

DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah, K., Jannah, M., Aiman, U., Hasda, S., Fadilla, Z., Taqwin, N., Masita, Ardiawan, K. N., & Sari, M. E. (2022). Metodologi Penelitian Kuantitatif. In N. Saputra (Ed.), *Yayasan Penerbit Muhammad Zaini*. Yayasan Penerbit Muhammad Zaini Anggota Ikapi (026/Dia/2012).
- Agung, A. A. G. (2021). *Statistika Dasar Untuk Pendidikan*.
- Agung, A. A. G., Parmiti, D. P., & Mahadewi, L. P. P. (2022). *Asesmen Dan Evaluasi Pendidikan (Digitalisasi Dan Aplikasinya)*. <https://www.researchgate.net/publication/381959389>
- Agustira, S., & Rahmi, R. (2022). Penggunaan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Tingkat SD. *Mubtadi: Jurnal Pendidikan Ibtidaiyah*, 4(1), 72–80. <https://doi.org/https://doi.org/10.19105/mubtadi.v4i1.6267>
- Ahadi, G. D., & Zain, N. N. L. E. (2023). Pemeriksaan Uji Kenormalan Dengan Kolmogorov-Smirnov, Anderson-Darling Dan Shapiro-Wilk. *Eigen Mathematics Journal*, 11–19.
- Aisyah, S., Ramadani, A. F., & Wulandari, A. E. (2025). Pemanfaatan Teknologi Digital Sebagai Media Pembelajaran Interaktif Untuk Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Sadewa: Publikasi Ilmu Pendidikan, Pembelajaran Dan Ilmu Sosial*, 3, 388–401. <https://doi.org/https://doi.org/10.61132/sadewa.v3i1.1565>
- Akbar, S., & Ersani, E. (2025). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Untuk Meningkatkan Kompetensi Pengetahuan Mahasiswa Papua. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 9, 26410–26415. <https://doi.org/https://jptam.org/index.php/jptam/article/view/31057>
- Amalia, R. N., & Dianingati, R. S. (2022). Pengaruh Jumlah Responden Terhadap Hasil Uji Validitas Dan Reliabilitas Kuesioner Pengetahuan Dan Perilaku Swamedikasi. *Generics: Journal Of Research In Pharmacy*, 2(1), 9–15. <https://doi.org/https://doi.org/10.14710/genres.v2i1.12271>
- Andeka, W., Darniyanti, Y., & Saputra, A. (2021). Analisis Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Motivasi Belajar Siswa Sdn 04 Sitiung. *Consilium: Education And Counseling Journal*, 1(2), 193–205. <https://doi.org/https://doi.org/10.36841/consilium.v1i2.1179>
- Andhira, D. A., & Dahlan, M. (2023). Penggunaan Kalimat Efektif Dan Paragraf Dalam Buku Teks Bahasa Indonesia Di Sekolah Dasar 70 Libukang, Kecamatan Liliraja Kabupaten Soppeng. *Dharma Acariya Nusantara: Jurnal*

Pendidikan, Bahasa Dan Budaya, 1(2), 64–83.
<https://doi.org/10.47861/jdan.v1i2.477>

- Andriani, A., Wulandari, P., & Mawaddah, F. (2024). Hubungan Motivasi Belajar Terhadap Prestasi Belajar Matematika Siswa Sma Negeri 1 Sunggal Kelas Xi5. *Innovative: Journal Of Social Science Research*, 4(5), 7993–7999. <https://j-innovative.org/index.php/innovative/article/view/15859>
- Anggraeni, W. D., Hidayanto, E., & Suyitno, I. (2024). Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Group Investigation Pada Materi Penulisan Kalimat Efektif. *Jiip (Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan)*, 7, 6332–6337. <https://doi.org/https://doi.org/10.54371/jiip.v7i7.4637>
- Anggraini, M. C., & Kristin, F. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran IPS Berbasis Permainan Monopoli Untuk Meningkatkan Motivasi Dan Hasil Belajar Siswa Kelas 4 Sekolah Dasar. *Jiip-Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan*, 5(10), 4207–4213. <https://doi.org/https://doi.org/10.54371/jiip.v5i10.1015>
- Aulia, H., Hafeez, M., Mashwani, H. U., Careemdeen, J. D., Mirzapour, M., & Syaharuddin. (2024). The Role Of Interactive Learning Media In Enhancing Student Engagement And Academic Achievement. *International Seminar On Student Research In Education, Science, And Technology*, 1, 57–67. <http://journal.ummat.ac.id/index.php/issrestec>
- Azhar, M., & Wahyudi, H. (2024). Motivasi Belajar: Kunci Pengembangan Karakter Dan Keterampilan Siswa. *Uluwwul Himmah Education Research Journal*, 1(1), 1–15. <https://irbijournal.com/index.php/Uherj/index%0amotivasi>
- Dewi, F. R., & Setyaningtyas, E. W. (2022). Pengembangan Komik Digital Interaktif Untuk Memperkuat Kemampuan Membaca Pada Materi Pengukuran Panjang Dan Berat Kelas Ii Sd. *Jurnal Basicedu*, 6(5), 8652–8665. <https://doi.org/https://doi.org/10.31004/basicedu.v6i5.3884>
- Dewi, P. R. P. I., Wijayanti, N. M. W., & Juwana, I. D. P. (2022). Efektivitas Penerapan Media Pembelajaran Digital Assemblr Edu Pada Mata Pelajaran Matematika Di Smk Negeri 4 Denpasar. *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat Widya Mahadi*, 2(2), 98–109. <https://doi.org/10.59672/widyamahadi.v2i2.1961>
- Dhewy, R. C. (2022). Pelatihan Analisis Data Kuantitatif Untuk Penulisan Karya Ilmiah Mahasiswa. *J-Abdi: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 2(3), 4575–4578.
- Fadli, R., Hidayati, S., Cholifah, M., Siroj, R. A., & Afgani, M. W. (2023). Validitas Dan Reliabilitas Pada Penelitian Motivasi Belajar Pendidikan Agama Islam Menggunakan Product Moment. *Jiip-Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan*, 6(3),

1734–1739. <https://doi.org/10.54371/jiip.v6i3.1419>

- Febriyandani, R., & Kowiyah, K. (2021). Pengembangan Media Komik Dalam Pembelajaran Matematika Materi Pecahan Kelas IV Sekolah Dasar. *Jurnal Pedagogi Dan Pembelajaran*, 4(2), 323–330. <https://doi.org/10.23887/jp2.v4i2.37447>
- Fernando, Y., Andriani, P., & Syam, H. (2024). Pentingnya Motivasi Belajar Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Alfihris : Jurnal Inspirasi Pendidikan*, 2(3), 61–68. <https://doi.org/10.59246/alfihris.v2i3.843>
- Fitri, A. S., Aeni, A. N., & Nugraha, R. G. (2023). Pengembangan Komik Digital Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Pada Materi Nilai-Nilai Pancasila Siswa Kelas IV Sekolah Dasar. *Al-Madrasah: Jurnal Pendidikan Madrasah Ibtidaiyah*, 7(1), 220. <https://doi.org/10.35931/am.v7i1.1756>
- Fitriana, M. M., Fatmasari, D., Munadziroh, A. H., Trias, E. S. S. A., Utomo, A. P. Y., & Fathurohman, I. (2023). Analisis Kalimat Efektif Dalam Teks Pidato Pada Buku Bahasa Indonesia Kelas VIII Kurikulum Merdeka. *Jurnal Kajian Penelitian Pendidikan Dan Kebudayaan*, 1(3), 97–110. <https://doi.org/10.59031/jkppk.v1i3.149>
- Fitriyani, M. A., Sumiyani, & Fadillah, D. (2022). Analisis Faktor Penyebab Rendahnya Motivasi Belajar Bahasa Indonesia Kelas 3 SDN Jurumudi 3. *Jurnal Pendidikan Dan Konseling*, 4(2020), 871–880. <https://doi.org/10.31004/jpdk.v4i5.6704>
- Gani, M. A., Tumewu, W. A., & Wola, B. R. (2022). Motivasi Belajar Siswa Kelas VII SMP Anugerah Tondano Pada Pembelajaran Ipa Di Era Pandemi Covid-19. *Sciencing: Science Learning Journal*, 3(1), 8–13. <https://doi.org/10.53682/slj.v3i1.1845>
- Gregory, R. J. (2015). Psychological Testing: History, Principles, And Applications. In A. Dodge (Ed.), *Global Edition* (Seventh Ed). <https://journal.uinsi.ac.id/index.php/tarbiyawat/article/view/3303>
- Hadziq, F. H., Repelita, T., Saharani, M., & Suraya, M. (2024). Strategi Dalam Proses Wawancara Kerja. *Jurnal Pemasaran Bisnis*, 6(3). <https://journalpedia.com/1/index.php/jpb/article/view/2825>
- Haryanto, H., Kartono, & Pranata, R. (2023). Pengembangan Media Komik Digital Pada Materi Siklus Air Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas V SD Negeri 5 Pontianak Timur. *Jurnal Pendidikan Dasar*, 7, 331–339. <https://ejournal.stitpn.ac.id/index.php/fondatia>
- Hasibuan, M. P., Azmi, R., Arjuna, D. B., & Rahayu, S. U. (2023). Analisis Pengukuran Temperatur Udara Dengan Metode Observasi. *Jurnal Garuda Pengabdian Kepada Masyarakat*, 1(1), 8–15.

<https://Journal.Aira.Or.Id/Index.Php/Gabdimas/Article/View/582>

- Herlina, P., & Saputra, E. R. (2022). Pengembangan Media Power Point Sebagai Media Pembelajaran Bahasa Indonesia Di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 6(2), 1800–1809. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v6i2.2207>
- Hidayat, F., & Muhamad, N. (2021). Model ADDIE (Analysis, Design, Development, Implementation And Evaluation) Dalam Pembelajaran Pendidikan Agama Islam ADDIE (Analysis, Design, Development, Implementation And Evaluation) Model In Islamic Education Learning. *J. Inov. Pendidik. Agama Islam*, 1(1), 28–37. <https://journal.uinsgd.ac.id/index.php/jipai/article/view/11042>
- Hikmah, S. N. A. (2021). Problematika Pencapaian Kompetensi Keterampilan Berbicara Siswa dalam Pembelajaran Bahasa Indonesia. *Jurnal Peneroka: Kajian Ilmu Pendidikan Bahasa Dan Sastra Indonesia*, 1(01), 59–67. <https://doi.org/https://doi.org/10.30739/peneroka.v1i01.739>
- Ibrahim, F., Hendrawan, B., & Sunanih, S. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Pacas Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Journal Of Law, Education And Business*, 1(2), 102–108. <https://rayyanjournal.com/index.php/jleb/article/view/1192>
- Indrawan, I. K. A., & Dibia, I. K. (2021). Motivasi Berprestasi Dan Minat Dalam Belajar Mempengaruhi Hasil Belajar Bahasa Indonesia Siswa Kelas V. *Mimbar Ilmu*, 26(3), 408. <https://doi.org/10.23887/mi.v26i3.37215>
- Jafnihirda, L., Suparmi, Ambiyar, Rizal, F., & Pratiwi, K. E. (2023). Efektivitas Perancangan Media Pembelajaran Interaktif E-Modul. *Innovative: Journal Of Social Science Research*, 3(1), 227–239. <https://j-innovative.org/index.php/innovative/article/view/2734>
- Karimah, A. F., Julia, J., & Nugraha, R. G. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran Koala Untuk Pembelajaran Pola Irama Di Sekolah Dasar. *Didaktika: Jurnal Kependidikan*, 13(2), 2189–2202. <https://doi.org/https://doi.org/10.58230/27454312.729>
- Karomah, F. N., Devita, D., Ramli, Z. J., & Mas' Odi, M. Odi. (2024). Peran Dan Manfaat Media Pembelajaran Dalam Upaya Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Ika Pgsd (Ikatan Alumni PGSD) Unars*, 15(2), 211–222. <https://doi.org/https://doi.org/10.36841/pgsdunars.v15i2.5768>
- Khusnika, R. M. V., & Suparwa, I. N. (2021). Ketidakefektifan Kalimat Dalam Surat Pembaca Bali Post Periode Januari--Agustus 2020-Converted. *Journal Of Art And Humanities*, 25(3), 367. <https://doi.org/10.24843/jh.2021.v25.i03.p14>
- Kusmaryono, I., Wijayanti, D., & Maharani, H. R. (2022). Number Of Response

Options , Reliability , Validity , And Potential Bias In The Use Of The Likert Scale Education And Social Science Research : A Literature Review. *Internasional Journal Of Educational Methodology*, 8(4), 625–637. <https://doi.org/10.12973/ijem.8.4.625>

Kusnadi, E., & Azzahra, S. A. (2024). Penggunaan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Wordwall Dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Peserta Didik Pada Mata Pelajaran Ppkn Di Ma Al Ikhlah Padakembang Tasikmalaya. *Jurnal Dimensi Pendidikan Dan Pembelajaran*, 12(2), 324–339. <https://journal.umpo.ac.id/index.php/dimensi/index>

Lestari, N. P. D. S., Suryawan, I. G. A. J., & Adnyana, K. S. (2024). Pengembangan Media Komatif (Komik Digital Interaktif) Untuk Materi Bentuk Indonesiaku Pada Mata Pelajaran Ips Kelas V Di Sdn 1 Banyuning. *Widyajaya: Jurnal Mahasiswa Prodi Pgsd*, 4(2), 156–167. <https://journal.stahnmpukuturan.ac.id/index.php/widyajaya/article/view/202>

Mahardika, I. K. A. D., Suwindia, I. G., & Winangun, I. M. A. (2025). Inovasi Literasi Membaca Melalui Media Konidin (Komik Unik Digital Interaktif). *Jiip-Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan*, 8(1), 195–201. <https://doi.org/10.54371/jiip.v8i1.6579>

Mahesti, G., & Koeswanti, H. D. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Permainan Monopoli Asean Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Tema 1 Selamatkan Makhluk Hidup Pada Siswa Kelas 6 Sekolah Dasar. *Mimbar Pgsd Undiksha*, 9(1), 30–39. <https://doi.org/10.23887/jpgsd.v9i1.33586>

Mardi, M., Putri, D. E., Ramayeni, S., Harlita, Yasmanelly, Nurmaini, & Roza, W. (2025). *Problematik Penggunaan Kalimat Efektif Dalam Berita*. 5(01), 31–37. <https://doi.org/10.47709/jpsk.v5i01.5433> Tele.

Mardiana, I. N. A., & Agung, A. A. G. (2024). Komik Digital Berbasis Masalah Untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPAS Siswa Kelas V SD. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Profesi Guru*, 7(1), 49–59. <https://doi.org/10.23887/jippg.v7i1.75366>

Masnawati, E., & Darmawan, D. (2024). Pengembangan Motivasi Belajar Siswa Berdasarkan Dukungan Orang Tua Dan Media Pembelajaran. *Jurnal Pendidikan, Penelitian, Dan Pengabdian Masyarakat*, 4(1), 15–28. <https://jurnalnala.id/index.php/nala/article/view/44>

Maulidya, H. Z., Aprilia, N., & Hanafi, Y. (2021). Studi Literatur Peningkatan Kemampuan Analisis Siswa Melalui Model PBL Pada Pembelajaran Ipa Biologi. *Journal Of Biology Learning*, 3(2), 55–64. <https://doi.org/10.32585/jbl.v3i2.1526>

Mayasari, N., & Alimuddin, J. (2023). *Strategi Meningkatkan Motivasi Belajar*

Siswa (K. Emha & Perancang (Eds.); Vol. 14, Issue 5). Rizquna.

- Meilandari, N. K. M., & Asril, N. M. (2022). Media Pembelajaran Audio Visual Berbasis Video Scribe Pada Penjumlahan Pecahan Kelas V Sekolah Dasar. *Mimbar Pgsd Undiksha*, 10(3), 508–515. <https://doi.org/10.23887/jpgsd.v10i3.52484>
- Melinda, M., Simanungkalit, E., Gultom, I., Nurmayani, & Faisal. (2024). Pengaruh Ice Breaking Terhadap Motivasi Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Bahasa Indonesia Kelas IV SDN 104254 Sidodadi Ramunia. *Jurnal Kajian Pendidikan*, 6(3), 423–430. <https://journalpedia.com/1/index.php/jkp>
- Mikamahuly, A., Fadieny, N., & Safriana. (2023). Analisis Pengembangan Media Komik Pembelajaran Untuk Meningkatkan Minat Belajar Peserta Didik. *Jurnal Pendidikan Dan Ilmu Fisika*, 3(2), 256–263. <https://doi.org/10.52434/jpif.v3i2.2818>
- Mu'afifah, A. N., Luthfiah, R., Jannah, R., Sihabudin, & Khoiriyah, N. (2024a). Journal Of Instructional And Development Researches Pengembangan Media Komik Digital Berbasis Flipbook Pada Mata Pelajaran Pkn Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Kelas V Mi/Sd. *Journal Of Instructional And Development Researches*, 4(4), 245–255. <https://doi.org/https://doi.org/10.53621/jider.v4i4.339>
- Mu'afifah, A. N., Luthfiah, R., Jannah, R., Sihabudin, S., & Khoiriyah, N. (2024b). Pengembangan Media Komik Digital Berbasis Flipbook Pada Mata Pelajaran Pkn Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Kelas V Mi/Sd. *Journal Of Instructional And Development Researches*, 4(4), 245–255. <https://doi.org/https://doi.org/10.53621/jider.v4i4.339>
- Muawanah, E. I., & Muhid, A. (2021). Strategi Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Selama Pandemi Covid-19: Literature Review. *Jurnal Ilmiah Bimbingan Konseling Undiksha*, 12(1). <https://doi.org/https://doi.org/10.23887/jbik.v12i1.31311>
- Muhsan, R., Hanim, N., & Zuraidah, Z. (2022). Analisis Kelayakan Media Pembelajaran Interaktif Prezi Berbasis Metode Problem Solving Pada Materi Perubahan Lingkungan. *Prosiding Seminar Nasional Biologi, Teknologi Dan Kependidikan*, 10(2), 57–65. <https://jurnal.ar-raniry.ac.id/index.php/pbiotik/article/view/14246>
- Mulia, Y. A., & Kristin, F. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Komik Digital Untuk Meningkatkan Motivasi Dan Hasil Belajar IPS Siswa Kelas 4 SD. *Journal On Teacher Education*, 4(4), 293–302. <https://doi.org/https://doi.org/10.31004/jote.v4i4.15106>
- Natalia, L., & Widodo, S. T. (2025). Pengembangan Media Komik Digital Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Pendidikan Pancasila Kelas IV SDN Ngaliyan 05.

Pendas: Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar, 10(01), 1363–1376.
<https://Journal.Unpas.Ac.Id/Index.Php/Pendas/Article/View/22285>

Nengsih, S., Haryanti, Y. D., & Yonanda, D. A. (2024). Optimalisasi Penggunaan Media Pembelajaran Untuk Memahami Sistem Pencernaan Manusia Pada Tingkat Sekolah Dasar. *Sekolah Dasar: Kajian Teori Dan Praktik Pendidikan*, 33(1), 49–58.
<https://doi.org/10.17977/Um009v33i12024p49-58>

Nita, O. (2021). Penggunaan Kalimat Efektif Dengan Keterampilan Menulis Teks Deskripsi. *Jurnal Kajian Bahasa, Sastra Dan Pengajaran (Kibasp)*, 4(2), 271–280. <https://doi.org/10.31539/Kibasp.V4i2.2174>

Novitasari, A. T. (2023). Motivasi Belajar Sebagai Faktor Intrinsik Peserta Didik Dalam Pencapaian Hasil Belajar. *Journal On Education*, 5(2), 5110–5118.
https://d1wqtxts1xzle7.cloudfront.net/121510513/987-Libre.Pdf?1740365502=&Response-Content-Disposition=Inline%3b+Filename%3dmotivasi_Belajar_Sebagai_Faktor_Intrinsi.Pdf&Expires=1748187329&Signature=Svouqaupjbkq3irr2w4xpis9i~X63zdzimxghlxil1wiscz1vp3hflfv8

Nugraha, B. I., & Paksi, H. (2022). Pengembangan Media Komik Pengamalan Pancasila “Kompas” Untuk Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 10(2), 214–223.
<https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/jurnal-penelitian-pgsd/article/view/45347>

Nukman, E. Y., & Erni Setyowati, C. (2021). Bahasa Indonesia (Lihat Sekitar) Buku SD Kelas IV. In *Pusat Kurikulum Dan Perbukuan* (Vol. 1, Issue 1).
https://drive.google.com/file/d/1sx8cnf46yqaf_6v34gvrv1ybkq6gejrc/view

Nurafrilian, S., Sukamanasa, E., & Suchyadi, Y. (2022). Pengembangan Media Komik Digital Berbasis Canva Pada Muatan Pelajaran Bahasa Indonesia Materi Sumber Energi. *Didaktik: Jurnal Ilmiah PGSD Stkip Subang*, 8(2), 2108–2118. <https://doi.org/10.36989/Didaktik.V8i2.509>

Nurfauzi, B., Trieyani, E. T., Karmila, S. H., Husna, S. K. N., Aulia, Z., & Nugraha, R. G. (2024). Pengembangan Komik Digital Tentang Bhinneka Tunggal Ika Dan Pancasila Untuk Siswa Sekolah Dasar. *Khazanah Pendidikan*, 18(2), 285–297. <https://doi.org/10.30595/Jkp.V18i2.21774>

Nurrohmatillah, & Ansori, I. (2025). Pengembangan Media Pembelajaran Komik Digital Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Sejarah Perumusan Pancasila. *Pendas: Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 10(01), 352–366.
<https://doi.org/10.23969/Jp.V10i01.22688>

Okpatrioka. (2023). Research And Development (R&D) Penelitian Yang Inovatif

- Dalam Pendidikan. *Dharma Acariya Nusantara: Jurnal Pendidikan, Bahasa Dan Budaya*, 1(1), 86–100. <https://doi.org/https://doi.org/10.47861/jdan.v1i1.154>
- Oktaviani, R. E. (2021). Prinsip-Prinsip Pembelajaran Bahasa Indonesia Sd/Mi. *Pentas: Jurnal Ilmiah Pendidikan Bahasa Dan Sastra Indonesia*, 7(1), 1–9. <https://doi.org/https://doi.org/10.52166/pentas.v7i1.1528>
- Patonah, I., Sambella, M., & Az-Zahra, S. M. (2023). Pendekatan Penelitian Pendidikan: Penelitian Kualitatif, Kuantitatif Dan Kombinasi (Mix Method). *Pendas: Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 8(3), 5378–5392. <https://journal.unpas.ac.id/index.php/pendas/article/view/11671>
- Pawitra, L. S., & Kusumadewi, R. F. (2025). Pengembangan Media Komik Digital Edukatif Untuk Pemahaman Konsep Matematika. *Ihsan: Jurnal Pendidikan Islam*, 3(2), 91–98. <https://doi.org/https://doi.org/10.61104/ihsan.v3i2.880>
- Pratiwi, R. (2022). Penggunaan Media Audio Visual Berbasis Animaker Terhadap Hasil Belajar Menyimak Pada Pembelajaran Bahasa Indonesia Di Sekolah Dasar: Indonesia. *Jurnal Cakrawala Pendas*, 8(4), 1247–1255. <https://doi.org/https://doi.org/10.31949/jcp.v8i4.3069>
- Priamada, A. I., & Utomo, A. C. (2024). Pengembangan Media Flipchart Berbasis Komik Pada Materi Sila-Sila Pancasila Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Kelas Ii Sekolah Dasar. *Didaktika: Jurnal Kependidikan*, 13(2), 2007–2016.
- Purwaristi, V., & Wahyudi, W. (2024). Pengembangan Komik Interaktif Dengan Model Tgt Untuk Meningkatkan Literasi Sains Pada Pembelajaran Ips Sekolah Dasar. *Jiip-Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan*, 7(7), 6338–6343. <https://doi.org/https://doi.org/10.54371/jiip.v7i7.4639>
- Putra, A., & Milenia, I. F. (2021). Systematic Literature Review: Media Komik Dalam Pembelajaran Matematika. *Mathema: Jurnal Pendidikan Matematika*, 3(1), 30–43. <https://doi.org/10.33365/jm.v3i1.951>
- Putri, N. L. K. E. A., & Ambara, D. P. (2024). Media E-Komik Menggunakan Teknik Bercerita Untuk Meningkatkan Kemampuan Berbahasa. *Jurnal Media Dan Teknologi Pendidikan*, 4(2), 195–204. <https://doi.org/https://doi.org/10.23887/jmt.v4i2.77695>
- Rachmaningtyas, F., & Widyana, R. (2024). Pelatihan Goal Setting Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa. *Masyarakat Berdaya Dan Inovasi*, 5(1), 56–64. <https://mayadani.org/index.php/mayadani/article/view/164>
- Rahma, D., Ihwani, N. N., & Hidayat, N. S. (2024). Pengaruh Penggunaan Media Digital Sebagai Media Interaktif Pada Pembelajaran Dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa. *Enggang: Jurnal Pendidikan, Bahasa, Sastra, Seni*,

Dan Budaya, 4(2), 12–21.
<https://doi.org/https://doi.org/10.37304/Enggang.V4i2.13298>

- Rahman, S. (2022). Pentingnya Motivasi Belajar Dalam Meningkatkan Hasil Belajar. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Dasar*.
<https://ejournal.pps.ung.ac.id/index.php/psnpd/article/view/1076>
- Riyani, N. L. V. E., & Wulandari, I. G. A. A. (2022). Pengembangan LKPD Interaktif Berbasis Steam Pada Kompetensi Pengetahuan Ips Siswa Kelas V Di Sd No. 3 Sibanggede. *Jurnal Ilmiah Universitas Batanghari Jambi*, 22(1), 285–291. <https://ji.unbari.ac.id/index.php/ilmiah/article/view/2046>
- Riyanti, D. D., Wibawa, S., & Marzuki, M. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran Kodya (Komik Media Digital Keragaman Budaya) Pendidikan Pancasila Kelas Iv Sd Negeri Pleret Kidul. *Pendas: Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 9(1), 1768–1778.
<https://doi.org/https://doi.org/10.23969/jp.v9i1.11526>
- Rodiah, N., Ramadi, R., & Vai, A. (2024). Pengembangan Komik Digital Interaktif Sebagai Media Pembelajaran Pendidikan Jasmani, Olahraga Dan Kesehatan Pada Materi Pencak Silat Di SD Kota Pekanbaru. *Jurnal Porkes*, 7(1), 534–546. <https://doi.org/https://doi.org/10.29408/porkes.v7i1.25763>
- Rusdiana, B., & Febrianto, A. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran Komik Digital Wuza (Wujud Zat Dan Perubahannya) Berbasis Pixton Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Kelas IV SD. *Journal Of Education Research*, 5(3), 3187–3198. <https://doi.org/10.37985/jer.v5i3.1414>
- Silahuudin, A. (2022). Pengenalan Klasifikasi, Karakteristik, Dan Fungsi Media Pembelajaran Ma Al-Huda Karang Melati. *Idaarotul Ulum (Jurnal Prodi Mpi)*, 4(02 Desember), 162–175.
<https://doi.org/https://doi.org/10.70688/idaarotululum.v4i02%20desember.244>
- Simanjuntak, J., Purba, N., & Sitio, H. (2023). Pengaruh Model Talking Stick Dalam Peningkatan Hasil Belajar Siswa Pada Materi Tema I Subtema I Keberagaman Budaya Bangsaku Di Kelas IV SD Negeri 091522 Marubun Kecamatan Tanah Jawa Kabupaten Simalungun. *Innovative: Journal Of Social Science Research*, 3(6), 3615–3628. <https://j-innovative.org/index.php/innovative/article/view/6836>
- Slamet, F. A. (2022). *Model Penelitian Pengembangan (R N D)* (R. Risdiantoro (Ed.)). Institut Agama Islam Sunan Kalijogo Malang Redaksi:
- Suari, I. A. G. P., & Kristiantari, M. . R. (2023). Model Pembelajaran Discovery Learning Berbantuan Media Buku Cerita Tiga Dimensi Terhadap Keterampilan Menulis Cerita Pendek Siswa Sekolah Dasar. *Mimbar Pendidikan Indonesia*, 3(1), 65–70.

<https://doi.org/10.23887/Mpi.V3i1.44981>

- Suartini, K. P., Rati, N. W., & Suranata, K. (2022). Model Pembelajaran Make A Match Berbantuan Media Audio Visual Berpengaruh Terhadap Motivasi Belajar Ipa. *Mimbar Pendidikan Indonesia*, 2(2), 120–133. <https://doi.org/10.23887/Mpi.V2i2.40186>
- Sugiantara, I. K. (2025). *Pengembangan Media Komik Digital Interaktif Pada Topik Sumber Energi Mata Pelajaran IPA Berbasis Canva Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Ipa Siswa SD*. Universitas Pendidikan Ganesha. <https://repo.undiksha.ac.id/23466/>
- Sulistriyaniva, R., Gunansyah, G., & Nasution. (2024). Media Komik Digital Dalam Pembelajaran IPS Di Sekolah Dasar: Literature Review. *Jurnal Educatio*, 10(4), 1323–1331. <https://doi.org/https://doi.org/10.31949/Educatio.V10i4.10195> Issn
- Sumantri, M. S., & Putri, A. S. D. (2021). Pemanfaatan Komik Digital Pada Pembelajaran Ipa Di Kelas Tinggi Sekolah Dasar. *Maddana: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 2(1), 8–14. <http://jurnal.unismabekasi.ac.id/index.php/maddana/article/view/5607>
- Suryanti, E., Widayati, R. T., Nugrahani, F., & Veronika, U. P. (2024). Pentingnya Pengembangan Media Berbasis Digital Pada Pembelajaran Bahasa Indonesia. *Jurnal Pendidikan*, 33(1), 505–514. <https://doi.org/https://doi.org/10.32585/Jp.V33i1.4944>
- Suttrisno, S., & Puspitasari, H. (2021). Pengembangan Buku Ajar Bahasa Indonesia Membaca Dan Menulis Permulaan (MMP) Untuk Siswa Kelas Awal. *Tarbiyah Wa Ta'lim: Jurnal Penelitian Pendidikan Dan Pembelajaran*, 83–91.
- Syafira, S. D., Fauziah, N., Iswanto, A., Febriannisa, Z., Ansori, K. A., Salwa, S. E., Abdurahman, A., & Binasdevi, M. (2024). Pengembangan Media Komik Digital Untuk Mendukung Pembelajaran Di Era Digital Tingkat Sekolah Dasar. *Academicus: Journal Of Teaching And Learning*, 3(2), 90–98. <https://doi.org/10.59373/Academicus.V3i2.58>
- Syamsiani, S. (2022). Transformasi Media Pembelajaran Sebagai Penyalur Pesan. *Cendekia: Jurnal Ilmu Sosial, Bahasa Dan Pendidikan*, 2(3), 35–44. <https://doi.org/https://doi.org/10.55606/Cendekia.V2i3.274>
- Tahir, A., & Tahir, M. (2024). Inovasi Pembelajaran Cerita Anak: Pengembangan E-Komik Interaktif Berbasis Multimedia. *Edumatic: Jurnal Pendidikan Informatika*, 8(2), 605–614. <https://doi.org/https://doi.org/10.29408/Edumatic.V8i2.27802>
- Ulfah, A., Fitriyah, L., Zumaisaroh, N., & Jesica, E. (2023). Pemanfaatan Media Pembelajaran Digital Dalam Pembelajaran Menulis Puisi Di Era Merdeka Belajar. *Ghancaran: Jurnal Pendidikan Bahasa Dan Sastra Indonesia*, 5(1),

42–57. <https://doi.org/https://doi.org/10.19105/Ghancaran.V5i1.7914>

Widianita, N. K. F., & Sujana, I. W. (2024). *Multimedia Interaktif Berbasis Contextual Teaching And Learning Pada Materi Kalimat Efektif Bahasa Indonesia*. 4(3), 358–368.

<https://repo.undiksha.ac.id/id/eprint/19231%0ahttps://repo.undiksha.ac.id/19231/4/2011031019-Lampiran.Pdf>

Wirawan, I. M. B., Wahyudi, P. D., Cindyawati, D. P., & Cahyani, N. K. S. J. (2024). Pengembangan Media Komik Digital Berbantuan Flipbook Bermuatan Pancasila Untuk Meningkatkan Literasi Siswa SD. *Jurnal Penelitian Pendidikan Indonesia*, 1(1), 41–54.

<https://ejournal.intelektual.edu.com/index.php/jppi/article/view/22>

Wulandari, I., & Rista, K. (2023). Motivasi Belajar Mahasiswa Rantau Dari Luar Jawa: Adakah Peran Penyesuaian Diri? *Inner: Journal Of Psychological Research*, 2(4), 567–577.

<https://aksiologi.org/index.php/inner/article/view/750>

Yuniandari, L., & Kirstiantari, M. G. R. (2024). *Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Role Playing Berbantuan Media E-Komik Terhadap Keterampilan Berbicara Bahasa Indonesia Siswa Kelas Iv Sd*. 5, 343–353.

<https://doi.org/https://doi.org/10.23887/iji.v5i3.80281>

Zihan, P. D. (2025). *Pengembangan Komik Digital Interaktif Untuk Melatih Literasi Lingkungan Pada Kelas Vii Smp/Mts. Uin Raden Intan Lampung*.

