

**PENGEMBANGAN BAHAN AJAR BERBASIS
DIGITAL (FLIPBOOK) PADA MATERI TEKNIK
DASAR SMASH DALAM PEMBELAJARAN SEPAK
TAKRAW**

SKRIPSI



**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN JASMANI, KESEHATAN DAN REKREASI
/PJKR (S1)**

**JURUSAN PENDIDIKAN OLAHRAGA
FAKULTAS OLAHRAGA DAN KESEHATAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA**



SKRIPSI

DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS DAN MEMENUHI SYARAT-SYARAT UNTUK MENCAPAI GELAR SARJANA PENDIDIKAN



Menyetujui

Pembimbing I	Dr. I Ketut Semarayasa, S.Pd., M.Or., AIFO-P NIP.198003112008121002
Pembimbing II	Ni Luh Putu Sryanawati, S.Pd., M.Pd. NIP.198403032008122004

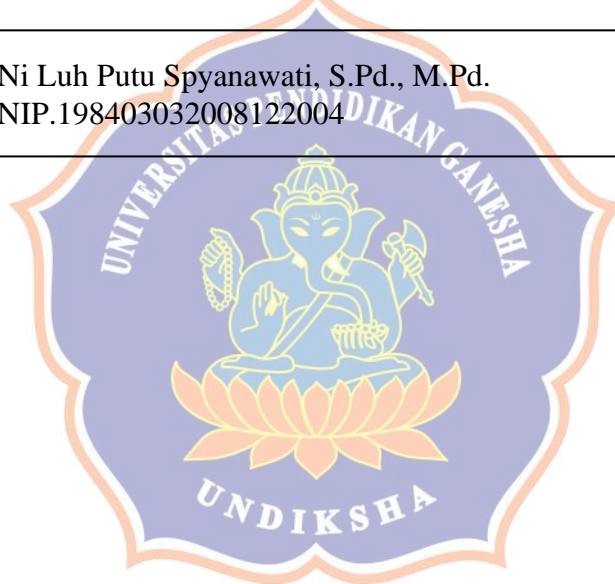


- UU ITE No. 11 Tahun 2008 Pasal 5 Ayat 1 "Informasi Elektronik dan/atau hasil cetaknya merupakan alat bukti hukum yang sah"
- Dokumen ini telah ditandatangani secara elektronik menggunakan sertifikat elektronik yang diterbitkan BSrE - BSSN, validitas dokumen elektronik ini bisa dicek menggunakan aplikasi mobile VeryDS oleh BSrE
- Cetakan dokumen ini merupakan salinan dari file dokumen bertandatangan elektronik yang keabsahannya dapat diakses melalui scan QRCode yang terdapat pada sertifikat ini.

Skripsi oleh Kadek Yudiawan ini
telah dipertahankan di depan dewan penguji
Pada tanggal 30 Maret 2026

Dewan Penguji

Ketua	Drs. I Putu Panca Adi, M.Pd. NIP.196307091990031001
Anggota	I Putu Darmayasa, S.Pd., M.For. NIP.196902061996011001
Anggota	Dr. I Ketut Semarayasa, S.Pd., M.Or., AIFO-P NIP.198003112008121002
Anggota	Ni Luh Putu Sphyanawati, S.Pd., M.Pd. NIP.198403032008122004



- UU ITE No. 11 Tahun 2008 Pasal 5 Ayat 1 "Informasi Elektronik dan/atau hasil cetaknya merupakan alat bukti hukum yang sah"
- Dokumen ini telah ditandatangani secara elektronik menggunakan sertifikat elektronik yang diterbitkan BSrE - BSSN, validitas dokumen elektronik ini bisa dicek menggunakan aplikasi mobile VeryDS oleh BSrE
- Cetakan dokumen ini merupakan salinan dari file dokumen bertandatangan elektronik yang keabsahannya dapat diakses melalui scan QRCode yang terdapat pada sertifikat ini.

Diterima oleh Panitia Ujian Fakultas Olahraga dan Kesehatan
Universitas Pendidikan Ganesha
guna memenuhi syarat-syarat untuk mencapai gelar Sarjana Pendidikan

Menyetujui

Ketua Ujian	Dr. I Gede Suwiwa, S.Pd., M.Pd. NIP.198501172008121001
Sekretaris Ujian	I Komang Sukarata Adnyana, S.Pd., M.Or. NIP.198503082019031005



- UU ITE No. 11 Tahun 2008 Pasal 5 Ayat 1 "Informasi Elektronik dan/atau hasil cetaknya merupakan alat bukti hukum yang sah"
- Dokumen ini telah ditandatangani secara elektronik menggunakan sertifikat elektronik yang diterbitkan BSrE - BSSN, validitas dokumen elektronik ini bisa dicek menggunakan aplikasi mobile VeryDS oleh BSrE
- Cetakan dokumen ini merupakan salinan dari file dokumen bertandatangan elektronik yang keabsahannya dapat diakses melalui scan QRCode yang terdapat pada sertifikat ini.

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi penelitian yang berjudul “Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Digital *Flipbook* pada Materi Teknik Dasar *Smash* dalam Pembelajaran Sepak Takraw” beserta seluruh isinya adalah benar karya sendiri dan saya tidak melakukan penjiplakan serta pengutipan dengan cara yang tidak sesuai dengan etika yang berlaku di akademik. Atas pernyataan ini, saya siap menanggung resiko/sanksi yang dijatuhkan kepada saya apabila kemudian ditemukan adanya pelanggaran atas etika keilmuan dalam karya saya ini atau ada klaim terhadap keaslian karya saya ini.

Singaraja, 5 Januari 2026

Yang menyatakan pernyataan



Kadek Yudiawan

NIM. 2216011041

PRAKARTA

Puji syukur penulis panjatkan kehadapan Tuhan Yang Maha Esa karena atas berkat rahmat-Nya skripsi yang berjudul “Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Digital (*Flipbook*) pada Materi Teknik Dasar *Smash* dalam Pembelajaran Sepak Takraw” dapat diselesaikan tepat waktu. Dalam penyusunan skripsi ini peneliti banyak mendapat bimbingan, masukan, dukungan, arahan, dan saran dari berbagai pihak. Oleh sebab itu pada kesempatan kali ini peneliti mengucapkan terima kasih kepada:

1. Prof. Dr. I Wayan Lasmawan., M.Pd. Rektor Universitas Pendidikan Ganesha yang telah memberikan kesempatan kepada peneliti untuk mengikuti pendidikan pada Program Studi S1 Pendidikan Jasmani, Kesehatan dan Rekreasi, Fakultas Olahraga dan Kesehatan.
2. Dr. I Ketut Yoda, S.Pd., M.Or., Dekan Fakultas Olahraga dan Kesehatan yang telah banyak memberikan bimbingan, motivasi, saran dan masukan dalam penyelesaian skripsi ini.
3. Dr. I Gede Suwiwa, S.Pd., M.Pd., Wakil Dekan 1 Fakultas Olahraga dan Kesehatan yang telah banyak memberikan bimbingan, petunjuk dan motivasi dalam penyelesaian skripsi ini.
4. Dr. Gede Doddy Tisna, M.S., S.Or., M.Or., Wakil Dekan 2 Fakultas Olahraga dan Kesehatan yang telah banyak memfasilitasi dalam pembuatan skripsi ini.
5. Dr. I Made Satyawan, S.Pd., M.Pd., Wakil Dekan 3 Fakultas Olahraga dan Kesehatan yang telah banyak memberikan masukan yang bermanfaat untuk penyelesaian skripsi ini.
6. Prof. Dr. I Ketut Sudiana, S.Pd., M.Kes., selaku Ketua Laboratorium Fakultas Olahraga dan Kesehatan yang telah banyak membantu memfasilitasi baik itu sarana maupun prasarana dalam pembuatan skripsi ini.
7. Dr. Made Agus Wijaya, S.Pd., M.Pd., selaku Ketua Jurusan Pendidikan Olahraga yang telah banyak membantu penyelesaian pendidikan di Jurusan Pendidikan Olahraga dan Kesehatan.
8. Ni Luh Putu Snyanawati, S.Pd., M.Pd., selaku Sekretaris Jurusan Pendidikan Olahraga yang telah banyak membantu dalam penyelesaian administrasi di

Jurusan Pendidikan Olahraga, sekaligus Selaku Pembimbing Akademik dan sebagai pembimbing wakil yang telah memberikan bimbingan serta pelayanan dibidang administrasi akademik dan non-akademik.

9. I Komang Sukarata Adnyana, S.Pd., M.Or., selaku Koordinator Program Studi Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi, yang telah banyak memberikan bimbingan, motivasi, saran, dan masukan penyempurnaan skripsi ini.
10. Dr. I Ketut Semarayasa, S.Pd., M.Or., AIFO-P selaku pembimbing utama yang telah banyak membantu menyelesaikan di Program Studi Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi yang juga banyak memberikan saran, masukan, dan motivasi dalam penyelesaian skripsi ini.
11. Seluruh staff dosen dan pegawai Fakultas Olahraga dan Kesehatan yang telah banyak memberikan pengetahuan dan bantuan kelancaran penelitian ini.
12. Keluarga besar yang telah memberikan dorongan secara moral dan materi sehingga skripsi ini dapat di selesaikan.
13. Kepada seseorang yang penulis temui tanpa sengaja, yaitu Ni Nyoman Rina Septiani Melati yang telah hadir dan menjadi bagian penting dalam perjalanan hidup penulis. Terima kasih atas waktu, tenaga, perhatian, serta dukungan moral yang diberikan. Telah menjadi tempat berbagi cerita, keluh kesah, memberikan semangat, serta dorongan untuk terus berjuang.

Peneliti menyadari bahwa sepenuhnya apa yang terjadi dalam skripsi ini masih jauh dari sempurna karena keterbatasan kemampuan yang penulis miliki. Untuk itu demi kesempurnaan skripsi ini, peneliti mengharapkan segala kritik maupun saran yang bersifat membangun dari berbagai pihak. Penulis berharap skripsi ini dapat bermanfaat bagi kita semua khususnya bagi pengembangan dunia pendidikan.

Singaraja, 5 Januari 2026

Peneliti

DAFTAR ISI

	HALAMAN
PRAKARTA.....	VII
ABSTRAK.....	IX
DAFTAR ISI	XI
DAFTAR TABEL	XIII
DAFTAR GAMBAR	XIV
DAFTAR LAMPIRAN.....	XVI
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Batasan Masalah.....	4
1.4 Rumusan Masalah	4
1.5 Tujuan Penelitian.....	4
1.6 Manfaat Penelitian.....	5
1.7 Spesifikasi Produk yang Diharapkan	6
1.8 Pentingnya Pengembangan	6
1.9 Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan.....	7
1.10 Definisi Istilah.....	8
BAB II KAJIAN PUSTAKA	10
2.1 Kajian Teori.....	10
2.1.1. Model Model Pengembangan.....	10
2.1.2 Bahan Ajar.....	15
2.1.3 <i>Flipbook</i>	16
2.1.4 Sepak Takraw	16
2.1.5 <i>Smash</i> dalam Sepak Takraw	17
2.1.6 Sarana dan Prasarana Permainan Sepak Takraw	21
2.2 Kajian Hasil Penelitian Yang Relevan.....	24
2.3 Kerangka Berpikir	28

BAB III METODE PENELITIAN	30
3.1 Metode Penelitian.....	30
3.2 Prosedur Penelitian Pengembangan	31
3.2.1 Analisis (<i>Analyze</i>).....	31
3.2.2 Desain (<i>Design</i>).....	33
3.2.3 Pengembangan (<i>Development</i>).....	39
3.2.4 Implementasi (<i>Implementation</i>)	40
3.2.5 Evaluasi (<i>Evaluation</i>).....	40
3.3 Uji Coba Produk.....	41
3.3.1 Desain Uji Coba	41
3.3.2 Subjek Uji Coba	41
3.3.3 Jenis Data	43
3.3.4 Instrumen Pengumpulan Data	43
3.3.5 Uji Validitas Instrumen.....	52
3.3.6 Metode dan Teknik Analisis Data	53
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	55
4.1 Hasil Penelitian	55
4.1.1 Penyajian Data Uji Coba.....	56
4.2 Pembahasan Hasil Penelitian	93
4.3 Implikasi Penelitian	95
BAB V PENUTUP	96
5.1 Rangkuman.....	96
5.2 Kesimpulan.....	98
5.3 Saran.....	99
DAFTAR RUJUKAN	101
LAMPIRAN	104

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 3.1 <i>Storyboard</i> Bahan Ajar Berbasis Digital <i>Flipbook</i>	33
Tabel 3.2 Kisi-Kisi Instrumen Ahli Isi Materi.....	43
Tabel 3.3 Kisi-Kisi Instrumen Ahli Media Pembelajaran	44
Tabel 3.4 Kisi-Kisi Instrumen Ahli Desain Pembelajaran.....	46
Tabel 3.5 Kisi-Kisi Instrumen Ahli Praktisi Lapangan	47
Tabel 3.6 Kisi-Kisi Instrumen Uji Coba Produk	49
Tabel 3.7 Konversi Skala 5	53
Tabel 4.1 <i>Software</i> Dengan Fungsinya	56
Tabel 4.2 Tahapan <i>Storyboard</i>	57
Tabel 4.3 Hasil Penilaian Ahli Isi Pembelajaran.....	74
Tabel 4.4 Hasil Penilaian Ahli Desain Pembelajaran	76
Tabel 4.5 Hasil Penilaian Ahli Media Pembelajaran.....	78
Tabel 4.6 Hasil Penilaian Ahli Praktisi Lapangan	81
Tabel 4.7 Hasil Penilaian Uji Coba Perorangan.....	84
Tabel 4.8 Hasil Penilaian Uji Coba Kelompok Kecil	88
Tabel 4.9 Hasil Penilaian Uji Coba Kelompok Besar.....	91



DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Teknik Smash Lurus.....	18
Gambar 2.2 Teknik Smash Kedeng	19
Gambar 2.3 Teknik Smash Gulung.....	20
Gambar 2.4 Teknik Smash Gunting.....	21
Gambar 2.5 Bola Putra.....	22
Gambar 2.6 Bola Putri.....	22
Gambar 2.7 Net Sepak Takraw	22
Gambar 2.8 Tiang Sepak Takraw.....	23
Gambar 2.9 Lapangan Sepak Takraw	24
Gambar 2.10 Kerangka Berpikir.....	28
Gambar 3.1 Tahap Model <i>ADDIE</i>	30
Gambar 3.2 <i>Flowchart</i>	37
Gambar 3.3 Sertifikat Ahli Praktisi Lapangan.....	41
Gambar 4.1 Naskah Materi <i>Flipbook</i> Dibuat Pada Aplikasi <i>Microsoft Word</i>	59
Gambar 4.2 Pengambilan Gambar dan Video.....	60
Gambar 4.3 Proses Editing Vidio	60
Gambar 4.4 Pembuatan Evaluasi Menggunakan <i>Google Form</i>	61
Gambar 4.5 Penetapan Desain Produk.....	61
Gambar 4.6 Tampilan Cover Buku	62
Gambar 4.7 Tampilan Petunjuk Penggunaan.....	62
Gambar 4.8 Tampilan Halaman Prakarta	63
Gambar 4.9 Tampilan Halaman Daftar isi	63
Gambar 4.10 Tampilan Halaman BAB I.....	64
Gambar 4.11 Tampilan Sejarah Sepak Takraw.....	64
Gambar 4.12 Tampilan Pengertian Sepak Takraw	65
Gambar 4.13 Tampilan Aspek Sepak Takraw	65
Gambar 4.14 Tampilan Rangkuman BAB I.....	66
Gambar 4.15 Tampilan Evaluasi/Quis BAB I.....	66
Gambar 4.16 Tampilan Halaman BAB II	67
Gambar 4.17 Tampilan Pengertian Smash dan Teknik Dasar Smash Lurus	68

Gambar 4.18 Tampilan Materi Teknik Dasar Smash Kedeng	68
Gambar 4.19 Tampilan Materi Teknik Dasar Smash Gulung.....	69
Gambar 4.20 Tampilan Materi Teknik Dasar Smash Gunting	69
Gambar 4.21 Tampilan Rangkuman BAB II	70
Gambar 4.22 Tampilan Evaluasi BAB II.....	70
Gambar 4.23 Tampilan Halaman BAB III.....	71
Gambar 4.24 Tampilan Halaman Daftar Pustaka	71
Gambar 4.25 Tampilan Profil Peraga.....	72
Gambar 4.26 Tampilan Profil Pengembangan	72
Gambar 4.27 Riview Ahli isi Pembelajaran.....	73
Gambar 4.28 Review Ahli Desain	76
Gambar 4.29 Riview Ahli Media	78
Gambar 4.30 Riview Ahli Praktisi Lapangan	81
Gambar 4.31 Uji Coba Perorangan.....	84
Gambar 4.32 Uji Coba Kelompok Kecil.....	88
Gambar 4.33 Uji Coba Kelompok Besar	90



DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1 Surat Tugas	103
Lampiran 2 Hasil Data Survey Analisis Kebutuhan	104
Lampiran 3 Surat Tugas Validasi Pakar.....	105
Lampiran 4 Surat Tugas Validasi Ahli Isi, Ahli Media Ahli Desain dan Ahli Praktisi Lapangan.....	106
Lampiran 5 Surat Ijin Melakukan Penelitian	107
Lampiran 6 Hasil Uji Validasi Ahli Isi Materi.....	108
Lampiran 7 Hasil Uji Validasi Ahli Desain Pembelajaran	111
Lampiran 8 Hasil Uji Validasi Ahli Media Pembelajaran	114
Lampiran 9 Hasil Uji Validasi Ahli Praktisi Lapangan	117
Lampiran 10 Hasil Uji Coba Perorangan	119
Lampiran 11 Hasil Uji Coba Kelompok Kecil.....	122
Lampiran 12 Hasil Uji Coba Kelompok Besar	125
Lampiran 13 Nama Peserta didik selaku responden	128
Lampiran 14 Waktu Pelaksanaan Penelitian.....	130
Lampiran 15 Kisi-Kisi Pertanyaan Wawancara.....	131
Lampiran 16 Dokumentasi Wawancara	132
Lampiran 17 RPS dan Silabus TP. Pembelajaran Sepak Takraw	133