

DAFTAR RUJUKAN

- Achmad Afandi, Chindy Hanggara Rosa Indah, Ratno Susanto, Budijanto, Rizka Hadiwiyanti, & Yuskhil Mushofi. (2023). Penggunaan Buku Ajar Motorik Berbasis Flipbook Pada Mahasiswa. *Sprinter: Jurnal Ilmu Olahraga*, 4(2), 140–145. <https://doi.org/10.46838/Spr.V4i2.310>
- Agus, I. M., Darma, A., Darmayasa, I. P., & Wijaya, M. A. (2024). Pengembangan Video Pembelajaran Teknik Dasar Senam Ritmik Berbasis Model Addie Untuk Peserta Didik Kelas Xii Sma N 1 Amlapura. *Jurnal Pendidikan Jasmani, Olahraga Dan Kesehatan*, 12, 104–114.
- Amalia, K. N., & Halim, U. (2022). Penggunaan Internet Sebagai Media Pembelajaran. *Jurnal Publish (Basic And Applied Research Publication On Communications)*, 1(1), 37–48. <https://doi.org/10.35814/Publish.V1i1.3496>
- Anggeka Putra, A., Suardi, M., & Afdhal, V. E. (2022). Perancangan Buku Cerita Bergambar Permainan Tradisional Sipak Rago. *Judikatif: Jurnal Desain Komunikasi Kreatif*, 4(1), 20–25. <https://doi.org/10.35134/Judikatif.V4i1.47>
- Aniesa Reswaya, Iyakrus, S. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran Sepak Takraw Berbasis Web Untuk Meningkatkan Hasil Belajar. *Jurnal Penjakora*, 01(01), 219–232.
- Ardiansyah, A. D., & Ridwan, M. (2023). Penerapan E-Modul Berbasis Flipbook Terhadap Hasil Belajar Passing Permainan Sepak Bola Di Smkn 2 Buduran. *Sprinter: Jurnal Ilmu Olahraga*, 4(2), 169–174. <https://doi.org/10.46838/Spr.V4i2.332>
- Artawan, K. Y., & Artanayasa, I. W. (2024). Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Digital Pada Materi Sepak Bola. *Indonesian Journal Of Sport & Tourism*, 06(01), 13–25. <https://doi.org/10.23887/Ijst.V6i1.78082>
- Aryanti, S. (2023). Needs Analysis On Using Flip Pdf Professional-Based E-Book For Sepak Takraw Learning. *Journal Of Science And Education (Jse)*, 4(1), 32–38. <https://doi.org/10.56003/Jse.V4i1.272>
- Asfirah, L. R., Anggoro, R., Masriah, Retnandari, A. S. D., & Setyaningrum, D. S. (2024). Pengembangan E-Modul Berbasis Aplikasi Flipbook Mata Kuliah Sistem Operasi Kepelabuhanan Untuk Meningkatkan Literasi. *Jurnal Inovasi Dan Teknologi Informasi (Jipti)*, 5(1), 92–104. <https://doi.org/10.52060/Pti.V5i1.1824>
- Benny, F. A., & Wicaksono, D. (2024). Desain Instruksional : Kunci Sukses Pembelajaran Di Era Digital. *Desain Instruksional : Kunci Sukses Pembelajaran Di Era Digital*, 09(4), 947–952. <https://doi.org/10.23969/Jp.V9i04.19324>
- Berlian, D., Purba, C., Satyawan, I. M., & Adnyana, I. K. S. (2024). Pengaruh Pelatihan Massed Practice Terhadap Akurasi Shooting Pada Ekstrakurikuler Futsal Smk Negeri 2 Singaraja. 12, 47–54.

- Butar-Butar, N., Nurmawati, N., & Ananda, R. (2023). Pengembangan Bahan Ajar Pendidikan Agama Islam (Pai) Berbasis Kontekstual Untuk Meningkatkan Capaian Hasil Belajar. *Jurnal Educatio: Jurnal Pendidikan Indonesia*, 9(2), 792. <https://doi.org/10.29210/1202323179>
- Damayanti, Y., Rostikawati, T., & Mulyawati, Y. (2023). Pengembangan Bahan Ajar E-Book Berbasis Flipbook Pada Subtema 2 Perubahan Lingkungan. *Jurnal Sains Dan Teknologi*, 5(2), 626–634. <https://doi.org/10.55338/Saintek.V5i2.1721>
- Daud Pramudita W, Abdul Aziz H, Heri Wahyudi, & Mokhamad Nur Bawono. (2024). Karakteristik Perolehan Angka Permainan Sepak Takraw Nomor Double Event Pada Pomnas 2022 Di Sumatera Barat. *Populer: Jurnal Penelitian Mahasiswa*, 3(3), 54–66. <https://doi.org/10.58192/Populer.V3i3.2365>
- Devi, M. Y., Hidayanthi, R., & Fitria, Y. (2022). Model-Model Evaluasi Langkah Dalam Penilaian. *Jurnal Basicedu*, 6(1), 675–683.
- Dwipayana, K. D., Adi, I. P. P., Putu, N., & Sucita, D. (2023). Pengembangan Bahan Ajar Digital Berbasis Android Pada Teknik Push Permainan Tenis Meja. *Indonesian Journal Of Sport & Tourism*, 5(February), 1–9.
- Fajriyatn, A., Mah, N. ?, Yudiono, U., & Afian, A. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran Flipbook Digital. *Jurnal Riset Pendidikan Ekonomi*, 9(1), 125–132.
- Fauzana Nelmi, & Risda Amini. (2023). Bahan Ajar Berbasis Etnosains Pada Pembelajaran Tematik Terpadu Di Kelas V Sekolah. *Jurnal Elementaria Edukasia*, 6(3), 1140–1253. <https://doi.org/10.31949/Jee.V6i3.6151>
- Fauziah, E., & Rohmah, U. S. (2024). Pengembangan Materi Dan Bahan Ajar Pai Dengan Model Dick And Carey. *Social Science Academic*, 2(1), 67–78. <https://doi.org/10.37680/Ssa.V2i1.4740>
- Firmantomo, A., Jasmani, P., Dasar, S., Interaktif, P., Motorik, K., & Indonesia, R. (2025). Jurnal Kejaora : Jurnal Kesehatan Jasmani Dan Olah Raga Pengembangan Permainan Firedorr Games Dalam Pembelajaran Pendidikan Jasmani , Olahraga , Dan Kesehatan Pada Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Kejaora: Jurnal Kesehatan Jasmani Dan Olah Raga*, 10(1), 6–13. <https://doi.org/10.36526/Kejaora.V10i1.4902>
- Fitriani, A. N., & Janattaka, N. (2025). Pengembangan Modul Digital Berbasis Flipbook Pada Pembelajaran Bahasa Indonesia Kelas Iv Sekolah Dasar. *Jupeis: Jurnal Pendidikan Dan Ilmu Sosia*, 4(3), 23–28. <https://doi.org/10.57218/Jupeis.Vol4.Iss3.1645>
- Fridayani, J. A. (2022). Pendampingan Dalam Pengelolaan Organisasi Mahasiswa. *Sipissangngi: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 2(2), 109. <https://doi.org/10.35329/Sipissangngi.V2i2.2922>
- Gustaman, R., Aryanti, S., Yusfi, H., Azhar, S., & History, A. (2024). Journal Of Physical Education , Sport , Health And Recreations. *Journal Of Physical Education, Sport, Health And Recreations*, 13(2), 311–319.
- Hasanah, K. D., Wahab, D. A. S., Nawali, J., Savika, H. I., & Yaqin, M. Z. N.

- (2024). Peran Dan Ragam Jenis Bahan Ajar (Cetak Dan Non Cetak) Yang Relevan Dalam Pembelajaran Bahasa Dan Seni Budaya Di Sdi Surya Buana Malang. *Jurnal Pendidikan Dasar Islam*, 5(1), 361–378.
- Humairah, L. P., Wahyuni, S., Nuha, U., & Wahyuni, D. (2022). Pengembangan E-Modul Ipa Berbasis Flipbook Digital Untuk Meningkatkan Literasi Sains Siswa. *Jurnal Pendidikan Dan Kebudayaan*, 14(1), 26–34. <https://doi.org/10.24246/j.js.2024.v14.i01.p26-34>
- Irmade, O., & Jumanto, J. (2022). Pengembangan E-Book Sebagai Bahan Ajar Pendidikan Jasmani Kesehatan Dan Rekreasi. *Jurnal Basicedu*, 6(6), 9256–9263. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v6i6.3715>
- Juliani, R., & Ibrahim, N. (2023). Pengaruh Media Flipbook Terhadap Hasil Belajar Bahasa Indonesia Siswa Kelas Iv Di Sekolah Dasar. *Else (Elementary School Education Journal)*, 7(1), 20–26. <http://dx.doi.org/10.3065>
- Kadek Yogi Parta Lesmana, I Gusti Lanang Agung Parwata, I Ketut Iwan Swadesi, I. K. S. (2024). Program Pembentukan Psikologis Dan Penguatan Resiliensi Karakter Melalui Teknik Visualisasi Dalam Upaya Peningkatkan Kosentrasi Dan Kekuatan Mental Pada Cabang Olahraga Karate. 9(November), 1086–1091.
- Karin Preayani, K., Semarayasa, I. K., & Gunarto, P. (2022). Media Pembelajaran Berbasis Video Tutorial Teknik Dasar Sepak Sila Dan Sepak Badek Dalam Permainan Sepak Takraw Pada Mahasiswa Prodi Penjaskesrek. *Jurnal Ilmu Keolahragaan Undiksha*, 10(2), 188–193. <https://doi.org/10.23887/jiku.v10i2.51333>
- Kartikaningrum, D. M., & Muhtarom. (2024). Uji Validitas Dan Reliabilitas Bahan Ajar Menggunakan Formula Aiken's V Dan Spss.22 Terhadap Kemampuan Berpikir Kritis Siswa. *Pendas : Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 9(1), 879–885.
- Khoerotu Syarifah, S., Windiyani, T., & Suchyadi, Y. (2023). Pengembangan E-Modul Menggunakan Flipbook Pada Kelas V Subtema 3 Usaha Pelestarian Lingkungan. *Didaktik : Jurnal Ilmiah Pgsd Stkip Subang*, 9(2), 2611–2619. <https://doi.org/10.36989/didaktik.v9i2.851>
- Khoirunisah, I. V., & Rohman, M. (2025). Design And Development Of Interactive E-Book Learning Media Using Heyzine Flipbook On Prayer Materials : A Study Of Validity , Practicality , And Effectiveness. *Jurnal Pendidikan Islam*, 2(2), 187–200. <https://doi.org/10.62448/ajpi.v2i2.177>
- Makhril, M., Syahfutra, W., & Remora, H. (2022). Analisis Teknik Dasar Sepak Sila Olahraga Sepak Takraw Atlet Psti Kota Lubuklinggau. *E-Sport: Jurnal Pendidikan Jasmani, Kesehatan Dan Rekreasi*, 3(1), 1–5. <https://doi.org/10.31539/e-sport.v3i1.5121>
- Nurulita, R. F. (2024). Pengaruh Model Pembelajaran Berbasis Aktivitas Terhadap Peningkatan Keterampilan Motorik Dan Motivasi Belajar Siswa Dalam Pendidikan Jasmani. *Global Journal Sport*, 2(November), 805–812.
- Pujiastuti, H., & Dewi, R. S. (2025). Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Kearifan

- Lokal Dengan Media Flipbook Untuk Meningkatkan Literasi Budaya Dan Kewargaan. *Ideguru : Jurnal Karya Ilmiah Guru: Jurnal Karya Ilmiah Guru*, 10(1), 404–413.
- Putra, A. D., Yulianti, D., & Fitriawan, H. (2023). Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Flipbook Digital Untuk Meningkatkan Efektivitas Pembelajaran Pada Siswa Sekolah Dasar. *Jiip - Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan*, 6(4), 2173–2177. <https://doi.org/10.54371/Jiip.V6i4.1748>
- Putri Inda Sari, Qorry Listiyani, S. (2024). Indonesian Science Education Journal. *Indonesian Science Education Journal*, 4(3), 113–122.
- Putu, N., Sucita, D., Putu, L., Ariani, T., Kardiawan, I. K. H., & Putu, N. L. (2024). Optimalisasi Pembelajaran Pjok Dengan Flipbook. *Seminar Nasional Pengabdian Kepada Masyarakat*, 9(November), 898–904.
- Rahardian, D. M., Carsiwan, C., Despendra, N., & Hidayat, T. (2024). Strategi Pembelajaran Pendidikan Jasmani Di Kurikulum Nasional Dalam Perspektif Pedagogik. *Jiip - Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan*, 7(8), 9302–9312. <https://doi.org/10.54371/Jiip.V7i8.5091>
- Rahma, Y. A., & Ernawati, T. (2024). Analisis Peran Flipbook Berbasis Pendekatan Saintifik Pada Materi Pembelajaran Ipa Smp/Mts. *Jurnal Pendidikan Mipa*, 14(1), 231–237. <https://doi.org/10.37630/Jpm.V14i1.1399>
- Ramadhan, L., & Sembiring, B. (2025). The Development Of Comics With The Theme "Karo Tourism" For The Course German For Tourism. *Jiic: Jurnal Intelek Insan Cendikia*, 6, 2804–2810.
- Sahabuddin, S., & Fadillah, A. (2022). Kontribusi Kelentukan, Keseimbangan Dan Kekuatan Otot Tungkai Terhadap Kemampuan Servis Dalam Permainan Sepaktakraw. *Jurnal Olahraga Kebugaran Dan Rehabilitasi (Joker)*, 2(1), 20–29. <https://doi.org/10.35706/Joker.V2i1.6478>
- Saraswati, N. D., Iesa, A., Illahi, K., Arif, A., & Hakim, L. (2025). Pengembangan Bahan Ajar Interaktif Berbasis Flipbook Pada Mata Pelajaran Dokumen Berbasis Digital : Implikasi Bagi Pembelajaran Di Era Society 5.0. *Jurnal Pendidikan, Akuntansi Dan Keuangan*, 8(1), 32–52. <https://doi.org/10.47080/Progress.V8i1.3789>
- Satyawan, I. M., Lasmawan, I. W., Artanayasa, I. W., Swadesi, I. K. I., & Yoda, I. K. (2023). The Development Of Interactive Multimedia In E-Learning Undiksha To Improve Soccer Learning Outcomes In Fok Undiksha. *Journal Of Physical Education And Sport*, 23(12), 3468–3477. <https://doi.org/10.7752/Jpes.2023.12398>
- Semarayasa, I. K. (2014). Pengaruh Strategi Pembelajaran Dan Kemampuan Gerak Dasar (Motor Ability) Terhadap Kemampuan Smash Silang Pada Permainan Sepak Takraw Mahasiswa Penjaskesrek Fok Undiksha. *Jpi (Jurnal Pendidikan Indonesia)*, 3(1), 372–385. <https://doi.org/10.23887/Jpi-Undiksha.V3i1.2919>
- Semarayasa, I. K., & Artanayasa, I. W. (2022). Proceedings Of The 2nd International Conference On Physical Education, Sport, And Health

- (Icopesh 2022). *Proceedings Of The 2nd International Conference On Physical Education, Sport, And Health (Icopesh 2022)*, 164–172. <https://doi.org/10.2991/978-2-494069-79-4>
- Semarayasa, I. K., Gunarto, P., & Preayani, K. K. (2023). Video Tutorial-Based Learning Media: A Solution To Assist Students In Learning Sepaksila Sepaktakraw Skills. *Journal Sport Area*, 8(1), 76–86. [https://doi.org/10.25299/sportarea.2023.Vol8\(1\).10852](https://doi.org/10.25299/sportarea.2023.Vol8(1).10852)
- Semarayasa, I. K., & Preayani, K. K. (2023). Develop A Video Tutorial On Basic Sepak Badek Techniques In Sepak Takraw For Physical Education Students In The 2021/2022 Academic Year. *Musamus Journal Of Physical Education And Sport (Mjpes)* *Mjpes Musamus Journal Of Physical Education And Sport*, 6(1), 200–208. <https://doi.org/10.35724/Mjpes.V6i1.5560>
- Sihombing, B. (2024). Model Pengembangan 4d (Define , Design , Develop , Dan Disseminate) Dalam Pembelajaran Pendidikan Islam. *Journal Of Islamic Education El Madani*, 4, 11–19.
- Siswanto, D. H., & Alam, S. R. (2023). Studi Bibliometrik Untuk Mengidentifikasi Novelty Dalam Model Pengembangan Borg Dan Gall. *Pelita Jurnal Penelitian Dan Karya Ilmiah*, 23(1), 1–16. <https://doi.org/https://dx.doi.org/10.33592/pelita.v23i2.4737>
- Sofwatillah, Risnita, Jailani, M. S., & Saksitha, D. A. (2024). Teknik Analisis Data Kuantitatif Dan Kualitatif Dalam Penelitian Ilmiah. *Journal Genta Mulia*, 15(2), 79–91.
- Stefani, S. T., & Haryudo, S. I. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Problem Based Learning. *Journal Of Vocational And Technical Education (Jvte)*, 5(2), 193–200. <https://doi.org/10.26740/jvte.v5n2.p193-200>
- Subekti, R., & Raharjo, H. P. (2023). Pengembangan Bahan Ajar Pendidikan Kesehatan Melalui Media Powerpoint Interaktif Pembelajaran Pjok Sekolah Menengah Pertama. *Indonesian Journal For Physical Education And Sport*, 4(2), 426–435. <https://doi.org/10.15294/inapes.v4i2.52731>
- Susanti, D. A., Purwitasari, E. D., Sultonurohmah, N., Tinggi, S., Islam, A., & Tulungagung, D. (2024). The Effectiveness Of Using Canva Application As A Science. *Basica; Journal Of Primary Education Introduction*, 4(2), 89–100. <https://doi.org/10.37680/basica.v4i2.6393>
- Thalib, N., Haris, U., Ekonomi, P., Keguruan, F., Musamus, U., Negara, I. A., Ilmu, F., Politik, I., & Musamus, U. (2023). *Jurnal Administrasi Karya Dharma Volume 2 Nomor 1 (2023) Maret 2023 Implementasi Kebijakan Pendidikan Di Kabupaten Merauke (Analisis Undang-Undang Nomor 20 Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional)*. 2, 76–84.
- Tri Sutarsih, K. M. (2022). Statistik Telekomunikasi Indonesia 2022. In Dan P. Direktorat Statistik Keuangan, Teknologi Informasi (Ed.), *Badan Pusat Statistik* (Vol. 11, Issue 1). Badan Pusat Statistik. <http://scioteca.caf.com/bitstream/handle/123456789/1091/red2017-Eng->

8ene.Pdf?Sequence=12&Isallowed=Y%0ahttp://Dx.Doi.Org/10.1016/J.Re
gsciurbeco.2008.06.005%0ahttps://Www.Researchgate.Net/Publication/30
5320484_Sistem_Pembetulan_Terpusat_Strategi_Melestari

- Triyanto, S., Suhairi, M., & Sari, S. (2024). Inovasi Media Pembelajaran Kurikulum Merdeka Pada Siswa Sekolah Dasar Berbasis Flipbook Maker. *Jurnal Pendidikan*, 22(2), 332–345. <https://doi.org/10.31571/Edukasi.V21i1.7627>
- Unayah, H., Rasyid, M., Suyanta, S., & Wilujeng, I. (2024). A Recent Study On Flipbook As Media Implementation In Science Education In Digital Age : A Systematic Literature Review. *Unnes Science Education Journal*, 13(3), 248–258. <https://doi.org/http://dx.doi.org/10.15294/usej.v13i1.17200>
- Virawati, Y., Permana, E. P., & Zunaidah, F. N. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Permainan Ular Tangga Berkarakter Materi Asean Untuk Siswa Kelas Vi Sekolah Dasar. *Jurnal Jendela Pendidikan*, 3(01), 31–40. <https://doi.org/10.57008/jjp.v3i01.351>
- Wani, B., Fuzita, M., & Samri, F. (2022). Pengembangan Bahan Ajar Elektronik Flipbook Pada Materi Teknik Dasar Service Backhand Permainan Tenis Meja Bagi Mahasiswa Pjkr Stkip Citra Bakti. *Jurnal Pendidikan Olahraga*, 11(2), 244–254. <https://doi.org/10.31571/jpo.v11i2.4502>
- Waruwu, M. (2024). Metode Penelitian Dan Pengembangan (R&D): Konsep, Jenis, Tahapan Dan Kelebihan. *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*, 9(2), 1220–1230. <https://doi.org/10.29303/jipp.v9i2.2141>
- Widianto, K., Ketut Semarayasa, I., Komang, I., & Adnyana, S. (2023). Media Pembelajaran Berbasis Video Tutorial Teknik Dasar Smash Gunting Dan Smash Gulung Dalam Permainan Sepak Takraw. *Jurnal Ilmu Keolahragaan Undiksha*, 11(3), 289–296. <https://doi.org/https://doi.org/10.23887/jiku.v11i3.65500> Media
- Wulandari, S. P., & Yudha Febrianta. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran E-Modul Pendidikan Jasmani Olahraga Dan Kesehatan Berbasis Aplikasi Flip Builder Sebagai Media Peningkatan Hasil Belajar Siswa Sekolah Dasar. *Jsh: Journal Of Sport And Health*, 5(2), 94–107. <https://doi.org/10.26486/jsh.v5i2.3857>
- Yandi, A., Nathania Kani Putri, A., & Syaza Kani Putri, Y. (2023). Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Hasil Belajar Peserta Didik (Literature Review). *Jurnal Pendidikan Siber Nusantara*, 1(1), 13–24. <https://doi.org/10.38035/jpsn.v1i1.14>