

PENGEMBANGAN *E-COMIC* BERBASIS *AUGMENTED REALITY* (AR) UNTUK MENGEMBANGKAN KEMAMPUAN RESILIENSI SISWA SEKOLAH DASAR

SKRIPSI

**Diajukan kepada
Universitas Pendidikan Ganesha
Untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan dalam Menyelesaikan Program
Sarjana Pendidikan Guru Sekolah Dasar**

**OLEH
NI PUTU LENNY HANDAYANI
NIM 2211031211**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR
JURUSAN PENDIDIKAN DASAR
FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA**

2026



- UU ITE No. 11 Tahun 2008 Pasal 5 Ayat 1 "Informasi Elektronik dan/atau hasil cetaknya merupakan alat bukti hukum yang sah" Dokumen
- ini telah ditandatangani secara elektronik menggunakan sertifikat elektronik yang diterbitkan BSrE - BSSN, validitas dokumen elektronik ini bisa dicek menggunakan aplikasi mobile VeryDS oleh BsrE.
- Cetakan dokumen ini merupakan salinan dari file dokumen bertandatangan elektronik yang keabsahannya dapat diakses melalui scan QRCode yang terdapat pada sertifikat ini.

SKRIPSI

DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS DAN MEMENUHI SYARAT-SYARAT UNTUK MENCAPAI GELAR SARJANA PENDIDIKAN

Menyetujui

Pembimbing I	Dr. Putu Aditya Antara, S.Pd., M.Pd. NIP.198303022006041001
Pembimbing II	Ni Putu Kusuma Widiastuti, M.Pd. NIP.198902152024212001



- UU ITE No. 11 Tahun 2008 Pasal 5 Ayat 1 "Informasi Elektronik dan/atau hasil cetaknya merupakan alat bukti hukum yang sah" Dokumen ini telah ditandatangani secara elektronik menggunakan sertifikat elektronik yang diterbitkan BsRE - BSSN, validitas dokumen elektronik ini bisa dicek menggunakan aplikasi mobile VeryDS oleh BsRE.
- Cetakan dokumen ini merupakan salinan dari file dokumen bertandatangan elektronik yang keabsahannya dapat diakses melalui scan QRCode yang terdapat pada sertifikat ini.

Skripsi oleh Ni Putu Lenny Handayani ini
telah dipertahankan di depan dewan penguji
Pada tanggal 21 Mei 2026

Dewan Penguji

Ketua	Dr. Ni Wayan Rati, S.Pd., M.Pd. NIP.197612142009122002
Anggota	Dr. Dewa Gede Agus Putra Prabawa, S.Pd., M.Pd. NIP.198908082024211004
Anggota	Dr. Putu Aditya Antara, S.Pd., M.Pd. NIP.198303022006041001
Anggota	Ni Putu Kusuma Widiastuti, M.Pd. NIP.198902152024212001



- UU ITE No. 11 Tahun 2008 Pasal 5 Ayat 1 "Informasi Elektronik dan/atau hasil cetaknya merupakan alat bukti hukum yang sah" Dokumen
- ini telah ditandatangani secara elektronik menggunakan sertifikat elektronik yang diterbitkan BsrE - BSSN, validitas dokumen elektronik ini bisa dicek menggunakan aplikasi mobile VeryDS oleh BsrE.
- Cetakan dokumen ini merupakan salinan dari file dokumen bertandatangan elektronik yang keabsahannya dapat diakses melalui scan QRCode yang terdapat pada sertifikat ini.

Diterima oleh Panitia Ujian Fakultas Ilmu

Pendidikan Universitas Pendidikan Ganesha

guna memenuhi syarat-syarat untuk mencapai gelar Sarjana Pendidikan

Menyetujui

Ketua Ujian	Prof. Dr. Kadek Suranata, S.Pd., M.Pd., Kons. NIP.198208162008121002
Sekretaris Ujian	I Nyoman Tri Esaputra, S.E., M.Pd. NIP.199405182024061001

Mengesahkan,
Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan



Prof. Dr. I Wayan Widiananda, S.Pd., M.Pd.
NIP.198507052010121007



- UU ITE No. 11 Tahun 2008 Pasal 5 Ayat 1 "Informasi Elektronik dan/atau hasil cetaknya merupakan alat bukti hukum yang sah" Dokumen
- ini telah ditandatangani secara elektronik menggunakan sertifikat elektronik yang diterbitkan BSR-E - BSSN, validitas dokumen elektronik ini bisa dicek menggunakan aplikasi mobile VeryDS oleh BsrE.
- Cetakan dokumen ini merupakan salinan dari file dokumen bertandatangan elektronik yang keabsahannya dapat diakses melalui scan QRCode yang terdapat pada sertifikat ini.

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa karya tulis yang berjudul “Pengembangan *E-Comic* Berbasis *Augmented Reality* (AR) Untuk Mengembangkan Kemampuan Resiliensi Siswa Sekolah Dasar” beserta seluruh isinya adalah benar-benar karya sendiri dan saya tidak melakukan penjiplakan dan pengutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, saya siap menanggung risiko/sanksi yang dijatuhkan kepada saya apabila kemudian ditemukan adanya pelanggaran atas etika keilmuan dalam karya saya ini atau ada klaim terhadap keaslian karya saya ini.

Singaraja, 27 April 2026
Yang membuat pernyataan,



Ni Putu Lenny Handayani
NIM. 2211031211

PRAKATA

Puji syukur dipanjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa, karena berkat karunia-Nya tugas akhir skripsi yang berjudul “Pengembangan *E-Comic* Berbasis *Augmented Reality* (AR) Untuk Mengembangkan Kemampuan Resiliensi Siswa Sekolah Dasar” dapat diselesaikan oleh penulis. Skripsi ini disusun guna memenuhi persyaratan mencapai gelar sarjana pendidikan pada Universitas Pendidikan Ganesha. Dalam menyelesaikan skripsi ini, banyak bantuan baik berupa moral maupun material yang telah diberikan kepada penulis dari berbagai pihak. Untuk itu, dalam kesempatan ini, penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Prof. Dr. I Wayan Widian, S.Pd.,M.Pd. selaku Dekan Fakultas ilmu pendidikan atas motivasi yang diberikan dalam penyelesaian skripsi ini.
2. I Nyoman Laba Jayanta, S.Pd., M.Pd. selaku Ketua Jurusan Pendidikan Dasar atas motivasi yang diberikan dalam penyelesaian skripsi ini.
3. I Nyoman Tri Esaputra, S.E., M.Pd. selaku Koordinator Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar atas motivasi yang diberikan dalam penyelesaian skripsi ini.
4. Dr. Putu Aditya Antara, S.Pd., M.Pd. selaku pembimbing I yang telah memberikan motivasi, bimbingan, arahan, petunjuk, kepada penulis dalam penyelesaian skripsi ini.
5. Dr. Putu Kusuma Widiastuti, M.Pd. selaku pembimbing II yang telah memberikan motivasi, bimbingan, arahan, petunjuk, kepada penulis dalam penyelesaian skripsi ini.
6. Ni Made Sulistiawati, S.Pd.SD selaku Kepala SD Negeri 1 Baktiseraga yang telah memberikan izin untuk melaksanakan penelitian di sekolah yang dipimpin.
7. Nyoman Sariani, S.Pd.SD selaku wali kelas III SD Negeri 1 Baktiseraga yang telah membimbing peneliti dalam melaksanakan penelitian di kelas serta selalu memberikan dukungan dan motivasi.
8. Orang tua tersayang dan tercinta yang memberikan semangat serta dukungan yang tiada henti, terutama kepada Bapak yang selalu hadir disaat penulis merasa kurang baik. Terima kasih telah hadir sebagai tempat pulang, sumber kekuatan dan alasan untuk selalu bertahan di saat keadaan terasa berat. Segala

pengorbanan, kerja keras dan cinta yang diberikan tidak akan pernah bisa terbalaskan.

9. Saudara-saudara tercinta baik yang masih bersama penulis maupun yang telah berpulang, terima kasih atas segala dukungan, canda dan kebersamaan yang menguatkan di setiap langkah. Dan untuk yang telah berpulang, kenangan yang ditinggalkan tetap hidup di hati dan menjadi penguat untuk terus maju dan menjadi pribadi yang lebih baik.
10. Teman-teman yang menemani penulis dari jenjang SMP yakni Diah dan Dinda, terima kasih telah mendukung dan mendengarkan curhatan hati disaat membutuhkan teman untuk bercerita. Meskipun jalan kita telah berbeda namun, penulis berharap kita dapat terus bersama-sama.
11. Teman-teman kampus seperjuangan yang telah menemani proses ini dari awal. Canda, tawa, keluh kesah dan perjuangan bersama menjadi kenangan yang tidak terlupakan. Terima kasih telah membersamai penulis dalam perjalanan ini.
12. Lee Donghyuck atau yang akrab dikenal dengan Haechan NCT yang secara tidak langsung memberikan semangat melalui karya dan energi cerianya yang mampu menjadi penyemangat di saat penulis merasa tertekan atau sedih.
13. Terakhir, terima kasih untuk seseorang yang selalu ada di sisi penulis untuk memberikan dukungan, perhatian, dan semangat dalam segala situasi yang penulis hadapi. Kehadiranmu menjadi salah satu alasan penulis mampu melewati setiap proses dengan lebih kuat. Penulis menjadi pribadi yang lebih berani untuk maju, mencoba hal baru dan menghadapi tantangan dalam hidup. Terima kasih telah bertahan dan menemani sampai di titik ini.

Disadari sepenuhnya bahwa apa yang tersaji dalam skripsi ini masih jauh dari kata sempurna karena keterbatasan kemampuan. Untuk itu demi mencapai kesempurnaan skripsi ini, diharapkan kritik maupun saran yang sifatnya membangun dari berbagai pihak. Diharapkan skripsi ini bermanfaat dan berguna bagi kita semua khususnya bagi pengembangan dunia pendidikan.

Singaraja, 27 April 2026

Penulis

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN SAMPUL	i
LEMBAR LOGO	ii
HALAMAN JUDUL.....	iii
LEMBAR PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING.....	iv
LEMBAR PERSETUJUAN DOSEN PENGUJI.....	v
LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN PANITIA UJIAN.....	vi
PERNYATAAN.....	vii
ABSTRAK.....	viii
PRAKATA.....	x
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xvii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xviii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	9
1.3 Pembatasan Masalah.....	9
1.4 Rumusan Masalah.....	9
1.5 Tujuan Pengembangan.....	10
1.6 Spesifikasi Produk yang Diharapkan.....	11
1.7 Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan.....	12
1.8 Definisi Istilah.....	13
BAB II KAJIAN TEORI.....	15
2.1 Kajian Teori.....	15
2.1.1 Media Pembelajaran.....	15
2.1.2 Jenis-Jenis Media Pembelajaran.....	17
2.1.3 <i>E-Comic</i>	20
2.1.4 <i>Augmented Reality (AR)</i>	21
2.1.5 Kemampuan Resiliensi.....	22

2.1.6 Aspek Resiliensi.....	24
2.1.7 Teori Desain Emosional.....	25
2.1.8 <i>E-Comic</i> Berbasis <i>Augmented Reality</i> (AR) Untuk Resiliensi	27
2.2 Kajian Hasil Penelitian yang Relevan	30
2.3 Kerangka Pengembangan	35
2.4 Kerangka Berpikir	40
2.5 Perumusan Hipotesis	42
BAB III METODE PENELITIAN.....	43
3.1 Model Penelitian Pengembangan	43
3.2 Prosedur dan Deskripsi Model Pengembangan.....	44
3.2.1 Tahap Analisis (<i>Analyze</i>)	44
3.2.2 Tahap Perencanaan (<i>Design</i>).....	45
3.2.3 Tahap Pengembangan (<i>Development</i>).....	45
3.2.4 Tahap Implementasi (<i>Implement</i>)	46
3.2.5 Tahap Evaluasi (<i>Evaluation</i>).....	46
3.3 Subyek Penelitian	47
3.4 Metode Pengumpulan Data dan Instrumen	47
3.4.1 Metode Pengumpulan Data	47
3.4.2 Instrumen	48
3.5 Metode Analisis Data	62
3.5.1 Uji Produk	63
3.5.2 Prasyarat Analisis.....	66
3.5.3 Uji Hipotesis	67
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	70
4.1 Hasil Penelitian.....	70
4.1.1 Produk Media Pembelajaran <i>e-comic</i> Berbasis <i>Augmented Reality</i> (AR)	70
4.1.2 Hasil Analisis data.....	83
4.2 Pembahasan Hasil Penelitian.....	101

4.2.1 Rancang Bangun Media Pembelajaran <i>E-Comic</i> Berbasis <i>Augmented Reality</i> (AR) Untuk Mengembangkan Kemampuan Resiliensi Siswa Sekolah Dasar	101
4.2.2 Validitas Media Pembelajaran <i>E-Comic</i> Berbasis <i>Augmented Reality</i> (AR) Untuk Mengembangkan Kemampuan Resiliensi Siswa Sekolah Dasar	103
4.2.3 Kepraktisan Media Pembelajaran <i>E-Comic</i> Berbasis <i>Augmented Reality</i> (AR) Untuk Mengembangkan Kemampuan Resiliensi Siswa Sekolah Dasar	104
4.2.4 Efektivitas Media Pembelajaran <i>E-Comic</i> Berbasis <i>Augmented Reality</i> (AR) Untuk Mengembangkan Kemampuan Resiliensi Siswa Sekolah Dasar	104
4.3 Implikasi Penelitian	106
BAB V PENUTUP	107
5.1 Simpulan	107
5.2 Saran	108
DAFTAR PUSTAKA	111
LAMPIRAN	122
RIWAYAT HIDUP	215

DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
Tabel 3.1 Kisi-kisi Instrumen Ahli Materi	49
Tabel 3.2 Kisi-kisi Instrumen Ahli Desain Media	50
Tabel 3.3 Kisi- kisi Instrumen Respon Praktisi/Guru	51
Tabel 3.4 Kisi- kisi Instrumen Uji Perorangan dan Kelompok Kecil	52
Tabel 3.5 Kisi-kisi Instrumen Resiliensi	53
Tabel 3.6 Tabulasi Silang	54
Tabel 3.7 Kriteria Koefisien Validitas Isi	54
Tabel 3.8 Hasil Uji <i>Judges</i> Intrumen Ahli Materi.....	55
Tabel 3.9 Hasil Uji <i>Judges</i> Intrumen Ahli Desain Media.....	56
Tabel 3.10 Hasil Uji <i>Judges</i> Intrumen Respon Praktisi/ Guru.....	56
Tabel 3.11 Hasil Uji <i>Judges</i> Intrumen Perorangan dan Kelompok Kecil.....	57
Tabel 3.12 Hasil Uji <i>Judges</i> Intrumen Efektivitas Resiliensi	58
Tabel 3.13 Kriteria Koefisien Validitas Butir	60
Tabel 3.14 Hasil Uji Validitas Butir	60
Tabel 3.15 Kriteria Koefisien Reliabilitas	62
Tabel 3.16 Hasil Reliabilitas Butir.....	62
Tabel 3.17 Pedoman Skor Penilaian Validator	63
Tabel 3.18 Penilaian Skala Lima Kevalidan Media.....	64
Tabel 3.19 Penilaian Kepraktisan Media	65
Tabel 3.20 Kriteria <i>N-Gain Score</i>	69
Tabel 4.1 Storyboard media <i>e-comic</i> berbasis <i>Augmented Reality</i> (AR).....	73
Tabel 4.2 Rancang Bangun Media	80
Tabel 4.3 Hasil Uji Validator Ahli Materi	84
Tabel 4.4 Hasil Uji Validator Ahli Desain Media.....	85
Tabel 4.5 Revisi Ahli	85
Tabel 4.6 Hasil Revisi Produk	86
Tabel 4.7 Total Ringkasan Skor Penilaian Ahli.....	88
Tabel 4.8 Tabel Hasil Validitas Oleh Ahli Media Pembelajaran.....	88
Tabel 4.9 Tabel Respon Praktisi/ Guru	89
Tabel 4.10 Hasil Uji Perorangan.....	91

Tabel 4.11 Hasil Uji Kelompok Kecil.....	92
Tabel 4.12 Hasil <i>Pretest</i> dan <i>Posttest</i>	93
Tabel 4.13 Tabel Distribusi Frekuensi <i>Pretest</i>	95
Tabel 4.14 Tabel Distribusi Frekuensi <i>Posttest</i>	95
Tabel 4.15 Hasil Statistik Deskriptif <i>Pretest</i> dan <i>Posttest</i>	96
Tabel 4.16 Hasil Analisis Normalitas Data.....	97
Tabel 4.17 Hasil Analisis Homogenitas Data	98
Tabel 4.18 Hasil Korelasi <i>Paired Samples</i>	99
Tabel 4.19 Hasil Analisis <i>Paired Sample T-Test</i>	99
Tabel 4.20 Hasil Analisis <i>N-Gain Score</i>	100



DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
Gambar 2.1 Kerangka Pengembangan.....	40
Gambar 2.2 Kerangka Berpikir.....	41
Gambar 3.1 Model ADDIE.....	43
Gambar 3.2 Desain <i>One Group Pretest Posttest</i>	46



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran	Halaman
Lampiran 01. Surat Observasi Awal	123
Lampiran 02. Surat Balasan Observasi SD N 1 Baktiseraga	124
Lampiran 03. Instrumen Wawancara	125
Lampiran 04. Surat Pengantar Uji Instrumen <i>Judges</i> I dan II	127
Lampiran 05. Surat Keterangan Uji Instrumen <i>Judges</i> I dan II	128
Lampiran 06. Instrumen Ahli Materi	130
Lampiran 07. Instrumen Ahli Desain Media.....	133
Lampiran 08. Instrumen Respon Praktisi/Guru	136
Lampiran 09. Instrumen Uji Perorangan dan Kelompok Kecil	138
Lampiran 10. Instrumen Resiliensi	140
Lampiran 11. Hasil <i>Judges</i> I	142
Lampiran 12. Hasil <i>Judges</i> II	148
Lampiran 13. Surat Pengantar Uji Materi <i>Judges</i> I dan II	154
Lampiran 14. Surat Keterangan Uji Materi <i>Judges</i> I dan II.....	156
Lampiran 15. Hasil Validasi Uji Materi <i>Judges</i> I dan II.....	158
Lampiran 16. Surat Pengantar Uji Desain Media <i>Judges</i> I dan II	164
Lampiran 17. Surat Keterangan Uji Desain Media <i>Judges</i> I dan II.....	166
Lampiran 18. Hasil Validasi Uji Desain Media <i>Judges</i> I dan II	168
Lampiran 19. Surat Izin Penelitian.....	174
Lampiran 20. Surat Keterangan Sudah Melakukan Penelitian	175
Lampiran 21. Hasil Respon Praktisi/ Guru	176
Lampiran 22. Hasil Uji Perorangan	178
Lampiran 23. Hasil Uji Kelompok Kecil	184
Lampiran 24. Hasil Analisis Uji Validitas Dan Reliabilitas	190
Lampiran 25. Hasil <i>Pretest</i>	191
Lampiran 26. Hasil <i>Posttest</i>	194
Lampiran 27. Hasil Analisis Efektivitas	197
Lampiran 28. Dokumentasi Penelitian.....	199
Lampiran 29. Produk Akhir	201