

## DAFTAR RUJUKAN

- Antara, I. G. W. S., and Kadek Andre Karisma Dewantara. "E-Scrapbook: The Needs of HOTS Oriented Digital Learning Media in Elementary Schools." *Journal for Lesson and Learning Studies* 5.1 (2022): 71-76
- Antara, I. G. W. S., and Kadek Andre Karisma Dewantara. "E-Scrapbook: The Needs of HOTS Oriented Digital Learning Media in Elementary Schools." *Journal for Lesson and Learning Studies* 5.1 (2022): 71-76
- Aprinawati, I. (2017). Penggunaan Media Gambar Seri Untuk Meningkatkan Kemampuan Berbicara Anak Usia Dini. *Obsesi: Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 1(1), 12–18
- Arif, S., & Muthoharoh, A. N. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Powtoon dalam Meningkatkan Kemampuan Representasi IPA di Tengah Pandemi Covid 19. *Jurnal IPA & Pembelajaran IPA*, 5(1), 112–124. <https://doi.org/10.24815/jipi.v5i1.19779>
- Gandamana., Apiek., Simanjuntak, S. (2018). "Perbandingan kompetensi kewarganegaraan dalam kurikulum 2006 dan kurikulum 2013 mata pelajaran pendidikan kewarganegaraan di Sekolah Dasar." *JS (JURNAL SEKOLAH)*, 2(2): 17-22
- Hasmiana, H. (2017). "Penggunaan Media Audio Visual Terhadap Ketuntasan belajar Ips Materi Perkembangan Teknologi Produksi, Komunikasi, Dan Transportasi Pada Siswa Kelas IV Sd Negeri 20 Banda Aceh." *Pesona Dasar: Jurnal Pendidikan Dasar dan Humaniora*, 3(2)
- HASIBUAN, Hamdi Abdullah. Pendidikan kewarganegaraan: internalisasi nilai toleransi untuk mencegah tindakan diskriminatif dalam kerangka multikultural. *Jurnal Pendidikan Kewarganegaraan Undiksha*, 2021, 9.2: 440-453
- Handayani S, Marlina M, Desyandri D. Faktor Yang Mempengaruhi Motivasi Belajar Siswa Sekolah Dasar Pada Masa Pandemi Covid-19. *JURNAL PAJAR (Pendidikan Dan Pengajaran)*. 2022;6(1):125
- HIDAYAH, Yuliana Faridatul; SISWANDARI, Siswandari; SUDIYANTO, Sudiyanto. Pengembangan media komik digital akuntansi pada materi menyusun laporan rekonsiliasi bank untuk siswa smk. *Jurnal Pendidikan Dan Kebudayaan*, 2017, 2.2: 239-250
- Kasdriyanto, D. Y., & Wardana, L. A. (2021). Pengembangan Media Scrapbook Berbasis Picture And Picture Berorientasi Wawasan Kebangsaan. *Jurnal Obsesi : Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 6(1), 271–278. <https://doi.org/10.31004/obsesi.v6i1.1255>
- Latifah, N., Hasan, N., & Fitria, Y. A. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Sparkol Videoscribe Terhadap Keterampilan Menulis Siswa Kelas VI

Sekolah Dasar Negeri Sukamurni 1 Kabupaten Tangerang. *Jurnal Madrasah Ibtidaiyah*, 6(1), 40–48

- Lubis, Maulana Arafat. *Pembelajaran Tematik SD/mi*. Prenada Media, 2020.
- Mulyono, Budi. "Reorientasi civic disposition dalam kurikulum Pendidikan Kewarganegaraan sebagai upaya membentuk warga negara yang ideal." *Jurnal Civics: Media Kajian Kewarganegaraan* 14.2 (2017): 218
- Nurhayati, Ida, Sholeh Hidayat, and Luluk Asmawati. "Pengembangan Media Media Komik Digital Pada Pembelajaran PPKN di SMA." *JTPPM (Jurnal Teknologi Pendidikan dan Pembelajaran): Edutech and Intructional Research Journal* 6.1 (2019)
- Nurseto, T. (2012). *Membuat Media Pembelajaran yang Menarik*. *Jurnal Ekonomi Dan Pendidikan*, 8(1), 19–35. <https://doi.org/10.21831/jep.v8i1.706>
- Rohani, Samsiar. "Upaya Guru dalam Meningkatkan Civic Knowledge Siswa melalui Model Pembelajaran Controversial Issues pada Mata Pelajaran Pendidikan Kewarganegaraan di Kelas VIII Sekolah Menengah Pertama Mujahidin Pontianak." *Jurnal Pendidikan Kewarganegaraan* 7.1 (2017): 49-59
- Rosihah, I., & Pamungkas, A. S. (2018). Pengembangan media pembelajaran scrapbook berbasis konteks budaya Banten pada mata pelajaran ilmu pengetahuan sosial di sekolah dasar. *Muallimuna: Jurnal Madrasah Ibtidaiyah*, 4(1), 35–49. <https://doi.org/10.31602/muallimuna.v4i1.1405>
- Sari, L. P., Patimah, S., & Yusandika, A. D. (2019). Pengembangan Scrapbook Sebagai Media Pembelajaran Fisika. *Indonesian Journal of Science and Mathematics Education*, 2(2), 270–276. <https://doi.org/10.24042/ijsme.v2i2.4367>
- Sari, I. P., Nurtamam, M. E., & Hanik, U. (2020). Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Game 2D Flash Pada Pembelajaran Matematika Materi Pecahan Sederhana Untuk Siswa Kelas III UPTD SDN Banyuajuh 4 Kamal. *Widyagogik: Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Sekolah Dasar*, 7(2), 83-91
- Sidiq, R., & Najuah. (2020). Pengembangan E-Modul Interaktif Berbasis Android Pada Mata Kuliah Strategi Belajar Mengajar. *Jurnal Pendidikan Sejarah*, 9(1), 1–14. <https://doi.org/https://doi.org/10.21009/JPS.091.01>
- Suhaemin, S., & Arikunto, S. (2013). Manajemen perpustakaan di madrasah aliyah negeri Yogyakarta. *Jurnal Akuntabilitas Manajemen Pendidikan*, 1(2), 252-268
- Supriyono, Supriyono. "Pentingnya Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa Sd." *Edustream: Jurnal Pendidikan Dasar* 2.1 (2018): 43-48

- Tegeh, I. M., & Jampel, I. N. (2017). Metode Penelitian Pengembangan. Universitas Pendidikan Ganesha.
- Wibowo, A. P., & Wahono, M. (2017). Pendidikan Kewarganegaraan: usaha konkret untuk memperkuat multikulturalisme di Indonesia. *Jurnal Civics*, 14(2), 196-205
- Wusqo, I. U., Khusniati, M., Pamelasari, S. D., Laksono, A., & Wulandari, D. (2021). *The effectiveness of digital science scrapbook on students' science visual literacy*. *Jurnal Pendidikan IPA Indonesia*, 10(1): 121–126. <https://doi.org/10.15294/jpii.v10i1.27130>
- Yovita Sari, S., & Fitri Sholichah, I. (2022). JPDK : Volume 4 Nomor 2 Tahun 2022 Research & Learning in Primary Education Dan Jurusan Pada Siswa. 4, 63–67. <https://www.mendeley.com/catalogue/c509c641-8367-3d9b-8584-027a009db617>
- Zubaidah, S. (2016, December). Keterampilan abad ke-21: Keterampilan yang diajarkan melalui pembelajaran. In *Seminar Nasional Pendidikan* (Vol. 2, No. 2, pp. 1-17)

