

ADYAYA I

PURWAKA

1.1 Dadalan Pikobet

Paplanjahan basa Bali pinaka paplanjahan sane mabuat kewentenanyane ring pamargi maajah-ajahan ngawit sekolah dasar kantos sekolah menengah. Ngenenin indik paplanjahan basa Bali, pamerintah sampun ngutsahayang ngawedarang Pergub No. 80 Warsa 2018, ngamedalang ngenenin indik basa, aksara, lan sastra Bali, miwah parikramas Bulan Basa Bali. Uger-uger puniki sampun kamargiang ring sejabag Bali, pinaka usaha nincapang pangweruhan miwah rasa tresna ring basa, aksara, miwah sastra Bali. Ngenenin indik Paplanjahan basa Bali majalaran saking makudang materi minakadi kosakata, tata basa miwah *praktik* mababaosan manut undagannyane. Aksara Bali inggih punika sinalih tunggil paplanjahan sane meweh miwah kirang kanggen sajeroning gagingan sarahina, minakadi nyurat aksara Bali nenten kalaksanayang olih sisia ring gagingannyane sarahina ring jero, ring sakolah wiadin ring genah pasawitra sisia punika (Purnami, 2023). Nyurat basa Bali prasida kalaksanayang nganggen kalin tata cara inggih punika nganggen aksara latin miwah aksara Bali (Rai, 2019). Paplanjahan puniki matatujon nglestariang tatamian budaya Bali malarapan parikrama minakadi bulan basa Bali, sane matatujon nyihnayang, nglimbakang, miwah ngalestariang basa, aksara, sastra, miwah budaya Bali,

Sajeroning konteks pendidikan, utamanyane ring Bali, pangresep indik basa Bali sapatutnyane nenten kanggen sajeroning nincapang kawruhan linguistik, sakewanten taler pinaka nglestariang budaya miwah ngukuhang mustika-mustika pakraman ring Bali. Kawruhan aksara Bali pinaka parindikan sane dahat mabuat sajeroning paplajahan basa Bali, pinaka pahan sane nenten prasida kaicalang saking kawentenan budaya pakraman ring Bali (Wirani et al., 2025). Materi inucap ngenenin miarsa, ngwacen, babaosan, miwah nyurat, sane uleng ring kosakata sarahina minakadi aran angga sarira ring undagan SD, tur nglimbak ring parindikan sane tiosan sakadi basa (angguh ungguh kruna) miwah sastra Bali ring undagan SMP. Pikoli sajeroning pendidikan sinalih tunggilnyane kakawinang olih pidabdab paplajahan minakadi tata caranyane miwah materi sane kakaryanang (Wirani et al., n.d.) Paplajahan basa Bali saking SD kantos SMP nglantur ring materi sane sayan jangkep, nganutin saking undagan pendidikan sane nincap, sane kadasarin antuk muatan lokal basa Bali sane matatuju nglimbakang pangresep miwah kawagedan sisia sajeroning mabebaosan, ngwacen, nyurat, miwah sastra Bali. Pikobet utama sajeroning kawagedan aksara Bali ring sisia SMP ring Buleleng. Parindikan puniki nyihnayang nenten wantah meweh nyurat aksara Bali sakewanten nyurat abjab latin, sane makawinan ring kawagedan aksara Bali. Puniki indik aksara Bali kirang mapauruk sisia arang mauruk, utamanyane ring nyurat aksara Bali, sisia kari paling ngeninin aksara Bali, miwah hapal wantah akidik, sisia meweh nyurat duaning durung hapal sahananing aksara Bali.

Sajeroning paplajahan nyurat aksara Bali punika sane sampun kaajahin ring sekolah-sekolah ring Bali. Silih sinunggil sekolah sane wenten ring Kabupaten Buleleng, inggih punika SMP Negeri 4 Sukasada, akeh sisia irika ngrasayang

meweh miwah kemad utamanyane ring *materi* nyurat aksara Bali, duaning rupa miwah soroh aksara punika dahat akeh. Kawentenan pikobet ring kelas VII A puniki, akeh sisia sane madrue pikobet ring sajeroning nyurat aksara Bali, sisia meweh ngaresepang aksara Bali tur gelis lali sareng rupa aksaranyane miwah galah ri tatkala ngamargiang paplajahan basa Bali kirang, punika sane dados pikobet paplajahan nyurat aksara Bali ring SMP Negeri 4 Sukasada. Ri tatkala nyurat nganggen aksara latin mangda nganutin ring uger-uger pasang aksara latin, taler yening nyurat aksara Bali mangda nganutin uger-uger pasang aksara Bali. Sajeroning punika taler kasobyahang basa Bali kasurat antuk kalih aksara, ngawinang para sisiwa meweh sajeroning ngaresepang paplajahan. Nyurat basa Bali nganggen aksara Bali ngawinang sisia takut malajahin punika (Purnami et al., 2022). Tiosan punika ring kelas inucap taler wenten sisia sane kantun patut kapica uratian *khusus* utawi sisia *inklusi*. Sisia *inklusi* ring kelas inucap madrue kakirangan nyarengin paplajahan punika, ri tatkala nyarengin paplajahan sisia *inklusi* punika *imperaktif*, sane ngranayang kahanan ring kelas punika nenten trepti, ri tatkala paplajahan mamargi sisia punika nenten uleng nyarengin paplajahan sakadi, ngelen-ngelen, tur gelis lali sareng paplajahan sane mamargi. Tios punika taler kakirangan *inovasi model* paplajahan sane kanggen olih guru, punika ngawinang paplajahan aksara Bali meweh tur kirang karesepin olih para sisiane. Ri tatkala guru ngamargiang paplajahan nganggen *model problem based learning* nenten sami sisia sane nenten percaya ring raga muputang pikobet paplajahan, turmaning pikobet ring paplajahan punika meweh kapuputang, ipun pacang rumasa nenten kayun mautsaha. Paplajahan nganggen *model project based learning* punika taler kakirangan galah miwah tempekan sisia ring kelas punika nenten ja sami sisia sane

muputang *projectnyane*. Punika ngawinang *model problem based learning* miwah *project based learning* durung prasida ngamiletang para sisia tur nenten sami sisia prasida *aktif* miwah *kreatif*.

Manut pikolih pratiaksa, wenten makudang pikobet sane kapolihang minakadi kasenengan lan kawagedan sisia, kasenengan sisia ri tatkala malajah nyurat aksara Bali kirang, sisia punika med. Ring kawagedan sisia punika kapolihang sisia nenten tatas uning aksara Bali, soroh-soroh aksara Bali sane akeh sane ngranayang sisia paling, aksara Bali meweh karesepang olih sisia. Salanturnyane kirangnyane kasenengan malajah miwah *metode* sane nenten numbuhang rasa ngaat, sakadi guru wantah nganggen *metode cermah* utawi nunas mangda sisia nyatet saking buku paket, *model* paplajahan sane kirang patut kanggen ring kelas utamanyane nenten nganutin kahanan sisia sane wenten, sisia nenten uleng nguratiang paplajahan basa Bali utamanyane aksara Bali, miwah kirangnyane usaha pidabdab sajeroning paplajahan basa Bali, mawit saking *model* utawi sarana. Parindikan puniki ngawinang sisia kirang *termotivasi* sajeroning paplajahan.

Paplajahan *inovatif* kanggen nincapang pamargi paplajahan, duaning paplajahan *inovatif* nganggen *dedikasi* miwah pangresep sane *konstan*. Paplajahan *inovatif* prasida nincapang pikolih pendidikan miwah ngaweruhin sisia ring kewentenan sane pacang rauh sane *dinamis* manut (Akbar et al., 2023 :7). *Inovasi* ring pendidikan wenten makudang widang minakadi, ngranjing ring *psikologi* pendidikan, *teknologi* pendidikan, miwah *administrasi* pendidikan (Gasong, 2024 :7). Pendidikan sane *inovatif* madrue suksma sane mabuat ring *konteks* pendidikan, nyihnayang *model* paplajahan sane *kreatif* prasida nincapang pamiletan sisia ring kelas miwah nincapang *standar* pendidikan. Tugas guru mangda prasida ngawinang

paplanjahan sane ngemedin punika prasida dados makahanan sane sane ngulangunin mangda sisia kalangen tur nincap rasa meled malajahnyane (Anggreni et al., 2024). Pidabdab sane numbuhang rasa ngaat sisia kaanggen ngamargiang *materi* paplanjahan, malarapan makudang sarana miwah tata cara sane becik tur *interaktif* sane kamargiang olih guru (Barokah et al., 2024).

Kawagedan guru punika mapaiketan sareng guru inucap, utawi mapaiketan sareng parisolah, laksana, utawi kawagedan miwah kaweruhan ri tatkala ngamargiang swagina pinaka dados guru. Pamargi paplanjahan sane paripurna nenten lempas saking kawagedan guru ngalimbakang *model* paplanjahan sane prasida nincapang kawentenan sisia sane *efektif* ri tatkala nyarengin pamargi paplanjahan (Aunurrahman, 2019 :142). Guru dahat mabuat sajeroning nguratiang panglimbak sisia, prasida ngicenin pikolih sane *konstruktif*, miwah prasida *memodifikasi strategi*, mawinan sajeroning sisia prasida ngrasayang pikolih sane becik saking *pengalaman* malajah nganggen *model* papalanaan (Noviyanti, 2018).

Model Paplanjahan inggih punika *pola* sane kanggen sikut ngalaksanayang paplanjahan, dadosnyane *model* paplanjahan pinaka parilaksana paplanjahan sane kalaksanayang olih guru miwah sisia mangda tatujon paplanjahan punika prasida kapolihang *efektif* miwah *efisien*. Manut Siahaan et al., (2023) *model* paplanjahan kategesin wangun sane ngambarang indik tata cara sane *sistematika* sajeroning parikrama malajah kaanggen ngamolihang tatujon paplanjahan sane kaptiang, taler mawiguna pinaka tetulad majeng sang sane ngrincikang paplanjahan miwah para pengajah sajeroning pangrencana tur nglaksanayang paplanjahan, Punika guru basa Bali sapatutne ngrereh *model* paplanjahan sane prasida nincapang tur numbuhang rasa ngaat malajah sisia.

Model game based learning sane dados kanggen numbuhan rasa ngaat sisia miwah ngawinang gargita para sisia prasida nincapang arsa para sisia sajeroning materi paplajahan. Papalianan taler kanggen ngajahin makudang kawagedan, prasida dados sarana *alternatif* sajeroning paajah-ajahan (Widiana, 2022). (Tafonao, 2018) taler ngaraosang paplajahan *game based learning* inggih punika pidabdab paplajahan sane sisianyane akeh nyarengin sajeroning ngamolihang tatujon paplajahan majalaran antuk papalianan. paplajahan *game based learning* kalaksanayang mangda prasida nincapang kaweruhan sisia sajeroning, ngaresepang, nguningin, miwah ngamecikang materi paplajahan. Akeh tatilikan sane nyihnayang *game based learning* dahat *efektif* yening kalaksanayang ring paplajahan. Paplajahan sane majalaran antuk papalianan mabuat sajeroning mangaruhin kasenangan para sisia, miwah prasida ngawinang seneng para sisia, nincapang rasa nggat, prasida jengah, miwah prasida mabligbagan tur makarya sareng sawitranyane (Anjani, 2016). Tatilikan sane tiosan taler nyihnayang, paplajahan nganggen paplyanan minakadi nganggen papalianan kartu prasida nincapang *atensi*, *motivasi*, miwah rasa meled uning (Azira et al., 2019).

Model game based learning prasida kategesin inggih punika ngranjingang papalianan ring pamargi paplajahan, papalianan pacang ngicenin *pengalaman* miwah pamargi paplajahan sayan nincap (Rahmaniati, 2024 :27). *Model* paplajahan puniki kaaptiang mangda nincapang miwah numbuhan rasa ngaat sisia malajah, gumanti pikolih kaweruhan sisia prasida becik tur manut sane kaaptiang. *Model* paplajahan puniki patut kanggen duaning anut ring kawentenan para sisia. Manut saking guru sane ngajahin sisia ring kelas VII A ring sekolah inucap, maosang sisia taler sayan ngresep yening paplajahan kalaksanayang sambil maplalianan. Duaning

punika patut nganggen *model* paplajahan sane anut ring kawentenan para sisia sakadi *model game based learning*. *Model* paplajahan puniki ngranjingang papalanan ring sajeroning paplajahan sane ngamiletang sisia makasami, antuk punika sisia prasida seneng tur kelangen ri tatkala malajah taler nincapang kawagedannyane, dadosnyane sisia nenten kemad ngamiletin pamargi paplajahan sane kalaksanayang.

Game utawi papalanan sane wenten ring *model* paplajahan puniki patut kaanggen nginutin watek sisia kelas VII A ring sekolah SMP Negeri 4 Sukasada sane kantun seneng maplalianan. Papalanan sane kanggen ring paplajahan puniki kawantu antuk sarana “dadu warna” sane wenten 6 sisi warna sane matiosan, sajeroning warna *dadu* pacang nyihnayang pitaken sane sampun kasiagayang ring kertas utawi kartu mawarna manut ring dadu punika, sisia polih pitaken nganutin warna dadu sane kapolihang. Antuk punika sarana dadu warna prasida dados sarana paplajahan sane prasida ngawinang sisia mapikayun *kritis* miwah prasida dados pidabdab sane anyar kanggen nyihnayang tur nlatarang paplajahan nyurat aksara Bali.

Kawentenan *model* paplajahan *game based learning* prasida kanggen ngawitin malajah nyurat aksara Bali malarapan sisia maplalianan *dadu warna* tur nyawis utawi nyurat napi sane wenten ring pilihan warna punika. Pidabdab puniki kamargiang sakakidik sinarengan antuk pemargi panglimbak kaweruhan sisia inucap, pastika sakakidik prasida ngaresepang nyurat aksara Bali. Kasuen-suen *model game based learning* prasida mapitulung sareng sisia ri tatkala malajah nyurat aksara Bali ngawit saking siki kalih kruna sane pacang dados lengkara.

Malarapan antuk sapunika para sisia prasida uning nyurat aksara Bali, sisia prasida ngicalang rasa kemad tur ngawetuang rasa kelangen malajahin nyurat aksara Bali.

Wenten tatilikan asoroh sane ngenenin indik *model* paplajahan *game based learning* inggih punika sakadi tatilikan olih Eka Asih Febriani “Pengaruh Model Pembelajaran *Game based learning* Berbantuan Ular Tangga Terhadap Hasil Belajar Siswa dalam Pembelajaran Sosiologi di Kelas X Fase E SMAN 4 Padang” sampune ngamargiang uji statistik antuk metode *t-test*, pikolih *signifikansi* 0,034. Hipotesis panyelean katrima santukan pikolihnyané alitan saking 0,05. Antuk punika, prasida kapuputang indik ngawigunayang *model* paplajahan *Game Based Learning* antuk *media* ular tangga madrué paiketan *signifikan* ring nincapang pikolih malajah Sosiologi sisia kelas X Fase E ring SMAN 4 Padang.

Tatilikan olih Adhinda Mutiara Janah “Penerapan Model Game Based Learning Berbantuan *Media* Board Game Untuk Meningkatkan Keaktifan Belajar Peserta Didik Pada Mata Pelajaran Ekonomi Kelas XI.10 di SMA N 1 Baturetno” ring tatilikan puniki ngamolihang ring siklus II nyihnayang *keaktifan* malajah sisia nincap antuk pikolih *sukses* 77,77%, nyihnayang *sasaran* paplajahan sampun kapolihang. Panglimbak saking *refleksi* siklus I, sané kamargiang sareng-sareng olih panilik miwah guru, ngawinang *proses* paplajahan ring siklus II mamargi becik. Punika mawinan ngawigunayang *model* *Game Based Learning* antuk *media* Board Game kapercaya prasida nincapang kawéntenan paplajahan para sisia.

Tatilikan olih I Dewa Putu Suyadnya “Peningkatan Hasil Belajar Siswa Melalui Model Pembelajaran Games Based Learning Berbantuan Quizizz Mode Kertas” paplajahan *game based learning* sané kabantu antuk Quizizz mode kertas, madasar antuk pikolih *tes*, prasida nincapang pikolih paplajahan sisia kelas VII

SMP Negeri Bangli, antuk nincapang pikolih pahan suratnyané 69% manut sakadi klasik. Tiosan ring punika, *model* puniki taler ngawinang para sisia seneng, *termotivasi*, miwah *aktif* ring paplajahan.

Saking tatilikan ring ajeng, sane tatilikan puniki pacang ngambil *model* paplajahan *game based learning* kaanggen nincapang nyurat aksara Bali madrue pabinayan inggih punika, nganggen sarana “dadu warna” sane kaanggen papalianan sane mapaiketan sareng paplajahan nyurat aksara Bali ring sisia kelas VII A SMP Negeri 4 Sukasada, antuk punika tatilikan puniki patut kalaksanayang anggen nyarca kedaleman pengresep utawi kawagedan nyurat aksara Bali sisia ring kelas Kelas VII A SMP Negeri 4 Sukasada.

1.2 Ngrereh Pikobet

Malarapan saking dadalan pikobet ring ajeng wenten makudang-kudang pikobet sane prasida kapanggih sakadi (1) Sisia sukil ngresep paplajahan nyurat aksara Bali, (2) sisia kirang *aktif* lan *semangat* ri tatkala malajah nyurat aksara Bali, (3) Guru kirang nganggen *model* sane *aktif* lan *inovatif*, (4) Galah sane kirang ri tatkala paplajahan nyurat aksara Bali, miwah (5) Sisia marasa kemad tur gelis lali ring soroh-soroh aksara Bali ri tatkala nyurat aksara Bali, punika mawinan sisia nenten meled nyarengin paplajahan nyurat aksara Bali.

1.3 Ngwatesin Pikobet

Pikobet sane sampun kapupulang pacang kaselehin malih, kawentenan pikobet-pikobet inucap pacang kawatesin duaning kebanda antuk galah tur mangda prasida ngicenin galah majeng ring tatilikan salanturnyane sane tiosan mangda prasida nyangkepin tatilikan puniki, mawinan asapunika pikobet sane pacang

katelebin wantah ngawigunayang *model paplajahan Game based learning* kaanggen nincapang kawagedan nyurat aksara Bali ring sisia kelas VII A SMP Negeri 4 Sukasada ,kawentenan *model game based learning* prasida nincapang kawagedan nyurat aksara Bali sisia kelas VII A SMP Negeri 4 Sukasada, kawentenan nganggen *model game based learning* kaanggen nepasin pikobet-pikobet sane wenten sajeroning paplajahan nyurat aksara Bali, miwah ngamolihang penampen sisia ring kawentenan *model game based learning* kaanggen nincapang kawagedan nyurat aksara Bali sisia kelas VII A SMP Negeri 4 Sukasada.

1.4 Bantang Pikobet

1. Sapunapi pidabdab sajeroning paplajahan sane kamargiang guru ngawigunayang *Model game based learning* kaanggen nincapang kawagedan nyurat aksara Bali sisia kelas VII A SMP Negeri 4 Sukasada?
2. Napike *model game based learning* prasida nincapang kawagedan nyurat aksara Bali sisia kelas VII A SMP Negeri 4 Sukasada?
3. Sapunapi penampen sisia ring kawentenan *model game based learning* kaanggen nincapang kawagedan nyurat aksara Bali sisia kelas VII A SMP Negeri 4 Sukasada?

1.5 Tatujaon Tatilik

1. Prasida kauningin indik pidabdab sajeroning paplajahan sane kamargiang guru ngawigunayang *model game based learning* kaanggen nincapang nyurat aksara Bali ring sisia kelas VII A SMP Negeri 4 Sukasada
2. Prasida nlatarang *model game based* prasida kaanggen nincapang kawagedan nyurat aksara Bali ring sisia kelas VII A SMP Negeri 4 Sukasada

3. Prasida ngamolihang indik penampen sisia ring kawentenan *model game based learning* kaanggen nincapang kawagedan nyurat aksara Bali sisia kelas VII A SMP Negeri 4 Sukasada

1.6 Kawigunan Tatilik

Kawigunan tatilik sane mamurda *Model Game Based Learning* (GBL) Kanggen Nincapang Kawagedan Nyurat Aksara Bali Ring Sisia Kelas VII A SMP Negeri 4 Sukasada madrue kalih kawigunan, sakadi ring sor:

a) Kawigunan Pamucuk (*Teoritis*)

Tatilikan puniki kaaptiang gumanti prasida ngicenin kawigunan ring panglimbak widia indik nyurat aksara Bali nganggen *model game based learning*. Kaaptiang mangda prasida ngamecikang pangajah-ajahan sajeroning paplajahan nyurat aksara Bali.

b) Kawigunan Panglimbak (*Praktis*)

1) Majeng ring sisia

Kawigunan tatilikan puniki majeng ring sisia inggih punika, pinaka paweweh kawruhan mangda sisia uning ngaresepang utawi malajahin nyurat aksara Bali nganggen *model game based learning*.

2) Majeng ring Guru Bahasa Bali

Sajerong tatilikan puniki kaaptiang mangda prasida ngwantu guru, nganggen *model game based learning* nincapang kaweruhan nyurat aksara Bali.

3) Majeng ring panilik salanturnyane

Pikolih sajroning tatilikan puniki kaaptiang mawiguna majeng ring panilik sane tiosan, kanggen piranti tatuladan ri tatkala nglaksanayang tatilikan sane pateh utawi sane sakadi ring tatilikan puniki.

4) Majeng ring panilik

Pikolih tatilikan puniki, kaanggen dasar tatuladan majeng ring panilik ri tatkala benjang pungkur ngajahin ring sekolah nganggen *model game based learning* nincapang kaweruhan nyurat aksara Bali.

