

DAFTAR RUJUKAN

- Agus Saputra, G., Luh Putu Sphyanawati, N., Gunarto, P., Jasmani, P., Olahraga, F., & Kesehatan, D. (n.d.). Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Digital (*Flipbook*) Pada Materi Sapan, Dengkulan, Dan Guntingan. *Athena: Physical Education and Sports Journal*. <https://doi.org/10.56773/apesj/V3.i2.76>
- Aini, K., & Kemala, A. (2021). Development Of Physical Fitness Teaching Materials E-Book Using *Flipbook* Maker. *JUARA : Jurnal Olahraga*, 7(1), 71–81. <https://doi.org/10.33222/juara.v7i1.1375>
- Al Ilham, A. I., Suriyadi Datau, & Roni Syaputra. (2023). Sosialisasi Buku Saku Perwasitan Tenis Meja Berbasis *Flipbook*. *Jurnal Inovasi Pengabdian Masyarakat Pendidikan*, 3(2), 216–229. <https://doi.org/10.33369/jurnalinovasi.v3i2.28153>
- Amos, Sinaga, Jeremia, Putri, N. (2024). *Mengenal Lebih Dekat Cabang Olahraga Tenis Lapangan : Sejarah* ,. 1(2), 328–334.
- Assyauqi, M. I. (2020). *Model pengembangan borg and gall*. December.
- Aulia, A. F., Asbari, M., & Wulandari, S. A. (2024). Kurikukulum Merdeka: Problematik Guru dalam Implementasi Teknologi Informasi pada Proses Pembelajaran. *Journal of Information Systems and Management (JISMA)*, 3(2), 65–70.
- Ayu, I., Agung, N., Kartika, Y., Astra, I. K. B., & Suwiwa, I. G. (2022). *Media Pembelajaran Berbasis Video Tutorial Teknik Dasar Pointing dalam Permainan Petanque*. 4, 74–83.
- Bahtiar Afwan, Ira Vahlia, S. S. (2022). *IMPLEMENTASI BAHAN AJAR DIGITAL KEWIRAUSAHAAN YANG DISERTAI NILAI-NILAI ISLAM PADA MATA KULIAH KEWIRAUSAHAAN*. 10(8.5.2017), 15–22.
- Budi, S. J. A. (2020). *PENGARUH METODE LATIHAN MULTIBALL TERHADAP KETEPATAN PUKULAN FOREHAND DAN BACKHAND DRIVE DALAM PERMAINAN TENIS MEJA*. 3, 503–513.

- Damayanti, Y., Rostikawati, T., & Mulyawati, Y. (2023). *Pengembangan Bahan Ajar E-book Berbasis Flipbook pada Subtema 2 Perubahan Lingkungan*. 5(2), 626–634.
- Dayanti, Z. R., Respati, R., & Gyartini, R. (2021). Pengembangan Bahan Ajar Elektronik *Flipbook* Dalam Pembelajaran Seni Rupa Daerah Siswa Kelas V Di Sekolah Dasar. *Journal of Elementary Education*, 04(05), 5.
- Destyra Niaga Ayu, Heny Kusuma Widyaningrum, & Dian Nur Antika Eky Hastuti. (2020). Media Pembelajaran *Flipbook* Berbasis Digital Untuk Keterampilan Menulis Narasi Siswa Kelas V SDN Temenggungan. *Prosiding Konferensi Ilmiah Dasar*, 2, 878–888.
- Dr. Kamal Firdaus M.Kes., A. (2023). *Pembelajaran Tennis Lapangan*. https://books.google.co.id/books?hl=id&lr=&id=y2TfEAAAQBAJ&oi=fnd&pg=PP1&dq=sejarah+tenis+lapangan+&ots=4Q7qsl5IE2&sig=gzcFbfVbajetSngjN5vZIVWbhJo&redir_esc=y#v=onepage&q&f=false
- Dr. Abdul Alim, M, O. (2020). *Perwasitan Tennis*. <https://fliphtml5.com/vpqgv/svon/51-100>
- Gusti Ayu Made Mia Arisandhi, I Made Citra Wibawa, & Kadek Yudiana. (2023). *Flipbook: Media Pembelajaran Interaktif Untuk Meningkatkan Kognitif IPA Siswa Sekolah Dasar*. *MIMBAR PGSD Undiksha*, 11(1), 165–174. <https://doi.org/10.23887/jjpsd.v11i1.55034>
- Haddar, G. Al, Elfina, H., Kusumawati, I., Hairunisa, Sa'adah, U., Siahaan, T. M., Efendi, R., Zulkarnaini, & Hakim, A. R. (2023). *METODOLOGI PENELITIAN DALAM PENDIDIKAN* (Vol. 1, Issue 2).
- Hadi, H. (2018). Pemahaman Peraturan Permainan Tennis Understanding Level of Tennis Game Rules in Participants of Tennis Referee Upgrading At Pgri. *Jurnal Pendidikan Jasmani Dan Olahraga*, 17(2), 98–102.
- Hidayat, W., Gede Suwiwa, I., Mashuri, H., Pendidikan, P., Kesehatan, J., & Rekreasi, D. (2023). Pengembangan E-Modul Berbasis *Flipbook* Pada Materi Teknik Dasar Passing dan Dribbling Bola Basket. *Jurnal Ikatan Keluarga*

Alumni Undiksha, 21(2), 91–98. <https://doi.org/10.23887/ika.v>

I Gde Wawan Sudatha, I. M. T. (2009). *DESAIN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN I GDE WAWAN SUDATHA I MADE TEGEH JURUSAN TEKNOLOGI PENDIDIKAN UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA*.

Ibrahim Maulana Syahid, Nur Annisa Istiqomah, & Azwary, K. (2024). Model Addie Dan Assure Dalam Pengembangan Media Pembelajaran. *Journal of International Multidisciplinary Research*, 2(5), 258–268. <https://doi.org/10.62504/jimr469>

Irawan, R., Nurharsono, T., Hakim, L., & Nisa, S. (2024). *Aplikasi Dik Tennis Skore Bagi Wasit Tennis Tingkat Jawa Tengah*. 4(November), 68–76.

Juliani, R., & Ibrahim, N. (2023). Pengaruh Media *Flipbook* Terhadap Hasil Belajar Bahasa Indonesia Siswa Kelas Iv Di Sekolah Dasar. *ELSE (Elementary School Education Journal): Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Sekolah Dasar*, 7(1), 19–26. <https://doi.org/10.30651/else.v7i1.14065>

Kadek Yogi Parta, L. P. S. W. (2016). Pengaruh Model Dan Media Pembelajaran Terhadap Hasil Belajar Kemampuan Dasar Senam Lantai Pada Mahasiswa Jurusan Penjaskesrek Undiksha. *JPI (Jurnal Pendidikan Indonesia)*, 5(1), 97. <https://doi.org/10.23887/jpi-undiksha.v5i1.8932>

Kadek Yudi Artawan, & Artanayasa, I. W. (2024). Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Digital pada Materi Sepak Bola. *Indonesian Journal of Sport and Tourism*, 6(1), 13–25. <https://doi.org/10.23887/ijst.v6i1.78082>

Karin Preayani, K., Semarayasa, I. K., & Gunarto, P. (2022). Media Pembelajaran Berbasis Video Tutorial Teknik Dasar Sepak Sila dan Sepak Badek dalam Permainan Sepak Takraw pada Mahasiswa Prodi Penjaskesrek. *Jurnal Ilmu Keolahragaan Undiksha*, 10(2), 188–193. <https://doi.org/10.23887/jiku.v10i2.51333>

Liberta Loviana Carolin, I Ketut Budaya Astra, & I Gede Suwiwa. (2020). Pengembangan Media Video Pembelajaran Dengan Model Addie Pada Materi Teknik Dasar Tendangan Pencak Silat Kelas Vii Smp Negeri 4 Sukasada

- Tahun Pelajaran 2019/2020. *Jurnal Kejaora (Kesehatan Jasmani Dan Olah Raga)*, 5(2), 12–18. <https://doi.org/10.36526/kejaora.v5i2.934>
- Luh Ayu Marlina Dewi, N., Wayan Artanayasa, I., Gede Suwiwa, I., & Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi Fakultas Olahraga dan Kesehatan, J. (2017). *PENGEMBANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF TEKNIK DASAR BULUTANGKIS PADA MATA PELAJARAN PENDIDIKAN JASMANI OLAHRAGA DAN KESEHATAN* (Vol. 8, Issue 2).
- Mangngassai, I. A. M., Marsuki, M., & Syaiful, A. (2022). Pelatihan Perwasitan Tennis Lapangan Lisensi Daerah Kota Jayapura 2021. *Jurnal Abdi Masyarakat Indonesia*, 2(2), 583–588. <https://doi.org/10.54082/jamsi.282>
- Mr.M.Aathilingam, M. A. P., & Prakash, M. S. M. (2018). *Multimedia and its applications* 5(5), 271–276.
- Muqdamien, B., Umayah, U., Juhri, J., & Raraswaty, D. P. (2021). Tahap Definisi Dalam Four-D Model Pada Penelitian Research & Development (R&D) Alat Peraga Edukasi Ular Tangga Untuk Meningkatkan Pengetahuan Sains Dan Matematika Anak Usia 5-6 Tahun. *Intersections*, 6(1), 23–33. <https://doi.org/10.47200/intersections.v6i1.589>
- Nurafni, A., Pujiastuti, H., & Mutaqin, A. (2020). Pengembangan Bahan Ajar Trigonometri Berbasis Kearifan Lokal. *Journal of Medives : Journal of Mathematics Education IKIP Veteran Semarang*, 4(1), 71. <https://doi.org/10.31331/medivesveteran.v4i1.978>
- Ondeng, D. P. S. M. A. (2024). *Pengembangan Bahan Ajar PAI Digital*. 3(1), 35–44.
- Pribadi, B. A. (2019). Pengertian dan Prinsip-prinsip Pengembangan Bahan Ajar. *Pengembangan Bahan Ajar*, 1–45.
- Pujiastuti, H., & Dewi, R. S. (2025). *Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Kearifan Lokal dengan Media Flipbook untuk Meningkatkan Literasi Budaya dan Kewargaan*. 10(1), 404–413.
- Putu, N., Sucita, D., Putu, L., Ariani, T., Kardiawan, I. K. H., & Putu, N. L. (2024).

OPTIMALISASI PEMBELAJARAN PJOK DENGAN FLIPBOOK.
9(November), 898–904.

Rahayu, A. (2025). *Metode Penelitian dan Pengembangan (R&D) : Pengertian, Jenis dan Tahapan* (Vol. 4, Issue 3). <https://doi.org/10.54259/diajar.v4i3.5092>

Rahmadani, E., & i, B. (2024). Innovation of *Flipbook* Teaching Materials in Supporting Student Learning Independence. *Mimbar Sekolah Dasar*, 11(1), 176–189. <https://doi.org/10.53400/mimbar-sd.v11i1.61620>

Rahmawati, Y., Komariah, K., & Kurniawan, D. T. (2022). The Development of *Flipbook* Based on the Addie Model in Science Learning for Elementary School Students. *International Journal of Learning and Instruction (IJLI)*, 4(2), 56. <https://doi.org/10.26418/ijli.v4i2.59356>

Rezki, Rices Jatra, S. M. (2020). Pelatihan Wasit Tennis Lisensi Daerah Riau 2019. *Journal Berkarya*, 2(1), 33–38.

Rices Jatra, Z. (2022). *Teknik Dasar dan Aturan Permainan Tennis Lapangan*. eureka media aksara.

Rizkianti, P. A., Asbari, M., Priambudi, N. P., & Asri, S. A. J. (2024). Pendidikan Indonesia Masih Buruk? *Journal of Information Systems and Management (JISMA)*, 3(2), 35–38. <https://jisma.org/index.php/jisma/article/download/942/169>

Saleh & Syahrudin, D. (2023). *Media Pembelajaran*. 1–77. <https://repository.penerbiteurka.com/publications/563021/media-pembelajaran>

Sukerni, P. (2014). Pengembangan Buku Ajar Pendidikan Ipa Kelas Iv Semester I Sd No. 4 Kaliuntu Dengan Model Dick and Carey. *JPI (Jurnal Pendidikan Indonesia)*, 3(1), 386–396. <https://doi.org/10.23887/jpi-undiksha.v3i1.2920>

Sumartini, A. T. (2022). Efektivitas Penggunaan Bahan Ajar *Flipbook* dengan Platform Google Classroom dalam Pembelajaran Jarak Jauh. *Jurnal Didaktika Pendidikan Dasar*, 6(1), 103–126. <https://doi.org/10.26811/didaktika.v6i1.752>

- Suwiwa, G., Astra, K. B., & Astawa, I. M. Y. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Teknik Dasar Pencak Silat dengan Kartu Bergambar. *Seminar Nasional Riset ...*, 816–823.
- Syahid, I. M., Istiqomah, N. A., & Azwary, K. (2022). Model Addie Dan Assure Dalam Pengembangan Media Pembelajaran. *Journal of International Multidisciplinary Research*, 2(5), 258–268. <https://journal.banjaresepacific.com/index.php/jimr>
- Tegeh, I. M., & Kirna, I. M. (2013). Pengembangan Bahan Ajar Metode Penelitian Pendidikan dengan ADDIE Model. *Jurnal IKA*, 11(1), 16. <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/IKA/article/view/1145>
- Utami, P. P., & Fajarianti, A. (2022). Aktualisasi Aksentuasi Pendidikan Pada Pengimplementasian Kurikulum Merdeka dalam Pembentukan Karakter dan Pertahanan Budaya Peserta Didik Indonesia di Era Digital. *Prosiding Seminar Nasional Sultan Agung*, 4, 74–87.
- Vebibina, A., Rachayu, I., & Iswanto, S. (2023). Pengembangan E-Modul Berbasis *Flipbook* Maker Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Mahasiswa Tata Rias Universitas Negeri Medan. *SIPTEK: Seminar Nasional Inovasi Dan Pengembangan Teknologi Pendidikan*, 1(1), 1–10.
- Wani, B., Fuzita, M., & Samri, F. (2022). Pengembangan Bahan Ajar Elektronik *Flipbook* Pada Materi Teknik Dasar Service Backhand Permainan Tennis Meja Bagi Mahasiswa Pjkr Stkip Citra Bakti. *Jurnal Pendidikan Olahraga*, 11(2), 244–254. <https://doi.org/10.31571/jpo.v11i2.4502>
- Waruwu, M. (2024). Metode Penelitian dan Pengembangan (R&D): Konsep, Jenis, Tahapan dan Kelebihan. *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*, 9(2), 1220–1230. <https://doi.org/10.29303/jipp.v9i2.2141>
- Yeye Rohayati, I.K. Budaya Astra, I. G. S. (2018). *edukasi materi kesehatan NAPZA mata pelajaran Pendidikan Jasmani, Olahraga dan Kesehatan kelas X. Jenis penelitian ini adalah penelitian pengembangan. Prosedur pengembangan bahan ajar menggunakan model ADDIE meliputi lima tahap yaitu: tahap analisis (. 16(1), 33–43.*