

PERANCANGAN ILUSTRASI BUKU KOMIK
FOLKLORE “KALIBUBUK KALAHANG BANO”
SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN MORAL
BAGI ANAK-ANAK SEKOLAH DASAR

Oleh:

Anak Agung Dian Mahisa Rani, NIM 2302071018

Jurusan Seni dan Desain

ABSTRAK

Desa Kalibukbuk adalah desa wisata yang sangat unik, karena menyimpan cerita menarik tentang asal usul desanya. Kisah ini dikenal dengan *folklore Kalibukbuk Kalahang Bano*. Di era visual yang segala informasi lebih cepat diterima oleh generasi muda dalam bentuk bahasa visual atau gambar, maka salah satu media komunikasi visual yang bisa digunakan untuk memvisualkan cerita *folklore Kalibukbuk Kalahang Bano* tersebut untuk anak-anak sekolah dasar adalah komik. Anak usia dini merupakan bagian terpenting dari komponen masyarakat Indonesia. Pada masa ini merupakan masa yang tepat dalam menanamkan dasar perkembangan bahasa, fisik, sosial emosional, seni, moral serta nilai- nilai agama. Hasil dari perancangan ini berupa ilustrasi buku komik *folklore Kalibukbuk Kalahang Bano* dengan media pendukung berupa gantungan kunci, stiker, totebag, t-shirt, tumbler, poster dan video pendek animasi 2D. Berdasarkan hasil perancangan dan pembahasan yang telah dilakukan, dapat disimpulkan bahwa komik *Kalibukbuk*

Kalahang Bano berpotensi menjadi media pembelajaran moral yang efektif bagi anak-anak melalui pengemasan cerita *folklore* dalam bentuk visual yang menarik dan komunikatif.

Kata Kunci: Perancangan, *Folklore*, Komik, *Kalibukbuk Kalahang Bano*.

ABSTRACT

Kalibukbuk Village is a very unique tourist village because it holds an interesting story about it's past. The story is known as the folklore Kalibukbuk Kalahang Bano. In today's visual era, where information is more quickly understood by younger generations through visual images, one form of media in visual communication that can be used to illustrate the folklore Kalibukbuk Kalahang Bano for elementary school children are comics. Early childhood is one of the most important components of Indonesian society. This stage is an appropriate time to instill the foundations of language, physical, socio-emotional, artistic and moral development, as well as religious values. The result of this design project is an illustrated comic book based on the folklore Kalibukbuk Kalahang Bano, supported by an additional promotional media such as keychains, stickers, totebags, t-shirts, tumblers, posters and a short 2D animated video. Based on the design outcomes and discussions conducted, it can be concluded that Kalibukbuk Kalahang Bano comic has the potential to become an effective medium for moral education for children by presenting folklore stories in an engaging and communicative visual form.

Keywords: Design, Folklore, Comic, Kalibukbuk Kalahang Bano.