

DAFTAR PUSTAKA

- Amkas, Sasmita. 2017. *Pengembangan Media Papan Ludo Word Game Dalam Pembelajaran Kooperatif Tipe TGT Pada Mata Pelajaran Bahasa Inggris Siswa Kelas IV SDN 1 Banjar Bali Tahun Pelajaran 2017/2018*. Skripsi Universitas Pendidikan Ganesha.
- Arsyad, A. 2009. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Depdiknas. 2006. *Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan*. Jakarta: Depdiknas.
- Dimiyati dan Mudjiono. 2006. *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Dimiyati dan Mudjiono. 2013. *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Fiktiany, M. 2007. *Efektifitas Permainan Acak Huruf dalam Pengajaran*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Ibrahim dkk. 2004. *Media Pembelajaran*. Malang: FIP Universitas Negeri Malang.
- Maulana, Guntur Rollies. 2016. *Pengembangan Multimedia Interaktif Materi Pola Hidup Sehat Pada Mata Pelajaran Pendidikan Jasmani Olahraga Dan Kesehatan*. Tersedia pada <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JJP/article/view/6933> (diakses tanggal 06 September 2019).
- Mulyatiningsih, Endang. 2014. *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Rohayati, Yeye. 2018. *Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Game Edukasi Materi Kesehatan pada Mata Pelajaran Pendidikan Jasmani Olahraga dan Rekreasi*. Tersedia Pada <https://ejournal.undiksha.ac.id> (diakses tanggal 06 September 2019).
- Rozak, Abdul dan Wahdi Sayuti. 2006. *Remaja dan Bahaya Narkoba*. Jakarta: Prenada.
- Sadiman, A. S. dkk. 2011. *Media Pendidikan, Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatannya*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- , dkk. 2012. *Media Pendidikan*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Sudarma, I. K. & G. P. Arya Oka. 2008. *Teknik Produksi dan Pengembangan Multimedia Pembelajaran*. Singaraja: Undiksha.
- Tegeh, I .M. & I. M. Kirna. 2010. *Metode Penelitian Pengembangan Pendidikan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.

- , I Md dkk. 2014. *Model Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Tegeh, I .M. dan I Nyoman Jampel. 2017. *Metode Penelitian Pengembangan*. Singaraja: Undiksha.
- Wiradihardja, Sudrajat dan Syarifudin. 2016. *Pendidikan Jasmani, Olahraga dan Kesehatan*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Wikipedia. 2011. "Permainan Monopoli". Tersedia pada [http://id.wikipedia.org/wiki/Monopoli_\(permainan\)](http://id.wikipedia.org/wiki/Monopoli_(permainan)) (diakses tanggal 19 April 2019).

