

**THE IMPLEMENTATION OF GAME-BASED
LEARNING MEDIA “EDUCANDY” TOWARDS
STUDENTS’ VOCABULARY MASTERY IN FIFTH
GRADE OF SD NEGERI 1 KARANGASEM**

THESIS

**Submitted to
Ganesha University of Education
To Fulfill One of the Requirements for Completing
The Bachelor’s Degree Program in English Language Education**



**by:
NI PUTU UTAMI RIYANTHI
2112021014**

**ENGLISH LANGUAGE EDUCATION STUDY PROGRAM
FOREIGN LANGUAGES DEPARTEMENT
FACULTY OF LANGUAGES AND ARTS
GANESHA UNIVERSITY OF EDUCATION
SINGARAJA**

2026



- UU ITE No. 11 Tahun 2008 Pasal 5 Ayat 1 "Informasi Elektronik dan/atau hasil cetaknya merupakan alat bukti hukum yang sah"
- Dokumen ini telah ditandatangani secara elektronik menggunakan sertifikat elektronik yang diterbitkan BSR - BSSN, validitas dokumen elektronik ini bisa dicek menggunakan aplikasi mobile VeryDS oleh BSR
- Cetakan dokumen ini merupakan salinan dari file dokumen bertandatangan elektronik yang keabsahannya dapat diakses melalui scan QRCode yang terdapat pada sertifikat ini.

SKRIPSI

DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS DAN MEMENUHI SYARAT-SYARAT UNTUK MENCAPAI GELAR SARJANA PENDIDIKAN

Menyetujui

Pembimbing I	Luh Gd Rahayu Budiarta, S.Pd., M.Pd. NIP.199309192018032001
Pembimbing II	Ni Wayan Monik Rismadewi, S.Pd., M.Pd. NIP.198810242023212030



- UU ITE No. 11 Tahun 2008 Pasal 5 Ayat 1 "Informasi Elektronik dan/atau hasil cetaknya merupakan alat bukti hukum yang sah"
- Dokumen ini telah ditandatangani secara elektronik menggunakan sertifikat elektronik yang diterbitkan BSrE - BSSN, validitas dokumen elektronik ini bisa dicek menggunakan aplikasi mobile VeryDS oleh BSrE
- Cetak dokumen ini merupakan salinan dari file dokumen bertandatangan elektronik yang keabsahannya dapat diakses melalui scan QRCode yang terdapat pada sertifikat ini.



**Balai Besar
Sertifikasi
Elektronik**

Skripsi oleh NI PUTU UTAMI RIYANTHI ini
telah dipertahankan di depan dewan penguji
Pada tanggal 27 April 2026

Dewan Penguji

Ketua	Gede Mahendrayana, S.Pd., M.Pd. NIP.199007252015041002
Anggota	Ni Luh Putu Era Adnyayanti, S.Pd.,M.Pd. NIP.198904082023212043
Anggota	Luh Gd Rahayu Budiarta, S.Pd., M.Pd. NIP.199309192018032001
Anggota	Ni Wayan Monik Rismadewi, S.Pd., M.Pd. NIP.198810242023212030



- UU ITE No. 11 Tahun 2008 Pasal 5 Ayat 1 "Informasi Elektronik dan/atau hasil cetaknya merupakan alat bukti hukum yang sah"
- Dokumen ini telah ditandatangani secara elektronik menggunakan sertifikat elektronik yang diterbitkan BSrE - BSSN, validitas dokumen elektronik ini bisa dicek menggunakan aplikasi mobile VeryDS oleh BSrE
- Cetakan dokumen ini merupakan salinan dari file dokumen bertandatangan elektronik yang keabsahannya dapat diakses melalui scan QRCode yang terdapat pada sertifikat ini.



**Balai Besar
Sertifikasi
Elektronik**

Diterima oleh Panitia Ujian Fakultas Bahasa dan Seni
Universitas Pendidikan Ganesha
guna memenuhi syarat-syarat untuk mencapai gelar Sarjana Pendidikan

Menyetujui

Ketua Ujian	Dr. Ni Luh Putu Eka Sulistia Dewi, S.Pd. M.Pd. NIP.198104192006042002
Sekretaris Ujian	Prof. Dr. I G A Lokita Purnamika Utami, S.Pd., M.Pd. NIP.198304022006042001



- UU ITE No. 11 Tahun 2008 Pasal 5 Ayat 1 "Informasi Elektronik dan/atau hasil cetaknya merupakan alat bukti hukum yang sah"
- Dokumen ini telah ditandatangani secara elektronik menggunakan sertifikat elektronik yang diterbitkan BSrE - BSSN, validitas dokumen elektronik ini bisa dicek menggunakan aplikasi mobile VeryDS oleh BSrE
- Cetakan dokumen ini merupakan salinan dari file dokumen bertandatangan elektronik yang keabsahannya dapat diakses melalui scan QRCode yang terdapat pada sertifikat ini.

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa karya tulis ini yang berjudul **“The Implementation of Game-Based Learning Media ‘Educandy’ Towards Students’ Vocabulary Mastery in Fifth Grade of SD Negeri 1 Karangasem”** beserta seluruh isinya adalah benar karya saya sendiri dan saya tidak melakukan penjiplakan dan pengutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, saya siap menanggung risiko/sanksi yang dijatuhkan kepada saya atau ada klaim terhadap karya saya ini.

Singaraja, 22 Januari 2026

Yang membuat pernyataan,



Ni Putu Utami Riyanthi

NIM. 2112021014



"The best way to predict your future is to create it."

ACKNOWLEDGEMENT

First and foremost, all praise to Ida Sang Hyang Widhi Wasa for all the blessings, grace, and love that enabled the writer to complete this thesis entitled **“The Implementation of Game-Based Learning Media “Educandy” towards Students’ Vocabulary Mastery in Fifth Grade of SD Negeri 1 Karangasem”**. The preparation of this thesis was carried out to fulfill the requirements for completing a Bachelor of Education degree in the English Language Education Study Program at Ganesha University of Education.

In completing this thesis, the writer received support, motivation, and assistance from various parties. The writer realizes that without their assistance and support, this thesis would not have been completed successfully. Therefore, the writer expresses her sincere gratitude to:

1. Luh Gd Rahayu Budiarta, S.Pd., M.Pd., as my first supervisor, thank you for the valuable time, constructive feedback, advice, and patience in guiding from the beginning until the completion of this thesis.
2. Ni Wayan Monik Rismadewi, S.Pd., M.Pd., as my second supervisor, thank you for the insightful suggestions, support, and patience in completing this thesis.
3. The principal of SD Negeri 1 Karangasem, thank you for granting research permission and facilitating the implementation.
4. The English teacher of SD Negeri 1 Karangasem, thank you for coordinating the research activities and assisting during collecting the data.
5. All fifth-grade students, especially classes 5A and 5B, for the kindness, enthusiasm, cooperation, and active participation during the research process as the subjects of this research.
6. My beloved parents and my dear brothers, thank you for your endless love, prayers, motivation, and sacrifice, as well as financial support, thank you for being my greatest strength in pursuing education and completing this thesis.
7. My lovely friends, thank you for the help, support, encouragement, discussion, and memorable moments during the completion of this thesis.

The writer is fully aware that this thesis is still far from perfect. Therefore, constructive criticism and suggestions are highly welcomed for the improvement of this work. Nevertheless, it is sincerely hoped that this thesis can give beneficial contribution to readers, especially those who are interested in teaching vocabulary through game-based learning media.

Singaraja, 22 Januari 2026

Ni Putu Utami Riyanthi



TABLE OF CONTENTS

LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING	iii
LEMBAR PERSETUJUAN DOSEN PENGUJI SKRIPSI	iv
LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN PANITIA UJIAN.....	v
MOTTO	vii
ACKNOWLEDGEMENT	viii
ABSTRACT.....	x
ABSTRAK	xi
TABLE OF CONTENTS	xii
LIST OF TABLES	xiv
LIST OF FIGURES	xv
LIST OF APPENDICES	xvi
CHAPTER I INTRODUCTION	1
1.1 Research Background.....	1
1.2 Problem Identification.....	5
1.3 Problem Limitation.....	6
1.4 Research Question	6
1.5 Purpose of The Research.....	6
1.6 Significance of The Research.....	7
1.7 Definition of Key Terms	7
CHAPTER II LITERATURE REVIEW	9
2.1 Theoretical Review.....	9
2.2 Empirical Review	26
2.3 Conceptual Framework	28
2.4 Research Hypothesis	30

CHAPTER III RESEARCH METHOD	31
3.1 Research Design	31
3.2 Research Subjects	32
3.3 Research Variables	32
3.4 Research Instruments	33
3.5 Blueprint Instrument.....	34
3.6 Instrument Testing.....	35
3.7 Method of Data Collection	39
3.8 Techniques of Data Analysis.....	41
CHAPTER IV FINDING AND DISCUSSION.....	44
4.1 Findings	44
4.2 Discussion	52
4.3 Implication.....	55
CHAPTER V CONCLUSION.....	57
5.1 Summary	57
5.2 Conclusion.....	58
5.3 Suggestion	59
REFERENCES.....	60
APPENDICES	66

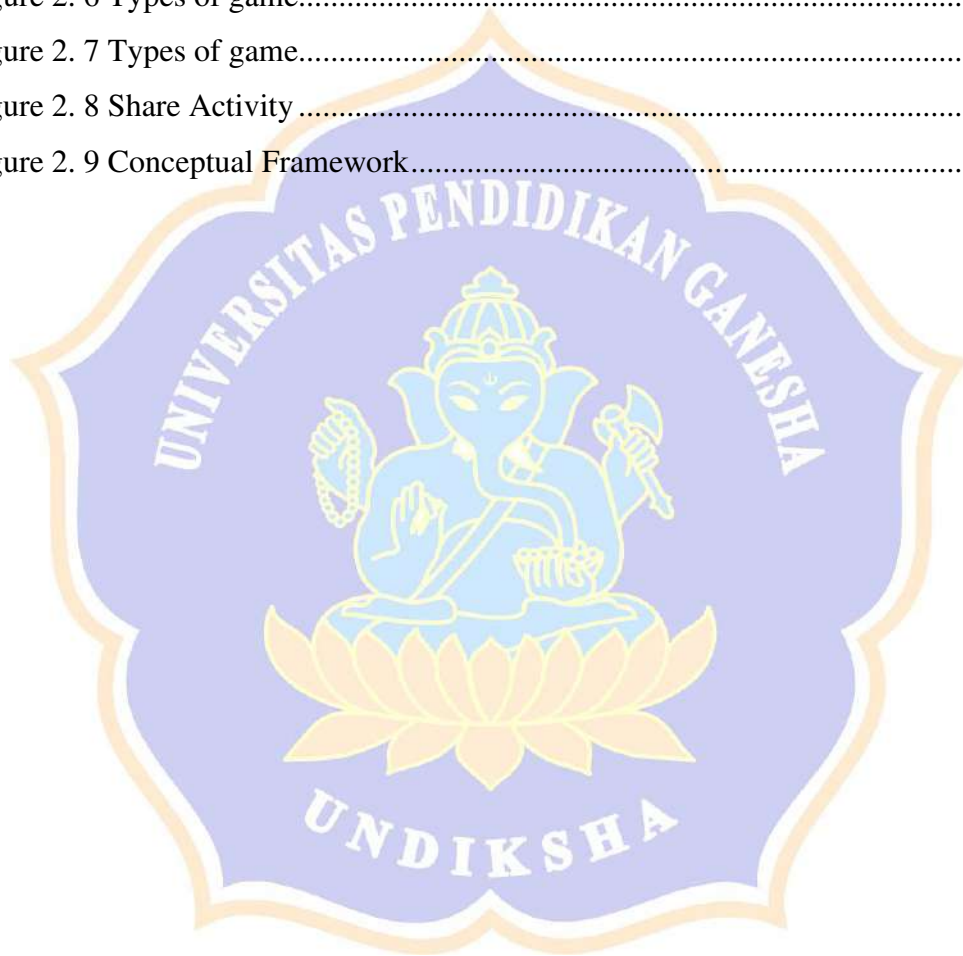
LIST OF TABLES

Table 3. 1 Research Design.....	31
Table 3. 2 Blueprint Instrument	34
Table 3. 3 Gregory Formula.....	36
Table 3. 4 Criteria of Gregory Formula	36
Table 3. 5 Vocabulary Test Validation	36
Table 3. 6 Gregory's Formula Vocabulary Test Validation	37
Table 3. 7 Criteria of Instrument's Reliability	38
Table 3. 8 Reliability Test Results	39
Table 4. 1 Meeting Activities.....	44
Table 4. 2 Result of Descriptive Statistical Analysis.....	47
Table 4. 3 Result of Normality Test.....	48
Table 4. 4 Result of Homogeneity Test	49
Table 4. 5 Result of Rank of Mann-Whitney Test.....	50
Table 4. 6 Result of the Mann-Whitney Test.....	50
Table 4. 7 The Interpretation of Effect Size r by Cohen.....	51



LIST OF FIGURES

Figure 2. 1 Educandy preview	20
Figure 2. 2 Educandy display before login	20
Figure 2. 3 Educandy display when create new account	21
Figure 2. 4 Main game features.....	21
Figure 2. 5 Creating word games	22
Figure 2. 6 Types of game.....	22
Figure 2. 7 Types of game.....	23
Figure 2. 8 Share Activity	24
Figure 2. 9 Conceptual Framework.....	30



LIST OF APPENDICES

Appendix 1 Observation Permission Letter	67
Appendix 2 Research Permission Letter	68
Appendix 3 Research Letter	69
Appendix 4 Research Sample	70
Appendix 5 Blueprint Instrument.....	71
Appendix 6 Lesson Plan Control Group	72
Appendix 7 Lesson Plan Experimental Group.....	78
Appendix 8 Instrument Validation Form	87
Appendix 9 Vocabulary Test Instrument	104
Appendix 10 Pre-Test Score	113
Appendix 11 Post-Test Score.....	114
Appendix 12 Results of Descriptive Statistic Analysis.....	115
Appendix 13 Documentations.....	116

