

Daftar Pustaka

- Agung, A. A. G.2014. Buku Ajar Metodologi Penelitian Pendidikan.Yogyakarta: Aditya Media Publishing.
- Agung, A. A. G.2016. Statistika Dasar Untuk Pendidikan.Yogyakarta: Deepublish CV Budi Utama.
- Dibia, I Ketut.2008.Pembelajaran Bahasa Indonesia.Singaraja:Universitas Pendidikan Ganesha
- Esi.2016.”Peranan Guru Sebagai Fasilitator dan Motivator dalam Meningkatkan Hasil Belajar di Kelas XI SMK”.Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Khatulistiwa, Volume 5, Nomor 10. Tersedia Pada <https://jurnal.untan.ac.id/index.php/jpdpb/article/view/17132>(diakses tanggal 09 November 2019)
- Fujiyanto, Ahmad.2016. “Penggunaan Media Audio Visual Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Materi Hubungan Antar Makhluk Hidup”.Jurnal Pena Ilmiah, Volume 1, Nomor 1. Tersedia Pada <https://ejournal.upi.edu/index.php/penailmiah/article/view/3576> (diakses pada 09 November 2019)
- Indah Puspitaningrum, Julian, dkk.2019.” Keefektifan Model Bermain Peran (Role Playing) Terhadap Kemampuan Berbicara Siswa Pada Pembelajaran Bahasa Indonesia”.Mimbar PGSD Undiksha, Volume 7, Nomor 3. Tersedia Pada <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JJPGSD/article/view/20985> (diakses pada 20 Oktober 2019)
- Iskandar.2017.”Peningkatan Partisipasi Aktif dan Hasil Belajar Siswa Kelas VII.E Dalam Pembelajaran Pendidikan Kewarganegaraan Melalui Penerapan Metode Pembelajaran Kooperatif Tipe *STAD* di SMP Negeri 7 Pujut Lombok Tengah Tahun Pelajaran 2015/2016”: *e-journal* Pendidikan Mandala Vol.2., No.2. Tersedia Pada <https://ejournal.mandalanursa.org/index/php/JUPE/article/view/210> (diakses pada 28 Mei 2019)
- Iskandarwassid, dan H. Dadang Sunendar.2011. Strategi Pembelajaran Bahasa. Bandung:PT Remaja Rosdakarya.
- Koyan, I Wayan.2012. Statistika Pendidikan Teknik Analisis Data Kuantitatif. Singaraja:Universitas Pendidikan Ganesha Press.

- Kurniasih, Imas dan Berlin Sani.2017. Ragam Pengembangan Model Pembelajaran.Kata Pena
- Mahendra, I Gd Fajar Dian.2017. “Pengaruh Model Pembelajaran Role Playing Berbantuan Boneka Tangan Terhadap Keterampilan Berbicara Siswa Kelas V”. Jurnal Ilmiah PGSD Universitas Pendidikan Ganesha Jurusan PGSD, Vol : 5 No : 2. Tersedia Pada <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JJPGSD/article/view/10710>. (diakses tanggal 10 November 2019)
- Maruti, Endang Sri.2017.”Pengaruh Model Role Playing Terhadap Keterampilan Berbicara Jawa Mahasiswa Semester V Prodi PGSD Universitas PGRI Madiun”.Prosiding Seminar Nasional Pendidikan dan Pengembang Pendidikan dengan Tema “ Membangun Generasi Berkarakter Melalui Pembelajaran Inovatif”. Aula Handayani IKIP Mataram. Tersedia pada <http://ejournal.mandalanursa.org/index.php/Semnasa/article/view/229> (diakses pada 10 November 2019)
- Muhnun, Nunu. 2012. “Media Pembelajaran (Kajian Terhadap Langkah-langkah Pemilihan Media dan Implementasinya dalam Pembelajaran)”. *e-journal pemikiran Islam* Vol.37., No.1. Tersedia Pada <http://ejournal.uin-suska.ac.id/index.php/Anida/article/view/310>(diakses pada 20 Pebruari 2020)
- Mulyati, Yetti, dkk.2008.Keterampilan Berbahasa Indonesia SD.Jakarta: Universitas Terbuka.
- Nawawi, H, dkk.2017.Keterampilan Berbicara Sebagai Suatu Keterampilan Berbahasa. Jakarta: Uhamka Press
- Ricardo.2017.”Impak Minat dan Motivasi Belajar Terhadap Hasil Belajar Siswa”: Universitas Pendidikan Indonesia Vol.1., No.1. Tersedia Pada <https://ejournal.upi.edu/index.php/jpmanper/article/view/8108> (diakses pada: 20 Mei 2020).
- Rosyid, Zaiful, dkk.2019.Ragam Media Pembelajaran.Malang:Literasi Nusantara Abadi
- Sari, Melza Ayuni, dkk. 2019. “Pengaruh Media Audio Visual terhadap Kemampuan Menyimak Cerita Kelas V SD Negeri 68 Kota Bengkulu”: Jurnal Riset Pendidikan Dasar. Tersedia pada <https://ejournal.unib.ac.id/index.php/juridikdasunib/article/view/9802/4842>(diakses pada 20 April 2020)
- Shoimin, Aris.2014. 68 Model Pembelajaran Inovatif dalam Kurikulum 2013. Yogyakarta:AR-RUZZ Media
- Subagiyo, Heru.2013. Role Play. Jakarta: Kementerian Pendidikan Dan Kebudayaan Direktorat Pembinaan Sekolah Menengah Kejuruan.

- Sugiyono.2016.Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D. Bandung. Alfabeta.
- Sugiyono.2017.Statistika untuk Penelitian.Bandung.Alfabeta.
- Sukardi.2008. Metodologi Penelitian Pendidikan.Jakarta: Bumi Aksara.
- Sukiman.2012.Pengembangan Media Pembelajaran.Yogyakarta:Pedagogia
- Sunarno, Agung.2013.”Efektivitas Audio Visual dan Media Berbasis Teks (Cetakan) Terhadap Hasil Belajar Chest Pass”: Jurnal Universitas Negeri Medan. Tersedia Pada <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/PENJAKORA/article/view/11307> (diakses pada: 09 November 2019).
- Suprijoyo, Agus. 2009.Cooperative Learning, Teori & Aplikasi PAIKEM. Surabaya:Pustaka Pelajar
- Tarigan, Hendry Guntur.2015.Berbicara Sebagai Suatu Keterampilan Berbahasa. Bandung: CV Angkasa.
- Wandasari, Yulisa.2017. “Implementasi Gerakan Literasi Sekolah (GLS) Sebagai Pembentuk Pendidikan Berkarakter”. Jurnal Manajemen, Kepemimpinan, dan Supervisi Pendidikan, Volume 1, Nomor 1. Tersedia Pada <https://media.neliti.com/media/publications/230884-implementasi-gerakan-literasi-sekolah-gl-fecb51ed.pdf> (diakses pada 01 Desember 2019).
- Wati, Ega Rima.2016.Ragam Media Pembelajaran.Kata Pena
- Widyari, I A Md.2018.”Pengaruh Model Pembelajaran Role Playing Berbantuan Teks Dialog Terhadap Kompetensi Keterampilan Berbicara Dalam Bahasa Indoneisa”.Jurnal Mimbar Ilmu, Volume 23, Nomor 2. Tersedia Pada <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/MI/article/view/16415/0>. (diakses pada 09 November 2019)
- Yusmanah.2013.”Peningkatan Keterampilan Bertanya Dengan Menggunakan Metode Penemuan Terbimbing Dalam Pembelajaran Matematika” :Universitas Tanjungpura.Tersedia Pada <https://www.neliti.com/id/publications/210288/peningkatan-keterampilan-bertanya-dengan-menggunakan-metode-penemuan-terbimbing> (diakses pada: 20 Mei 2020).
- Yusuf, Muri.2017. Asesmen dan Evaluasi Pendidikan. Jakarta: Prenadamedia Grup.