

**MODEL *GAME BASED LEARNING* (GBL)
KANGGEN NINCAPANG KAWAGEDAN NYURAT
AKSARA BALI RING SISIA KELAS VII A SMP
NEGERI 4 SUKASADA**

SKRIPSI



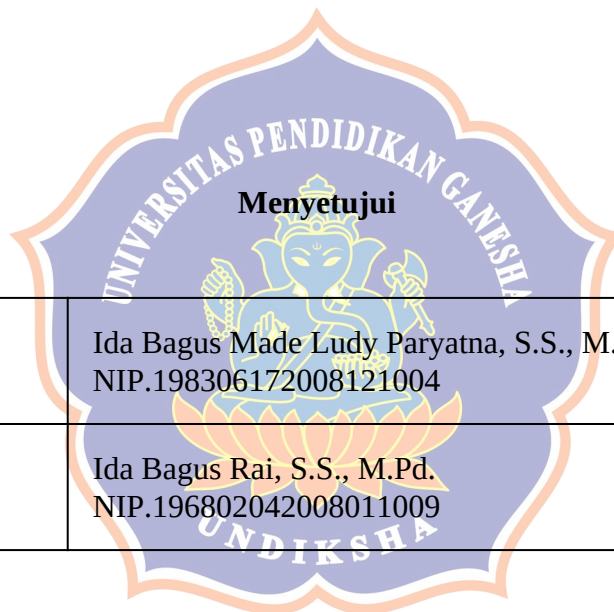
**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN BAHASA BALI (S1)
JURUSAN BAHASA DAN SASTRA INDONESIA DAN DAERAH
FAKULTAS BAHASA DAN SENI
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA**



- UU ITE No. 11 Tahun 2008 Pasal 5 Ayat 1 "Informasi Elektronik dan/atau hasil cetaknya merupakan alat bukti hukum yang sah"
- Dokumen ini telah ditandatangani secara elektronik menggunakan sertifikat elektronik yang diterbitkan BSR - BSSN, validitas dokumen elektronik ini bisa dicek menggunakan aplik
- Cetaklan dokumen ini merupakan salinan dari file dokumen bertandatangan elektronik yang keabsahannya dapat diakses melalui scan QRCode yang terdapat pada sertifikat ini.

SKRIPSI

DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS DAN MEMENUHI SYARAT-SYARAT UNTUK MENCAPAI GELAR SARJANA PENDIDIKAN



Pembimbing I	Ida Bagus Made Ludy Paryatna, S.S., M.Pd. NIP.198306172008121004
Pembimbing II	Ida Bagus Rai, S.S., M.Pd. NIP.196802042008011009

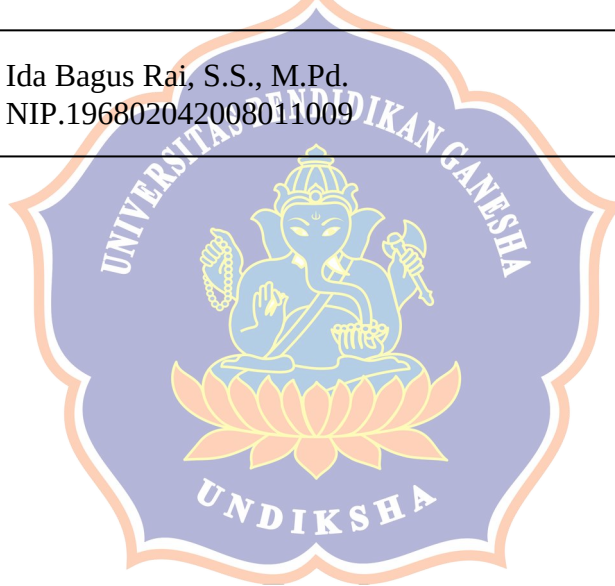


- UU ITE No. 11 Tahun 2008 Pasal 5 Ayat 1 "Informasi Elektronik dan/atau hasil cetaknya merupakan alat bukti hukum yang sah"
- Dokumen ini telah ditandatangani secara elektronik menggunakan sertifikat elektronik yang diterbitkan BSR - BSSN, validitas dokumen elektronik ini bisa dicek menggunakan aplikasi mobile VeryDS oleh BSR
- Cetakan dokumen ini merupakan salinan dari file dokumen bertandatangan elektronik yang keabsahannya dapat diakses melalui scan QRCode yang terdapat pada sertifikat ini.

Skripsi oleh NI PUTU DIANTARI ini
telah dipertahankan di depan dewan penguji
Pada tanggal 24 Juni 2026

Dewan Penguji

Ketua	Dr. I Wayan Gede Wisnu, S.S., M.Si. NIP.197712022008121001
Anggota	Ida Ayu Sukma Wirani, S.S., M.Pd. NIP.198312152008122002
Anggota	Ida Bagus Made Ludy Paryatna, S.S., M.Pd. NIP.198306172008121004
Anggota	Ida Bagus Rai, S.S., M.Pd. NIP.196802042008011009



- UU ITE No. 11 Tahun 2008 Pasal 5 Ayat 1 "Informasi Elektronik dan/atau hasil cetaknya merupakan alat bukti hukum yang sah"
- Dokumen ini telah ditandatangani secara elektronik menggunakan sertifikat elektronik yang diterbitkan BSrE - BSSN, validitas dokumen elektronik ini bisa dicek menggunakan aplikasi mobile VeryDS oleh BSrE
- Cetakan dokumen ini merupakan salinan dari file dokumen bertandatangan elektronik yang keabsahannya dapat diakses melalui scan QRCode yang terdapat pada sertifikat ini.



**Balai Besar
Sertifikasi
Elektronik**

Diterima oleh Panitia Ujian Fakultas Bahasa dan Seni
Universitas Pendidikan Ganesha
guna memenuhi syarat-syarat untuk mencapai gelar Sarjana Pendidikan

Menyetujui

Ketua Ujian	Dr. Ni Luh Putu Eka Sulistia Dewi, S.Pd. M.Pd. NIP.198104192006042002
Sekretaris Ujian	Ida Bagus Rai, S.S., M.Pd. NIP.196802042008011009



- UU ITE No. 11 Tahun 2008 Pasal 5 Ayat 1 "Informasi Elektronik dan/atau hasil cetaknya merupakan alat bukti hukum yang sah"
- Dokumen ini telah ditandatangani secara elektronik menggunakan sertifikat elektronik yang diterbitkan BSrE - BSSN, validitas dokumen elektronik ini bisa dicek menggunakan aplikasi mobile VeryDS oleh BSrE
- Cetakan dokumen ini merupakan salinan dari file dokumen bertandatangan elektronik yang keabsahannya dapat diakses melalui scan QRCode yang terdapat pada sertifikat ini.



**Balai Besar
Sertifikasi
Elektronik**

SEMAYA SWAKARYA SISIA

Malarapan rerepi puniki, titiang nyantenang yaning karya tulis sane mamurda "Model Game Based Learning (GBL) Kanggen Nincapang Kawagedan Nyurat Aksara Bali Ring Sisia Kelas VII A SMP Negeri 4 Sukasada " miwah sadagingnyane sayuakti pakaryan paragan taler titiang nenten mamada-mada miwah nedunin sasuratan antuk parikrama sane nenten manut sasana sajeroning aguron-guron. Maduluran pawicana puniki titiang sayaga narima pamidanda sane katibenin ring padewekan titiang yaning kapungkuran kajantenang wenten parindikan sane lempas saking sasana aguron-guron sajeroning kakawian titiang puniki utawi wenten wicara sane katuju ring kasujatian kriya patra saking kakawian titiang puniki.

Singaraja, 23 Juni 2026

Sane Makarya Semaya



Ni Putu Diantari

NIM.2212051009

PANGAKSAMA

Om swastyastu,

Malarapan asung kerta wara nugraha Ida Sang Hyang Widhi Wasa, sane ngawinang titiang sampun prasida nuntasang pakaryan skripsi sane mamurda “MODEL GAME BASED LEARNING (GBL) KANGGEN NINCAPANG KAWAGEDAN NYURAT AKSARA BALI RING SISIA KELAS VII A SMP NEGERI 4 SUKASADA”. Skripsi punika kaanggen nyujur gelar sarjana pendidikan Bahasa Bali, Jurusan Bahasa Sastra Indonesia dan Daerah, Fakultas Bahasa dan Seni, Universitas Pendidikan Ganesha.

Sajeroning makarya skripsi puniki, panilik makeh ngamolihang wantuan miwah paweweh sane kaicen olih guru waktra taler para sujana mangda daging sasuratan puniki prasida anut saha becik. Antuk punika titian ngaturang suksma majeng ring:

1. Prof. Dr. I Wayan Lasmawan, M.Pd., pinaka Rektor Universitas Pendidikan Ganesha Singaraja antuk sarana pamlajahan waras sampun kasayagayang majeng ring samian mahasiswa.
2. Drs. I Gede Nurjaya, M.Pd., pinaka Dekan Fakultas Bahasa dan Seni, Universitas Pendidikan Ganesha waras sampun antuk sarana pamlajahan waras sampun kasayagayang miwah panuntun pangajah-ajahan ring samian mahasiswa Fakultas Bahasa dan Seni.
3. Dr. I Wayan Artika, S.Pd., M.Hum., pinaka Manggala Jurusan Bahasa Sastra Indonesia dan Daerah antuk sarana pamlajahan sane sampun kasayagayang miwah panuntun pangajah-ajahan ring samian mahasiswa Jurusan Bahasa Sastra Indonesia dan Daerah.
4. Ida Bagus Rai, S.S., M.Pd., pinaka Koorprodi Pendidikan Bahasa Bali, waras nenten surud-surud ngicenin tuntunan, wewehan, miwah piteket majeng ring samian mahasiswa Prodi Pendidikan Bahasa Bali.
5. Ida Bagus Made Ludy Paryatna, S.S., M.Pd., pinaka Pembimbing Akademik (PA) miwah guru waktra I titiang. Matur suksma santukan Tuaji sampun makeh ngicenin wanna, taler nenten surud-surud ngicenin tuntunan

makarya skripsi puniki. Titiang prasida makarya skripsi nenten lempas saking wanna, bimbingan, miwah piteket saking Tuaji. Dumogi Tuaji stata kenak lan rahayu, mangda prasida ngicenin kaweruhan majeng ring mahasiswa waras lianan.

6. Dr. I Ketut Paramarta, S.S., M.Hum., pinaka guru waktra II titiang, Matur suksma aturang titiang majeng ring Bapak sampun ngicenin tuntunan, Wantuan, bimbingan, miwah piteket ri kala titiang makarya skripsi puniki. Dumogi Bapak stata kenak lan rahayu, mangda prasida ngicenin kaweruhan ring mahasiswa waras lianan.
7. Guru Pariksa inggih punika, Dr. Ni Luh Putu Eka Sulistia Dewi, S.Pd., M.Pd., Ida Ayu Sukma Wirani, S.S., M.Pd., Dr. I Ketut Paramarta, S.S., M.Hum., Ida Bagus Rai, S.S., M.Pd., miwah Dr. I Wayan Gede Wisnu, S.S., M.Si. waras sampun nureksain skripsi puniki mangda patut miwah jangkep.
8. Dosen ring Program Studi Pendidikan Bahasa Bali waras sampun ledang ngicenin kawagedan miwah kawidyan rikalaning titiang nyarengin pamlajahan ring Prodi Pendidikan Bahasa Bali. Dumogi kawidyan punika kaanggen titiang panuntun miwah sasuluh ri kala ngamargiang swadharma dados lulusan sarjana.
9. Kaluwarga titiang Bapak, Ibu, miwah adin-adin titiang waras sampun ngicenin tuntunan miwah restu antuk nyalanang swadharma brahmacari sajeroning ngalaksanayang perkuliahan ring Program Studi Pendidikan Bahasa Bali.

Pakaryan skripsi puniki kakawi madasar antuk usaha pangawi. Pastika skripsi puniki kari goesen kakirangannyane, antuk punika mangda pangwacen ledang ngicenin panampen mangda skripsi puniki sayan paripurna. Dumogi skripsi puniki prasida mapikenoh ring ida dane sareng sami.

Om Shanti, Shanti, Shanti Om

Singaraja,

SLOKA

Bhagavad Gita Bab IX, Sloka 2:

*raja-vidya raja-guhyam, pavitram idam utammam,
pratyaksavagamam dharmyam, susukham kartum
avyayam.*

Teges:

kwruhan pinaka nata ring paajah-ajahan, pinaka sane kapingitang pisan. Kawruhan puniki sane pinih suci, miwah prasida ngicenin pamargi majeng ring padewekan, pinaka kaluihan dharma, dangan kalaksanayang, miwah stata ajeg.

Teges ring basa Indonesia:

Pengetahuan ini adalah raja dari segala pendidikan, adalah rahasia yang paling rahasia di antara semua pengetahuan rahasia. Pengetahuan ini adalah yang paling suci, dan karena memberikan pengalaman langsung kepada sang diri, merupakan kesempurnaan dharma, sangat mudah dilaksanakan, dan bersifat kekal.

DAGING SASURATAN

PANGAKSAMA	i
KUUB	iii
SLOKA	vi
DAGING SASURATAN	xi
DAGING TABEL	xv
DAGING GAMBAR	xvii
DAGING LELEPITAN	xviii

ADYAYA I PURWAKA	1
1.1 Dadalan Pikobet	1
1.2 Ngrereh Pikobet	9
1.3 Ngwatesin Pikobet	9
1.4 Bantang Pikobet	10
1.5 Tatujon Tatilik	10
1.6 Kawigunan Tatilik	11
a) Kawigunan Pamucuk (<i>Teoritis</i>)	11
b) Kawigunan Panglimbak (<i>Praktis</i>)	11
ADYAYA II SEPAT SIKU-SIKU	13
2.1 <i>Teori</i> Paplajahan	13
2.1.1 Strategi Paplajahan	14
2.1.2 <i>Metode</i> Paplajahan	16
2.1.3 Model Paplajahan	16
2.1.4 Model <i>Game Based Learning</i> (GBL)	17
2.1.5 Sarana Paplajahan Visual	21
2.2 Nyurat	23
2.2.1 Aksara Bali	24
a) Soroh-Soroh Aksara Bali	25
b) Pengangge suara	29

c)	Gantungan miwah Gempelan	30
d)	Pasang aksara Bali.....	33
ADYAYA III KRAMANING TATILIKAN		38
3.1	Palihan Tatilikan.....	38
3.2	Jejering miwah Panandang Tatilikan	44
3.2.1	Jejering	44
3.2.2	Panandang	45
3.3	Pidabdab miwah Piranti Mupulang Data.....	46
3.3.1	Pidabdab Mupulang Data.....	46
1)	Kramaning pratiaksa	46
2)	Kramaning <i>tes</i>	46
3)	Kramaning <i>kuisi</i>	47
3.3.2	Piranti Mupulang Data.....	47
1)	Piranti Pratiaksa	47
2)	Piranti <i>Tes</i>	48
3)	Piranti <i>Kuisi</i>	49
3.4	Tata cara data tureksa miwah sepat sida.....	50
a.	Tata cara data Tureksa.....	50
1)	Milihin <i>Data</i>	51
2)	Nyorohang Data	51
3)	Mahbahang Data	52
4)	Panyutetan	52
b.	Sepat Sida	53
1)	Nureksain Data Pikolih Malajah Sisia Nyurat Aksara Bali nganggen <i>Model Game Based Learning (GBL)</i>	53
2)	Nureksain Data Panampen Sisia	55
3.5	<i>Metode Miwah Teknik Analisis Data</i>	55

ADYAYA IV PIKOLIH MIWAH TATEPASAN	58
4.1 PikoliH Tatilikan	58
4.1.1 Pidabdab Panglaksana <i>Model Game Based Learning</i> Kaanggen Nincapang Kawagedan Nyurat Aksara Bali	60
a) PikoliH Data Pratiaksa Guru Pailehan I.....	61
b) PikoliH Data Pratiaksa Guru Pailehan II	67
4.1.2 PikoliH Hasil Kawagedan Sisia Nyurat Aksara Bali Ngawigunayang <i>Model Game Based Learning</i> Ring Sisia Kelas VII A SMP Negeri 4 Sukasada	73
a) Mulat Wali I.....	76
b) Mulat Wali II.....	82
4.1.3 PikoliH Panampen Sisia Ring Kawentenan <i>Model Game Based</i> <i>Learning</i> Kaanggen Nincapang Kawagedan Nyurat Aksara Bali Ring Sisia Kelas VII A SMP Negeri 4 Sukasada	83
4.2 Uji asumsi.....	90
4.2.1 Uji Normalitas.....	90
4.2.2 Uji Hipotesis	91
4.3 Tatepasan.....	92
4.3.1 Pidabdab <i>Model Paplajahan Game Based Learning</i> Kaanggen Nincapang Kawagedan Nyurat Aksara Bali Kelas VII A SMP Negeri 4 Sukasada.	92
4.3.2 PikoliH Kawagedan Nyurat Aksara Bali Ngawigunayang <i>Model</i> <i>Game Based Learning</i>	95
4.3.3 Panampen Sisia Ring Kawentenan <i>Model Game Based Learning</i> Antuk Nincapang Kawagedan Nyurat Aksara Bali Ring Sisia Kelas VII A SMP Negeri 4 Sukasada	97
4.4 Implikasi Tatilikan	99

ADYAYA V PAMUPUT	101
5.1 Pamicutet	101
5.2 Piteket	103
KAPUSTAKAAN.....	104



DAGING TABEL

Tabel 2. 1 Sintak Model Paplajahan <i>Game based learning</i>	19
Tabel 2. 2 Aksara Wreastra.....	25
Tabel 2. 3 Aksara suara wresastra.....	26
Tabel 2. 4 Aksara suara swalalita.....	26
Tabel 2. 5 Warga Aksara Bali	28
Tabel 2. 6 Aksara Swalalita	28
Tabel 2. 7 Ngewetuang suara cendek.....	29
Tabel 2. 8 Ngewetuang suara panjang	30
Tabel 2. 9 Pengangge tengenan.....	30
Tabel 2. 10 Gantungan Aksara Wresastra.....	31
Tabel 2. 11 Gantungan Aksara Wayah	32
Tabel 2. 12 Gempelan	33
Tabel 3. 1 Sintak Paplajahan Model Game based learning.....	41
Tabel 3. 2 Daftar Wastan Sisia VII A SMP Negeri 4 Sukasada	45
Tabel 3. 3 Tes Nyurat Aksara Bali.....	48
Tabel 3. 4 Format penilaian nyurat aksara Bali	49
Tabel 3. 5 Lembar kuisisioner sisia	50
Tabel 3. 6 Rentangan Penilaian.....	54
Tabel 3. 7 Rentangan skor.....	55
Tabel 4. 1 Pikolih Awal Sisia.....	59
Tabel 4. 2 Lembar pikolih pratiaksa guru	61
Tabel 4. 3 Lembar Pikolih Pratiaksa Sisia	64
Tabel 4. 4 Lembar Pikolih Pratiaksa Guru.....	68
Tabel 4. 5 Lembar Pikolih Pratiaksa sisia.....	71
Tabel 4. 6 Pikolih nilai sisia pailehan I.....	73
Tabel 4. 7 Kriteria skor Pailehan I	74
Tabel 4. 8 Pikolih Nilai pailehan II.....	77
Tabel 4. 9 Kriteria skor pailehan II	78
Tabel 4. 10 Nilai pikolih pangawit, pailehan I, miwah pailehan II.....	80
Tabel 4. 11 Lembar Kuisisioner Pailehan I	83
Tabel 4. 12 Kategori pikolih panampen sisia ring pailehan I	85

Tabel 4. 13 Pikolih Kuisisioner Pailehan II.....	87
Tabel 4. 14 Kategori Pikolih Panampen Sisia Ring Pailehan II	88
Tabel 4. 15 Uji Normalitas.....	90
Tabel 4. 16 Uji hipotesis	91
Tabel 4. 17 Sintak Model Paplajahan Game Based Learning.....	93



DAGING GAMBAR

Gambar 2. 1 Dadu Warna.....	22
Gambar 4. 1 Palianan dadu warna.....	94



DAGING LELEPITAN

Lapitan 1. Surat Izin Observasi.....	109
Lapitan 2. Surat Izin Penelitian.....	110
Lapitan 3. Surat Izin Penelitian di Sekolah.....	111
Lapitan 4. Daftar Sisia Kelas VII A.....	112
Lapitan 5. Lembar Pratiaksa Guru	114
Lapitan 6. Lembar Pratiaksa Sisia.....	117
Lapitan 7. Lembar Kuisisioner Sisia	119
Lapitan 8. Alur Tujuan Pembelajaran	120
Lapitan 9. Modul Ajar.....	138
Lapitan 10. Tes Kawagedan Sisia.....	146
Lapitan 11. Kuisisioner Sisia.....	147
Lapitan 12. Dokumentasi Panglaksana Paplajahan.....	148
Lapitan 13. Selampah Laku	149

