

DAFTAR PUSTAKA

- Anafi, K., Wiryokusumo, I., Leksono, I. P., Komputer, P. K., & Education, J. (2021). *PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN MODEL ADDIE MENGGUNAKAN SOFTWARE UNITY 3D*. 9(4), 433–438.
- Ardianti, R. (2022). <http://ejournal.uika-bogor.ac.id/index.php/TEK> Vol. 11 No. 1, Januari 2022. 11(1), 11–20.
- Aziza, Y., & Pradani, Y. (2019). Pengembangan Multimedia Pembelajaran dalam Bentuk Buku Digital Interaktif Berbasis Flipbook Bagi Mahasiswa Teknik Mesin. *Jupiter (Jurnal Pendidikan Teknik Elektro)*, 4(2), 1–10. <http://ejournal.unipma.ac.id/index.php/JUPITER/article/view/5161>
- Benda, G., & Smp, D. I. (n.d.). *Pengembangan media pembelajaran*. 326–332.
- Dartini, N. P. D. S., Ariani, L. P. T., Kardiawan, I. K. H., & Spyanawati, N. L. P. (2024). Optimalisasi Pembelajaran PJOK Dengan Flip Book Digital Bagi Guru PJOK. *Jurnal Pendidikan Jasmani, Olahraga Dan Kesehatan Undiksha*, 9(November), 898–904.
- DR. E. Kosasih, M. P. (2021). No Title. In Bunga Sari Fatmawati (Ed.), <https://books.google.co.id/books?id=UZ9OEAAAQBAJ&lpg=PP1&hl=id&pg=PP1#v=onepage&q&f=false>. <https://books.google.co.id/books?id=UZ9OEAAAQBAJ&lpg=PP1&hl=id&pg=PP1#v=onepage&q&f=false>
- Dwiranata, D., Pramita, D., Matematika, P., & Mataram, U. M. (2019). *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Interaktif Berbasis Android pada Materi Dimensi Tiga Kelas X SMA*. 3(1).
- Fatmawati, T., Syaharuddin, S., & Prawitasari, M. (2023). Penggunaan Multimedia Flipbook Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Sejarah Peserta Didik Kelas XI SMAN 10 Banjarmasin. *Prabayaksa: Journal of History Education*, 3(1), 41. <https://doi.org/10.20527/pby.v3i1.8669>
- Fayrus, & Slamet, A. (2022). *Model Penelitian Pengembangan (R n D)*.
- Gunarto, P., & Adnyana, I. K. S. (2020). Pengaruh Metode Latihan Drill dan Alley Rally Terhadap Akurasi Groundstrokes Top Spin Tennis Lapangan. *Jurnal Penjakora*, 7(2), 143. <https://doi.org/10.23887/penjakora.v7i2.27908>
- Gusti Ayu Made Mia Arisandhi, I Made Citra Wibawa, & Kadek Yudiana. (2023). Flipbook: Media Pembelajaran Interaktif Untuk Meningkatkan Kognitif IPA Siswa Sekolah Dasar. *MIMBAR PGSD Undiksha*, 11(1), 165–174. <https://doi.org/10.23887/jjpgsd.v11i1.55034>
- Harna Saswita, N., Zakiyah, A., Akram, A., & Rusli, R. (2023). Pemanfaatan Media Pembelajaran Flipbook Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik Pada Mata Pelajaran Sejarah Di Smk Negeri 2 Pangkep. *Guru Pencerah Semesta*, 1(2), 161–165. <https://doi.org/10.56983/gps.v1i2.862>

- Hasil, J., Jhpp, P., Pengembangan, I., & Addie, M. (2025). *Jurnal Hasil Penelitian dan Pengembangan (JHPP)*. 3(2), 85–100.
- Hendriadi, I. G. O. (2021). *Ketersediaan Sarana dan Prasarana Pendidikan Jasmani , Olahraga dan Kesehatan*. 9(2), 68–74.
- Hidayat, F., Rahayu, C., Barat, K. B., Nizar, M., Coblong, K., & Bandung, K. (2021). *MODEL ADDIE (ANALYSIS , DESIGN , DEVELOPMENT , IMPLEMENTATION AND EVALUATION) DALAM PEMBELAJARAN PENDIDIKAN AGAMA ISLAM ADDIE (ANALYSIS , DESIGN , DEVELOPMENT , IMPLEMENTATION AND EVALUATION) MODEL IN ISLAMIC EDUCATION LEARNING*. 28–37.
- International Tennis Federation. (2019). *History of Tennis Balls*. November 2019, 1–2. www.itftennis.com
- Jannah, M. (n.d.). *Perancangan media augmented reality dalam pembelajaran mengenal hardware dasar pada multimedia*. 255–269.
- Jasmani, J. P., Kesehatan, O. D. A. N., Agus, I. M., Darma, A., Darmayasa, I. P., & Wijaya, M. A. (2024). *Pengembangan Video Pembelajaran Teknik Dasar Senam Ritmik Berbasis Model ADDIE Untuk Peserta Didik Kelas XII SMA N 1 Amlapura*. 12, 104–114.
- Juliani, R., & Ibrahim, N. (2023). Pengaruh Media Flipbook Terhadap Hasil Belajar Bahasa Indonesia Siswa Kelas Iv Di Sekolah Dasar. *ELSE (Elementary School Education Journal): Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Sekolah Dasar*, 7(1), 19–26. <https://doi.org/10.30651/else.v7i1.14065>
- Korespondensi, E. (n.d.). *PENERAPAN MODEL DESAIN INSTRUKSIONAL DICK AND SEMESTER GENAP SMP PADA MATERI BANGUN RUANG SISI*. 100–111.
- Kuncahyono, & Sudarmiatin. (2018). Pengembangan Multimedia Interaktif Pada. *Ilmu Pendidikan: Jurnal Kajian Teori Dan Praktik Kependidikan*, 3(2), 156–163. <https://core.ac.uk/download/pdf/287322336.pdf>
- Lestari, N. M. C. P., Utama, I. M., & Utama, I. D. G. B. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Visual Bagi Pebelajar Bipa Pemula Di Undiksha. *Jurnal Pendidikan Bahasa Dan Sastra Indonesia Undiksha*, 8(1), 86–95. <https://doi.org/10.23887/jjpbs.v8i1.20535>
- Malo, F. A. P., & Nurhidayat. (2021). Survei Kemampuan Pukulan Servis Pada Mahasiswa UKM Tenis Lapangan Universitas Muhammadiyah Surakarta. *Journal of Innovation Research and Knowledge*, 1(5), 845–854. <https://www.bajangjournal.com/index.php/JIRK/article/download/477/314>
- Noviandi, H., S, N., & F, F. (2020). Pengembangan Desain Pembelajaran Model Assure Menggunakan VAK di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 4(4), 977–984. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v4i4.491>
- Nurhamidah, L., & Prasetyo, Y. (2024). *Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Digital*. 5(1), 72–81. <https://doi.org/10.56773/apesj/V3.i2.76>

- Oktavian, A., Astra, I. K. B., & Suwiwa, I. G. (2025). *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Teknik Servis Berbasis Website Berorientasi Problem Based Learning Pada Mata Kuliah Teori dan Praktik Tennis Lapangan*. 16(Purwaningrat 2021), 70–82. <https://doi.org/10.23887/jpko.v16i2.95545>
- Olahraga, J., Kesehatan, D. A. N., Jasmani, J. P., & Rekreasi, K. (2017). *No Title*. 8(2).
- Putra, A. K., Islam, M. N., & Prasetyo, E. B. (2021). Pengembangan Bahan Ajar Digital Mobilitas Penduduk dan Ketenagakerjaan Berbasis STEM. *ASANKA: Journal of Social Science And Education*, 2(2), 149–159. <https://doi.org/10.21154/asanka.v2i2.3178>
- Rahmawati, R., Djahuno, R., & Mile, I. (2021). Pengembangan Bahan Ajar Pai Berbasis KKNi. *Al-Muzakki*, XIV(1), 17–29. <https://e-journal.iaingorontalo.ac.id/index.php/almuzakki/article/view/570%0Ahttps://e-journal.iaingorontalo.ac.id/index.php/almuzakki/article/download/570/316>
- Raibowo, S., Adi, S., & Hariadi, I. (2020). Efektivitas dan Uji Kelayakan Bahan Ajar Tennis Lapangan Berbasis Multimedia Interaktif. *Jurnal Pendidikan: Teori, Penelitian, Dan Pengembangan*, 5(7), 944. <https://doi.org/10.17977/jptpp.v5i7.13726>
- Raihanah, R., & Pengantar, K. (2023). *PERANCANGAN DESAIN INTERIOR LIGA TENNIS*.
- Ritonga, A. P., Andini, N. P., & Iklimah, L. (2022). Pengembangan Bahan Ajaran Media. *Jurnal Multidisiplin Dehasen (MUDE)*, 1(3), 343–348. <https://doi.org/10.37676/mude.v1i3.2612>
- Rizal, M., Rahmat, Z., Bina, U., Getsempena, B., Lapangan, T., & Club, A. T. (2023). Tingkat Kemampuan Pukulan Servis Tennis Lapangan. *Jurnal Ilmiah Mahasiswa*, 4(1), 1–16.
- Setyorini, E., & Sukarmin, H. (2024). Efektivitas Penggunaan Flipbook sebagai Media Pembelajaran Interaktif di SMA/SMK: Tinjauan Literatur. *Proceeding Biology Education Conference*, 21(1), 129–135.
- Sihombing, B. (2024). *Model Pengembangan 4D (Define , Design , Develop , dan Disseminate) dalam Pembelajaran Pendidikan Islam*. 4, 11–19.
- Studi, P., Olahraga, P., & Ganesha, U. P. (2026). *PENGEMBANGAN BAHAN AJAR PENCAK SILAT BERBASIS DIGITAL (FLIPBOOK) PADA MATERI SIKAP PASANG DALAM TP . PEMBELAJARAN PENCAK SILAT DI*. 26(1), 201–205.
- Taraborrelli, L., Grant, R., Sullivan, M., Choppin, S., Spurr, J., Haake, S., & Allen, T. (2019). Materials have driven the historical development of the Tennis Racket. *Applied Sciences (Switzerland)*, 9(20). <https://doi.org/10.3390/app9204352>
- Widodo Suropto, A., Setyawati, H., & Rahayu, S. (2024). Development of Flipbook Maker-Based Learning Media Teaching Materials Basic Movement Patterns

Physical Education Sports and Health Upper Classes Elementary School Students. *Kurdish Studies*, 12(2), 869–881. www.KurdishStudies.net

Yulianingsih, I. G. P., & Swadesi, I. K. I. (2022). *Dampak Model Pembelajaran Kooperatif Berbantuan Aplikasi Google Classroom dan Motivasi terhadap Hasil Belajar Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan*. 27(1), 63–71.

Yuni Kartika, I. A. N. A., Astra, I. K. B., & Suwiwa, I. G. (2022). Media Pembelajaran Berbasis Video Tutorial Teknik Dasar Pointing dalam Permainan Petanque. *Indonesian Journal of Sport & Tourism*, 4(2), 74–83. <https://doi.org/10.23887/ijst.v4i1.45030>

