

DAFTAR RUJUKAN

- Anak, I., Istri, A., Widayani, M., Suwiwa, I. G., Luh, N., & Sptyanawati, P. (2025). *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Teknik Dasar Berdiri Dan Teknik Kuda-Kuda Berbasis Website Berorientasi Project Based Learning*. 23(1), 11–22.
- Azizah, I. A., & Sucahyo, I. (2022). *Flipbook-Based Digital E-book Learning Media on Mechanical Wave Materials to Practice Critical Thinking Skills*. 10(3), 712–718.
- Bastia, B., & Atiq, A. (2020). Pengaruh Drill Training Dengan Media Bola Gantung Terhadap Kemampuan Smash Kedeng Sepak Takraw. *Jurnal Pendidikan Jasmani Khatulistiwa*, 1(1), 3. <https://doi.org/10.26418/jpjk.v1i1.43578>
- Chandrawati, W. M., Rusmawati, R. D., & Harwanto, H. (2023). Pengembangan E-Learning Berbasis Media Interaktif Smart Apps Creator terhadap Motivasi Belajar Siswa SMP Empat Lima 2 Kedungpring pada Pelajaran Informatika. *Jiip - Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan*, 6(11), 9146–9154. <https://doi.org/10.54371/jiip.v6i11.2941>
- Dwipayana, K. D., Adi, I. P. P., Putu, N., & Sucita, D. (2023). *Pengembangan Bahan Ajar Digital Berbasis Android Pada Teknik Push Permainan Tenis Meja*. 5(February), 1–9.
- Fauzi, M. S., Cahyono, D., Arianto, F. C., & Mangape, G. (2024). *Pengembangan dan Evaluasi Flipbook E-Module Interaktif untuk Pengajaran Bola Voli di Sekolah Menengah Pertama*. 4(1), 2911–2920.
- Gunarto, P. (2024). *SPRINTER : Jurnal Ilmu Olahraga Blueprint Modul Digital Teknik Dasar Bermain Matakuliah TP . Pembelajaran Tenis Lapangan dalam Hybrid Learning*. 5(3), 452–460.
- Hidayat, W., Gede Suwiwa, I., Mashuri, H., Pendidikan, P., Kesehatan, J., & Rekreasi, D. (2023). Pengembangan E-Modul Berbasis Flipbook Pada Materi Teknik Dasar Passing dan Dribbling Bola Basket. *Jurnal Ikatan Keluarga Alumni Undiksha*, 21(2), 91–98.
- I Dewa Kompyang Wijana Sidan, Semarayasa, I. K., & Gunarto, P. (2023). Media Pembelajaran Berbasis Video Tutorial Teknik Dasar Sepak Kura dalam Permainan Sepak Takraw. *Jurnal Ilmu Keolahragaan Undiksha*, 11(1), 45–

53. <https://doi.org/10.23887/jiku.v1i1i.54208>
- Jurnal, J., Pembelajaran, I., & Baharuddin, M. R. (2024). *Pengembangan Modul Ajar Digital Berbasis Augmented Reality Terintegrasi Profil Pelajar Pancasila ISSN 2776-8872 Pengembangan Modul Ajar Digital Berbasis Augmented Reality Terintegrasi Profil Pelajar Pancasila*. 4(3), 2056–2071. *Lampiran 114*. (n.d.). 114–183.
- Lengkong, J., Mangindaan, J., Keolahragaan, F. I., Manado, U. N., & Email, I. (2024). *Kata Kunci : 05(02)*, 126–130.
- Magdalena, I., Fauziyyah, B. S., Afiani, R., & Fushilat, L. A. (2020). Inovasi Teknologi Dalam Pembelajaran Pada Masa Pandemi Covid-19 Di Mi Nurul Yaqin. *Jurnal Pendidikan Dan Ilmu Sosial*, 2(3), 408–419.
- Maulana, D. (2020). Kata kunci. *Pengaruh Kompetensi, Etika Dan Integritas Auditor Terhadap Kualitas Audit*, 04(2), 305–322.
- Mursidi, A. P., Prananto, I. W., Arifani, F., & Setyawati, R. (2022). Pengembangan Flipbook Interaktif untuk siswa kelas 5 sekolah dasar pada materi siklus air. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 9(2), 128. <https://doi.org/10.30659/pendas.9.2.128-141>
- Pardede, Y., Silalahi, M. V., & Silaban, W. (2023). *PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS DIGITAL FLIPBOOK TERHADAP HASIL BELAJAR SISWA PADA MATERI JARINGAN TUMBUHAN DI KELAS XI PMIA SMA NEGERI 5 PEMATANG SIANTAR*. 01(03), 161–166.
- Putu, N., Sucita, D., Putu, L., Ariani, T., Kardiawan, I. K. H., & Putu, N. L. (2024). *OPTIMALISASI PEMBELAJARAN PJOK DENGAN FLIPBOOK*. 9(November), 898–904.
- Ramadhina, S. R., & Pranata, K. (2022). Pengembangan E-Modul Berbasis Aplikasi Flipbook di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 6(4), 7265–7274. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v6i4.3470>
- Semarayasa, I. K. (2014). Pengaruh Strategi Pembelajaran Dan Kemampuan Gerak Dasar (Motor Ability) Terhadap Kemampuan Smash Silang Pada Permainan Sepak Takraw Mahasiswa Penjaskesrek Fok Undiksha. *JPI (Jurnal Pendidikan Indonesia)*, 3(1), 372–385. <https://doi.org/10.23887/jpi-undiksha.v3i1.2919>

- Sri Hastuti, N., Monoarfa, M., & Valentino Sinaga, A. (2024). Microlearning-Based E-Module Learning Innovation for Capita Selecta Courses. *Indonesian Journal of Educational Technology E-ISSN, 03(01)*, 26.
- Syabrina, M., & Arrazi, M. S. (2025). Pengembangan Bahan Ajar Ajar Media Pembelajaran Book Creator Pada Mata Pelajaran Pendidikan Pancasila Kelas IV MI / SD SDIT Cahaya Harati Palangka Raya. *3(1)*, 531–540.
- Ujud, S., Nur, T. D., Yusuf, Y., Saibi, N., & Ramli, M. R. (2023). Penerapan Model Pembelajaran Discovery Learning Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Sma Negeri 10 Kota Ternate Kelas X Pada Materi Pencemaran Lingkungan. *Jurnal Bioedukasi, 6(2)*, 337–347. <https://doi.org/10.33387/bioedu.v6i2.7305>
- Wahyudi, I. P., Darmayasa, I. P., & Gunarto, P. (2023). PENGEMBANGAN VIDEO PEMBELAJARAN AKTIVITAS RITMIK UNTUK PESERTA DIDIK KELAS VI SD NEGERI 1. *11*, 49–60.
- Widianto, K., Ketut Semarayasa, I., Komang, I., & Adnyana, S. (2023). ARTICLE INFO Media Pembelajaran Berbasis Video Tutorial Teknik Dasar Smash Gunting dan Smash Gulung dalam Permainan Sepak Takraw. *Jurnal Ilmu Keolahragaan Undiksha, 11(3)*, 289–296.
- Widodo, S., Ladyani, F., Asrianto, L. O., Rusdi, Khairunnisa, Lestari, S. M. P., Wijayanti, D. R., Devriany, A., Hidayat, A., Dalfian, Nurcahyati, S., Sjahriani, T., Armi, Widya, N., & Rogayah. (2023). Metodologi Penelitian. In *Cv Science Techno Direct*.