

DAFTAR PUSTAKA

- Adi, I. P. P., Satyawan, I. M., Putu, N., & Sucita, D. (2022). *Permainan Tematik dalam Pembelajaran Jasmani , Olahraga dan Kesehatan Pendidikan. 5(2)*, 189–196.
- Aksara, I. M. D., & Semarayasa, I. K. (2023). Media Pembelajaran Berbasis Video Tutorial Teknik Dasar Groundstroke Forehand dan Backhand dalam Permainan Tenis Lapangan. *Jurnal Ilmu Keolahragaan Undiksha, 11(2)*, 156–162. <https://doi.org/10.23887/jiku.v11i2.61578>
- Ali, M., Atiq, A., Yanti, N., & Pratama, A. N. (2022). Meningkatkan Kemampuan pengembalian bola hasil smash dari lawan berbasis project bases learning pada pembelajaran mata kuliah tenis lapangan. *Jurnal Pendidikan Jasmani Dan Olahraga, 6(1)*.
- Andriani, O., Suriyanti, A., & Andika, F. (2024). Need Assesment Anak Berkebutuhan Khusus di Sekolah Terintegrasi. *JISPENDIORA Jurnal Ilmu Sosial Pendidikan Dan Humaniora, 3(1)*, 16–20. <https://doi.org/10.56910/jispendoria.v3i1.1212>
- Angraini, D., & Adnan, F. (2020). Pengaruh latihan highes rally forehand dan latihan feeding forehand terhadap kemampuan forehand drive tenis lapnan atlet kota pariaman tenis club. *Patriot, 2(2)*, 434–445.
- Anharuddin, M. `Izza M., & Prastowo, A. (2023). *PENGEMBANGAN BAHAN AJAR TEMATIK DENGAN MEDIA PEMBELAJARAN LECTORA INSPIRE Muhammad `Izza Mahendra Anharuddin , Andi Prastowo Madrasah Ibtidaiyah Al Alawiyah Bekasi Barat Kabupaten Bekasi Pascasarjana UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta , Abstrak. 7(1)*, 94–108.

<https://doi.org/10.35931/am.v7i1.1467>

Ayuardini, M. (2023). Pengembangan E-Modul Interaktif Berbasis Flipbook pada Pembahasan Biologi. *Faktor Exacta*, 15(4), 259.

<https://doi.org/10.30998/faktorexacta.v15i4.14924>

Budi, D. R. (2021). *Membangun Prestasi Atlet Tenis Lapangan Melalui Pendekatan Psikologis*. 1–7.

D, Y., & adiyadmo, D. A. (2024). Multimedia 3d Flipbook Sebagai Alternatif Media Pembelajaran Mata Kuliah Bahasa Indonesia. *Jurnal Ilmiah Dikdaya*, 14(2), 539–549. <https://doi.org/10.33087/dikdaya.v14i2.726>

Darlis, N., & Movitaria, M. A. (2021). Penggunaan Model Assure untuk Meningkatkan Hasil Belajar Tematik Terpadu di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 5(4), 2363–2369. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v5i4.1185>

Dartini, N. P. D. S., Ariani, L. P. T., Kardiawan, I. K. H., & Sptyanawati, N. L. P. (2024). *OPTIMALISASI PEMBELAJARAN PJOK DENGAN FLIPBOOK*. 9(november), 898–904.

Fauzi, M., Cahyono, D., Arianto, F., & Mangape, G. (2024). Pengembangan dan Evaluasi Flipbook E-Module Interaktif untuk Pengajaran Bola Voli di Sekolah Menengah Pertama. *J-CEKI : Jurnal Cendekia Ilmiah*, 4(1), 2911–2920.

Fitriani, A. N., & Janattaka, N. (2025). *Pengembangan Modul Digital Berbasis Flipbook Pada Pembelajaran Bahasa Indonesia Kelas IV Sekolah Dasar*. 4(3).

Fransiska, K. A. W., Suarni, N. K., & Margunayasa, I. G. (2024). Perkembangan Kognitif Siswa pada Penggunaan Media Pembelajaran Digital Ditinjau dari

- Teori Jean Piaget: Kajian Literatur Sistematis. *JIIP - Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan*, 9(2), 2527–5712. <https://doi.org/10.54371/jiip.v7i12.6357>
- Gunarto, P., & Adnyana, I. K. S. (2020). Pengaruh Metode Latihan Drill dan Alley Rally Terhadap Akurasi Groundstrokes Top Spin Tennis Lapangan. *Jurnal Penjakora*, 7(2), 143. <https://doi.org/10.23887/penjakora.v7i2.27908>
- Hidayat, W., Suwiwa, I. G., & Mashuri, H. (2023). Pengembangan E-Modul Berbasis Flipbook Pada Materi Teknik Dasar Passing dan Dribbling Bola Basket. *Jurnal Ikatan Keluarga Alumni Undiksha*, 21(2), 91–98. <https://doi.org/10.23887/ika.v>
- Hutabri, E. (2022). *Validitas media pembelajaran multimedia pada mata pelajaran simulasi dan komunikasi digital*. 0–5.
- Irwansyah, & Junaidi, A. (2019). PENGEMBANGAN BUKU AJAR BERBASIS PRAKTEK PADA MATA KULIAH TENIS LAPANGAN DI IKIP BUDI UTOMO. *Journal Sport Area*, 348–358.
- Jatra, R. (2023). Improved Forehand And Backhand Tennis Court Learning Outcomes By Using Motion Recording And Audio-Visual Image Media. *HON: Halaman Olahraga Nusantara*, 6(1), 200–214. <http://dx.doi.org/10.31851/hon.v6i1.10163>
- Juliani, R., & Ibrahim, N. (2023). Pengaruh Media Flipbook Terhadap Hasil Belajar Bahasa Indonesia Siswa Kelas IV Di Sekolah Dasar. *ELSE (Elementary School Education Journal): Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Sekolah Dasar*, 7(1), 19–26. <https://doi.org/10.30651/else.v7i1.14065>
- Larasati, S., Dewi, E., Hulawa, D. E., & Alwizar. (2023). Jurnal Pendidikan dan

Pemikiran. *Jurnal Pendidikan Dan Pemikiran*, 18(2), 1051–1059.

Made, I. G., Guna, W., Yogi, K., Lesmana, P., & Gunarto, P. (2025).

Implementasi Model Pembelajaran Problem Based Learning Berbantuan Media Audio Visual (Video) Terhadap Hasil Belajar Teknik Dasar Passing Bola Basket Pada Peserta Didik Kelas VIII SMP Negeri 5 Kuta Selatan. 13.

Malo, F. A. P., & Nurhidayat, N. (2021). Survei Kemampuan Pukulan Servis Pada Mahasiswa UKM Tenis Lapangan Universitas Muhammadiyah Surakarta.

Journal of Innovation Research and Knowledge, 1(5), 845–854.

<https://www.bajangjournal.com/index.php/JIRK/article/download/477/314>

Mulyasari, R., Irvan, & Doly, M. (2025). Pengembangan bahan ajar bangun ruang sisi datar dengan model ADDIE (sekolah dasar). *GENTA MULIA: Jurnal Ilmiah Pendidikan*, 16(1), 334–342.

Mursidi, A. P., Prananto, I. W., Arifani, F., & Setyawati, R. (2022).

Pengembangan Flipbook Interaktif untuk siswa kelas 5 sekolah dasar pada materi siklus air. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 9(2), 128.

<https://doi.org/10.30659/pendas.9.2.128-141>

Ngole, W. M., Tapo, Y. B. O., & Wani, B. (2022). Pengembangan Model Latihan

Lanjutan Passing Bawah Bola Voli Melalui Permainan Voly Mini Sebagai Aktivitas Belajar Siswa Smp Dalam Pembelajaran Pjok. *Jurnal Edukasi Citra Olahraga*, 2(3), 126–132. <https://doi.org/10.38048/jor.v2i3.1098>

Nugraha, M. S., Husna, H., & Tarsono. (2024). Implementasi Model Dick and Carey dalam Pengembangan Pembelajaran Pendidikan Agama Islam di Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Islam*, 16, 30.

<http://ejournal.kopertais4.or.id/sasambo/index.php/munawwarah>

- Nurwidiyanti, A., & Sari, P. M. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Flipbook Berbasis Literasi Sains pada Pembelajaran IPA Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 6(4), 6949–6959.
<https://journal.uui.ac.id/ajie/article/view/971>
- Octaviana, D. R., Sutomo, M., & Mashudi. (2022). Model Pembelajaran Dick and Carey Serta Implementasinya Dalam Pembelajaran Pai. *Jurnal Tawadhu*, 6(2), 114–126. <https://doi.org/10.52802/twd.v6i2.344>
- Paputungan, D., Ondeng, S., & Arif, M. (2024). Konsep, Prinsip, Tujuan, dan Manfaat pengembangan bahan ajar pai. *Journal of Islamic Education Manajemet Research*, 3(1), 35–44. <https://e-journal.iaingorontalo.ac.id/index.php/almuzakki/article/view/570%0Ahttps://e-journal.iaingorontalo.ac.id/index.php/almuzakki/article/download/570/316>
- Prasetyo, E. B., Islam, M. N., & Putra, A. K. (2021). Pengembangan Bahan Ajar Digital Mobilitas Penduduk dan Ketenagakerjaan Berbasis STEM. *ASANKA: Journal of Social Science And Education*, 2(2), 149–159.
<https://doi.org/10.21154/asanka.v2i2.3178>
- Preayani, K. K., Semarayasa, I. K., & Gunarto, P. (2022). Media Pembelajaran Berbasis Video Tutorial Teknik Dasar Sepak Sila dalam Permainan Sepak Takraw. *Jurnal Ilmu Keolahragaan Undiksha*, 10(3), 257–263.
<https://doi.org/10.23887/jiku.v11i1.54208>
- Purwaningrat, K. W., Antara, P. ., & Suarjana, I. M. (2021). *Instrumen Penilaian Perseptual Motorik Siswa Pada Mata Pelajaran SBdP SD*. 9(1), 128–138.
- Rahayu, A. (2025). *Metode Penelitian dan Pengembangan (R&D) : Pengertian, Jenis dan Tahapan*. 4(3), 459–470. <https://doi.org/10.54259/diajar.v4i3.5092>

- Rahmi, R., Sucipto, S. D., Dewi, R. S., Puriani, R. A., & Tanjung, R. F. (2024). Pengembangan Bahan Ajar Digital Berbasis Flipbook Pada Mata Kuliah Pembelajaran Sosial Emosional. *Ghaidan: Jurnal Bimbingan Konseling Islam Dan Kemasyarakatan*, 8(1), 91–99. <https://doi.org/10.19109/es4yf244>
- Ritonga, A. P., Andini, N. P., & Iklimah, L. (2022). Pengembangan Bahan Ajaran Media. *Jurnal Multidisiplin Dehasen (MUDE)*, 1(3), 343–348. <https://doi.org/10.37676/mude.v1i3.2612>
- Rizal, M., Rahmat, Z., & Is, Z. (2023). TINGKAT KEMAMPUAN PUKULAN SERVIS TENIS LAPANGAN. *Jurnal Ilmiah Mahasiswa*, 4(1), 2985–8194.
- Romdona, S., Junista, S. S., & Gunawan, A. (2025). Teknik Pengumpulan data: Observasi , wawancara dan Kuisisioner. *JISOSEPOL: Jurnal Ilmu Sosial Ekonomi Dan Politik*, 3(1), 39–47. <https://doi.org/10.61787/zk322946>
- Rostikawati, T., Suryanti, Y., Noviyanti, R. ., & Rahmadi. (2021). Pengembangan e-modul berbasis flipbook keunikan daerah tempat tinggalku untuk meningkatkan hasil belajar siswa. *JPI (Jurnal Pendidikan Indonesia): Jurnal Ilmiah Pendidikan*, 7(2), 222–228. <https://doi.org/10.20961/jpiuns.v7i2.56525>
- Rustamana, A., Sahl, K. S., Ardianti, D., & Solihin, ahmad H. S. (2024). Penelitian dan Pengembangan (Research & Development) dalam Pendidikan. *Jurnal Bima: Pusat Publikasi Ilmu Pendidikan Bahasa Dan Sastra*, 2(3), 60–69. <https://doi.org/10.61132/bima.v2i3.1014>
- Sadriani, A., Arifin, I., & Ahmad, M. R. S. (2023). Peran Guru Dalam Perkembangan Teknologi Pendidikan di Era Digital. *Jurnal UNM*, 1, 32–37.
- Santoso, S. (2016). *PENGARUH MEDIA PEMBELAJARAN MULTIMEDIA*

INTERAKTIF TINGKAT MOTIVASI BELAJAR GEOGRAFI SISWA KELAS X IPS SMA NEGERI 2 JAYAPURA TAHUN 2014/2015. 2(1), 11–17.

- Saputra, G. agus, Spyanawati, N. L. putu, & Gunarto, P. (2024). *Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Digital (Flipbook) Pada Materi Sapuan, Dengkulan, Dan Guntingan. 5(1), 72–81. <https://doi.org/10.56773/apesj/V3.i2.76>*
- Sari, P. I., Listiyani, Q., & Salsabila. (2024). *The Effectiveness of Flipbook-Based E-Modules in Enhancing Conceptual Understanding in High School Physics Education. 4(3), 113–122.*
- Sevtia, A. F., Taufik, M., & Doyan, A. (2022). *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Berbasis Google Sites untuk Meningkatkan Kemampuan Penguasaan Konsep dan Berpikir Kritis Peserta Didik SMA. 7(September), 1167–1173.*
- Susanti, D. A., Purwitasari, E. D., & Sultonurohmah, N. (2024). *THE EFFECTIVENESS OF USING CANVA APPLICATION AS A SCIENCE. 4(2), 89–100. <https://doi.org/10.37680/basic.v4i2.6393>*
- Tegeh, D. I. M. M. P., Jampel, D. I. N., & Pudjawan, D. K. (2014). *Model Penelitian Pengembangan. Garaha Ilmu.*
- Tegeh, M., & Kirna, M. (2013).

_____ *Pengembangan Bahan Ajar Metode Penelitian Pendidikan Dengan Addie Model. 2.*

- Ulgari, S., Yulia2, E., Purba, B., & Marlan. (2023). *Kelayakan Multi Media Interaktif Pada Pokok Bahasan Model Pembelajaran Yang Dikembangkan Menggunakan Model Pengembangan Addie. Jurnal Teknologi Pendidikan*

(JTP), 16(2), 114. <https://doi.org/10.24114/jtp.v16i2.50907>

Wardana, K. A. N., Spyanawati, N. L. P., & Gunarto, P. (2025).

PENGEMBANGAN BAHAN AJAR BERBASIS DIGITAL (FLIPBOOK)

PADA MATA KULIAH TEORI PRAKTIK PEMBELAJARAN PENCAK. 5(2),

293–301. <https://doi.org/10.38048/jor.v4i3.5449>

Wiwiwta, R., & Hanadayani, R. (2022). Model dan Implementasi e-Modul

Interaktif Berbasis Android Pada Pembelajaran Perangkat Keras. *Jurnal*

Edutech Undiksha, 10(2), 280–289. https://doi.org/10.23887/jeu.v10i2.52505

Wulandari, E., Putri, I. A., & Napizah, Y. (2022). Multimedia Interaktif sebagai

Alternatif Media Pembelajaran Berbasis Teknologi. *Jurnal Tonggak*

Pendidikan Dasar : Jurnal Kajian Teori Dan Hasil Pendidikan Dasar, 1(2),

102–108. <https://doi.org/10.22437/jtpd.v1i2.22834>

Yunefri, Y., Sutejo, & Fadrial, Y. E. (2022). Pelatihan Pembuatan Buku Ajar

Digital Tpack Dengan Flipbook Bagi Guru SMK Negeri 2 Pinggir. *Jurnal*

Pengabdian Kepada Masyarakat, 2(1), 51–55.

<https://doi.org/10.52622/mejuajuajabdimas.v2i1.49>

Yuni Kartika, I. A. N. A., Astra, I. K. B., & Suwiwa, I. G. (2022). Media

Pembelajaran Berbasis Video Tutorial Teknik Dasar Pointing dalam

Permainan Petanque. *Indonesian Journal of Sport & Tourism, 4(2), 74–83.*

<https://doi.org/10.23887/ijst.v4i1.45030>