

DAFTAR PUSTAKA

- Atizah, K., Yusuf, M., & Ilham, D. (2025). Validitas dan Kepraktisan LKPD Interaktif Berbantuan Canva pada Pembelajaran PAI di SMPN 2 Bua Ponrang. *Socratika: Journal of Progressive Education and Social Inquiry*, 2(1), 23–32. <https://doi.org/10.58230/socratika.v1i1.71>
- Baiti, N., & Muhammad Afif Rahman. (2022). Meningkatkan Kemampuan Motorik Kasar Anak Melalui Kegiatan Senam Irama. *PrimEarly: Jurnal Kajian Pendidikan Dasar Dan Anak Usia Dini*, 5(2), 112–119. <https://doi.org/10.37567/prymerly.v5i2.1438>
- Cantika, A. S. (2022). Efektifitas Penggunaan Video Tutorial Sebagai Media Pembelajaran Tari di Sanggar Bhagaskara Mojokerto. *Jurnal Pendidikan Sendratasik*, 11(2), 305–317.
- Daniyati, A., Saputri, I. B., Wijaya, R., Septiyani, S. A., & Setiawan, U. (2023). Konsep Dasar Media Pembelajaran. *Journal of Student Research*, 1(1), 282–294. <https://doi.org/10.55606/jsr.v1i1.993>
- Darsana, I. G. A., Satyawan, I. M., Spynawati, N. L. P., Astra, I. K. B., & Lesmana, K. Y. P. (2021). Video Tutorial Model Permainan dalam PJOK untuk Mendukung Pembelajaran Tematik Tema 3 Kegiatanku. *Jurnal Ilmu Keolahragaan Undiksha*, 9(3), 182–190.
- Dinata, Y. C., Pramana, I. M. B., & Mudana, I. W. (2024). Outdoor Fotografi Prewedding Bali Pada Maxhelar Photography Maxhelar Photography Merupakan Jasa Fotografi Prewedding Bali Pada Maxhelar Fotografi Prewedding Bali Pada Maxhelar. *RETINA JURNAL FOTOGRAFI*, 4(2), 287–295.
- Fadilah, A., & Kanya, N. A. (2023). *Pengertian Media , Tujuan , Fungsi , Manfaat dan Urgensi Media Pembelajaran*. 1(2).
- Fauziah, I. N. N., Saputri, S. A., & Rustini, T. (2023). Penggunaan Media Audio Visual Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Pada Pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial Siswa Sekolah Dasar. *Dirasah : Jurnal Studi Ilmu Dan Manajemen*

- Pendidikan Islam*, 6(1), 125–135. <https://doi.org/10.58401/dirasah.v6i1.789>
- Hasminur, Zulhaini, Hadi, A. R., & Sinaga, M. (2022). The Storyboards in Making Short Film as an Implementation of Learning Anecdote Texts. *JURNAL PENDIDIKAN, BAHASA, DAN SASTRA*, 10(2), 52–63.
- Herman, N., Pulukadang, M. A., Karlan, L. O., Ohi, R., & Djafar, N. (2025). Implementasi Media Pembelajaran Digital Wordwall Melalui Pendekatan Addie (Studi Kasus Pada Guru Seni Budaya Di Smks Pariwisata Bubohu). *SINERGI: Jurnal Riset Ilmiah*, 2(6), 2774–2790. <https://doi.org/10.62335/sinergi.v2i6.1400>
- Hindrawan, F. (2025). Implementasi Model Pembelajaran Blended Learning Berbasis Tik Untuk Meningkatkan Motivasi Dan Hasil Belajar Peserta Didik Kelas V Sdn 2 Urutsewu. *AT-TAKLIM: Jurnal Pendidikan Multidisiplin*, 2(11), 145–157. <https://doi.org/10.71282/at-taklim.v2i11.1145>
- Iranda, A. D., & Rahmawati, D. (2025). Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia. *Pendidikan Akuntansi Indonesia*, 21(1), 19–40. <https://journal.uny.ac.id/index.php/jpakun/article/view/57747/19824>
- Kumala, H. S. E., Rahmania, N. U., & Purnama, S. (2022). Impelementasi Pengembangan Kecerdasan Kinestetik Melalui Kegiatan Senam Irama di TK Islam Al Madina Sampangan Semarang. *Jurnal PG-PAUD Trunojoyo : Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Anak Usia Dini*, 9(1), 22–29. <https://doi.org/10.21107/pgpaudtrunojoyo.v9i1.13178>
- Lubis, H. R. N., & Halim, B. (2025). Pelatihan Basic Typography Digital Menggunakan Software Adobe Illustrator Bagi Siswa SMK Muhammadiyah 1 Kota Palembang. *I-Com: Indonesian Community Journal*, 5(1), 264–275. <https://doi.org/10.70609/icom.v5i1.6353>
- Maharani, A. S., Nasuha, S. U., & Maulida, S. R. (2024). Media Pembelajaran Sebagai Alternatif Meningkatkan Gairah Belajar. *Jurnal BIONatural*, 11(1), 76–83.
- Mangasak, A., Ervianti, & Gasong, D. (2025). Pengembangan Modul Pembelajaran

Berbasis Digital pada Mata Pelajaran Informatika Kelas VIII di SMP Kristen Kandora. *Jurnal Studi Guru Dan Pembelajaran*, 8(3), 1565–1575.

Marliani, L. P. (2021). Pengembangan Video Pembelajaran untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Sekolah Dasar. *PAEDAGOGY: Jurnal Ilmu Pendidikan Dan Psikologi*, 1(2), 125–133. <https://doi.org/10.51878/paedagogy.v1i2.802>

Masdar, A. K. C., Nadira, L., Murnika, Y., & Wismanto. (2024). Pemilihan Media Pembelajaran Yang Tepat Untuk Meningkatkan Hasil. *Jurnal Inovasi Pendidikan*, 1(3), 76–85. <https://doi.org/10.62383/edukasi.v1i3>.

Mayasari, A., Pujasari, W., Ulfah, & Arifudin, O. (2021). Pengaruh Media Visual Pada Materi Pembelajaran Terhadap Motivasi Belajar Peserta Didik. *Jurnal Tahsinia*, 2(2), 173–179. <https://doi.org/10.57171/jt.v2i2.303>

Mokoginta, H., Sojow, L., & Manggopa, H. K. (2021). Pengaruh Pembelajaran Menggunakan Video Tutorial Terhadap Hasil Belajar Mata Pelajaran Simulasi dan Komunikasi Digital. *EduTIK: Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 1(3), 220–226.

Muhafizah, S., Suparto, A. A. S., & Seituni, S. (2025). Pengembangan Video Tutorial Berbasis Adobe Premier Pro Pada Materi Dasar- Dasar Teknik Komputer Dan Jaringan Pada SMKN 1 Kendit. *Jurnal Komputer Teknologi Informasi Sistem Informasi (JUKTISI)*, 4(3), 1761–1771. <https://doi.org/10.62712/juktisi.v4i3.523>

Mukarromah, & Putri, S. A. (2023). Pembelajaran Fikih Berbasis ASSURE Model. *Pelita: Jurnal Studi Islam Mahasiswa UII Dalwa*, 1(1), 20–34. <https://doi.org/10.38073/pelita.v1i1.1164>

Mulyana, A. (2021). Usaha Menghindari Kesulitan Belajar Senam Rhytmik di Sekolah Dengan Metode Pemecahan Masalah (Problem Solving) Melalui Penggunaan Media Audio Visual. *Jurnal Penelitian Guru FKIP Universitas Subang*, 04(02), 193–206.

Mustaqim, T. R., & Imtihana, E. R. (2025). Peran Media Video Dalam

Meningkatkan Pemahaman Siswa Pada Pola Irama Mata Pembelajaran Seni Budaya di MIM Ketro 1. *Jurnal Pendidikan Guru Madrasah Ibtidayah*, 4(2), 246–259.

Muthoharoroh, N. Z., & Marmoah, S. (2025). Studi Literatur: Analisis Model Borg And Gall Dalam Pengembanagan dan Penelitian Pendidikan. *AT-TAKLIM: Jurnal Pendidikan Multidisiplin*, 2(12), 226–237. <https://journal.hasbaedukasi.co.id/index.php/at-taklim>

Nona, B. D., Muriati, S., & Bulang, S. (2024). Program Senam Irama Melalui Video Pembelajaran Pada Siswa Di Sdn Labuang Baji Ii. *Tongkonan: Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 3(1), 50–55. <https://doi.org/10.47178/qwp5y334>

Nurfadhilah, S., Hidayati, N., Effendi, H., Sabila, R., & Umroh, S. (2021). Pengembangan Media Audio Visual Pembelajaran Matematika Di Era Pandemi Covid-19 Di Sdn Pangakalan 4. *Jurnal Pendidikan Dan Ilmu Sosial*, 3(1), 159–168. <https://ejournal.stitpn.ac.id/index.php/nusantara>

Nurhikmah, S., Sandy, Ali, R. Z., & Ruswandi, U. (2023). DESAIN PEMBELAJARAN PAI DENGAN MODEL ADDIE PADA MATERI BERIMAN KEPADA HARI AKHIR DI SMA PLUS TEBAR ILMU CIPARAY. *Jurnal Ilmiah Keagamaan Dan Kemasyarakatan*, 17(2), 1039–1052. <https://jurnal.stiq-amuntai.ac.id/index.php/al-qalam>

Okpatrioka. (2023). Okpatrioka STKIP Arrahmaniyah. *DHARMA ACARIYA NUSANTARA : Jurnal Pendidikan, Bahasa Dan Budaya*, 1(1), 86–100.

Panjiantariksa, Y. (2024). Effectiveness of Using Video Tutorials in Physical Education Learning: Case Study at MA. *Champions: Education Journal of Sport, Health, and Recreation*, 2(3), 72–76. <https://doi.org/10.59923/champions.v2i3.304>

Prakasa, I. N. G. S., Darmayasa, I. P., & Adnyana, I. K. S. (2025). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Tutorial Teknik Dasar Roll Depan dan Roll Belakang Senam Lantai Pada Peserta Didik Kelas VI SD Negeri 6 Busungbiu. *Jurnal Pendidikan Jasmani, Olahraga Dan Kesehatan*, 13(2), 176–185.

- Rahmawati, R. D., Khotimah, K., Aprilyanti, V., Fatmawati, A., & Aprillia, L. D. (2022). Penerapan Media Pembelajaran Berbasis Visual Menggunakan Alat Peraga pada Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam di SDN Sumberagung. *Jumat Pendidikan: Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 3(3), 124–128. <https://doi.org/10.32764/abdimaspen.v3i3.3366>
- Raihan, M., Nasution, M. L. I., & Daulay, A. N. (2024). Analisis Dampak Perkembangan Teknologi AI Dalam Meningkatkan Efisiensi Operasional Bank Syariah (Studi Kasus Bank Sumut Kantor Cabang Syariah Medan Ringroad). *Jesya*, 7(2), 2049–2062. <https://doi.org/10.36778/jesya.v7i2.1762>
- Ramadhani, A., & Lubis. (2025). Peningkatan Kemampuan Motorik Kasar Anak melalui Senam Irama di PAUD AN-NURA Panyabungan Barat Kabupaten Mandailing Natal. *Jurnal Review Pendidikan Dan Pengajaran*, 8(1), 3304–3314.
- Ramadhani, C., & Harahap, B. (2024). Analisis Teknik Pengambilan Vidio Cinematic dan Proses Editing Menggunakan Filmora Pada Organisasi Pramuka SMAN 14 Medan. *Jurnal Minfo Polgan*, 13(1), 883–892. <https://doi.org/10.33395/jmp.v13i1.13835>
- Ramadhani, F. D., & Ridwan, M. (2026). Jurnal dunia pendidikan. *Jurnal Dunia Pendidikan*, 6(5), 2238–2249.
- Resti, Wati, R. A., Ma'Arif, S., & Syarifuddin. (2024). Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi sebagai Alat untuk Meningkatkan Kemampuan Literasi Digital Siswa Sekolah Dasar. *Al Madrasah Jurnal Pendidikan Madrasah Ibtidaiya*, 8(3), 1145–1157. <https://doi.org/10.35931/am.v8i3.3563>
- Ritonga, A. P., Andini, N. P., & Ikhlamah, L. (2022). Pengembangan Bahan Ajaran Media. *Jurnal Multidisiplin Dehasen (MUDE)*, 1(3), 343–348. <https://doi.org/10.37676/mude.v1i3.2612>
- Salsabila, A. H., Iriani, T., & Sri Handoyo, S. (2023). Penerapan Model 4D Dalam Pengembangan Video Pembelajaran Pada Keterampilan Mengelola Kelas. *Jurnal Pendidikan West Science*, 1(08), 495–505.

<https://doi.org/10.58812/jpdws.v1i08.553>

- Saputra, Z., Putranto, D., & Walton, E. P. (2022). Analisis Daya Tahan Siswa Ekstrakurikuler Olahraga Sepakbola. *Jurnal Olahraga Dan Kesehatan Indonesia (JOKI)*, 3(1), 16–23. <http://jurnal.stokbinaguna.ac.id/index.php/JOK/article/view/641>
- Siregar, R. F., Handayani, R., Napitupulu, Z. S. B., & Suyono. (2024). Meningkatkan Kemampuan Gerak Dasar dan Kognitif Anak Melalui Senam Irama di SD PAB 12 Sampali. *Jumin*, 5(2), 171–174.
- Siregar, S. K. I. S., Juliana, & Nasution, P. (2025). Upaya Meningkatkan Minat Dan Prestasi Siswa Dalam Cabang Olahraga Senam Melalui Metode Demonstrasi di Sma Swasta Tanah Jawa. *PENDALAS: Jurnal Penelitian Tindakan Kelas Dan Peng. PENDALAS: Jurnal Penelitian Tindakan Kelas Dan Pengabdian Masyarakat*, 4(2), 145–159. <https://doi.org/10.47006/pendalas.v4i2.499>
- Sukma, N. U., Darminto, A. O., & Ilahi, R. (2025). Pelatihan Senam Line Dance untuk Menjaga Kesehatan Fisik dan Mental Ibu PKK Desa Bonto Majannang. *BEMAS: JURNAL BERMASYARAKAT*, 5(1), 321–329. <http://jurnal.stmcileungsi.ac.id/index.php/bemas%0APelatihan>
- Wahyudi, P. I., Darmayasa, I. P., & Gunarto, P. (2023). Pengembangan Video Pembelajaran Aktivitas Ritmik Untuk Peserta Didik Kelas Vi Sd Negeri 1 Tulamben Tahun Pelajaran 2022/2023. *Jurnal Pendidikan Jasmani, Olahraga Dan Kesehatan*, 11(2), 49–60.
- Wahyuni, E. N., & Ummah, Y. C. (2025). Jurnal ilmu pendidikan dan pembelajaran. *EDUKASI: Jurnal Ilmu Pendidikan Dan Pembelajaran*, 1(2), 217–231.
- Wisnu, A., Bahari, G., & Widiyanti, S. (2023). Pembuatan Video Profil Sebagai Sarana Media Informasi Promosi Kampus Politeknik Hasnur di Barito Kuala, Kalimantan Selatan. November, 911–923. <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/IKA/article/view/1145>

Yusnadi, Fahrizal, Yani, A., Irfan, & Muhammad, K. (2026). Penerapan Media Pembelajaran Berbasis Video Dan Aplikasi Untuk Meningkatkan Keterampilan Dan Motivasi Belajar Pendidikan Jasmani. *LITERA ABDI: Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 3(1), 102–111.

Zaifullah, Cikka, H., & Kahar, M. I. (2021). Strategi Guru Dalam Meningkatkan Interaksi Dan Minat Belajar Terhadap Keberhasilan Peserta Didik Dalam Menghadapi Pembelajaran Tatap Muka di Masa Pandemi Covid 19. *Guru Tua : Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran*, 4(2), 9–18. <https://doi.org/10.31970/gurutua.v4i2.70>

