

LAMPIRAN

Lampiran 1. Soal Pretest-Posttest dan Kunci Jawaban

LAMPIRAN SOAL TES

(Pretest / Posttest)

Materi: Bangun Datar, Sudut, dan Pemrograman Scratch

Nama	
Kelas	
Tanggal	
Nilai	

B. Soal Tes (Pretest / Posttest)

I. Pilihan Ganda

Pilihlah satu jawaban yang paling tepat!

1. Semua sisi pada bangun tersebut memiliki panjang yang sama, tetapi sudutnya tidak siku-siku. Bangun tersebut adalah

- A. Persegi
- B. Persegi panjang
- C. Belah ketupat
- D. Trapesium

2. Bangun dengan sifat semua sisi sama panjang dan semua sudut siku-siku adalah

- A. Persegi
- B. Persegi panjang
- C. Belah ketupat
- D. Jajar genjang

3. Ani mengatakan bahwa semua bangun yang mempunyai empat sisi sama panjang adalah persegi. Pendapat Ani adalah

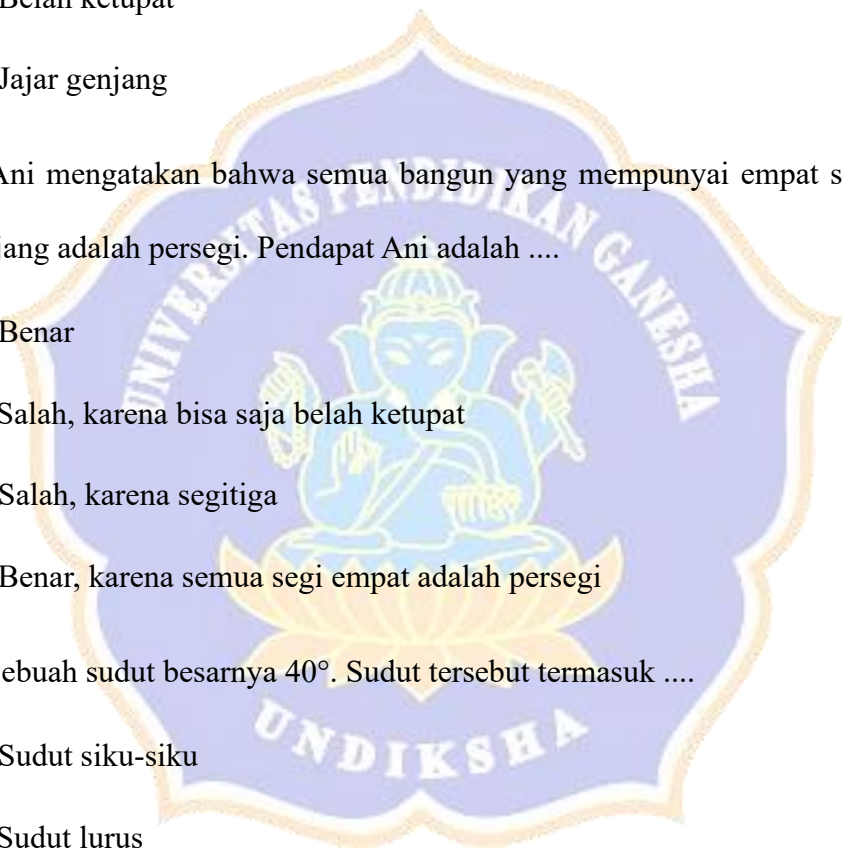
- A. Benar
- B. Salah, karena bisa saja belah ketupat
- C. Salah, karena segitiga
- D. Benar, karena semua segi empat adalah persegi

4. Sebuah sudut besarnya 40° . Sudut tersebut termasuk

- A. Sudut siku-siku
- B. Sudut lurus
- C. Sudut lancip
- D. Sudut tumpul

5. Persamaan antara persegi dan belah ketupat adalah

- A. Semua sudut siku-siku
- B. Semua sisi sama panjang



C. Memiliki dua sisi sejajar saja

D. Tidak memiliki diagonal

6. Jika sebuah sudut besarnya 90° , maka sudut tersebut disebut

A. Sudut lancip

B. Sudut tumpul

C. Sudut siku-siku

D. Sudut lurus

7. Rudi mengatakan bahwa belah ketupat adalah persegi karena semua sisinya sama panjang. Pernyataan Rudi adalah

A. Benar

B. Salah, karena sudutnya tidak siku-siku

C. Benar, karena semua segi empat sama

D. Salah, karena bangun itu segitiga

8. Sudut yang besarnya lebih dari 90° tetapi kurang dari 180° disebut

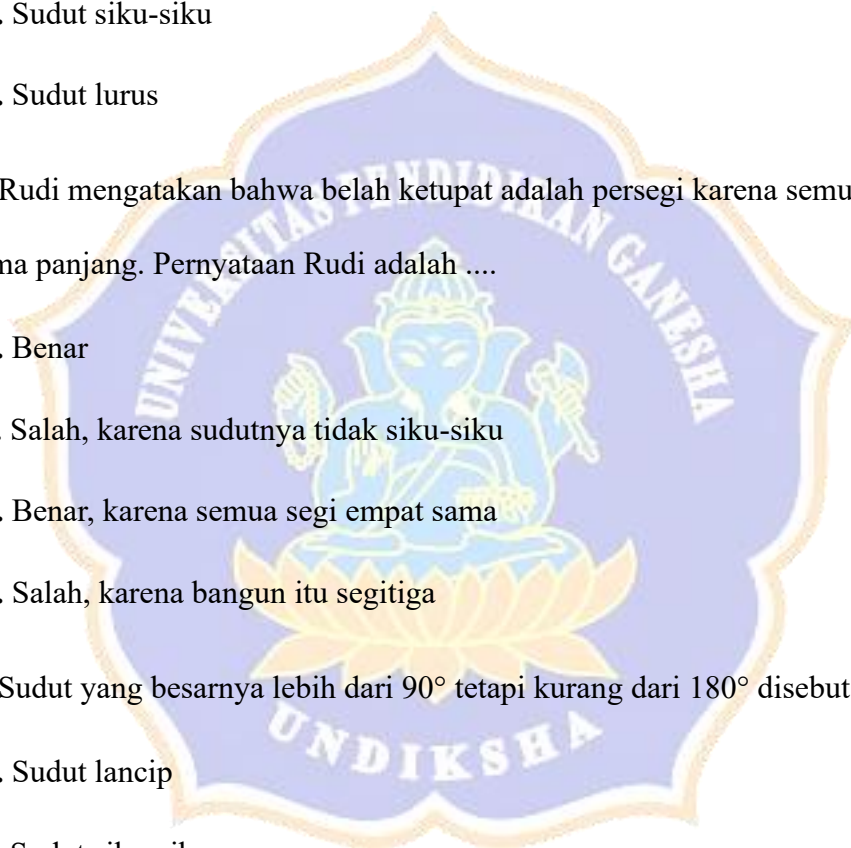
A. Sudut lancip

B. Sudut siku-siku

C. Sudut tumpul

D. Sudut refleksi

9. Walaupun posisi persegi diputar, bangun tersebut tetap disebut persegi karena



- A. Warnanya tidak berubah
- B. Memiliki empat sisi sama panjang dan sudut siku-siku
- C. Bentuknya menjadi belah ketupat
- D. Memiliki dua sisi saja

10. Dalam Scratch, karakter diperintahkan bergerak membentuk sudut 180° .

Sudut tersebut termasuk

- A. Sudut lancip
- B. Sudut siku-siku
- C. Sudut tumpul
- D. Sudut lurus



II. Uraian

Jawablah pertanyaan berikut dengan langkah-langkah yang logis!

1. Sebutkan tiga ciri-ciri bangun belah ketupat!
2. (Problem Solving) Kamu ingin menggambar persegi di Scratch. Kamu memerintahkan sprite maju 100 langkah dan belok 60° . Apakah bangun yang terbentuk adalah persegi? Jelaskan langkah/logika apa yang harus kamu perbaiki
3. Andi mengatakan: “Semua bangun yang memiliki empat sisi sama panjang pasti persegi.” Apakah kamu setuju? Berikan alasanmu!
4. Sebuah sudut besarnya 35° . Termasuk jenis sudut apakah itu? Jelaskan alasanmu!
5. Bila persegi diputar, apakah nama bangun tersebut berubah? Jelaskan alasanmu dengan mengaitkan sifat geometri!
6. Tuliskan dua persamaan antara bangun persegi dan belah ketupat!
7. Sebuah bangun memiliki empat sisi sama panjang, tetapi hanya sudut yang berhadapan yang sama besar. Bangun apakah itu? Jelaskan ciri pembedanya dengan persegi!
8. Jelaskan perbedaan sudut lancip, siku-siku, dan tumpul berdasarkan besaran derajatnya!
9. Sebuah sudut memiliki besar 120° . Termasuk jenis sudut apakah itu? Mengapa?

10. (Problem Solving) Kamu ingin membuat belah ketupat di Scratch. Jika kamu mengatur karakter untuk maju 50 langkah lalu belok 90° , karakter justru membuat persegi. Jelaskan mengapa hasil tersebut salah dan strategi pemrograman apa yang harus kamu lakukan untuk mengubahnya menjadi belah ketupat!

C. Kunci Jawaban (Bagian Uraian)

1. Memiliki 4 sisi sama panjang, sisi berhadapan sejajar, sudut berhadapan sama besar.
2. Tidak setuju. Karena sudut belok persegi harus 90° . Perbaikan: Mengubah blok rotasi (turn) dari 60° menjadi 90° .
3. Tidak setuju. Belah ketupat juga memiliki 4 sisi sama panjang, tetapi sudutnya tidak harus 90° (siku-siku).
4. Sudut lancip, karena besarnya kurang dari 90° .
5. Tidak berubah. Sifat geometrinya (4 sisi sama panjang, 4 sudut 90°) tetap melekat.
6. Memiliki 4 sisi dan semua sisinya sama panjang.
7. Belah ketupat. Pembedanya: persegi semua sudut harus 90° , sedangkan belah ketupat tidak.
8. Lancip $< 90^\circ$, Siku-siku $= 90^\circ$, Tumpul antara $90^\circ - 180^\circ$.
9. Sudut tumpul, karena besarnya $> 90^\circ$ dan $< 180^\circ$.

- 10.** Salah, karena syarat persegi adalah sudut 90° . Strategi: Mengubah blok rotasi menjadi sudut selain 90° (misalnya 60° atau 120°).



Lampiran 2. Jawaban Pretest dan Posttest

Nama Siswa	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	Skor
S-1	1	0	1	0	1	0	1	0	0	1	0	1	0	0	1	0	1	0	0	1	45
S-2	1	1	0	0	1	0	1	0	1	0	0	1	0	1	0	0	1	0	1	0	45
S-3	0	1	0	1	0	1	0	1	0	0	1	0	1	0	1	0	0	1	0	1	45
S-4	1	0	0	1	0	1	0	1	0	1	0	0	1	0	0	1	0	1	0	0	40
S-5	0	1	1	0	0	0	0	1	0	1	0	1	0	0	1	0	1	0	0	1	40
S-6	1	0	1	0	1	0	0	1	0	0	1	0	1	0	1	0	0	1	0	1	45
S-7	0	1	0	0	0	0	1	0	1	0	0	1	0	1	0	1	0	0	1	0	35
S-8	1	0	1	0	0	1	0	0	1	0	1	0	1	0	0	1	0	1	0	0	40
S-9	0	1	0	1	1	0	1	0	0	1	0	1	0	1	0	0	1	0	1	0	45
S-10	1	0	0	0	1	0	0	1	0	1	0	0	1	0	1	0	1	0	0	1	40
S-11	0	1	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0	0	1	0	1	0	1	0	0	30
S-12	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	0	0	0	0	1	0	1	0	1	0	40
S-13	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	0	0	0	0	1	0	1	0	1	40
S-14	1	0	1	0	1	0	0	1	0	0	1	0	0	0	1	0	1	0	0	1	40
S-15	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	1	0	1	0	0	1	0	25

Rata-rata	39.67
-----------	-------

Nama Siswa	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	Skor
S-1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	0	1	1	1	1	0	1	85
S-2	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	0	1	0	1	1	1	1	0	80
S-3	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	0	1	0	1	1	1	1	0	1	80
S-4	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	1	1	0	1	1	1	1	1	0	80
S-5	1	1	1	1	0	1	1	1	1	0	1	1	0	1	1	1	1	0	1	1	80
S-6	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	0	0	1	1	1	0	1	80
S-7	1	1	1	1	1	1	0	1	0	1	1	1	0	1	1	1	1	0	1	1	80
S-8	1	1	1	0	0	1	1	1	1	0	1	1	1	1	0	1	1	1	0	1	75
S-9	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	0	1	0	1	1	1	0	80
S-10	1	1	1	0	1	0	0	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	0	1	75
S-11	1	1	1	0	1	0	1	1	0	1	1	1	1	0	1	0	1	0	1	1	70
S-12	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	0	0	0	1	1	1	1	0	75
S-13	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	0	0	1	1	1	1	1	0	1	80
S-14	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	0	1	0	1	1	1	0	1	1	80

S-15	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	0	1	0	1	1	1	1	1	1	0	80
Rata-rata																					78.67



Lampiran 3. Dokumentasi Penelitian















RIWAYAT HIDUP



Ni Kadek Ayu Sudiasih lahir di Denpasar pada tahun 2000. Penulis lahir dari pasangan suami istri I Nyoman Sumberdana, S.E dan Ni Made Suwastini. Penulis berkebangsaan Indonesia dan memeluk agama Hindu. Alamat penulis di Jalan Pulau Bungin, Denpasar, Bali.

Penulis menyelesaikan pendidikan taman kanak-kanak di TK Dharma Kumara dan lulus pada tahun 2006. Kemudian penulis melanjutkan pendidikan dasar di SD Negeri 10 Pedungan dan lulus pada tahun 2012. Penulis melanjutkan pendidikan di SMP Ganesha Denpasar dan lulus pada tahun 2015. Pada tahun 2018, penulis lulus dari SMA PGRI 2 Denpasar jurusan MIPA dan melanjutkan ke Strata 1 Jurusan Pendidikan Matematika di Universitas Mahasaraswati Denpasar. Pada semester akhir tahun 2022 penulis lulus dengan gelar sarjana pendidikan.

Pada tahun 2022 penulis melanjutkan studi ke Program Studi S2 Pendidikan Matematika Universitas Pendidikan Ganesha dan lulus pada tahun 2026 dengan tesis yang berjudul “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Problem Solving Berbantuan Scratch Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Matematika Siswa SD Kelas V”