

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmad., Pauzi, A., dan Fitriani, A. N. Z. 2024. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Canva *Hyperlink* pada Materi Akhlak Terpuji pada Diri Sendiri Kelas IX di MTs Darul Ulum Palangka Raya". *At-Tarbiyah: Jurnal Penelitian dan Pendidikan Agama Islam*, 2(1), 174-178.
- Akbar, Jakub Saddam, dkk. 2023. *Model dan Metode Pembelajaran Inovatif (Teori dan Panduan Praktis)*. Jambi: PT. Sonpedia Publishing Indonesia.
- Amini, A., & Damayanti, M. I. 2021. "Pengembangan Media Komik Digital untuk Meningkatkan Keterampilan Mendongeng Siswa Kelas II Sekolah Dasar". *Jurnal Penelitian Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 9(6), 2670-2684.
- Arrasyid, Ihsan Auliya & Sidqi, Ansori. 2024. "Desain Media Pembelajaran *Hyperlink* Berbasis Canva pada Materi Asmaul Husna Kelas X". *Masaliq: Jurnal Pendidikan dan Sains*, 4(6), 1212-1225.
- Bilal, A. I., dkk. 2022. "Meningkatkan Kemampuan Mendongeng dengan Pendekatan *Kooperatif Tipe Role Playing* Siswa Kelas VII SMPN 5 Praya Timur, Kabupaten Lombok Tengah". *Jurnal Ilmiah Telaah*, 7(1), 107-112.
- Cahyani, N. P. D. D., Martha, I. N., & Sriasih, S. A. P. 2021. "Analisis Video Animasi *Youtube* Channel "Dongeng Kita" serta Kaitannya dengan Pembelajaran Cerita Rakyat di SMA". *Jurnal Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia Undiksha*, 11(2), 229-240.
- Dani, Dita Elha, dkk. 2023. "Variasi Metode dan Media Pembelajaran dalam Kegiatan Belajar Mengajar". *Al-Madrasah: Jurnal Ilmiah Pendidikan Madrasah Ibtidaiyah*, 7(1).
- Dewi, A. A. I. K. 2020. "Meningkatkan Keterampilan Berbicara Siswa Melalui Model Pembelajaran *Role Playing* berbantuan Media Audio Visual". *Mimbar Ilmu*, 25(3), 449-459.
- Dewi, K. S. Y., Sriasih, S. A. P., & Wendra, I. W. (2023). "Analisis Siniar "Dongeng Anak Masa Kini" sebagai Media Ajar dalam Pembelajaran Cerita Fantasi di SMP Kelas VII". *Jurnal Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia Undiksha*, 13(2), 116-132.

- Dewi, Kadek Rosita., Tantri, Ade Asih Susiari., dan Sriasih, Sang Ayu Putu. 2025. "Penggunaan Media Lagu Indie untuk Meningkatkan Keterampilan Menulis Puisi". *Jurnal Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia*, 15(1), 57-63.
- Dhuha, S. 2023. "Peningkatan Kemampuan Berbicara Menggunakan Media Animasi pada Materi Teks Cerita Fantasi Siswa Kelas VII SMPN 1 Kuala". *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Pendidikan*, 4(1).
- Ditriguna, I. N. A. K., Sudiana, I. N., & Suastra, I. W. (2023). "Media Komik Digital dengan Aplikasi *Comic Life* untuk Meningkatkan Literasi Sains Kelas VI". *Jurnal Ilmiah Pendidikan dan Pembelajaran*, 7(3), 416-424.
- Mustika, Dwi Bayu., Darmayanti, Ida Ayu Made., dan Wisudariani, Made Rai. 2024. "Penerapan Model Pembelajaran Berdiferensiasi, untuk Meningkatkan Keterampilan Berbicara Siswa dalam Pembelajaran Teks Anekdote". *Jurnal Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia*, 14(1), 27-34.
- Djamaluddin, Akbar & Wardana. 2019. *Belajar dan Pembelajaran: 4 Pilar Peningkatan Kompetensi Pedagogis*. Parepare: CV. Kaaffah Learning Center.
- Elvira dan Rizqi, R. 2024. "Penerapan Metode Storytelling Interaktif untuk Menanamkan Nilai Akhlak Mulia pada Siswa Kelas III SD Negeri 14 Pincuran VII". *EduSpirit: Jurnal Pendidikan Kolaboratif*, 1(3), 567-573.
- Hadana, H. S., dkk. 2023. "Implementasi Media Canva pada Pembelajaran Bahasa Indonesia Teks Negosiasi Kelas X SMA Negeri 11 Semarang". *Jurnal Pendidikan dan Ilmu Sosial (JUPENDIS)*, 1(1), 126-142.
- Hidayanti, D. V. F. T. 2022. "Pemanfaatan Canva sebagai Modul Digital Interaktif Matematika untuk Mengoptimalkan Pembelajaran Jarak Jauh". *Humantech: Jurnal Ilmiah Multidisiplin Indonesia*, 1(7), 853-859.
- Junaidah. 2022. "Penerapan Metode *Role Playing* dalam Proses Pembelajaran". *Azki: Jurnal Aktualisasi Pendidikan Isla*, 19(2), 94-104.
- Khodijah, Sophia, dkk. 2025. "Eksplorasi Fitur Canva sebagai Solusi Mudah untuk Pengembangan Media Berupa Video Pembelajaran". *Kosmologi: Jurnal Pendidikan IPA dan Sains*, 1(1).
- Laili, N., dkk. 2024. "Pengaruh Media Pembelajaran, Metode Pembelajaran, dan Dukungan Orang Tua terhadap Minat Belajar Siswa SMP Buana Waru

- Sidoarjo”. *Khazanah Pendidikan: Jurnal Ilmiah Kependidikan (JIK)*, 18(2), 260-271.
- Marzuki, Lib. 2019. *Keterampilan Berbicara dalam Pembelajaran Bahasa dan Sastra Indonesia*. Surabaya: Grafika.
- Marwany, M & Kurniawan, H. 2023. *Mendongeng Untuk Meningkatkan Perkembangan Moral Anak*. Banyumas: CV. Rumah Kreatif Wadas Keli.
- Mardiyani, K. 2022. “Tujuan dan Penerapan Teori Behaviorisme dalam Pembelajaran”. *Jurnal Ilmu Pendidikan dan Kearifan Lokal*, 2(5), 260-271.
- Mayasari, I & Parwis, F. Y. 2024. “Sosialisasi Kegiatan Mendongeng untuk Membentuk Keterampilan Seni Bicara di Yayasan Tahfidzul Qur’an Ar-Rahmani”. *Dirandra*, 1(2), 69-74.
- Madjid, M. 2023. “Pelatihan Peningkatan Kemampuan Berbahasa Inggris dengan Metode *Role-Play* bagi Siswa SMP Sit Ikhtiar”. *Community Development Journal: Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 4(6), 13318-13324.
- Magdalena, I., dkk. 2021. “Analisis Keterampilan Berbicara Siswa Kelas 3 pada Pembelajaran Bahasa Indonesia di MI Roudhotul Jannah Kota Tangerang”. *Pandawa*, 3(2), 386-395.
- Mukarromah, A. 2022. “Peranan Guru dalam Mengembangkan Media Pembelajaran”. *Journal of Science and Education Research*, 1(1), 43-50.
- Muthi’ah, Maret’atul, dkk. 2022. “Upaya Meningkatkan Keterampilan Berbicara dengan Metode Bermain Peran Pada Pembelajaran Bahasa Indonesia di Sekolah Dasar”. *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 4(4), 5289 – 5298
- Nasir, Aco. 2021. *Mengenal Keterampilan Berbicara Dasar*. Yogyakarta: Penerbit KBM Indonesia.
- Nufus, Tisan Fitrotun. 2018. *Efektivitas Media Wayang Kertas terhadap Kemampuan Mendongeng Mata Kuliah Keterampilan Berbicara Mahasiswa Program Dharmasiswa Universitas Muhammadiyah Surabaya Tahun 2017/2018*. Skripsi. Universitas Muhammadiyah Surabaya.
- Nurjamilah, dkk. 2025. “Teori Konstruktivisme”. *Jurnal Pendidikan Sosial dan Humaniora*, 4(4), 6867–6882.
- Nuria, Irma Putri. 2024. *Pengaruh Metode Role Playing terhadap Keaktifan Siswa pada Mata Pelajaran Bahasa Indonesia Kelas V SDN 095248 Bandar*

- Masilam*. Skripsi. Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Muhammadiyah Sumatera Utara Medan.
- Pagarra, Hamzah, dkk. 2022. *Media Pembelajaran*. Makassar: Badan Penerbit UNM.
- Pratama, I Putu Fajar., Indriani, Made Sri., & Sutama, I Made. 2025. “Pemanfaatan *Media Magic School AI* dalam Meningkatkan Keterampilan Menulis Cerpen”. *Jurnal Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia*, 15(3), 406-414.
- Pratiwi, I. 2021. *Penerapan Metode Bermain Peran (Role Playing) dalam Meningkatkan Keterampilan Berbicara Siswa pada Mata Pelajaran Bahasa Indonesia Kelas V SDN 526 Buntu Kamiri Kabupaten Luwu*. Skripsi. Universitas Negeri Makassar.
- Puspitoningrum, E., dkk. (2022). *Pembelajaran Menulis Dongeng*. Jawa Timur: Universitas Nusantara PGRI Kediri.
- Puspitasari, N. A., dkk. (2018). *Keterampilan Mendongeng*. Jakarta Selatan: Pustaka Ranggon.
- Rahayu, Sri, dkk. 2025. “Penggunaan Model Pembelajaran Role Playing untuk Meningkatkan Keterampilan Berbicara Siswa pada Materi Dongeng Kelas IV SDN Kotabaru”. *Pedagogika: Jurnal Pedagogik dan Dinamika Pendidikan*, 12(2), 489-498.
- Rayhan, N., dkk. 2023. “Peningkatan Keterampilan Berbicara Menggunakan Metode Bermain Peran Pada Siswa Sekolah Dasar”. *Autentik: Jurnal Pengembangan Pendidikan Dasar*, 7(1), 42-56.
- Rochaendi, Endi, dkk. 2024 *Pengembangan Media Pembelajaran*. Lampung: ITERA Press.
- Rokmanah, S., Wiyudia, N., & Andriana, E. 2024. “Analisis Metode *Role playing* dalam Meningkatkan Kemampuan Berbicara Siswa”. *Pendas: Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 9(04), 1388-1399.
- Rukiyah, R. 2018. “Dongeng, Mendongeng, dan Manfaatnya”. *Anuva: Jurnal Kajian Budaya, Perpustakaan, dan Informasi*, 2(1), 99-106.
- Saleh, M. S., dkk 2023. *Media Pembelajaran*. Jawa Tengah: Eureka Media Aksara.

- Sari, S. N., & Wisudariani, N. M. R. 2023. "Penerapan Media Film untuk Meningkatkan Kemampuan Menceritakan Kembali Isi Cerita Fantasi pada Siswa Kelas VII". *Jurnal Ilmiah Tri Hita Karana*, 1(1), 1-9.
- Setyonegoro, Agus, dkk. 2020. *Bahan Ajar Keterampilan Berbicara*. Jambi: Komunitas Gemulun Indonesia.
- Simbolon, Marlina Eliyanti. 2019. *Tuturan Dalam Pembelajaran Berbicara Dengan Metode Reciprocal Teaching*. Surabaya: Media Sahabat Cendikia.
- Sobandi, A., dkk. 2023. "Pemanfaatan Fitur Aplikasi Canva dalam Perancangan Media Pembelajaran Berbasis Pendekatan *Microlearning*". *Jurnal Pendidikan Manajemen Perkantoran*, 8(1), 98-109.
- Sukma, H. H., & Saifudin, M. F. 2021. *Keterampilan Menyimak dan Berbicara: Teori dan Praktik*. Yogyakarta: K-Media.
- Sutikno, Sobry. 2019. *Metode & Model-Model Pembelajaran*. Lombok: Holistica Lombok.
- Tsurayya, Nabhana Aida. 2023. *Penerapan Metode Bermain Peran dalam Materi Drama pada Keterampilan Berbicara Siswa Kelas VIII SMPN 3 Welahan Jepara Tahun Pelajaran 2022/2023*. Skripsi. Uin Syarif Hidayatullah Jakarta.
- Utami, L. S. U., & Wirahyuni, K. 2024. "Film Pendek sebagai Wahana Mengembangkan Kreativitas Siswa dalam Bidang Teknologi, Bahasa, Seni, dan Sastra Wujudkan Merdeka Belajar". *SANDIBASA II (Seminar Nasional Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia II)*, 2(1), 150-159.
- Wakhid, Sahari Nour. 2023. "Peningkatan Keterampilan Menulis Teks Deskripsi Menggunakan Metode Bermain Peran (*Role Playing*) pada Peserta Didik Kelas VII A SMP Negeri 5 Sangatta Utara Tahun Pelajaran 2023/2024". *ALFABETA: Jurnal Bahasa, Sastra, dan Pembelajarannya*, 6(2).
- Wahyu, S. S. 2021. "Peningkatan Kemampuan Berbicara dan Hasil Belajar Siswa Kelas VIII C SMP Negeri 4 Bojonegoro Melalui *Role Playing* pada Pembelajaran Bahasa Indonesia". *Educational Technology Journal*, 1(1), 41-49.
- Wendra, I Wayan. 2021. *Penulisan Karya Ilmiah (Penulisan Proposal Skripsi dan Artikel)*. Singaraja. Universitas Pendidikan Ganesha.

- Wahyuni, Sri. 2023. *Berselancar dengan Canva for Education*. Makassar: CV Subaltern Inti Media.
- Wulandari, A. P., Salsabila, A. A., Cahyani, K., Nurazizah, T. S., & Ulfiyah, Z. 2023. "Pentingnya Media Pembelajaran dalam Proses Belajar Mengajar". *Journal on Education*, 5(2), 3928-3936.
- Yunanto, dkk. 2020. "Proses Penguatan Karakter Percaya Diri pada Siswa Melalui Metode Diskusi Tanya Jawab pada Pembelajaran Tematik Kelas IV di SDN Cilaku". *AT-TA'DIB: Journal of Elementary Education*, 4(2), 99-109.
- Yuniartanti, R., dkk. 2024. "Implementasi Media Canva dalam Pembelajaran Bahasa Indonesia Teks Surat Pribadi dan Dinas pada Siswa SMPN 34 Semarang". *Pragmatik: Jurnal Rumpun Ilmu Bahasa dan Pendidikan*, 2(4), 50-61.
- Yusuf, M., dkk. 2024. "Metode-metode dalam Pembelajaran (Pengertian, Tujuan, Prinsip-prinsip, Penentuan Metode, dan Efektivitas Penggunaan Ragam Metode Pembelajaran)". *Al-Abshor: Jurnal Pendidikan Agama Islam*, 1(3), 129-142.
- Zairima, E., dkk. 2024. "Penerapan Media Film Kartun pada Mata Pelajaran Bahasa Indonesia di SD Swasta Patria Al-Ittihadiyah Percut Sei Tuan Deli Serdang". *Pendekar: Jurnal Pendidikan Berkarakter*, 2(2), 259-272.
- Zebua, N. 2023. "Potensi Aplikasi Canva sebagai Media Pembelajaran Praktis Bagi Guru dan Peserta Didik". *Educativo: Jurnal Pendidikan*, 2(1), 229-234.