

**PENGEMBANGAN BAHAN AJAR MULTIMEDIA BERBASIS
FLIPBOOK MATERI SEJARAH DAN PERKEMBANGAN
PADA MATA KULIAH TP. PEMBELAJARAN
TENIS**

Oleh

Alfiatun Nur Fitriah, NIM 2216011091

Program Studi Pendidikan Jasmani, Kesehatan dan Rekreasi

Email: alfiatun@undiksha.ac.id

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan multimedia pembelajaran berbasis *flipbook* pada materi sejarah dan perkembangan dalam mata kuliah TP. Pembelajaran Tenis. Metode yang digunakan penelitian ini adalah penelitian dan pengembangan (*Research and Development*) dengan mengacu pada model *ADDIE* yang meliputi lima tahap, yaitu analisis (*analyze*), perancangan (*Design*), pengembangan (*Development*), pelaksanaan (*Implementation*), dan evaluasi (*Evaluation*). Validasi produk melibatkan 4 pihak, antara lain ahli isi pembelajaran, ahli desain pembelajaran, ahli media pembelajaran, serta ahli praktisi lapangan. Subjek uji coba penelitian ini terdiri atas mahasiswa yang dilibatkan dalam uji coba perorangan, uji coba kelompok kecil, dan uji coba kelompok besar. Pengumpulan data yang digunakan adalah angket. Instrumen pengumpulan data yang digunakan penelitian ini yaitu angket dalam bentuk skala skor. Data yang diperoleh dianalisis menggunakan analisis deskriptif kualitatif dan kuantitatif. Hasil penelitian menunjukkan bahwa penilaian dari ahli isi pembelajaran memperoleh persentase sebesar 93% dengan kriteria sangat baik, ahli desain pembelajaran sebesar 92% dengan kriteria sangat baik, ahli media pembelajaran sebesar 100% dengan kualifikasi sangat baik, ahli praktisi lapangan memperoleh persentase sebesar 95% dengan kriteria sangat baik, uji coba perorangan menunjukkan persentase sebesar 94% dengan kualifikasi sangat baik, uji coba kelompok kecil sebesar 97% dengan kualifikasi sangat baik, dan uji coba kelompok besar sebesar 99% dengan kualifikasi sangat baik. Berdasarkan hasil tersebut, dapat disimpulkan bahwa bahan ajar multimedia berbasis *flipbook* pada materi sejarah dan perkembangan dalam mata kuliah TP. Pembelajaran Tenis layak digunakan sebagai sumber belajar dan mampu mendukung peningkatan kualitas proses pembelajaran.

Kata-kata Kunci : Tenis, *Flipbook*, Multimedia Pembelajaran, *ADDIE*

***DEVELOPMENT OF MULTIMEDIA TEACHING MATERIALS BASED ON
FLIPBOOK FOR HISTORY AND DEVELOPMENT MATERIAL IN THE TP.
LEARNING OF TENNIS COURSE***

By

Alfiatun Nur Fitriah, NIM 2216011091

Study Program of Physical Education, Health, and Recreation

Email: alfiatun@undiksha.ac.id

ABSTRACT

This study aims to develop learning multimedia based on flipbooks for the history and development material in the TP course, Tennis Learning. The method used in this study is research and development (R&D), referring to the ADDIE model, which includes five stages: analysis, design, development, implementation, and evaluation. Product validation involves four parties: learning content experts, instructional design experts, learning media experts, and field practitioner experts. The research trial subjects consist of students who are involved in individual trials, small group trials, and large group trials. The data collection used is questionnaires. The data collection instrument used in this study is a questionnaire in the form of a score scale. The data obtained are analyzed using qualitative and quantitative descriptive analysis. The research results show that the assessment from the content learning expert scored 93% with a very good rating, the instructional design expert scored 92% with a very good rating, the learning media expert scored 100% with a very good qualification, the field practitioner expert scored 95% with a very good rating, the individual trial showed 94% with a very good qualification, the small group trial scored 97% with a very good qualification, and the large group trial scored 99% with a very good qualification. Based on these results, it can be concluded that flipbook-based multimedia learning materials on history and development in the Tennis Learning course are suitable for use as learning resources and can support improving the quality of the learning process.

Keywords: Tennis, Flipbook, Learning Multimedia, ADDIE