

DAFTAR PUSTAKA

- Budiarta, I. G. M., & Sila, I. N. (2022). PEMANFAATAN APLIKASI CORELDRAW SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN PADA KULIAH DESAIN KOMUNIKASI VISUAL PRODI PENDIDIKAN SENI RUPA UNDIKSHA. *Jurnal Pendidikan Seni Rupa Undiksha*, 12(2), 115–128. <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JJPSP/index>
- Budiarta, I. G. M., & Sutrisno, L. B. (2024). LAYOUT DESAIN POSTER DIGITAL KARYA MAHASISWA PROGRAM STUDI PENDIDIKAN SENI RUPA UNDIKSHA. *Jurnal Pendidikan Seni Rupa Undiksha*, 14(3), 258–267. <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JJPSP/index>
- Herliyani, E., Langen, D., & Sutrisno, B. (2016). PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS MULTIMEDIA INTERAKTIF PADA MATA KULIAH ANIMASI 1 BAHASAN MOTION GRAPHIC JURUSAN DESAIN KOMUNIKASI VISUAL (DIII) UNDIKSHA. 11(01).
- Herliyani, E., Suryana, J., Ketut Supir, I., Widnyana, I. G. N., Wardana, K. N. H., & Witari, N. N. S. (2018). *Pelatihan Membuat Objek Tiga Dimensi Menggunakan Blender Tingkat Pemula Di SMKN 3 Singaraja*. 3. <https://news.idntimes.com/indonesia/teatrika/animasi-jadi-andalan-bekraf-untuk->
- Kusuma, D., & Nurzaman, B. (2024). Peran Cerita Rakyat terhadap Pembentukan Karakter Anak: Analisis Sastra dan Psikologi. *Jendela ASWAJA*, 5(2), 84–91. <https://doi.org/10.52188/jeas.v5i2.847>
- Sumitri, N. W. (2023). Eksistensi Cerita Rakyat dan Fungsinya dalam Kehidupan Masyarakat di Manggarai Timur Eksistensi Cerita Rakyat dan Fungsinya dalam Kehidupan Masyarakat di Manggarai Timur The Existence of Folktales and Their Functions in Community Life in East Manggarai. *Jurnal Sastra Dan Kearifan Lokal*, 3(1), 2023. <http://journal.unj.ac.id/unj/index.php/arif/index>
- Suninica, I. P. E., Sutama, I. M., & Yasa, I. N. (2024). *Jurnal Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia Tersedia secara online* <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JJPBS> ANALISIS NILAI-NILAI KARAKTER DALAM CERITA RAKYAT. 14, 159–170. <https://doi.org/10.23887/jpbsi.v14i1.79175>
- Tarini, N. M. W. S., Putra, I. K. A., & Tirtayani, L. A. (2018). PENGARUH METODE BERCERITA MENGGUNAKAN CERITA RAKYAT TERHADAP PERILAKU EMPATI ANAK KELOMPOK B. *Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini UNDIKSHA*, 6(1), 1–10.
- Turyani, L., Sugiarto, E., & Naam, M. F. (2024). Nilai-Nilai Seni, Budaya, Dan Pendidikan Karakter Pada Cerita Rakyat Patih Sampun Asal Kabupaten Pemasang. *Realisasi : Ilmu Pendidikan, Seni Rupa Dan Desain*, 1(3), 139–148. <https://doi.org/10.62383/realisasi.v1i3.192>
- Wahyuni, K. M. T., Sugihartini, N., & Subawa, I. G. B. (2021). Pengembangan Konten Pembelajaran Interaktif Pada Materi Metode Proses Kreatif Berstrategi Blended Learning Di Jurusan Desain Komunikasi Visual Di Kelas X Di SMK Negeri 1 Sukasada. *Kumpulan Artikel Mahasiswa*

Pendidikan Teknik Informatika (KARMAPATI), 10(2).

<https://smkn1sksd.melajah.id>

Wijanarko, A. (2020). Implementasi Prinsip Animasi Straight Ahead Action pada Karakter Hewan Berbasis Animasi 2D. *JAMI: Jurnal Ahli Muda Indonesia*, 1(1), 73–84. <https://doi.org/10.46510/jami.v1i1.20>

