



LAMPIRAN

Lampiran 01. Uji Validitas Ahli Isi Materi

No	kreteria	Skor				
		1	2	3	4	5
1	Kejelasan kompetensi dasar					✓
2	Kejelasan indokator				✓	
3	Kejelasan tujuan					✓
4	Kesesuaian tujuan dengan materi					
5	Kejelasan penyajian materi				✓	
6	Petunjuk media					✓
7	Kelengkapan materi					✓
8	Kejelasan bahasa yang digunakan					✓
9	Kemudahan memahami materi					✓
10	Kejelasan informasi pada gambar				✓	
11	Kecukupan evaluasi					✓
12	Kesesuaian evaluasi dan tujuan					✓

Komentar

- 1) Ide penelitiannya ini sangat baik.
- 2) Penelitian ini memiliki inovasi dalam hal strategi baru dlm belajar berupa pengembangan media yg interaktif.
- 3) Penelitian ini dapat melahirkan beberapa produk (output) dan juga Outcome.

Saran

- 1) Konten hanya memerlukan revisi minor
- 2) Media ini juga dilengkapi dgn flyer sederhana sebagai bagian dari media yg menjelaskan tujuan dan prosedur permainan.
- 3) "luar biasa, semangat dan terimakasih sudah berinovasi."

Singaraja, 02 Maret 2020

Dr. dr. Made Kurnia Widiastuti Giri, Sked., M.Kes.
NIP. 198202172008122001

Lampiran 02. Uji Validitas Desain

No	Kreteria	Skor				
		1	2	3	4	5
1.	Kemenarikan tampilan fisik media					V
2.	Keseimbangan tata warna					V
3.	Ketepatan penggunaan icon atau gambar-gambar pada desain				V	
4.	Kejelasan tampilan desain					V
5.	Kesesuaian ukuran huruf yang digunakan					V
6.	Kesesuaian tata letak teks dengan gambar				V	
8.	Kesesuaian penempatan komponen media				V	
9.	Kesesuaian media dengan tujuan					V

Komentar

Secara umum media sudah bagus

Saran

1. Pada identitas pengembangan isi foto pengembang dan tahun pembuatan media.
2. Pada aspek desain pembelajaran perlu dibuatkan langkah-langkah pembelajaran. Langkah-langkah tersebut berupa info grafis yang memvisualkan implementasi media monopoli dalam pembelajaran di kelas. Dapat dibuat terpisah dari lembaran media dan cukup dibuat satu lembar saja. Misalnya: Tahap 1: Guru membentuk kelompok yang terdiri atas 2-3 orang. Tahap 2: setiap kelompok menentukan peran anggota kelompok. Tahap 3: dan seterusnya.

Singaraja, 29 Mei 2020


Dewa Gede Agus Putra Prabawa, S.Pd., M.Pd.
NIR 1989080820130501148

Lampiran 03. Uji Validitas Media

No	Kreteria	Skor				
		1	2	3	4	5
1	Kesesuaian media dan tujuan					v
2	Kesesuaian media dengan peserta didik					v
3	Kejelasan tampilan teks				v	
4	Nilai estetika penggunaan teks secara Keseluruhan				v	
5	Kualitas tampilan gambar					v
6	Kesesuaian tata letak gambar dengan teks					v
7	Kesesuaian gambar dengan materi					v
8	Kualitas warna				v	

Komentar

Secara umum media telah sesuai dengan tujuan. Silakan revisi sesuai masukan atau saran yang diberikan.

Saran

1. Pada aturan permainan belakang, teks petunjuk penggunaan media agak kabur, perlu di-bold atau ditebalkan.
2. Pada aturan permainan depan ada beberapa teks yang kabur, sehingga perlu di-bold atau dipilih warna yang lebih kontras antara teks dan latar belakang teks.
3. Board game perlu diberi identitas pengembang dan prodinya.
4. Pada petunjuk, target poin diberi contoh dan ditetapkan oleh pemain berdasarkan kesepakatan.

Singaraja, 2 Juni 2020



Dr. I Made Tegeh, S.Pd.,M.Pd.

NIP 197108152001121001

Lampiran 04. Surat Tugas Ahli Isi



KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA
FAKULTAS OLAHRAGA DAN KESEHATAN
JURUSAN PENDIDIKAN OLAHRAGA

Alamat : Kampus FOK Undiksha Jinengdalem, Singaraja-Bali

SURAT TUGAS

Nomor: 05.03 /UN48.12.5/PP/2020

Yang bertanda tangan di bawah ini Ketua Jurusan Pendidikan Olahraga, Fakultas Olahraga dan Kesehatan, Universitas Pendidikan Ganesha menugaskan:

1. Nama : Dr. dr. Made Kurnia Widiastuti Giri, S.Ked.,M.Kes.
- NIP : 198202172008122001
- Prodi. : Kedokteran
- Jurusan : Kedokteran
- Sebagai : **Ahli Isi Materi**

Dalam rangka penyelesaian Skripsi pada mahasiswa tersebut, di bawah ini:

- Nama : Hafidz Almada
NIM : 1316011069
Prodi. : Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi
Jurusan : Pendidikan Olahraga
Judul : Pengembangan Media Inovatif *Board Game* Monopoli Materi Kesehatan Pada Pembelajaran Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan Pada Siswa Kelas VIII Sekolah Menengah Pertama

Demikian surat tugas ini dibuat untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.



I Ketut Budaya Astra, S.Pd., M.Or
NIP. 196804081997031002

Singaraja, 9 Maret 2020
Ketua Jurusan.

I Made Satyawan, S.Pd., M.Pd.
NIP. 198206062008121002

Lampiran 05. Surat Tugas Ahli Desain



KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA
FAKULTAS OLAAHRAGA DAN KESEHATAN
JURUSAN PENDIDIKAN OLAAHRAGA

Alamat : Kampus FOK Undiksha Jinengdalem, Singaraja-Bali

SURAT TUGAS

Nomor: 05.03 /UN48.12.5/PP/2020

Yang bertanda tangan di bawah ini Ketua Jurusan Pendidikan Olahraga, Fakultas Olahraga dan Kesehatan, Universitas Pendidikan Ganesha menugaskan:

1. Nama : Dewa Gede Agus Putra Prabawa, S.Pd., M.Pd.
- NIP : 2013.5.108
- Prodi. : Teknologi Pendidikan
- Jurusan : Ilmu Pendidikan Psikologi dan Bimbingan
- Sebagai : **Ahli Desain**

Dalam rangka penyelesaian Skripsi pada mahasiswa tersebut, di bawah ini:

- Nama : Hafidz Almada
NIM : 1316011069
Prodi. : Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi
Jurusan : Pendidikan Olahraga
Judul : Pengembangan Media Inovatif *Board Game* Monopoli Materi Kesehatan Pada Pembelajaran Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan Pada Siswa Kelas VIII Sekolah Menengah Pertama

Demikian surat tugas ini dibuat untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.



I Ketut Budaya Astra, S.Pd., M.Or
NIP. 196804081997031002

Singaraja, 9 Maret 2020
Ketua Jurusan,

I Made Satyawati, S.Pd., M.Pd.
NIP. 198206062008121002

Lampiran 06. Surat Tugas Ahli Media



KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA
FAKULTAS OLAHRAGA DAN KESEHATAN
JURUSAN PENDIDIKAN OLAHRAGA

Alamat : Kampus FOK Undiksha Jinengdalem, Singaraja-Bali

SURAT TUGAS

Nomor: 05.03 /UN48.12.5/PP/2020

Yang bertanda tangan di bawah ini Ketua Jurusan Pendidikan Olahraga, Fakultas Olahraga dan Kesehatan, Universitas Pendidikan Ganesha menugaskan:

1. Nama : Dr. I Made Tegeh, S.Pd., M.Pd.
- NIP : 197108152001121001
- Prodi. : Teknologi Pendidikan
- Jurusan : Ilmu Pendidikan Psikologi dan Bimbingan
- Sebagai : **Ahli Media**

Dalam rangka penyelesaian Skripsi pada mahasiswa tersebut, di bawah ini:

- Nama : Hafidz Almada
NIM : 1316011069
Prodi. : Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi
Jurusan : Pendidikan Olahraga
Judul : Pengembangan Media Inovatif *Board Game* Monopoli Materi Kesehatan Pada Pembelajaran Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan Pada Siswa Kelas VIII Sekolah Menengah Pertama

Demikian surat tugas ini dibuat untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.



I Ketut Budaya Astra, S.Pd., M.Or
NIP. 196804081997031002

Singaraja, 9 Maret 2020
Ketua Jurusan,

I Made Satyawati, S.Pd., M.Pd.
NIP. 198206062008121002

RIWAYAT HIDUP



Hafidz Almada lahir di Lumajang pada tanggal 20 April 1995. Penulis lahir dari pasangan suami istri Bapak Rino dan Ibu Sumiati. Penulis berkebangsaan Indonesia dan beragama Islam. Kini penulis beralamat di kel/desa Banyuasri, Kecamatan Buleleng, Kabupaten Buleleng, Provinsi Bali. Penulis menyelesaikan pendidikan dasar di SD Negeri 1 Kunir dan lulus pada tahun 2008. Kemudian penulis melanjutkan di SMP Negeri 1 Kunir dan lulus pada tahun 2011. Pada tahun 2013, penulis lulus dari SMA Negeri Pasirian dan melanjutkan ke S1 Prodi Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi, Jurusan Pendidikan Olahraga di Universitas Pendidikan Ganesha. Pada semester akhir 2020 penulis telah menyelesaikan Skripsi yang berjudul “Pengembangan Media Inovatif *Board Game* Monopoli Materi Kesehatan Pada Pembelajaran Pendidikan Jasmani Olahraga Dan Kesehatan Pada Siswa Kelas VIII Sekolah Menengah Pertama”.