

REFERENCES

- Aboghanem, A., Abd Elfattah, M., M. Amer, H., & Tawkol Khalil, A. (2026). A hybrid ResNet50-vision transformer model with an attention mechanism for aerial image classification. *Scientific Reports*, 16(1). <https://doi.org/10.1038/s41598-026-36492-4>
- Agustina, R., Magdalena, R., & Pratiwi, N. K. C. (2022). Klasifikasi kanker kulit menggunakan metode convolutional neural network dengan arsitektur VGG-16. *ELKOMIKA: Jurnal Teknik Energi Elektrik, Teknik Telekomunikasi, & Teknik Elektronika*, 10(2), 446. <https://doi.org/10.26760/elkomika.v10i2.446>
- Alberto, J., & Hermanto, D. (2023). Klasifikasi Jenis Burung Menggunakan Metode CNN dan Arsitektur ResNet-50. *JATISI (Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi)*, 10(3), 34–46. <https://doi.org/10.35957/jatisi.v10i3.4558>
- Ananda, I. K. N., Puspa Dewi, N. P. N., Marti, N. W., & Dewi, L. J. E. (2024). Klasifikasi Multilabel Pada Gaya Belajar Siswa Sekolah Dasar Menggunakan Algoritma Machine Learning. *Journal of Applied Computer Science and Technology*, 5(2), 144–154. <https://doi.org/10.52158/jacost.v5i2.940>
- Anthony, B., & Johannes. (2023). Verifikasi Kinship Dengan Arsitektur ResNet50. *MDP Student Conference*, 2(1), 265–273. <https://doi.org/10.35957/mdp-sc.v2i1.4320>
- Bratanatyam, I. B. W. (2018). Karakterisasi bentuk tokoh anoman dalam wayang kulit ramayana gaya sukawati. *Segara Widya : Jurnal Penelitian Seni*, 6(1). <https://doi.org/10.31091/sw.v6i1.360>
- Deb, N., & Rahman, T. (2025). An Efficient VGG16-Based Deep Learning Model for Automated Potato Pest Detection. *Smart Agricultural Technology*, 12(4), 101409. <https://doi.org/10.1016/j.atech.2025.101409>
- Erni, A., & Saputra, R. A. (2023). Identifikasi Jenis Daun Tanaman Obat Menggunakan Metode Convolutional Neural Network (CNN) Dengan Model VGG16. *Jurnal Informatika Polinema*, 9(4), 451–460. <https://doi.org/10.33795/jip.v9i4.1420>
- Fauziah, A. N., Rohman, A. A., Monida, W. O. G., & Hariyanti, N. (2020). Wayang Ukur Sebagai Media Representasi Indonesia. *CHANNEL: Jurnal Komunikasi*, 8(1), 43. <https://doi.org/10.12928/channel.v8i1.15096>
- Hartatik, H., & Anam, M. K. (2023). Comparison of Convolutional Neural Network Architecture on Detection of Helmet Use by Humans. *Elinvo (Electronics, Informatics, and Vocational Education)*, 8(1), 44–54. <https://doi.org/10.21831/elinvo.v8i1.52104>

- Hasan, Moh. A., Riyanto, Y., & Riana, D. (2021). Grape leaf image disease classification using CNN-VGG16 model. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Komputer*, 9(4), 218–223. <https://doi.org/10.14710/jtsiskom.2021.14013>
- Hussain, M., Thaher, T., Almourad, M. B., & Mafarja, M. (2024). Optimizing VGG16 deep learning model with enhanced hunger games search for logo classification. *Scientific Reports*, 14(1). <https://doi.org/10.1038/s41598-024-82022-5>
- Hutamaputra, W., Krisnabayu, R. Y., Mawarni, M., Yudistira, N., & Bachtiar, F. A. (2022). Perbandingan Convolutional Neural Network VGG16 dan ResNet34 pada Sistem Klasifikasi Sampah Botol. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Komputer*, 10(2). <https://doi.org/10.14710/jtsiskom.2021.14045>
- Kamaludin, K., Rahayu, W. I., & Setywan, M. Y. H. (2023). Transfer Learning to Predict Genre Based on Anime Posters. *Jurnal Teknik Informatika (Jutif)*, 4(5), 1041–1052. <https://doi.org/10.52436/1.jutif.2023.4.5.860>
- Krishna, I. B. W., & Suadnyana, I. B. P. E. (2020). Wayang Kulit Bali Sebagai Media Komunikasi. *Ganaya : Jurnal Ilmu Sosial Dan Humaniora*, 2(2-3), 164–171. <https://jayapanguspress.penerbit.org/index.php/ganaya/article/view/399>
- Kulsum, U., & Cherid, A. (2023). Penerapan Convolutional Neural Network Pada Klasifikasi Tanaman Menggunakan ResNet50. *Jurnal Sistem Informasi Dan Sistem Komputer*, 8(2), 221–228. <https://doi.org/10.51717/simkom.v8i2.191>
- Kustiari, D. M. Y. (2024). Internalisasi Nilai Dalam Epos Ramayana Dalam Membangun Sradha dan Bhakti Umat Hindu. *Jurnal Mahasiswa Filsafat Hindu*, 6(1).
- Majaya, I. D. G. J., & Putra, I. G. M. D. (2023). Visualisasi Rupa Dan Ciri Khas Tokoh Raja, Dewa, dan Punakawan Pada Wayang Kulit Bali. *JURNAL DAMAR PEDALANGAN*, 3(2), 9–9. <https://doi.org/10.59997/dmr.v3i2.2850>
- Manikam, K. R. M., Dewi, L. J. E., Aryanto, K. Y. E., Seputra, K. A., & Varnakovida, P. (2025). Analisis Hyperparameter Pada Klasifikasi Jenis Tanaman Menggunakan Algoritma Resnet50 dan Mobilenetv2. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 9(6), 9921–9928. <https://doi.org/10.36040/jati.v9i6.15832>
- Maulana, H. K. (2025). Penerapan Arsitektur Cnn-Efficientnetb2 Dengan Transfer Learning Pada Klasifikasi Gambar Tokoh Wayang Kulit. *Jurnal Informatika Dan Teknik Elektro Terapan*, 13(1). <https://doi.org/10.23960/jitet.v13i1.5626>

- Miranda, N. D., Novamizanti, L., & Rizal, S. (2020). Convolutional Neural Network Pada Klasifikasi Sidik Jari Menggunakan Resnet-50. *Jurnal Teknik Informatika (Jutif)*, 1(2), 61–68. <https://doi.org/10.20884/1.jutif.2020.1.2.18>
- Mustamin, N. F., Sari, Y., & Khatimi, H. (2021). Klasifikasi Kualitas Kayu Kelapa Menggunakan Arsitektur CNN. *Klik - Kumpulan Jurnal Ilmu Komputer*, 8(1), 49. <https://doi.org/10.20527/klik.v8i1.370>
- Noorizki, A. Z., & Kusumawati, W. I. (2023). Perbandingan performa algoritma VGG16 dan VGG19 melalui metode CNN untuk klasifikasi varietas beras. *Journal of Computer, Electronic, and Telecommunication*, 4(2). <https://doi.org/10.52435/complete.v4i2.387>
- Perwati, I. G., Suarna, N., & Suprpti, T. (2024). Analisis Klasifikasi Gambar Bunga Lily Menggunakan Metode Convolutional Neural Network (CNN) Dalam Pengolahan Citra. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 8(3), 2908–2915. <https://doi.org/10.36040/jati.v8i3.9193>
- Prabowo, D. P., Ullumudin, D. I. I., & Pramunendar, R. A. (2021). Prototipe Aplikasi Pengenalan Wayang Kulit Menggunakan Cnn Berbasis VGG16. *Jurnal Informatika Upgris*, 7(2). <https://doi.org/10.26877/jiu.v7i2.10485>
- Pusparani, D. A., Kesiman, M. W. A., & Aryanto, K. Y. E. (2024). Identification of Little Tuna Species Using Convolutional Neural Networks (CNN) Method and ResNet-50 Architecture. *Indonesian Journal of Artificial Intelligence and Data Mining*, 8(1), 86. <https://doi.org/10.24014/ijaidm.v8i1.31620>
- Radikto, Mulyana, D. I., Rofik, M. A., & Zakaria, M. O. Z. (2022). Klasifikasi Kendaraan pada Jalan Raya Menggunakan Algoritma Convolutional Neural Network (CNN). *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 6(1), 1668–1679. <https://doi.org/10.31004/jptam.v6i1.3179>
- Ramadhan, D., Erwanto, R. A., & Enwan, R. T. (2024). Klasifikasi Batik Menggunakan Algoritma CNN (convolutional neural network). *Seminar Nasional Teknologi & Sains*, 3(1), 278–284. <https://proceeding.unpkediri.ac.id/index.php/stains/article/view/4313>
- Rismaniyati, & Luthfiarta, A. (2021). VGG16 transfer learning architecture for salak fruit quality classification. *Jurnal Informatika Dan Teknologi Informasi*, 18(1), 37–48. <https://doi.org/10.31515/telematika.v18i1.4025>
- Rumui, N., Mualo, A., Rahayaan, J., Batjo, L., & Mokansi, M. (2025). Analisis Komparasi Model Deep Learning CNN dengan VGG16 dalam Klasifikasi Jenis Bunga. *Informatik : Jurnal Ilmu Komputer*, 21(1), 35–44. <https://doi.org/10.52958/iftk.v21i1.11105>

- Saputro, A., Mu'min, S., Lutfi, Moch., & Putri, H. (2022). Deep Transfer Learning Dengan Model Arsitektur Vgg16 untuk Klasifikasi Jenis Varietas Tanaman Lengkeng Berdasarkan Citra Daun. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 6(2), 609–614. <https://doi.org/10.36040/jati.v6i2.5456>
- Septipalan, M. L., Hibrizi, M. S., Latifah, N., Lina, R., & Bimantoro, F. (2024). Klasifikasi Tumor Otak Menggunakan CNN Dengan Arsitektur Resnet50. *Seminar Nasional Teknologi & Sains*, 3(1), 103–108. <https://doi.org/10.29407/stains.v3i1.4357>
- Setadewa, P. H., Ernanda Aryanto, K. Y., & Erawati Dewi, L. J. (2025). Segmentasi Bangunan Perkotaan Pada Citra Satelit Beresolusi Tinggi: CNN, U-Net (Vgg16), dan Deeplabv3+ (Resnet-50). *STORAGE Jurnal Ilmiah Teknik Dan Ilmu Komputer*, 4(4), 337–347. <https://doi.org/10.55123/storage.v4i4.6552>
- Sutanty, E., Maukar, Astuti, D. K., & Handayani. (2023). Penerapan Model Arsitektur VGG16 Untuk Klasifikasi Jenis Sampah. *Decode*, 3(2), 407–419. <https://doi.org/10.51454/decode.v3i2.331>
- Sutiani, R. A., Ulandari, N. M. S., & Saputra, R. A. (2024). Klasifikasi Kesegaran Ikan Menggunakan Citra Mata dengan Convolutional Neural Network Arsitektur VGG-16. *Jointer - Journal of Informatics Engineering*, 5(02), 30–35. <https://doi.org/10.53682/jointer.v5i02.350>
- Trihardianingsih, L., & Permatasari, H. (2025). Model Transfer Learning untuk Klasifikasi Kesegaran Buah Jeruk Menggunakan Citra Digital. *Seminar Nasional Teknologi & Sains*, 4(1), 231–238. <https://doi.org/10.29407/yz2tz109>
- Wan, J., Li, B., Wang, K., Teng, X., Wang, T., & Mao, B. (2024). An Improved ResNet50 for Environment Image Classification. *Procedia Computer Science*, 242(3), 1000–1007. <https://doi.org/10.1016/j.procs.2024.08.246>
- Whardana, A. K., Febriyanto, D., Katanka, M. J., Oktavia, N. A., & Loria, T. D. (2024). Klasifikasi Penyakit Daun Anggur Dengan Menggunakan Convolutional Neural Network dan Transfer Learning Dari VGG16. *Jurnal SISKOM-KB (Sistem Komputer Dan Kecerdasan Buatan)*, 7(2), 198–202. <https://doi.org/10.47970/siskom-kb.v7i2.613>
- Wiani, N. W. Y., Wirawan, I. M. A., & Aryanto, K. Y. E. (2024). Klasifikasi Gerakan Tangan Berbasis Sinyal sEMG Menggunakan Deep Learning. *Jurnal Edukasi Dan Penelitian Informatika1*, 11(1).
- Wibawa, A. P., Pratama, W. A. Y., Handayani, A. N., & Ghosh, A. (2021). Convolutional Neural Network (CNN) to determine the character of wayang kulit. *International Journal of Visual and Performing Arts*, 3(1), 1–8. <https://doi.org/10.31763/viperarts.v3i1.373>

- Wibowo, A. T., Sukarmin, Y., Purwanto, S., Saputro, Y. A., & Sulistiya, F. (2024). Development of A Model and Implementation of A Shadow Puppet-Based Sports Game to Introduce Shadow Puppets to Adolescents. *Sport and Tourism Central European Journal*, 7(4), 91–109. <https://doi.org/10.16926/sit.2024.04.05>
- Wijaya, G. A. R., Aryanto, K. Y. E., & Dewi, N. P. N. P. (2025). Analisis Komparatif U-Net Attention Dan Resnet-50 untuk Segmentasi Semantik Sungai Pada Citra Penginderaan Jauh. *STORAGE Jurnal Ilmiah Teknik Dan Ilmu Komputer*, 4(4), 393–400. <https://doi.org/10.55123/storage.v4i4.6637>
- Yanda, N., Purnamasari, D., Anam, M. K., & Oktiana, M. S. (2023). Metode image recognition pada aplikasi pengenalan alat musik tradisional. *Jurnal Teknik Informatika UNIKA Santo Thomas*, 8(02), 303–310. <https://ejournal.ust.ac.id/index.php/JTIUST/article/view/2767>
- Yudhantara, I. K. P., Kertiasih, N. K., & Wahyu Wijaya, I. N. S. (2026). Perbandingan Model Klasifikasi Penyakit Daun Bakau Menggunakan Arsitektur Vgg16 dan Mobilnetv2. *Jurnal Informatika Dan Teknik Elektro Terapan*, 14(1). <https://doi.org/10.23960/jitet.v14i1.8816>

