

DAFTAR PUSTAKA

- Achtarudin, A., & Safitri, M. (2024). Aplikasi Presensi Karyawan Menggunakan Metode Location Based Service Berbasis Web Pada PT Izzo Cipta Indonesia. *Reputasi: Jurnal Rekayasa Perangkat Lunak*, 5(1), 1–8. <https://doi.org/10.31294/reputasi.v5i1.2851>
- Alhanaee, K., Alhammadi, M., Almenhali, N., & Shatnawi, M. (2021). Face recognition smart attendance system using deep transfer learning. *Procedia Computer Science*, 192, 4093–4102. <https://doi.org/10.1016/j.procs.2021.09.184>
- Amanda, A. F., Afrizal, M. F., & Sugiarti, Y. (2024). Penerapan Metode Rapid Application Development (RAD) dalam Pelatihan Pembuatan Aplikasi Sederhana. *Journal of Computer Science Contributions (JUCOSCO)*, 4(2), 109–118.
- Antoro, D., Anwar, N., Ulum, M. B., Widodo, A. M., & Erzed, N. (2022). Rancang Bangun Sistem Penggajian Karyawan Menggunakan Metode Rapid Application Development (RAD). *Ikraith-Informatika*, 7(1), 76–81. <https://doi.org/10.37817/ikraith-informatika.v7i1.2238>
- Apriadi, P., & Sutrisna, E. (2023). Perancangan Aplikasi Absensi Karyawan Berbasis Mobile Menggunakan GPS (Studi Kasus PT. Trans Retail Indonesia). *Journal Automation Computer Information System*, 3(1), 1–9. <https://doi.org/10.47134/jacis.v3i1.54>
- Azzahra, A., & Ananda, F. E. (2024). Rancang Bangun Sistem Kehadiran Secara Real Time Menggunakan Face Recognition Dengan Metode Ssd Di Smk Negeri 53 Jakarta. *Jurnal Informatika Dan Teknik Elektro Terapan*, 12(1). <https://doi.org/10.23960/jitet.v12i1.3912>
- Berkati, A., Licantik, Nugrahaningsih, N., Lestari, A., & Sylviana, F. (2024). Rancang Bangun Aplikasi Absensi Guru Dan Staf Tu Dengan Penerapan Geolocation Dan Fingerprint Berbasis Android Di Smk Gke Mandomai. *Jurnal Teknologi Informasi: Jurnal Keilmuan Dan Aplikasi Bidang Teknik Informatika*, 18(1), 61–74. <https://doi.org/10.47111/jti.v18i1.12590>
- Bhat, M., Paul, S., Sahu, U. K., & Yadav, U. K. (2024). Revolutionizing crowd surveillance through voice-driven face recognition empowering rapid

- identification: towards development of sustainable smart cities. *Engineering Research Express*, 6(2). <https://doi.org/10.1088/2631-8695/ad4ae9>
- Darmansah, D., & Suhendro, Z. (2020). Sistem Informasi Sekolah Pada Sd Negeri 21 Sungai Geringging Kabupaten Padang Pariaman Berbasis Web. *MATRIK : Jurnal Manajemen, Teknik Informatika Dan Rekayasa Komputer*, 19(2), 235–245. <https://doi.org/10.30812/matrik.v19i2.639>
- Darmansah, Wardani, N. W., & Fathoni, M. Y. (2021). Perancangan Absensi Berbasis Face Recognition Pada Desa Sokaraja Lor Menggunakan Platform Android. *JATISI (Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi)*, 8(1), 91–104. <https://doi.org/10.35957/jatisi.v8i1.629>
- Gunawan, R., Yusuf, A. M., & Nopitasari, L. (2021). Rancang Bangun Sistem Presensi Mahasiswa Dengan Menggunakan Qr Code Berbasis Android. *Jurnal Ilmiah Elektronika Dan Komputer*, 14(1), 47–58.
- Haerani, R., & Farida, R. D. M. (2020). Perancangan Sistem Informasi Media Komunikasi Berbasis Android. *JSil (Jurnal Sistem Informasi)*, 7(2), 116–122. <https://doi.org/10.30656/jsii.v7i2.2517>
- Hakim, H. L., Faqih, D., Deva, D., Hudaya, I. F., & Ilyas, M. N. (2024). Pengujian Alpha dan Beta Testing Pada Aplikasi TIJE. *TeknoIS: Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Dan Sains*, 14(2), 285–295. <https://doi.org/10.36350/jbs.v14i2.265>
- Hamas, M., & Imaduddin, Z. (2019). Pengembangan Sistem Jual Beli Bahan Pokok Petani Berbasis Aplikasi Mobile. *Jurnal Informatika Terpadu*, 5(2), 49–55. <https://journal.nurulfikri.ac.id/index.php/JIT>
- Handayani, D., & Lubis, H. (2014). Rancang Bangun Sistem Informasi Pemesanan Furnitur Berbasis Website Dengan Metode Rad (Studi Kasus Di Cv. Tujuh Samudra). *Jurnal Sistem Informasi Universitas Suryadarma*, 9(1), 47–52. <https://doi.org/10.35968/jsi.v9i1.841>
- Harisi, D., & Hamdani, A. (2023). Sistem informasi Absensi Pegawai berbasis Geolokasi pada UPTD Kecamatan Asembagus. *Jurnal Advance Research Informatika*, 1(Juni), 36–41.
- Hasyimi, M., & Ali, I. (2023). Rancang Bangun Aplikasi Wallpaper Berbasis Android Menggunakan Metode Rapid Application Development. *Device*,

- 13(1), 59–69.
<http://dx.doi.org/10.32699/device.v13i1.4390%0Ahttps://ojs.unsiq.ac.id/index.php/device/article/download/4390/2315>
- Hidayah, A., Dewantara, B. S. B., & Pramadihanto, D. (2023). Pengenalan Wajah 3D dengan menggunakan PointNet. *The Indonesian Journal of Computer Science*, 12(4), 1917–1930. <https://doi.org/10.33022/ijcs.v12i4.3294>
- Hidayat, N., & Kusuma, H. (2021). Penerapan Metode Rapid Application Development (RAD) dalam Rancang Bangun Sistem Informasi Rapor Online (SIRALINE). *Jurnal Sistem Informasi STMIK ANTAR BANGSA*, 10(1), 8–17. <https://doi.org/10.51998/jsi.v10i1.352>
- In, S., Ryan, K., Nasaruddin, & Salman, N. (2022). Penerapan Metode Geofencing Untuk Aplikasi Absensi Berbasis Android. *Jurnal Dipanegara Komputer Sistem Informasi (DIPAKOMSI)*, 16(1), 97–103.
- Lukman, A. M., & Aryanto, D. (2019). Aplikasi Edukasi Ekosistem Pengenalan dunia Hewan Untuk Anak Usia Dini Berbasis Android. *Evolusi*, 7(2), 58–65.
- Mansoor, S., Sadineni, G., & Kauser, S. H. (2021). Attendance Management System Using Face Recognition Method. *Journal of Physics: Conference Series*, 2089(1). <https://doi.org/10.1088/1742-6596/2089/1/012078>
- Masripah, S., & Ramayanti, L. (2020). Penerapan Pengujian Alpha dan Beta pada Aplikasi Penerimaan Siswa Baru. *SWABUMI*, 1(1), 1–7. <https://doi.org/10.61674/jursakomsi.v1i1.1>
- Muliyadi, Anraeni, S., & Herman. (2022). Rancang Bangun Aplikasi Absensi Online Berbasis Face Recognition Menggunakan Platform Android. *Buletin Sistem Informasi Dan Teknologi Islam*, 3(1), 7–16. <https://doi.org/10.33096/busiti.v3i1.949>
- Nazara, E. M., & Nasien, D. (2024). Employee Attendance System Using Rapid Location Based Service. *Journal of Applied Business and Technology*, 5(Harumy 2018), 96–104.
- Novamizanti, L., Gymnovriza, H., & Susatio, E. (2022). Pengenalan Wajah Individu Berbasis 3D Biometrik. *JIKO (Jurnal Informatika Dan Komputer)*, 6(1), 41. <https://doi.org/10.26798/jiko.v6i1.182>
- Nugroho, A., Prihandani, K., & Mayasari, R. (2024). Rancang Bangun Sistem

- Pembelian E-Ticket Berbasis Website Dengan Konsep Server-Side Rendering Menggunakan Framework Next Js Pada Wisata Telaga Kusuma Jumantono. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 8(4), 5771–5777. <https://doi.org/10.36040/jati.v8i4.9960>
- Praniffa, A. C., Syahri, A., Sandes, F., Fariha, U., & Giansyah, Q. A. (2023). Pengujian Black Box Dan White Box Sistem Informasi Parkir Berbasis Web. *Jurnal Testing Dan Implementasi Sistem Informasi*, 1(1), 1–16.
- Pratama, S. D., Lasimin, & Dadaprawira, M. N. (2023). Pengujian Black Box Testing Pada Aplikasi Edu Digital Berbasis Website Menggunakan Metode Equivalence Dan Boundary Value. *Jurnal Teknologi Sistem Informasi Dan Sistem Komputer TGD*, 6(2), 560. <https://doi.org/10.53513/jsk.v6i2.8166>
- Profita, A., Ifan, A. N., & Burhandenny, A. E. (2022). Penerapan Metode Rapid Application Development (RAD) untuk Digitalisasi UKM Industri Busana Muslim. *Jurnal Rekayasa Teknologi Informasi (JURTI)*, 6(2), 171. <https://doi.org/10.30872/jurti.v6i2.8096>
- Purwanto, H. (2014). Rancangan Sistem Informasi Penjualan Barang Koperasi Xyz. *Jurnal Sistem Informasi Universitas Suryadarma*, 6(1). <https://doi.org/10.35968/jsi.v6i1.278>
- Putra, B. A. (2022). Rancang Bangun Sistem Absensi Berbasis Face Id di Bank Mandiri Sungai Rumbai dengan Bahasa Pemrograman Python. *Journal of Vocational Education and Information Technology (JVEIT)*, 3(2), 65–70. <https://doi.org/10.56667/jveit.v3i2.715>
- Reswara, R. A. R. (2024). User Interface Design for a Health Service At Pt United Tractors. *JITTER-Jurnal Ilmiah Teknologi Dan Komputer*, 5(1).
- Rianto, H., & Amrin. (2022). Pengembangan Aplikasi Penjualan Online dengan Laravel Untuk Optimalisasi Pengelolaan Data pada Perusahaan Ritel. *Jurnal Inovasi Dan Sains Teknik Elektro*, 4(1), 1–6.
- Romzi, M., & Kurniawan, B. (2020). Pembelajaran Pemrograman Python Dengan Pendekatan Logika Algoritma. *JTIM: Jurnal Teknik Informatika Mahakarya*, 03(2), 37–44.
- Ronal, Yunita, & Yuliana. (2022). Desain Unified Modeling Language (UML) Dalam Perancangan Aplikasi Hauling Trip Di Industri Tambang Batubara.

- Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 9(4), 3038–3050.
<http://jurnal.mdp.ac.id>
- Roosdianto, R., Sari, A. O., & Satriansyah, A. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Sistem Informasi Absensi Karyawan Online. *Inti Nusa Mandiri*, 14(2), 133–138.
- Rudenko, O., Bezsonov, O., & Yakovliev, D. (2021). Face recognition in the presence of non-Gaussian noise. *CEUR Workshop Proceedings*, 2864, 169–181. <https://doi.org/10.32782/cm15/2864-15>
- Santoso, M. F. (2022). Implementasi Konsep dan Teknik UI/UX Dalam Rancang Bangun Layout Web dengan Figma. *Jurnal Infortech*, 4(2), 156–163. <http://ejournal.bsi.ac.id/ejournal/index.php/infortech156>
- Saputra, T., Utari, A., Teisnajaya, U., & Agustine, G. T. (2023). Sistem Absensi Karyawan Menggunakan Self Potrait dan Geolocation Pada PT Sucofindo Palembang. *Jurnal Ilmu Komputer*, 4(2), 68–77. <https://doi.org/10.56869/klik.v4i2.553>
- Setyadi, H. A. (2015). Sistem Informasi Perhitungan Presensi Pegawai Stmik Aub Surakarta. *Informatika*, 2(1), 242809.
- Siregar, Y. B. A., Prasetyo, T., Agung, T. C., & Yusman, Y. (2024). Rancang Bangun Aplikasi Absensi Karyawan Berbasis Gps Dan Face Camera Dengan Framework Laravel (Studi Kasus : Pt Kodinglab Integrasi Indonesia). *JITET (Jurnal Informatika Dan Teknik Elektro Terapan)*, 12(3).
- Sitorus, J. H. P., & Sakban, M. (2021). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada Toko Mandiri 88 Pematangsiantar. *Jurnal Bisantara Informatika (JBI)*, 5(2), 1–13. <http://bisantara.amikparbinanusantara.ac.id/index.php/bisantara/article/download/54/47>
- Sopriani, E., & Purwanto, H. (2023). Perancangan Sistem Informasi Persediaan Barang Berbasis Web Pada Pt. Xyz (Department It Infrastructure). *Jurnal Sistem Informasi Universitas Suryadarma*, 10(1). <https://doi.org/10.35968/jsi.v10i1.993>
- Suhaimi, A., & Sari, Y. S. (2020). Analisa Dan Perancangan Aplikasi Penyewaan Gelanggang Olah Raga Berbasis Web (Studi Kasus: Gor Larangan). *Sistem*

Informasi Dan E-Bisnis, 2(2), 2655–7541.
<https://jurnal.ikhafi.or.id/index.php/jusibi/298>

Suharni, Susilowati, E., & Pakusadewa, F. (2023). Perancangan Website Rumah Makan Ninik Sebagai Media Promosi Menggunakan Unified Modelling Language. *Rekayasa Informasi*, 12(1), 1–12.
<https://ejournal.istn.ac.id/index.php/rekayasainformasi/article/view/1527/1021>

Suhendro, J. M., Sudarma, M., & Khrisne, D. C. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Seluler Penyedia Jasa Perawatan Dan Kecantikan Menggunakan Framework Flutter. *Jurnal SPEKTRUM*, 8(2), 68.
<https://doi.org/10.24843/spektrum.2021.v08.i02.p9>

Suriyana, A., & Junaedi, L. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Online (E-Commerce) pada Toko Cindyah Collection dengan Metode Rapid Application Development. *Journal of Advances in Information and Industrial Technology*, 2(2), 1–9. <https://doi.org/10.52435/jaiit.v2i2.65>

Tamtelahitu, T. M., Jorge, S., & Unenor, J. E. (2021). Perancangan Sistem Absensi Pintar Mahasiswa Menggunakan Teknik Qr Code Dan Geolocation. *JUPI (Jurnal Ilmiah Penelitian Dan Pembelajaran Informatika)*, 6(1), 114–125.
<https://doi.org/10.29100/jipi.v6i1.1894>

