 Data RTA (Retrospective Think Aloud)

Kode Respon den	Masalah yang didapat dari teknik think aloud	Kritik dan Saran yang diberikan
RM01	<ol style="list-style-type: none"> 1. Fitur pencarian pada aplikasi terlalu lama 2. Aplikasi membutuhkan sinyal yang bagus untuk dapat dioperasikan dengan baik. 3. Karena terlalu banyak menu pencariannya jadinya terlalu lama bukannya tidak mau tapi terlalu lama jadinya. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aplikasi dibuat lebih mengkhusus, lebih ditingkatkan, dan notifikasi dalam aplikasi lebih diperjelas lagi. 2. Aplikasinya sudah bagus, Tabanan perlu punya aplikasi begitu, lebih disosialisasikan lagi, isinya sudah bagus dan dipertahankan
RM02	<ol style="list-style-type: none"> 1. Kendala saat input gmail sama daftar aplikasi, saya harusnya daftar dulu tapi tadi sudah langsung login. 2. Saat ingin share harga pangan tidak mau semua tershare hanya gambar saja. 3. Menu dalam aplikasi terlalu banyak. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Menyanya terlalu banyak, jadinya bingung membedakan misal seperti contoh tadi antara kuliner sama UKM, sebelumnya di UKM saya mengisi data tentang makanan kemudian saat input data kuliner juga mengisi data tentang makanan sehingga data UKM dan kuliner sama-sama makanan. 2. Menyanya satu saja untuk UKM tapi ada bagian bagian dalam menu UKM nya itu, Aplikasi terlalu meluas harus dikhususkan lagi
RM03	<ol style="list-style-type: none"> 1. Kesulitan saat membuat akun baru pada aplikasi dan mencari menu menu yang ada pada aplikasi. 2. Tombol login dan daftar mirip, sehingga memasukkan email yang ingin didaftarkan di form login, setelah button daftar diklik baru mengisi / mengisi form daftar akun. 3. Menu terlalu banyak membuat bingung 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aplikasi tabanan dalam genggam ini adalah aplikasi yang sangat bagus dan juga menarik untuk dipakai

Kode Respon den	Masalah yang didapat dari teknik think aloud	Kritik dan Saran yang diberikan
RM04	<ol style="list-style-type: none"> 1. Awalnya bingung sudah memasukkan email dan kata sandi tapi pas klik button daftar lagi ada form input email dan kata sandi. 2. Saat bagikan harga pangan lewat whatsapp yang dibagikan hanya nama dan gambar saja tanpa informasi lainnya. 3. Saat input data UKM dan Kuliner bingung membedakan mana UKM dan kuliner karena kuliner ada yang termasuk dalam UKM 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Dibagian input data UKM dan kuliner data yang dimasukan sama sama kuliner. 2. Saat share harga pangan mungkin lebih bagus lagi kalau saat buka langsung isi link ke aplikasinya/ langsung download tabanan dalam genggamannya.
RM05	<ol style="list-style-type: none"> 1. Kendala saat mencari menu yang akan diakses, menunya kurang intuitif. 2. Saat sudah masuk ditampilkan menu utama terlihat kurang menarik 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Perlu edit edit lagi tampilannya. 2. Kritiknya pada tampilan aplikasinya, tampilan atau interface aplikasinya dibuat lebih menarik lagi dan lebih userfriendly. 3. Pemilihan warna yang digunakan agar lebih konsisten dan tidak terlalu berwarna warni.
RM06	<ol style="list-style-type: none"> 1. Saat mencoba aplikasinya tidak terlalu banyak kendala. 2. Hanya saja agak banyak ikon ikon yang membuat bingung/terlalu banyak menu 3. Loading aplikasinya agak lama. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aplikasinya perlu diperbaiki lagi, supaya lebih simple dan tidak terlalu membuat kebingungan
RP01	<ol style="list-style-type: none"> 1. Sulit dalam bagian menginput data karena button tambah data sulit ditemukan karena ada pada bagian tab bar dibawah. 2. Pada bagian menambah data dibagian Ukm, sulit menambah lokasi pada form tambah data UKM. 3. Bingung dalam mengedit data yang sudah diinput karena tombol edit data sulit ditemukan. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Kritik dan saran pada bagian menu bisnis bisa ditambahkan kategori lain misalnya bisnis elektronik atau yang lainnya

Kode Responden	Masalah yang didapat dari teknik think aloud	Kritik dan Saran yang diberikan
RP02	<ol style="list-style-type: none"> 1. Secara umum sudah lancar dalam menggunakan aplikasi kebingungan pada bagian data ukm, untuk melihat data UKM yang sudah diinputkan dibagian mana. Responden mengira datanya tidak bisa terinput padahal diaplikasi sudah ada keterangan bahwa datanya sudah bisa terinput . Secara keseluruhan aman 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Dalam aplikasi terdapat banyak fitur, mungkin pada bagian fitur kuliner selain menampilkan informasi bisa ditambahkan fitur untuk proses pemesanan makanan/barang
RP03	<ol style="list-style-type: none"> 1. Kesulitan saat login, saat verifikasi keemail susah, bingung mencari link di bawah karena hanya ada klik aktifkan akun. 2. Saat upload upload data, sulit membedakan data yang akan diupload masuk kategori apa, kategorinya masih susah untuk dipahami. 3. Saat share harga pangan hanya gambar saja yang tershare tanpa ada informasi harganya naik atau turun. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Verifikasi ke email lebih baik jika linknya disediakan atau jangan bahasanya klik link dibawah, mungkin klik disini langsung ada linknya supaya tidak bingung lagi mencari. 2. Kategori barang disusun supaya lebih mudah dipahami. 3. Saat share harga barang harus disertakan informasinya jangan hanya gambar saja.
RP04	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pertama menu pada aplikasinya terlalu banyak dan kadang membuat kita bingung. 2. Kedua ada beberapa menu yang harusnya dijadikan satu. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Mudah mudahan servernya lebih cepat untuk merespon. Aplikasinya masih lambat
RP05	<ol style="list-style-type: none"> 1. Kendala/ kesulitan pada saat daftar akun, padahal sudah menginput email dan kata sandi tapi setelah klik daftar harus menginputkan ulang. 2. Menambah data UKM agak ribet, tombol tambah data sulit ditemukan. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aplikasi ini cukup ramah bagi masyarakat yang mengetahui. 2. Saran untuk aplikasi ini bisa menambahkan fitur, kalau ada yang order/pemesanan bisa direspon atau pengguna bisa order lewat aplikasi.

Kode Respon den	Masalah yang didapat dari teknik think aloud	Kritik dan Saran yang diberikan
RP06	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pendaftaran mudah dan cepat 2. Menu yang disajikan terlalu banyak. Menu yang hampir menyajikan isi yang sama. Misalnya menu berita dan info kota, kesehatan, rumah sakit, dokter dan apotek 3. Dari menu bisnis kurang flexible beberapa menu harusnya dijadikan 1 sehingga menampilkan menu yang lebih simple dengan isi yang lebih akurat 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Cukup jadikan 3 menu utama kemudian didalamnya ada submenu yang lebih spesifik dan tersusun / kategori jelas sehingga pengguna lebih mudah menggunakan dan lebih efektif. 2. Informasi kurang tepat harusnya diberikan judul dan isi yang lebih bagus. 3. Pada bagian bisnis, yaitu bisnis lokal karena khusus di daerah Tabanan. 4. Aplikasinya dibuat lebih simple dan dibuat lebih tepat dan teratur.



Lampiran. 27 Data Kesimpulan RTA

No	Fitur/ Halaman/ Teknis	Kode Responden	Kendala/ Masalah	Kesimpulan
1	Pencarian	RM01	Fitur pencarian pada aplikasi terlalu lama	Responden merasa fitur pencarian dalam aplikasi responnya terlalu lama
2	Sinyal	RM01	Aplikasi membutuhkan sinyal yang bagus untuk dapat dioperasikan dengan baik.	Agar aplikasi dapat berjalan dengan lancar smartphone harus terhubung dengan sinyal yang stabil. Kendala teknis seperti ini sempat dialami responden saat menggunakan aplikasi
		RM06	Loading aplikasinya agak lama.	
3	Daftar akun	RM02	Kendala saat input gmail sama daftar aplikasi, saya harusnya daftar dulu tapi tadi sudah langsung login.	Kendala dan kesulitan yang dialami responden saat mendaftar akun/membuat sebuah akun baru pada aplikasi tabanan dalam genggaman karena tidak memperhatikan form yang sedang diisi. Responden mengisi form login yang dikira adalah form untuk daftar akun. Kemudian setelah menekan button daftar yang ada dibawah button login baru benar-benar masuk pada form daftar akun. Responden terlihat kaget dan bingung. Karena sebelumnya sudah mengisi form kemudian harus mengulang lagi untuk mengisi.
		RM03	Kesulitan saat membuat akun baru pada aplikasi dan mencari menu menu yang ada pada aplikasi. Tombol login dan daftar mirip, sehingga memasukkan email yang ingin didaftarkan di form login, setelah button daftar diklik baru mengisi / mengisi form daftar akun.	
		RM04	Awalnya bingung sudah memasukkan email dan kata sandi tapi pas klik button daftar lagi ada form input email dan kata sandi.	

No	Fitur/ Halaman/ Teknis	Kode Responden	Kendala/ Masalah	Kesimpulan
		RP05	Kendala/ kesulitan pada saat daftar akun, padahal sudah menginput email dan kata sandi tapi setelah klik daftar harus menginputkan ulang.	
4	Menu Utama	RM01	Karena terlalu banyak menu pencariannya jadinya terlalu lama bukannya tidak mau tapi terlalu lama jadinya.	Menu utama merupakan sesuatu yang vital dalam sebuah aplikasi namun responden merasa bingung dan mengalami kesulitan pada bagian menu utama karena menu yang terlalu banyak, menu kurang menarik, kurang intuitif, ada beberapa menu yang akan lebih efektif jika dijadikan satu. Tata letak dan pengkategorian menu yang kurang baik membuat responden bingung dan kewalahan dalam memahami menu dalam aplikasi tabanan dalam genggam.
		RM02	Menu dalam aplikasi terlalu banyak.	
		RM03	Menu terlalu banyak membuat bingung	
		RP04	Pertama menu pada aplikasinya terlalu banyak dan kadang membuat kita bingung. Kedua ada beberapa menu yang harusnya dijadikan satu.	
		RM05	Kendala saat mencari menu yang akan diakses, menunya kurang intuitif. Saat sudah masuk ditampilkan menu utama terlihat kurang menarik	
		RM06	Hanya saja agak banyak ikon ikon yang membuat bingung/terlalu banyak menu	

No	Fitur/ Halaman/ Teknis	Kode Responden	Kendala/ Masalah	Kesimpulan
		RP06	<p>Menu yang disajikan terlalu banyak. Menu yang hampir menyajikan isi yang sama. Misalnya menu berita dan info kota, kesehatan, rumah sakit, dokter dan apotek</p> <p>Dari menu bisnis kurang flexible beberapa menu harusnya dijadikan 1 sehingga menampilkan menu yang lebih simple dengan isi yang lebih akurat</p>	
5	Tambah data	RP01	<p>Sulit dalam bagian menginput data karena button tambah data sulit ditemukan karena ada pada bagian tab bar dibawah.</p> <p>Pada bagian menambah data dibagian Ukm, sulit menambah lokasi pada form tambah data UKM.</p>	Responden merasa kesulitan saat akan menginputkan data karena sulit menemukan button tambah data, kemudian bingung bagaimana menandai lokasi yang pas. Saat menginput data ukm banyak yang kesulitan memahami kategori data yang diinput karena ada kerancuan seperti ukm yang terkait makanan. Selain itu juga dapat diinputkan pada menu kuliner.
		RP03	Saat upload upload data, sulit membedakan data yang akan diupload masuk kategori apa, kategorinya masih susah untuk dipahami.	
		RM04	Saat input data UKM dan Kuliner bingung membedakan mana UKM dan kuliner karena kuliner ada	

No	Fitur/ Halaman/ Teknis	Kode Responden	Kendala/ Masalah	Kesimpulan
			yang termasuk dalam UKM	
		RP05	Menambah data UKM agak ribet, tombol tambah data sulit ditemukan.	
6	Read/Lihat Data	RP02	Secara umum sudah lancar dalam menggunakan aplikasi kebingungan pada bagian data ukm, untuk melihat data UKM yang sudah diinputkan dibagian mana. Responden mengira datanya tidak bisa terinput padahal diaplikasi sudah ada keterangan bahwa datanya sudah bisa terinput .	Responden bingung dan kesulitan menemukan data yang telah diinput keaplikasi. Beberapa responden tidak menyadari data mereka sudah terinput dan ada ada menu dataku pada bagian tab moderasi
7	Edit data	RP01	Bingung dalam mengedit data yang sudah diinput karena tombol edit data sulit ditemukan.	Setelah menemukan data yang telah diinput kemudian akan mengedit data tersebut. Responden bingung mencari button edit data.
8	Share harga pangan	RM02	Saat ingin share harga pangan tidak mau semua tershare hanya gambar saja.	Responden merasa kebingungan karena data informasi harga pangan yang tershare hanya foto dan nama bahan pangan tanpa ada informasi lainnya.
		RP03	Saat share harga pangan hanya gambar saja yang tershare tanpa ada informasi harganya naik atau turun.	
		RM04	Saat bagikan harga pangan lewat whatsapp yang	

No	Fitur/ Halaman/ Teknis	Kode Responden	Kendala/ Masalah	Kesimpulan
			dibagikan hanya nama dan gambar saja tanpa informasi lainnya.	

No	Kategori kritik/ saran	Kode Responden	Saran/Kritik
1	Saran pujian	RM01	Aplikasinya sudah bagus, Tabanan perlu punya aplikasi begitu, lebih disosialisasikan lagi, isinya sudah bagus dan dipertahankan
		RM03	Aplikasi tabanan dalam genggam ini adalah aplikasi yang sangat bagus dan juga menarik untuk dipakai
		RP05	Aplikasi ini cukup ramah bagi masyarakat yang mengetahui.
2	Tambah Fitur/proses	RP01	Kritik dan saran pada bagian menu bisnis bisa ditambahkan kategori lain misalnya bisnis elektronik atau yang lainnya
		RP02	Dalam aplikasi terdapat banyak fitur, mungkin pada bagian fitur kuliner selain menampilkan informasi bisa ditambahkan fitur untuk proses pemesanan makanan/barang
		RP05	Saran untuk aplikasi ini bisa menambahkan fitur, kalau ada yang order/pemesanan bisa direspon atau pengguna bisa order lewat aplikasi.
3	Tampilan dan proses dalam aplikasi	RM01	Aplikasi dibuat lebih mengkhusus, lebih ditingkatkan, dan notifikasi dalam aplikasi lebih diperjelas lagi
		RM02	Menunya terlalu banyak, jadinya bingung membedakan misal seperti contoh tadi antara kuliner sama UKM, sebelumnya di UKM saya mengisi data tentang makanan kemudian saat input data kuliner juga mengisi data tentang makanan sehingga data UKM dan kuliner sama-sama makanan.

No	Kategori kritik/saran	Kode Responden	Saran/Kritik
			Menunya satu saja untuk UKM tapi ada bagian bagian dalam menu UKM nya itu, Aplikasi terlalu meluas harus dikhususkan lagi
		RP03	Verifikasi ke email lebih baik jika linknya disediakan atau jangan bahasanya klik link dibawah, mungkin klik disini langsung ada linknya supaya tidak bingung lagi mencari.
			Kategori barang disusun supaya lebih mudah dipahami.
			Saat share harga barang harus disertakan informasinya jangan hanya gambar saja.
		RM04	Dibagian input data UKM dan kuliner data yang dimasukan sama sama kuliner.
			Saat share harga pangan mungkin lebih bagus lagi kalau saat buka langsung isi link ke aplikasinya/ langsung download tabanan dalam genggamannya.
		RM05	Saat share harga pangan mungkin lebih bagus lagi kalau saat buka langsung isi link ke aplikasinya/ langsung download tabanan dalam genggamannya.
			Kritiknya pada tampilan aplikasinya, tampilan atau interface aplikasinya dibuat lebih menarik lagi dan lebih userfriendly.
			Pemilihan warna yang digunakan agar lebih konsisten dan tidak terlalu berwarna warni.
		RM06	Aplikasinya perlu diperbaiki lagi, supaya lebih simple dan tidak terlalu membuat kebingungan
		RP06	Cukup jadikan 3 menu utama kemudian didalamnya ada submenu yang lebih spesifik dan tersusun / kategori jelas sehingga pengguna lebih mudah menggunakan dan lebih efektif
			Informasi kurang tepat harusnya diberikan judul dan isi yang lebih bagus.
			Pada bagian bisnis, yaitu bisnis lokal karena khusus di daerah Tabanan.

No	Kategori kritik/saran	Kode Responden	Saran/Kritik
			Aplikasinya dibuat lebih simple dan dibuat lebih tepat dan teratur.
4	Teknis	RP04	Mudah mudahan servernya lebih cepat untuk merespon. Aplikasinya masih lambat



Lampiran. 28 Kuesioner SUS

KUISIONER SYSTEM USABILITY SCALE (SUS)
USABILITY TESTING PADA APLIKASI TABANAN DALAM
GENGGAMAN

Nama : Ni Luh Gede Lyana Utari
Kode Responden : R902 (diisi oleh peneliti)

PETUNJUK PENGISIAN ANGKET

- a. Dimohonkan kesediaan Saudara/Saudari untuk menjawab setiap nomor item angket dengan sejujurnya sesuai dengan petunjuk yang ada.
- b. Berikan tanda centang (✓) pada pilihan jawaban yang anda pilih.
- c. Dimohonkan agar semua pernyataan diisi dan tidak boleh ada yang kosong.
- d. Setelah selesai diisi, mohon angket ini agar segera dikembalikan kepada peneliti.
- e. Sebelumnya, peneliti mengucapkan terima kasih atas partisipasinya dalam pengisian angket ini.

Keterangan pilihan jawaban

- 1 : Sangat Tidak Setuju
2 : Tidak Setuju
3 : Netral
4 : Setuju
5 : Sangat Setuju

No	Daftar Pertanyaan	STS	TS	N	S	SS
1	Saya sepertinya akan sering menggunakan aplikasi Tabanan Dalam Genggaman ini.				✓	
2	Saya menemukan aplikasi Tabanan Dalam Genggaman tidak rumit					✓
3	Saya rasa aplikasi Tabanan Dalam Genggaman ini mudah digunakan.				✓	

4	Saya sepertinya akan membutuhkan bantuan seorang teknisi agar bisa lancar menggunakan aplikasi Tabanan Dalam Genggaman ini.		✓			
5	Saya rasa fitur-fitur aplikasi Tabanan Dalam Genggaman ini sudah terintegrasi dengan baik satu sama lain.					✓
6	Saya menemukan terlalu banyak ketidakkonsistenan dalam aplikasi Tabanan Dalam Genggaman ini.		✓			
7	Saya pikir orang-orang akan sangat cepat bisa menggunakan aplikasi Tabanan Dalam Genggaman ini.					✓
8	Saya rasa aplikasi Tabanan Dalam Genggaman ini sangat sulit untuk digunakan.		✓			
9	Saya merasa mantap menggunakan aplikasi Tabanan Dalam Genggaman ini.					✓
10	Saya perlu belajar banyak hal terlebih dahulu sebelum mulai menggunakan aplikasi Tabanan Dalam Genggaman ini.				✓	

Tabanan, 3 Mei 2020



(Responden)

Lampiran. 29 Kuesioner NASA-TLX

KUESIONER NASA-TLX

Nama : I. Gede Made Dwipa Adi Parwata
 Kode Responden : R.P.O.C (diisi oleh peneliti)

PETUNJUK PENGISIAN ANGKET

- A. Dimohonkan kesediaan Saudara/Saudari untuk menjawab setiap nomor item angket dengan sejujurnya sesuai dengan petunjuk yang ada.
- B. Dimohonkan agar semua pernyataan diisi dan tidak boleh ada yang kosong.
- C. Setelah selesai diisi, mohon angket ini agar segera dikembalikan kepada peneliti.
- D. Jika ada yang kurang jelas, silakan tanyakan kepada peneliti.
- E. Sebelumnya, peneliti mengucapkan terima kasih atas partisipasinya dalam pengisian angket ini.

1. Menurut anda manakah dari pasangan pilihan dibawah ini yang anda rasa lebih dominan dalam menyelesaikan tugas yang telah anda kerjakan selama menggunakan aplikasi tabanan dalam genggaman (**coret yang lebih dominan**)

Contoh ~~kebutuhan mental (KM)~~/kebutuhan fisik(KF) artinya kebutuhan kebutuhan mental lebih dominan daripada kebutuhan fisik.

1. ~~Kebutuhan Mental (KM)~~/ ~~Kebutuhan Fisik(KF)~~
2. ~~Kebutuhan Mental (KM)~~/ Kebutuhan Waktu(KW)
3. ~~Kebutuhan Mental (KM)~~/ Performansi(P)
4. ~~Kebutuhan Mental (KM)~~/ Tingkat Usaha(TU)
5. Kebutuhan Mental (KM)/ ~~Tingkat Frustrasi(TF)~~
6. ~~Kebutuhan Fisik (KF)~~/ Kebutuhan Waktu(KW)
7. ~~Kebutuhan Fisik (KF)~~/ Performansi(P)
8. ~~Kebutuhan Fisik (KF)~~/ Tingkat Usaha(TU)
9. ~~Kebutuhan Fisik (KF)~~/ Tingkat Frustrasi(TF)
10. Kebutuhan Waktu (KW)/ ~~Performansi(P)~~
11. Kebutuhan Waktu (KW)/ ~~Tingkat Usaha(TU)~~

12. Kebutuhan Waktu (KW) / ~~Tingkat Frustrasi (TF)~~
 13. Performansi (P) / ~~Tingkat Usaha (TU)~~
 14. Performansi (P) / ~~Tingkat Frustrasi (TF)~~
 15. Tingkat Usaha (TU) / ~~Tingkat Frustrasi (TF)~~

2. Berilah skala jawaban anda dengan melingkari pada skala jawaban dibawah ini

Contoh

0	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100
Rendah										Tinggi

1. Kebutuhan Mental

Apakah menggunakan aplikasi tabanan dalam genggamn tersebut mudah atau sulit, sederhana atau kompleks, pasti atau perlu penafsiran?

0	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100
Rendah										Tinggi

2. Kebutuhan Fisik

Apakah menggunakan aplikasi tabanan dalam genggamn tersebut membutuhkan aktivitas fisik yang tinggi atau rendah?

0	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100
Rendah										Tinggi

3. Kebutuhan Waktu

Apakah anda merasa membutuhkan waktu lama untuk mengerjakan suatu aktivitas (menambah, mengedit, atau mencari data) dalam aplikasi tabanan dalam genggamn ?

0	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100
Rendah										Tinggi

4. Performansi

Apakah anda merasa berhasil untuk mengerjakan suatu aktivitas (menambah, mengedit, atau mencari data) dalam aplikasi tabanan dalam genggamn ?

0	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100
Rendah								Tinggi		

5. Tingkat Usaha

Seberapa keras usaha anda untuk mengerjakan suatu aktivitas (menambah, mengedit, atau mencari data) dalam aplikasi tabanan dalam genggam ?


0	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100
Rendah								Tinggi		

6. Tingkat Frustrasi

Apakah anda merasa tertekan, stres atau terganggu dalam menyelesaikan suatu aktivitas (menambah, mengedit, atau mencari data) dalam aplikasi tabanan dalam genggam ?

0	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100	
Rendah											Tinggi

Tabanan 5 Mei 2020


Responden

Lampiran. 30 Lembar Wawancara RTA

DAFTAR PERTANYAAN WAWANCARA

Nama : Igede Made Dewipa Adi Parwata .
 Kode Responden : R.P.06(Diisi oleh peneliti)

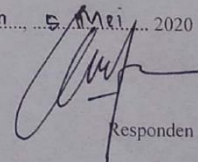
1. Apa kesulitan atau kendala yang dihadapi saat berinteraksi dengan aplikasi tabanan dalam genggamannya?

1. Pendaftaran mudah dan cepat.
 2. Menu yang disajikan terlalu banyak menu yang hampir menyajikan isi yang sama. Misal menu berita, kesehatan, sumbu, satif, dan doker.
 3. Dari menu bisnis kurang rilevante. beberapa menu harusnya digodakan satu sehingga menampilkan menu yg lebih simple dengan isi yang lebih akurat.

2. Apakah ada kritik dan saran terkait aplikasi tabanan dalam genggamannya?

Saran : Cukup jadikan 5 menu utama kemudian didalam nya ada submenu yang lebih spesifik dan terencana/kategori jelas. sehingga pengguna lebih mudah menggunakan dan lebih efektif.
 Informasi kurang tepat harusnya diberikan sudut dari isi yang lebih bagus. pada bagian bisnis yaitu bisnis lokal karena khusus di daerah Tabanan. Aplikasinya dibuat lebih simple dan dibuat lebih tepat dan teratur.

Tabanan, 5 Mei 2020


 Responden

Lampiran. 31 Data Perhitungan Angket Identifikasi Responden (Keseluruhan)

No	Nama	Alamat	Usia	Profesi	Kesediaan	Aplikasi	Aplikasi	Seberapa	Lama waktu	Menggunakan	Fitur yang	Fitur	Fitur	Fitur	Fitur	Fitur save	Fitur private	Type sistem operasi HP	Sudah install	Jumlah	plus 20 poin	Total Skor
1	Ni Putu Arya Wiratni	Desa Dalang, Kec. Selemadeg Timur, Kab. Tabanan	20	Mahasiswa	Ya	20	8	5	1	3	4	0	0	1	1	1	1	Android	1	46	20	66
2	Kadek Gita Putri Iswari	Sambangan	20	mahasiswa	Ya	20	8	5	2	3	2	0	0	0	0	1	1	Android	1	43	20	63
3	Ni Nyoman Ayu Haryani Kusuma	Desa Sekardadi Kintamani Bangli	20	Mahasiswa	Ya	10	4	5	1	3	0	1	0	1	0	0	0	Android	1	26	20	46
4	Ni Made Widiastuti	Br. Gagah, Tegallalang, Gianyar	20	mahasiswa	Ya	12	4	3	1	3	4	1	0	1	1	0	1	Android	1	32	20	52
5	I Gusti Kade Ari Satria Putra	Ling. Tegalcangkring, mendoyo dauh tukad, kab jembrana, prov. Bali	25	Mahasiswa	Ya	18	6	5	1	1	2	1	0	1	1	0	0	Android	1	37	20	57
6	Set	Br bblng	20	Nahasiswa	Ya	26	8	2	2	3	2	1	1	0	0	0	0	Android	1	46	20	66
7	Devi Trisnayanti	Residence I no.8 Nusa Dua	22	Mahasiswa	Tidak	8	6	4	2	1	4	1	0	1	0	0	0	Android	1	28	20	48

8	Wisnu Saputra	Jalan jalak putih, jembrana bali	24	Guru	Ya	26	16	56	23	44	10	10	10	10	00	Android	16	20	28
9	Ni Kadek Dita Setiarini	Jalan Sudirman, Banyuasri, Singaraja.	20	Mahasiswa	Ya	10	45	13	22	10	10	00	01	Android	19	20	24		
10	Putu Krisna Dewi	Jln. Gunung Agung No.36	24	Mahasiswa	Ya	24	10	41	34	11	11	11	11	Android	15	23	27		
11	Ni Wayan Restu Mahendri	Dr.Beniti	20	Mahasiswa	Ya	16	85	23	22	01	11	10	00	Android	14	20	26		
12	Ni Made Radita Purnama Putri	Br. Telanga Desa Darmasaba	19	Mahasiswa	Ya	12	64	13	44	11	11	00	00	Ios	13	24	25		
13	Ni Putu Defi Widyastuti	Jl.Pulau Buton Gang Ceroring Banyuning Utara Singaraja	26	Ibu Rumah Tangga	Ya	10	45	13	44	10	10	00	01	Android	13	21	25		
14	Luh Gede Pasek Biomantari	Jalan Hasannudin No.3 Dauh Waru Jembrana	24	Accounting	Ya	24	10	52	34	10	10	00	01	Android	15	20	27		
15	Andi	Kayukapas, Kintamani, Bangli	21	Mahasiswa	Ya	10	63	13	44	10	10	01	00	Android	13	21	25		
16	NI PUTU ENI ARDIANTI	Bunut Puhun, Bantas, Selemadeg Timur, Tabanan	21	Mahasiswa	Ya	18	85	13	22	00	10	00	00	Android	13	29	25		

17	Anjas	Petapan persidi, tegalcangkring	24	Dokter gigi	Ya	16	84	13	41	11	11	01	10	An dro id	14	26
18	Pande Gede Erick Suryadi	Desa Temukus	25	Guru	Ya	12	13	13	21	11	11	11	10	An dro id	13	25
19	Febrinto	Banyuwangi	25	Karyawan Swasta	Ya	18	64	13	21	01	10	00	00	An dro id	23	25
20	Luh Putu Eka Diantari	Sinabun	24	Pegawai Swasta	Ya	16	85	13	41	11	11	01	11	An dro id	14	26
21	I Kadek januadi saputra	Tabanan	22	Wirasuasta	Ya	66	51	32	00	01	11	11	11	An dro id	12	24
22	Ni Made Verayanti	Selemadeg timur, tabanan	21	Mahasiswa	Ya	18	84	13	21	11	11	11	00	An dro id	14	26
23	Ni Kadek Esti Damayanti	Dusun Tabu, Desa Selat Klungkung	20	Mahasiswa	Ya	84	44	13	21	01	10	00	00	An dro id	12	24
24	I putu arya sulaksana	Bangli	25	Mahasiswa	Ya	22	84	13	21	01	10	00	00	An dro id	14	26
25	Nanda	Jln. Rajawali, Subamia bale agung	22	Mahasiswa	Tidak	18	64	13	21	11	11	00	00	An dro id	13	25

26	Widarta Kusuma	Ubud Kaja	22	Mahasiswa	Ya	14	8	3	1	3	4	1	1	1	0	1	0	Android	1	3	2	5
27	kadek kusumawardana	br.piakan sibangkaja,abiansemal,badung,bali	22	pelajar	Ya	20	4	5	1	1	4	1	1	1	0	0	0	Android	1	3	2	5
28	Ida Bagus Jyotisananda	Jalan Ngurah Rai Gang Mahoni, Semarapura Kaja, Klungkung, Bali	20	Mahasiswa	Ya	20	4	4	1	3	2	1	1	1	0	0	0	Android	1	3	2	5
29	I MADE SATYA WINTARA	TABANAN	23	Guru	Ya	8	4	5	3	3	2	1	1	1	1	1	1	Android	2	3	2	5
30	Darma saputra	Tabanan	23	Satpam	Ya	6	6	4	1	3	2	1	0	1	0	0	0	Android	1	2	2	4
31	Rita	Munduk Malang	22	Karyawan Swasta	Ya	8	2	4	2	3	2	1	0	0	0	0	1	Android	2	2	2	4
32	Ni Luh Gede Lyana Utari	Tabanan	21 tahun	Mahasiswa	Ya	10	4	5	2	3	2	1	0	1	1	0	0	Android	1	3	2	5
33	Gusti Made Dwi Satiawan	Desa Dalang.BR Tanah Barak	17th	Pelajar	Ya	6	6	3	1	3	4	1	1	1	1	1	1	Android	2	3	2	5
34	kadek heryani	desa dalang kecamatan selemadeg timur tabanan bali	22	karyawan swasta	Ya	8	6	4	1	3	4	1	1	1	1	0	0	Android	2	3	2	5

35	Ema	Desa Gadungan, Tabanan	21	Pelajar	Ya	12	25	13	21	01	01	00	00	00	00	Android	22	29	20	49
36	Danar	Tabanan	21	Karyawan swasta	Ya	12	65	23	22	11	11	11	00	00	00	Android	23	60	20	56
37	Angga pratama	Subamaia bale agung	26	Kariyawan suwasta	Ya	66	32	32	21	00	10	01	00	00	00	Android	12	60	20	46
38	Putu arif	Subamia	40th	Tani	Ya	44	21	12	21	00	00	00	00	00	00	Android	21	70	20	37
39	Dwipa	Subamia, tabanan	37	Wirausaha	Ya	64	52	34	00	00	11	10	00	00	00	Android	22	80	20	48

Keterangan

	Responden Pemula
	Responden Mahir



Lampiran. 32 Daftar Menu Dalam Aplikasi Tabanan Dalam Genggaman

Tabel Menu Dalam Aplikasi Tabanan Dalam Genggaman

No	Menu	Submenu	Submenu 1	Sub menu 2	Cara akses	Fungsi
1.	Daftar				Drawer -> masuk atau daftar	Untuk mendaftar/membuat akun dalam aplikasi
2.	Login	Verifikasi Email Lupa Password			Drawer -> masuk atau daftar	Login ke aplikasi
3.	Edit Profil Pengguna				Drawer -> edit profil	Untuk mengedit profil (foto, nama, email, no.hp) akun yang telah terdaftar
4.	Penanda Buku				Drawer -> penanda buku	Untuk menampilkan menu yang ditandai oleh pengguna
5.	Button Pemberitahuan				Drawer -> button pemberitahuan	Untuk mengaktifkan/menonaktifkan notifikasi aplikasi
6.	Button Menu Ikon				Drawer -> button menu ikon	Untuk mengubah tampilan menu utama dalam aplikasi
7.	Reaksi Anda				Drawer -> reaksi anda	Menanyakan reaksi pengguna terhadap aplikasi
8.	Info Gempa Bumi				Drawer -> info gempa bumi	Untuk menampilkan info gempa bumi
9.	Tentang Kami				Drawer -> tentang kami	Menampilkan info tentang pemilik aplikasi
10.	Keluar				Drawer -> keluar	Untuk logout dari aplikasi
11.	Pencarian				halaman utama	Untuk pencarian data dalam aplikasi
12.	Pemberitahuan				Halaman utama	Untuk menampilkan pemberitahuan dalam aplikasi

13.	Berita	Media Online	Share		Berita -> tab media online -> list berita -> detail berita	Untuk menampilkan berita yang terkait dengan Kabupaten Tabanan dari media online.	
			Tandai				
			Komentar				
		Media Sosial	Share		Berita -> tab media sosial -> list berita -> detail berita		
			Tandai				
		Media Cetak	-	-	Menampilkan berita dari media cetak		
14.	Info Kota	Info Kabupaten	Beranda		Info kota -> tab info kabupaten ->list info -> detail info	Untuk menampilkan info seputaran kabupaten tabanan	
			Saring				
			Share				
			Tandai				
		Telepon Penting			Info kota -> tab telepon penting ->list telepon penting -> detail telepon penting		Menampilkan list nomor telepon penting di wilayah kabupaten tabanan
		Kodepos			Info kota -> tab kode pos ->list kode pos -> detail kode pos		Menampilkan kode pos keseluruhan wilayah kabupaten tabanan
Perangkat Daerah			Info kota -> tab perangkat daerah->list perangkat daerah -> detail perangkat daerah	Menampilkan informasi mengenai perangkat daerah kabupaten tabanan			
15.	Aspirasi & Lapor	Web				Menerima aspirasi dan laporan dari masyarakat (Direct link website)	
16.	Angkutan	Tour And Travel	Share		Angkutan -> tab tour and travel ->list angkutan tour and travel -> detail info	Menampilkan informasi angkutan tour travel dan bus di kabupaten tabanan	
			Tandai				
			Ulasan				
		Bus	Share		Angkutan -> tab bus ->list bus -> detail bus		
			Tandai				
Ulasan							
17.	Agenda	Beranda	Share		Agenda -> tab beranda ->list agenda ->	Menampilkan informasi mengenai	

			Tandai		detail agenda	agenda acara yang akan dilangsungkan di wilayah kabupaten tabanan
			Ulasan			
			Buka Dalam Maps			
		Kategori			Agenda -> tab kategori ->list kategori -> list agenda sesuai kategori -> detail agenda sesuai kategori	Menampilkan agenda sesuai kategori
		Saring			Agenda -> tab saring	Memfilter data agenda
18.	Wisata&Budaya	Beranda	Share		Wisata&Budaya -> tab beranda ->list Wisata&Budaya -> detail Wisata&Budaya	Menampilkan informasi mengenai objek wisata dan budaya di daerah kabupaten tabanan
			Tandai			
			Ulasan			
			Buka Dalam Maps (Navigasi)			
		Kategori			Wisata&Budaya->tab kategori-> list kategori -> detail Wisata&Budaya sesuai kategori	Menampilkan informasi mengenai objek wisata dan budaya di daerah kabupaten tabanan sesuai kategori
		Saring			Wisata&Budaya->tab saring	Memfilter data wisata & budaya
19.	Video	Bidang Kesenian Disbud Kabupaten Tabanan			Video -> tab Bidang Kesenian Disbud Kabupaten Tabanan -> list video -> detail video	Menampilkan list video dari beberapa dinas dilingkungan pemkab tabanan
		Dinas Pariwisata Kabupaten			Video -> tab Dinas Pariwisata Kabupaten Tabanan -> list video -> detail video	

		Tabanan				
		Dinas Perhubungan Tabanan			Video -> tab Dinas Perhubungan Tabanan -> list video -> detail video	
		Disduk Capil Tabanan			Video -> tab Disduk Capil Tabanan -> list video -> detail video	
		Kominfo Tabanan			Video -> tab Kominfo Tabanan -> list video -> detail video	
		Humas Tabanan			Video -> tab Humas Tabanan -> list video -> detail video	
20.	Aplikasi Online	Layanan Publik				Menampilkan list aplikasi online yang dimiliki pemkab tabanan
		Informasi				
21.	Perangkat Daerah	Web				Menampilkan informasi mengenai perangkat daerah dilingkungan pemkab tabanan
22.	Kesehatan	Beranda	Share		Kesehatan -> tab beranda -> list kesehatan -> detail kesehatan	Menampilkan list informasi mengenai kesehatan seperti rumah sakit, dokter, dan apotek
Tandai						
Ulasan						
Buka Dalam Maps						
Kategori			Kesehatan -> tab kategori -> list kategori kesehatan -> list kesehatan sesuai dengan kategori-> detail kesehatan sesuai kategori	Menampilkan data kesehatan sesuai dengan kategori yang tersedia		
Saring		Kesehatan -> tab saring	Memfilter data kesehatan sesuai dengan kata kunci yang diinputkan			

23.	Olah Raga	Beranda	Share		Olah raga -> tab beranda -> list olah raga -> detail olah raga	Menampilkan informasi yang berkaitan dengan olah raga seperti lapangan, stadion, maupun tempat latihan di wilayah kabupaten tabanan
			Tandai			
Ulasan						
Buka Dalam Maps						
		Saring			Olah raga -> tab saring	Memfilter data olah raga sesuai dengan kata kunci yang diinputkan
24.	ATM & Bank	Beranda	Share		ATM & Bank -> tab beranda -> list ATM & Bank -> detail ATM & Bank	Menampilkan informasi yang berkaitan dengan ATM dan Bank mulai dari koperasi, BPR, maupun bank di wilayah kabupaten tabanan
			Tandai			
Ulasan						
Buka Dalam Maps						
		Saring			ATM & Bank -> tab saring	Memfilter data ATM & Bank sesuai dengan kata kunci yang diinputkan
25.	SPBU	Beranda	Share		SPBU -> tab beranda -> list SPBU -> detail SPBU	Menampilkan informasi mengenai SPBU di wilayah kabupaten tabanan
			Tandai			
Ulasan						
Buka Dalam Maps						
		Saring			SPBU -> tab saring	Memfilter data SPBU sesuai dengan kata kunci yang diinputkan
26.	Polisi	Beranda	Share		Polisi -> tab beranda -> list polisi/kantor polisi -> detail polisi/kantor polisi	Menampilkan informasi mengenai Kantor Polisi di wilayah kabupaten tabanan
			Tandai			
			Ulasan			
			Buka			

			Dalam Maps			
		Saring			Polisi -> tab saring	Memfilter data Kantor Polisi sesuai dengan kata kunci yang diinputkan
27.	Pendidikan	Beranda	Share		Pendidikan -> tab beranda -> list pendidikan (sekolah) -> detail pendidikan (sekolah)	Menampilkan informasi yang berkaitan dengan pendidikan mulai dari TK, SD, SMP, SMA di wilayah kabupaten tabanan
			Tandai			
			Ulasan			
			Buka Dalam Maps			
		Kategori		Pendidikan -> tab kategori -> list kategori pendidikan (sekolah) -> list pendidikan (sekolah) sesuai dengan kategori -> detail pendidikan (sekolah) sesuai kategori	Menampilkan informasi yang berkaitan dengan pendidikan mulai dari TK, SD, SMP, SMA di wilayah kabupaten tabanan sesuai dengan kategori	
Saring		Pendidikan -> tab saring				
28.	Hotel	Beranda	Share		Hotel -> tab beranda -> list hotel -> detail hotel	Menampilkan informasi mengenai hotel yang ada di wilayah kabupaten tabanan
			Tandai			
			Ulasan			
			Buka Dalam Maps			
		Saring		Hotel -> tab saring	Memfilter data hotel sesuai dengan kata kunci yang diinputkan	
29.	Apotek	Beranda	Share		Apotek -> tab beranda -> list apotek -> detail apotek	Menampilkan informasi mengenai apotek yang ada di wilayah Kabupaten Tabanan
			Tandai			
			Ulasan			
			Buka			

			Dalam Maps			
		Saring			Apotek -> tab saring	Memfilter data apotek sesuai dengan kata kunci yang diinputkan
30.	Rumah Sakit	Beranda	Share		Rumah sakit -> tab beranda -> list rumah sakit -> detail rumah sakit	Menampilkan informasi mengenai rumah sakit yang ada di wilayah Kabupaten Tabanan
			Tandai			
			Ulasan			
			Buka Dalam Maps			
		Saring		Rumah sakit -> tab saring	Memfilter data rumah sakit sesuai dengan kata kunci yang diinputkan	
31.	Dokter	Beranda	Share		Dokter -> tab beranda -> list dokter -> detail dokter	Menampilkan informasi mengenai dokter-dokter yang ada di wilayah Kabupaten Tabanan
			Tandai			
			Ulasan			
			Buka Dalam Maps			
		Saring		Apotek -> tab saring	Memfilter data dokter sesuai dengan kata kunci yang diinputkan	
32.	Harga Pangan		Share			Menampilkan informasi mengenai harga pangan dan kebutuhan pokok dipasaran
			Tandai			
33.	UKM	Beranda	Share		UKM -> tab beranda -> list UKM -> detail UKM	Menampilkan informasi mengenai UKM-UKM yang ada di wilayah Kabupaten Tabanan
			Tandai			
			Ulasan			
			Buka Dalam			

			Maps				
			Kategori		UKM -> tab kategori -> list kategori UKM -> list UKM sesuai kategori -> detail UKM sesuai kategori	Menampilkan informasi mengenai UKM-UKM yang ada di wilayah Kabupaten Tabanan sesuai dengan kategori yang tersedia	
			Tambah		UKM -> tab tambah data UKM -> Form tambah data UKM	Pengguna dapat menambahkan data UKM yang dimiliki kedalam aplikasi	
			Saring		UKM -> tab saring	Memfilter data UKM sesuai dengan kata kunci yang diinputkan	
			Dataku	Aktif	Bagikan	UKM -> tab dataku -> tab aktif -> list data UKM yang diinput dengan status aktif -> detail data UKM aktif -> button share	Menampilkan data UKM yang diinputkan oleh user dan sudah diapprove oleh admin aplikasi sehingga data yang diinputkan sudah tampil di aplikasi
					Tandai	UKM -> tab dataku -> tab aktif -> list data UKM yang diinput dengan status aktif -> detail data UKM aktif -> button tandai	
					Edit	UKM -> tab dataku -> tab aktif -> list data UKM yang diinput dengan status aktif -> detail data UKM aktif -> button edit -> form edit	
					Buka Maps (Navigasi)	UKM -> tab dataku -> tab aktif -> list data UKM yang diinput dengan status aktif -> detail data UKM aktif -> button navigasi -> lokasi dalam maps	
					Komentar	UKM -> tab dataku -> tab aktif -> list data UKM yang diinput dengan status aktif -> detail data UKM aktif -> form	

					komentar	
			Moderasi	Bagikan	UKM -> tab dataku -> tab moderasi -> list data UKM yang diinput dengan status moderasi ->detail data UKM moderasi -> button share	Menampilkan data UKM yang diinputkan oleh user dan menunggu validasi dan approve oleh admin aplikasi sehingga data yang diinputkan belum dapat tampil di aplikasi. Data yang sudah diupload dalam tahap moderasi dapat diedit oleh pengguna
				Tandai	UKM -> tab dataku -> tab moderasi -> list data UKM yang diinput dengan status moderasi ->detail data UKM moderasi -> button tandai	
				Edit	UKM -> tab dataku -> tab moderasi -> list data UKM yang diinput dengan status moderasi ->detail data UKM moderasi -> button edit -> form edit	
				Buka Maps (Navigasi)	UKM -> tab dataku -> tab moderasi -> list data UKM yang diinput dengan status moderasi ->detail data UKM moderasi -> button navigasi -> lokasi dalam maps	
				Komentar	UKM -> tab dataku -> tab moderasi -> list data UKM yang diinput dengan status moderasi ->detail data UKM moderasi -> form komentar	
			Tidak Aktif		UKM -> tab dataku -> tab tidak aktif -> list data UKM yang diinput dengan status tidak aktif	Menampilkan data UKM yang diinputkan oleh user dan sudah tidak aktif sehingga data yang diinputkan tidak ditampilkan di aplikasi
34.	Kuliner	Beranda	Share		Kuliner -> tab beranda -> list kuliner -> detail kuliner	Menampilkan informasi mengenai kuliner seperti rumah makan dan
			Tandai			

			Ulasan			restoran yang ada di wilayah Kabupaten Tabanan
			Buka Dalam Maps			
		Kategori			kuliner -> tab kategori -> list kategori kuliner -> list kuliner sesuai kategori -> detail kuliner sesuai kategori	Menampilkan informasi mengenai kuliner yang ada di wilayah Kabupaten Tabanan sesuai dengan kategori yang tersedia
		Tambah			Kuliner -> tab tambah data kuliner -> Form tambah data kuliner	Pengguna dapat menambahkan data kuliner (rumah makan, restoran, penjualan makanan) yang dimiliki kedalam aplikasi
		Saring			Kuliner -> tab saring	Memfilter data kuliner sesuai dengan kata kunci yang diinputkan
		Dataku	Aktif	Bagikan	Kuliner -> tab dataku -> tab aktif -> list data Kuliner yang diinput dengan status aktif -> detail data Kuliner aktif -> button share	Menampilkan data kuliner yang diinputkan oleh user dan sudah diapprove oleh admin aplikasi sehingga data yang diinputkan sudah tampil di aplikasi
				Tandai	Kuliner -> tab dataku -> tab aktif -> list data kuliner yang diinput dengan status aktif -> detail data kuliner aktif -> button tandai	
				Edit	Kuliner -> tab dataku -> tab aktif -> list data kuliner yang diinput dengan status aktif -> detail data kuliner aktif -> button edit -> form edit	
				Buka Maps	Kuliner -> tab dataku -> tab aktif -> list data kuliner yang diinput dengan status	

			(Navigasi)	aktif ->detail data kuliner aktif -> button navigasi -> lokasi dalam maps	
			Komentar	Kuliner -> tab dataku -> tab aktif -> list data kuliner yang diinput dengan status aktif ->detail data kuliner aktif -> form komentar	
		Moderasi	Bagikan	Kuliner -> tab dataku -> tab moderasi -> list data kuliner yang diinput dengan status moderasi ->detail data kuliner moderasi -> button share	Menampilkan data kuliner yang diinputkan oleh user dan menunggu validasi dan approve oleh admin aplikasi sehingga data yang diinputkan belum dapat tampil di aplikasi. Data yang sudah diupload dalam tahap moderasi dapat diedit oleh pengguna
			Tandai	Kuliner -> tab dataku -> tab moderasi -> list data kuliner yang diinput dengan status moderasi ->detail data kuliner moderasi -> button tandai	
			Edit	Kuliner -> tab dataku -> tab moderasi -> list data kuliner yang diinput dengan status moderasi ->detail data kuliner moderasi -> button edit -> form edit	
			Buka Maps (Navigasi)	Kuliner -> tab dataku -> tab moderasi -> list data kuliner yang diinput dengan status moderasi ->detail data kuliner moderasi -> button navigasi -> lokasi dalam maps	
			Komentar	Kuliner -> tab dataku -> tab moderasi -> list data kuliner yang diinput dengan status moderasi ->detail data kuliner moderasi -> form komentar	
		Tidak		Kuliner -> tab dataku -> tab tidak aktif -	Menampilkan data kuliner yang

			Aktif		> list data kuliner yang diinput dengan status tidak aktif	diinputkan oleh user dan sudah tidak aktif sehingga data yang diinputkan tidak ditampilkan di aplikasi
35.	Tukang	Beranda	Share		Tukang -> tab beranda -> list tukang -> detail data tukang	Menampilkan informasi mengenai tukang-tukang seperti bengkel, tukang service, tukang bangunan yang ada di wilayah Kabupaten Tabanan
			Tandai			
			Ulasan			
			Buka Dalam Maps			
		Kategori		Tukang -> tab kategori -> list kategori tukang -> list tukang sesuai kategori -> detail tukang sesuai kategori	Menampilkan informasi mengenai tukang-tukang seperti bengkel, tukang service, tukang bangunan yang ada di wilayah Kabupaten Tabanan sesuai dengan kategori yang tersedia	
		Tambah		Tukang -> tab tambah data tukang -> Form tambah data tukang	Pengguna dapat menambahkan data tukang yaitu data usaha yang terkait dengan pertukangan seperti bengkel atau service yang dimiliki kedalam aplikasi	
Saring		Tukang -> tab saring	Memfilter data tukang sesuai dengan kata kunci yang diinputkan			
Dataku	Aktif		Bagikan		Tukang -> tab dataku -> tab aktif -> list data tukang yang diinput dengan status aktif -> detail data tukang aktif -> button share	Menampilkan data tukang yang diinputkan oleh user dan sudah diapprove oleh admin aplikasi sehingga data yang diinputkan sudah tampil di aplikasi
			Tandai		Tukang -> tab dataku -> tab aktif -> list data tukang yang diinput dengan status aktif -> detail data tukang aktif -> button tandai	

				<p>Edit</p> <p>Tukang -> tab dataku -> tab aktif -> list data tukang yang diinput dengan status aktif ->detail data tukang aktif -> button edit -> form edit</p>	
				<p>Buka Maps (Navigasi)</p> <p>Tukang -> tab dataku -> tab aktif -> list data tukang yang diinput dengan status aktif ->detail data tukang aktif -> button navigasi -> lokasi dalam maps</p>	
				<p>Komentar</p> <p>Tukang -> tab dataku -> tab aktif -> list data tukang yang diinput dengan status aktif ->detail data tukang aktif -> form komentar</p>	
			Moderasi	<p>Bagikan</p> <p>Tukang -> tab dataku -> tab moderasi -> list data tukang yang diinput dengan status moderasi ->detail data tukang moderasi -> button share</p>	Menampilkan data UKM yang diinputkan oleh user dan menunggu validasi dan approve oleh admin aplikasi sehingga data yang diinputkan belum dapat tampil di aplikasi. Data yang sudah diupload dalam tahap moderasi dapat diedit oleh pengguna
			<p>Tandai</p> <p>Tukang -> tab dataku -> tab moderasi -> list data tukang yang diinput dengan status moderasi ->detail data tukang moderasi -> button tandai</p>		
			<p>Edit</p> <p>Tukang -> tab dataku -> tab moderasi -> list data tukang yang diinput dengan status moderasi ->detail data tukang moderasi -> button edit -> form edit</p>		
			<p>Buka Maps (Navigasi)</p> <p>Tukang -> tab dataku -> tab moderasi -> list data tukang yang diinput dengan status moderasi ->detail data tukang moderasi -> button navigasi -> lokasi</p>		

					dalam maps	
				Koment ar	Tukang -> tab dataku -> tab moderasi -> list data tukang yang diinput dengan status moderasi -> detail data tukang moderasi -> form komentar	
			Tidak Aktif		Tukang -> tab dataku -> tab tidak aktif -> list data tukang yang diinput dengan status tidak aktif	Menampilkan data UKM yang diinputkan oleh user dan sudah tidak aktif sehingga data yang diinputkan tidak ditampilkan di aplikasi
36.	Properti	Beranda	Share		Properti -> tab beranda -> list properti -> detail data properti	Menampilkan informasi mengenai properti seperti rumah maupun properti lainnya yang ada di wilayah Kabupaten Tabanan yang akan dijual untuk dipromosikan melalui aplikasi
			Tandai			
			Ulasan			
			Buka Dalam Maps			
		Kategori		Properti -> tab kategori -> list kategori properti -> list properti sesuai kategori -> detail properti sesuai kategori	Menampilkan informasi mengenai properti-properti yang akan dijual yang ada di wilayah Kabupaten Tabanan sesuai dengan kategori yang tersedia	
		Tambah		Properti -> tab tambah data properti -> Form tambah data properti	Pengguna dapat menambahkan data properti yaitu data properti yang akan dijual dan dipromosikan kedalam aplikasi	
Saring		Properti -> tab saring	Memfilter data properti sesuai dengan kata kunci yang diinputkan			
Dataku	Aktif	Bagika n	Properti -> tab dataku -> tab aktif -> list data properti yang diinput dengan status aktif -> detail data properti aktif -> button	Menampilkan data properti yang diinputkan oleh user dan sudah diapprove oleh admin aplikasi sehingga		

				share	data yang diinputkan sudah tampil di aplikasi	
			Tandai	Properti -> tab dataku -> tab aktif -> list data properti yang diinput dengan status aktif -> detail data properti aktif -> button tandai		
			Edit	Properti -> tab dataku -> tab aktif -> list data properti yang diinput dengan status aktif -> detail data properti aktif -> button edit -> form edit		
			Buka Maps (Navigasi)	Properti -> tab dataku -> tab aktif -> list data properti yang diinput dengan status aktif -> detail data properti aktif -> button navigasi -> lokasi dalam maps		
			Komentar	Properti -> tab dataku -> tab aktif -> list data properti yang diinput dengan status aktif -> detail data properti aktif -> form komentar		
			Moderasi	Bagikan	Menampilkan data properti yang diinputkan oleh user dan menunggu validasi dan approve oleh admin aplikasi sehingga data yang diinputkan belum dapat tampil di aplikasi. Data yang sudah diupload dalam tahap moderasi dapat diedit oleh pengguna	
				Tandai		Properti -> tab dataku -> tab moderasi -> list data properti yang diinput dengan status moderasi -> detail data properti moderasi -> button tandai
				Edit		Properti -> tab dataku -> tab moderasi -> list data properti yang diinput dengan status moderasi -> detail data properti

				moderasi -> button edit -> form edit	
			Buka Maps (Navigasi)	Properti -> tab dataku -> tab moderasi -> list data properti yang diinput dengan status moderasi -> detail data properti moderasi -> button navigasi -> lokasi dalam maps	
			Komentar	Properti -> tab dataku -> tab moderasi -> list data properti yang diinput dengan status moderasi -> detail data properti moderasi -> form komentar	
			Tidak Aktif	Properti -> tab dataku -> tab tidak aktif -> list data properti yang diinput dengan status tidak aktif	Menampilkan data properti yang diinputkan oleh user dan sudah tidak aktif sehingga data yang diinputkan tidak ditampilkan di aplikasi
37.	Mobil	Beranda	Share	Mobil -> tab beranda -> list mobil -> detail data mobil	Menampilkan informasi mengenai mobil yang ada di wilayah Kabupaten Tabanan yang akan dijual untuk dipromosikan melalui aplikasi
			Tandai		
			Ulasan		
			Buka Dalam Maps		
		Kategori	Mobil -> tab kategori -> list kategori mobil -> list mobil sesuai kategori -> detail mobil sesuai kategori	Menampilkan informasi mengenai mobil-mobil yang akan dijual yang ada di wilayah Kabupaten Tabanan sesuai dengan kategori yang tersedia	
Tambah	Mobil -> tab tambah data mobil -> Form tambah data mobil	Pengguna dapat menambahkan data mobil yaitu data mobil yang akan dijual dan dipromosikan kedalam aplikasi			
Saring	Mobil -> tab saring	Memfilter data mobil sesuai dengan			

						kata kunci yang diinputkan
		Dataku	Aktif	Bagikan	Mobil -> tab dataku -> tab aktif -> list data mobil yang diinput dengan status aktif ->detail data mobil aktif -> button share	Menampilkan data mobil yang diinputkan oleh user dan sudah diapprove oleh admin aplikasi sehingga data yang diinputkan sudah tampil di aplikasi
				Tandai	Mobil -> tab dataku -> tab aktif -> list data mobil yang diinput dengan status aktif ->detail data mobil aktif -> button tandai	
				Edit	Mobil -> tab dataku -> tab aktif -> list data mobil yang diinput dengan status aktif ->detail data mobil aktif -> button edit -> form edit	
				Buka Maps (Navigasi)	Mobil -> tab dataku -> tab aktif -> list data mobil yang diinput dengan status aktif ->detail data mobil aktif -> button navigasi -> lokasi dalam maps	
				Komentar	Mobil -> tab dataku -> tab aktif -> list data mobil yang diinput dengan status aktif ->detail data mobil aktif -> form komentar	
			Moderasi	Bagikan	Mobil -> tab dataku -> tab moderasi -> list data mobil yang diinput dengan status moderasi ->detail data mobil moderasi -> button share	Menampilkan data mobil yang diinputkan oleh user dan menunggu validasi dan approve oleh admin aplikasi sehingga data yang diinputkan belum dapat tampil di aplikasi. Data yang sudah diupload dalam tahap moderasi dapat diedit oleh pengguna
				Tandai	Mobil -> tab dataku -> tab moderasi -> list data mobil yang diinput dengan status moderasi ->detail data mobil	

				moderasi -> button tandai	
			Edit	Mobil -> tab dataku -> tab moderasi -> list data mobil yang diinput dengan status moderasi ->detail data mobil moderasi -> button edit -> form edit	
			Buka Maps (Navigasi)	Mobil -> tab dataku -> tab moderasi -> list data mobil yang diinput dengan status moderasi ->detail data mobil moderasi -> button navigasi -> lokasi dalam maps	
			Komentar	Mobil -> tab dataku -> tab moderasi -> list data mobil yang diinput dengan status moderasi ->detail data mobil moderasi -> form komentar	
			Tidak Aktif	Mobil -> tab dataku -> tab tidak aktif -> list data mobil yang diinput dengan status tidak aktif	Menampilkan data mobil yang diinputkan oleh user dan sudah tidak aktif sehingga data yang diinputkan tidak ditampilkan di aplikasi
38.	Kerjaan	Beranda	Share	Kerjaan -> tab beranda -> list kerjaan -> detail data kerjaan	Menampilkan informasi mengenai pekerjaan atau lowongan pekerjaan yang ada di wilayah Kabupaten Tabanan
			Tandai		
			Ulasan		
			Buka Dalam Maps		
		Kategori		Kerjaan -> tab kategori -> list kategori kerjaan -> list kerjaan sesuai kategori -> detail kerjaan sesuai kategori	Menampilkan informasi mengenai pekerjaan atau lowongan pekerjaan yang ada di wilayah Kabupaten Tabanan sesuai dengan kategori yang

					tersedia
				Kerjaan -> tab tambah data kerjaan -> Form tambah data kerjaan	Jika pengguna membutuhkan pekerja atau memiliki lowongan pekerjaan dapat menambahkan data tersebut kedalam aplikasi
				Kerjaan -> tab saring	Memfilter data kerjaan sesuai dengan kata kunci yang diinputkan
	Aktif	Bagikan	Kerjaan -> tab dataku -> tab aktif -> list data kerjaan yang diinput dengan status aktif -> detail data kerjaan aktif -> button share	Menampilkan data kerjaan yang diinputkan oleh user dan sudah diapprove oleh admin aplikasi sehingga data yang diinputkan sudah tampil di aplikasi	
		Tandai	Kerjaan -> tab dataku -> tab aktif -> list data kerjaan yang diinput dengan status aktif -> detail data kerjaan aktif -> button tandai		
		Edit	Kerjaan -> tab dataku -> tab aktif -> list data kerjaan yang diinput dengan status aktif -> detail data kerjaan aktif -> button edit -> form edit		
		Buka Maps (Navigasi)	Kerjaan -> tab dataku -> tab aktif -> list data kerjaan yang diinput dengan status aktif -> detail data kerjaan aktif -> button navigasi -> lokasi dalam maps		
		Komentar	Kerjaan -> tab dataku -> tab aktif -> list data kerjaan yang diinput dengan status aktif -> detail data kerjaan aktif -> form komentar		
		Moderasi	Bagikan		Kerjaan -> tab dataku -> tab moderasi ->

				n	list data kerjaan yang diinput dengan status moderasi ->detail data kerjaan moderasi -> button share	diinputkan oleh user dan menunggu validasi dan approve oleh admin aplikasi sehingga data yang diinputkan belum dapat tampil di aplikasi. Data yang sudah diupload dalam tahap moderasi dapat diedit oleh pengguna
				Tandai	Kerjaan -> tab dataku -> tab moderasi -> list data kerjaan yang diinput dengan status moderasi ->detail data kerjaan moderasi -> button tandai	
				Edit	Kerjaan -> tab dataku -> tab moderasi -> list data kerjaan yang diinput dengan status moderasi ->detail data kerjaan moderasi -> button edit -> form edit	
				Buka Maps (Navigasi)	Kerjaan -> tab dataku -> tab moderasi -> list data kerjaan yang diinput dengan status moderasi ->detail data kerjaan moderasi -> button navigasi -> lokasi dalam maps	
				Komentar	Kerjaan -> tab dataku -> tab moderasi -> list data kerjaan yang diinput dengan status moderasi ->detail data kerjaan moderasi -> form komentar	
				Tidak Aktif	Kerjaan -> tab dataku -> tab tidak aktif -> list data kerjaan yang diinput dengan status tidak aktif	
39.	Motor	Beranda		Share	Motor -> tab beranda -> list motor -> detail data motor	Menampilkan informasi mengenai motor yang ada di wilayah Kabupaten Tabanan yang akan dijual untuk dipromosikan melalui aplikasi
				Tandai		
				Ulasan		
				Buka		

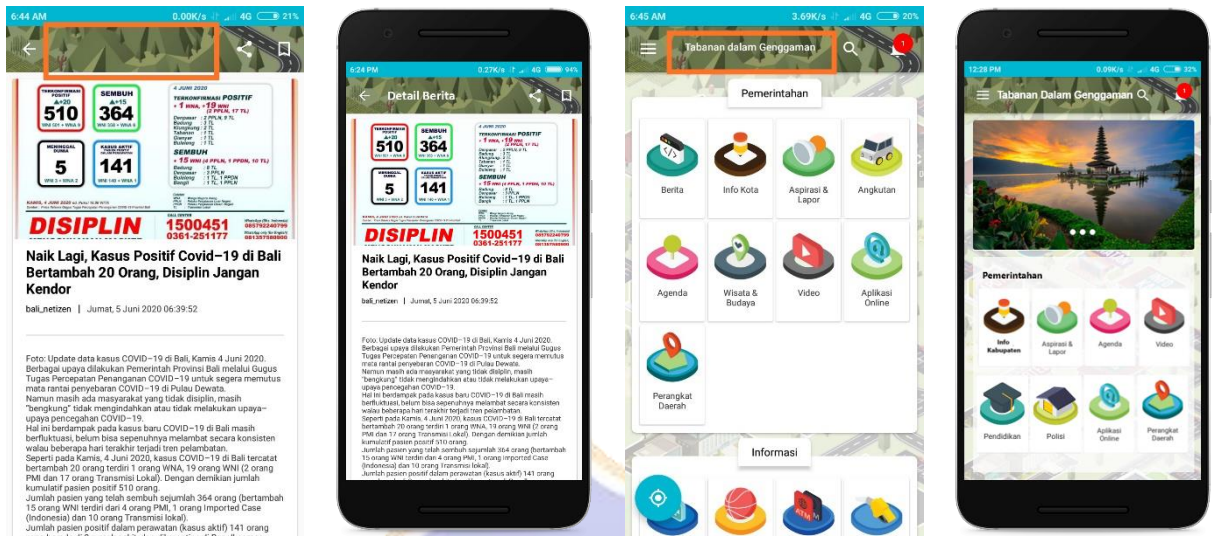
			Dalam Maps		
	Kategori			Motor -> tab kategori -> list kategori motor -> list motor sesuai kategori -> detail motor sesuai kategori	Menampilkan informasi mengenai motor yang akan dijual yang ada di wilayah Kabupaten Tabanan sesuai dengan kategori yang tersedia
	Tambah			Motor -> tab tambah data motor -> Form tambah data motor	Pengguna dapat menambahkan data motor yaitu data motor yang akan dijual dan dipromosikan kedalam aplikasi
	Saring			Motor -> tab saring	Memfilter data motor sesuai dengan kata kunci yang diinputkan
	Dataku	Aktif	Bagikan	Motor -> tab dataku -> tab aktif -> list data motor yang diinput dengan status aktif ->detail data motor aktif -> button share	Menampilkan data motor yang diinputkan oleh user dan sudah diapprove oleh admin aplikasi sehingga data yang diinputkan sudah tampil di aplikasi
Tandai			Motor -> tab dataku -> tab aktif -> list data motor yang diinput dengan status aktif ->detail data motor aktif -> button tandai		
Edit			Motor -> tab dataku -> tab aktif -> list data motor yang diinput dengan status aktif ->detail data motor aktif -> button edit -> form edit		
Buka Maps (Navigasi)			Motor -> tab dataku -> tab aktif -> list data motor yang diinput dengan status aktif ->detail data motor aktif -> button navigasi -> lokasi dalam maps		
Koment			Motor -> tab dataku -> tab aktif -> list		

			ar	data motor yang diinput dengan status aktif ->detail data motor aktif -> form komentar	
		Moderasi	Bagikan	Motor -> tab dataku -> tab moderasi -> list data motor yang diinput dengan status moderasi ->detail data motor moderasi -> button share	Menampilkan data motor yang diinputkan oleh user dan menunggu validasi dan approve oleh admin aplikasi sehingga data yang diinputkan belum dapat tampil di aplikasi. Data yang sudah diupload dalam tahap moderasi dapat diedit oleh pengguna
			Tandai	Motor -> tab dataku -> tab moderasi -> list data motor yang diinput dengan status moderasi ->detail data motor moderasi -> button tandai	
			Edit	Motor -> tab dataku -> tab moderasi -> list data motor yang diinput dengan status moderasi ->detail data motor moderasi -> button edit -> form edit	
			Buka Maps (Navigasi)	Motor -> tab dataku -> tab moderasi -> list data motor yang diinput dengan status moderasi ->detail data motor moderasi -> button navigasi -> lokasi dalam maps	
			Komentar	Motor -> tab dataku -> tab moderasi -> list data motor yang diinput dengan status moderasi ->detail data motor moderasi -> form komentar	
		Tidak Aktif		Motor -> tab dataku -> tab tidak aktif -> list data motor yang diinput dengan status tidak aktif	Menampilkan data motor yang diinputkan oleh user dan sudah tidak aktif sehingga data yang diinputkan tidak ditampilkan di aplikasi

40.	Salon	Beranda	Share		Salon -> tab beranda -> list salon -> detail data salon	Menampilkan informasi mengenai salon-salon yang ada di wilayah Kabupaten Tabanan	
			Tandai				
			Ulasan				
			Buka Dalam Maps				
		Tambah			Salon -> tab tambah data salon -> Form tambah data salon		Pengguna dapat menambahkan data salon yang dimiliki kedalam aplikasi
		Saring			Salon -> tab saring		Memfilter data salon sesuai dengan kata kunci yang diinputkan
		Dataku	Aktif	Bagikan	Salon -> tab dataku -> tab aktif -> list data salon yang diinput dengan status aktif ->detail data salon aktif -> button share		Menampilkan data salon yang diinputkan oleh user dan sudah diapprove oleh admin aplikasi sehingga data yang diinputkan sudah tampil di aplikasi
				Tandai	Salon -> tab dataku -> tab aktif -> list data salon yang diinput dengan status aktif ->detail data salon aktif -> button tandai		
				Edit	Salon -> tab dataku -> tab aktif -> list data salon yang diinput dengan status aktif ->detail data salon aktif -> button edit -> form edit		
				Buka Maps (Navigasi)	Salon -> tab dataku -> tab aktif -> list data salon yang diinput dengan status aktif ->detail data salon aktif -> button navigasi -> lokasi dalam maps		
Komentar	Salon -> tab dataku -> tab aktif -> list data salon yang diinput dengan status						

				aktif ->detail data salon aktif -> form komentar	
		Moderasi	Bagikan	Salon -> tab dataku -> tab moderasi -> list data salon yang diinput dengan status moderasi ->detail data salon moderasi -> button share	Menampilkan data salon yang diinputkan oleh user dan menunggu validasi dan approve oleh admin aplikasi sehingga data yang diinputkan belum dapat tampil di aplikasi. Data yang sudah diupload dalam tahap moderasi dapat diedit oleh pengguna
			Tandai	Salon -> tab dataku -> tab moderasi -> list data salon yang diinput dengan status moderasi ->detail data salon moderasi -> button tandai	
			Edit	Salon -> tab dataku -> tab moderasi -> list data salon yang diinput dengan status moderasi ->detail data salon moderasi -> button edit -> form edit	
			Buka Maps (Navigasi)	Salon -> tab dataku -> tab moderasi -> list data salon yang diinput dengan status moderasi ->detail data salon moderasi -> button navigasi -> lokasi dalam maps	
			Komentar	Salon -> tab dataku -> tab moderasi -> list data salon yang diinput dengan status moderasi ->detail data salon moderasi -> form komentar	
		Tidak Aktif		Salon -> tab dataku -> tab tidak aktif -> list data salon yang diinput dengan status tidak aktif	Menampilkan data salon yang diinputkan oleh user dan sudah tidak aktif sehingga data yang diinputkan tidak ditampilkan di aplikasi

Lampiran. 33 Detail Rekomendasi Perbaikan Header Halaman



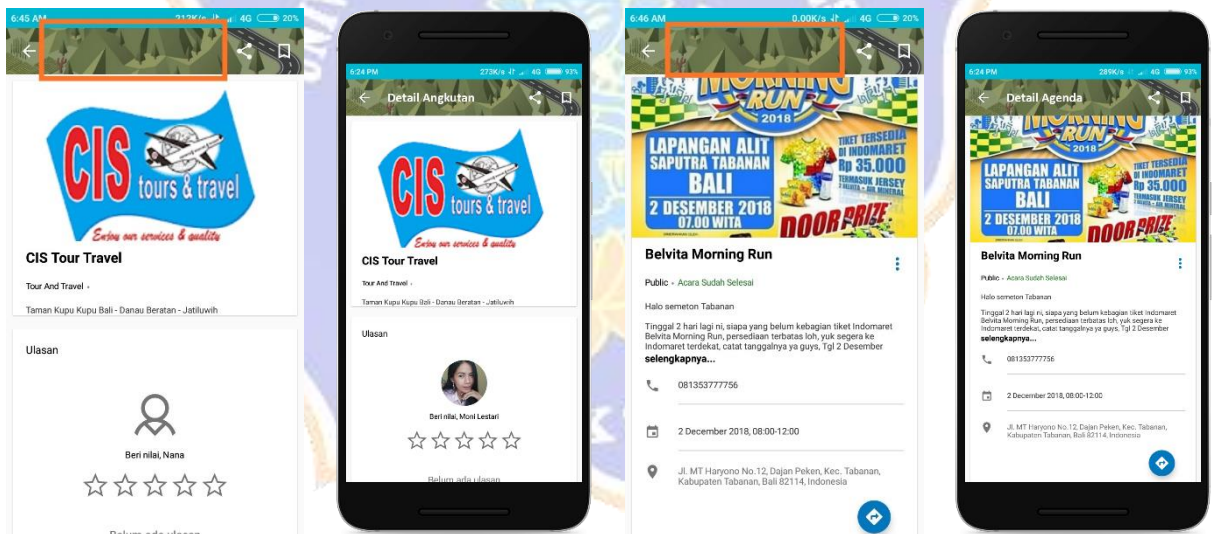
Sebelum

Sesudah

Sebelum

Sesudah

Rekomendasi Perbaikan Halaman Detail Berita dan Halaman Utama



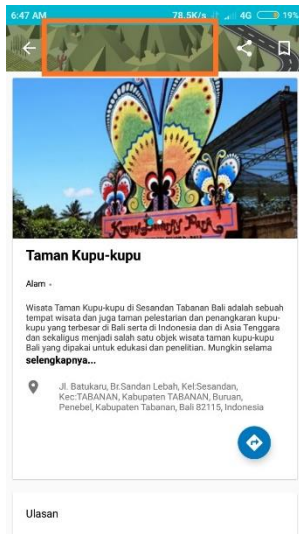
Sebelum

Sesudah

Sebelum

Sesudah

Rekomendasi Perbaikan Halaman Detail Angkutan dan Agenda



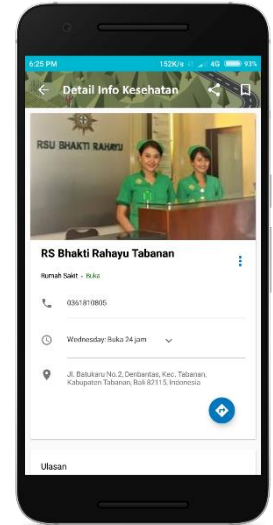
Sebelum



Sesudah

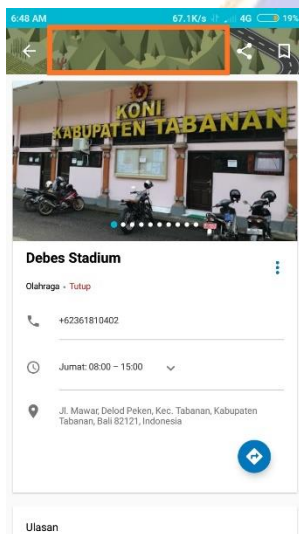


Sebelum

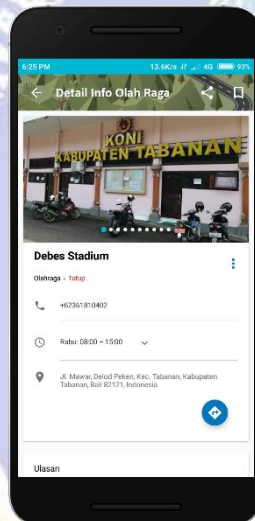


Sesudah

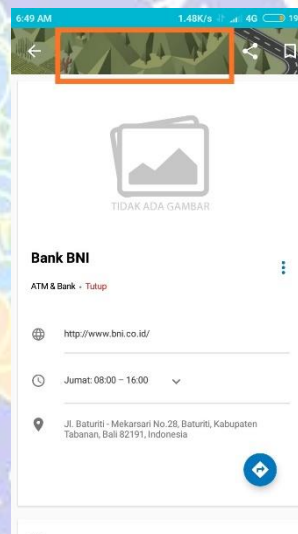
Rekomendasi Perbaikan Halaman Detail Wisata Budaya dan Kesehatan



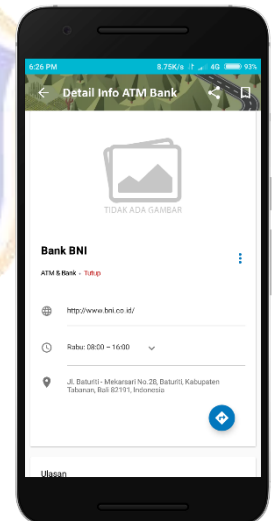
Sebelum



Sesudah

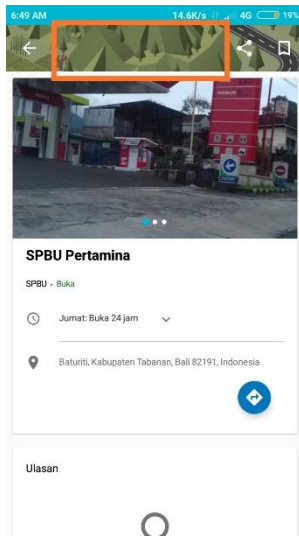


Sebelum

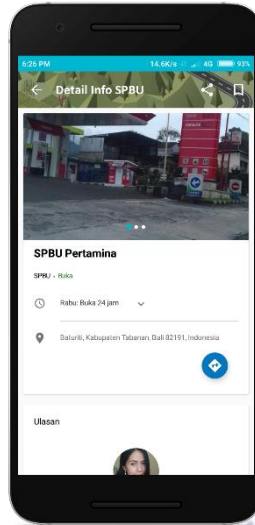


Sesudah

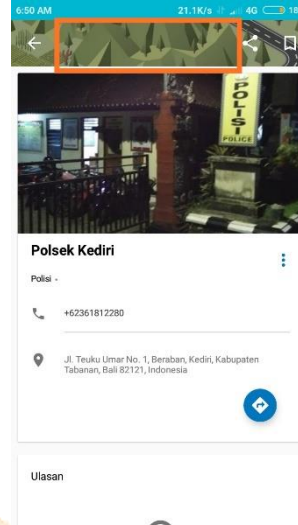
Rekomendasi Perbaikan Halaman Detail Olah Raga dan ATM Bank



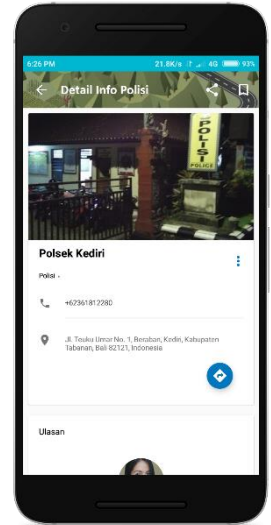
Sebelum



Sesudah

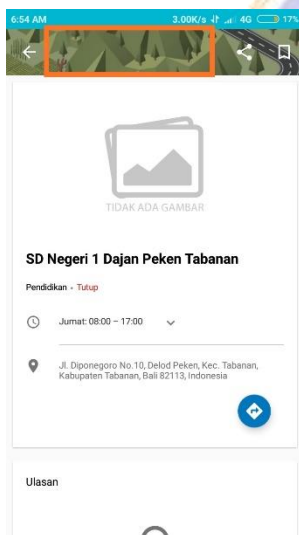


Sebelum

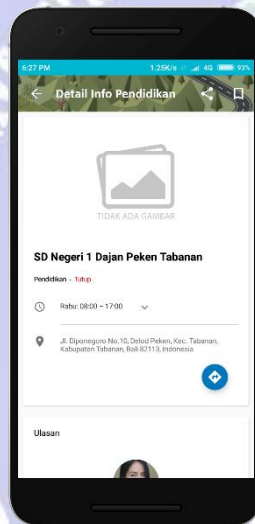


Sesudah

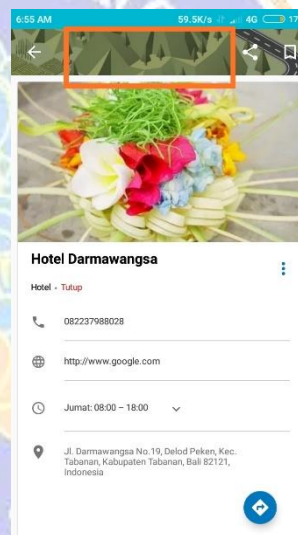
Rekomendasi Perbaikan Halaman Detail SPBU dan Polisi



Sebelum



Sesudah



Sebelum

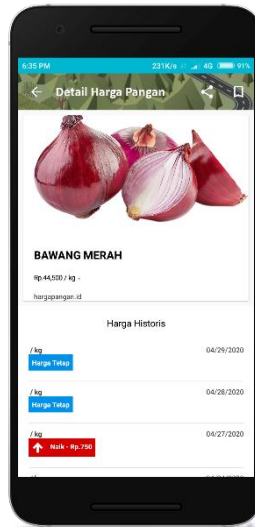


Sesudah

Rekomendasi Perbaikan Halaman Detail Pendidikan dan Hotel



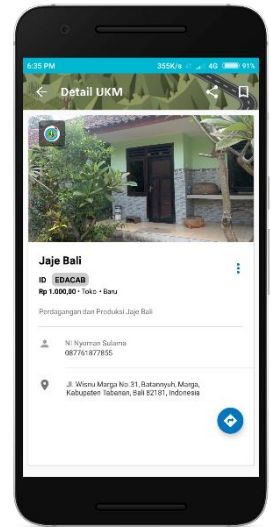
Sebelum



Sesudah



Sebelum

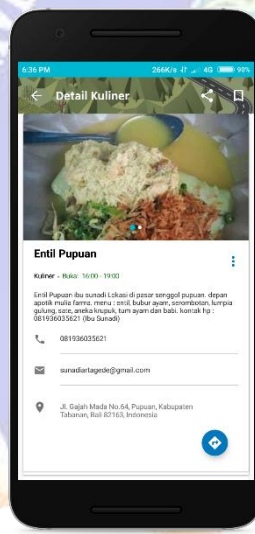


Sesudah

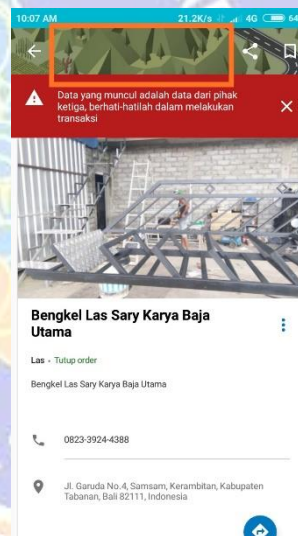
Rekomendasi Perbaikan Halaman Detail Harga Pangan dan UKM



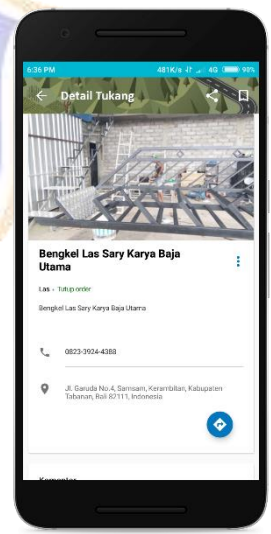
Sebelum



Sesudah

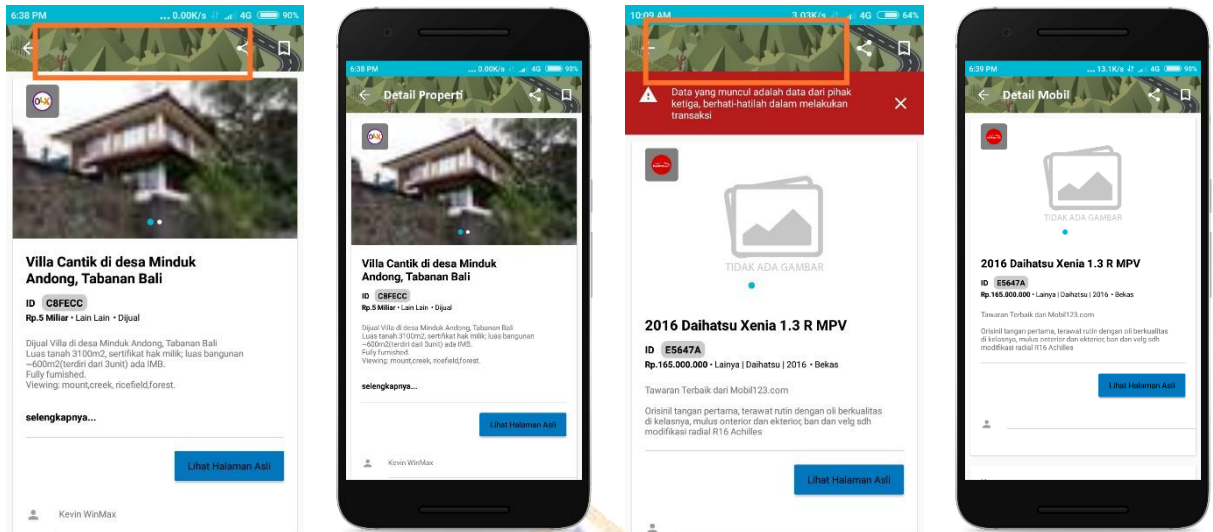


Sebelum



Sesudah

Rekomendasi Perbaikan Halaman Detail Kuliner dan Tukang



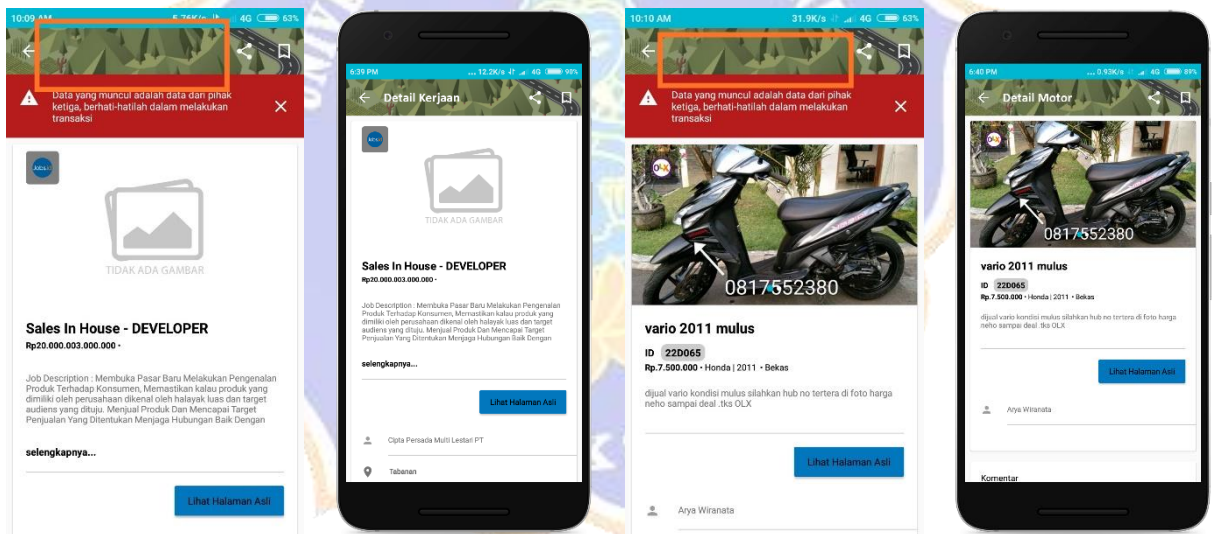
Sebelum

Sesudah

Sebelum

Sesudah

Rekomendasi Perbaikan Halaman Detail Properti dan Mobil



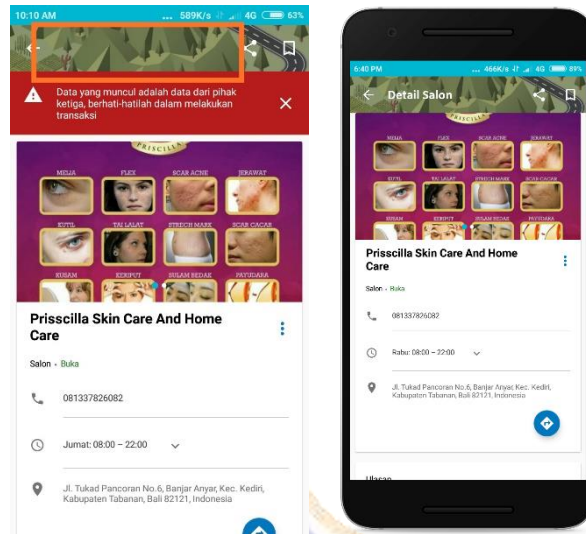
Sebelum

Sesudah

Sebelum

Sesudah

Rekomendasi Perbaikan Halaman Detail Kerjaan dan Motor



Sebelum

Sesudah

Rekomendasi Perbaikan Halaman Detail Salon

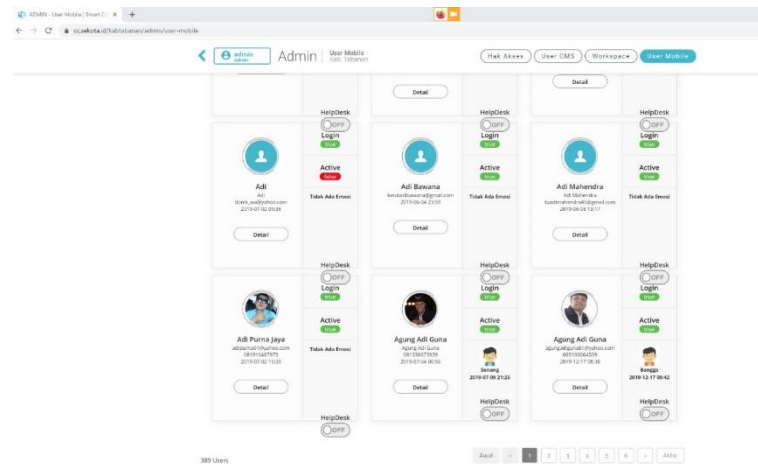


Lampiran. 34 Dokumentasi

1. Wawancara dengan Bapak I Gusti Putu Winiantara, S.Sos dari Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Tabanan (Kasi Pengembangan Ekosistem E-Government)



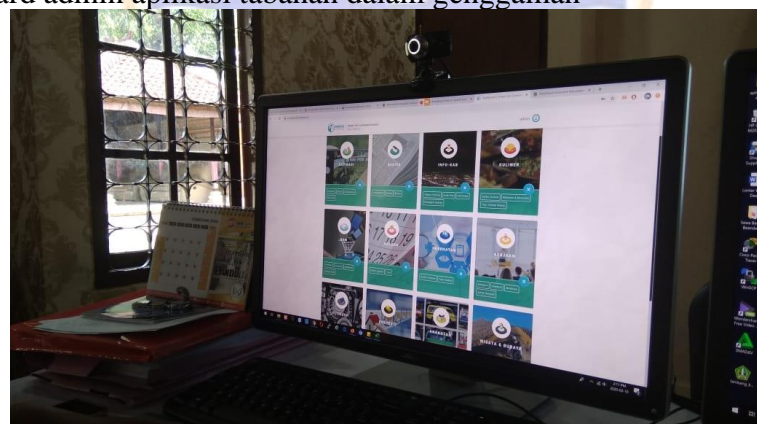
2. Tampilan admin aplikasi Tabanan Dalam Genggaman



3. Wawancara dengan admin aplikasi tabanan dalam genggaman Ibu I Gusti Ayu Made Widyari



4. Dashboard admin aplikasi tabanan dalam genggaman



5. Dokumentasi Pengujian Responden 1



6. Dokumentasi Pengujian Responden 2



7. Dokumentasi Pengujian Responden 3



8. Dokumentasi Pengujian Responden 4



9. Dokumentasi Pengujian Responden 5



10. Dokumentasi Pengujian Responden 6



11. Dokumentasi Pengujian Responden 7



12. Dokumentasi Pengujian Responden 8



13. Dokumentasi Pengujian Responden 9



14. Dokumentasi Pengujian Responden 10



15. Dokumentasi Pengujian Responden 11



16. Dokumentasi Pengujian Responden 12

