

DAFTAR RUJUKAN

- Achmad Afandi, Chindy Hanggara Rosa Indah, Ratno Susanto, Budijanto, Rizka Hadiwiyaniti, & Yuskhil Mushofi. (2023). Penggunaan Buku Ajar Motorik Berbasis Flipbook Pada Mahasiswa. *SPRINTER: Jurnal Ilmu Olahraga*, 4(2), 140–145. <https://doi.org/10.46838/spr.v4i2.310>
- Aini, K., Rosidi, I., Muharrami, L. K., Hidayati, Y., & Wulandari, A. Y. R. (2023). Uji Kelayakan Media Pembelajaran Videoscribe Berbasis Animation Drawing Menggunakan Model Addie Pada Materi Pencemaran Lingkungan. *Natural Science Education Research*, 6(1), 112–121. <https://doi.org/10.21107/nser.v6i1.11527>
- Alzaber, A., Suripah, S., & Susanti, W. D. (2021). Pengembangan Buku Ajar Untuk Memfasilitasi Perkuliahan Dasar Dan Proses Pembelajaran Matematika (Dppm). *AKSIOMA: Jurnal Program Studi Pendidikan Matematika*, 10(4), 2291. <https://doi.org/10.24127/ajpm.v10i4.4131>
- Ardiansyah, A. (2023). Pengembangan Bahan Ajar PAI Berbasis Model Mind Mapping pada Materi Sholat Berjamaah Kelas II di SDN 2 Keniten. *Social Science Academic*, 1(1), 201–212. <https://doi.org/10.37680/ssa.v1i1.3363>
- Awaluddin, R., & Firmansyah, E. (2025). Pengembangan Modul Flipbook Digital dengan Pendekatan STEAM pada Mata Kuliah Pengetahuan Lingkungan dalam Meningkatkan Pemahaman dan Sikap Peduli Lingkungan Mahasiswa. *JagoMIPA: Jurnal Pendidikan Matematika Dan IPA*, 5(4), 1256–1273. <https://doi.org/10.53299/jagomipa.v5i4.2722>
- Bakhtiar, S., & Ballard, R. J. (2015). *Pembinaan Prestasi Tennis*.
- Damayanti, Y., Rostikawati, T., & Mulyawati, Y. (2023). Pengembangan Bahan Ajar E-book Berbasis Flipbook pada Subtema 2 Perubahan Lingkungan. *Jurnal Sains Dan Teknologi*, 5(2), 626–634. <https://doi.org/10.55338/saintek.v5i2.1721>
- Dartini, N. P. D. S., Permana, A. A. J., & Wirahyuni, K. (2018). Simulasi Seleksi

Pemain Futsal Porprov Bali Menggunakan Sistem Pendukung Keputusan Untuk Meningkatkan Kesiapan Atlet (Studi Kasus : Fakultas Olahraga dan Kesehatan, Undiksha). *Jurnal Teknologi Informasi Dan Komputer*, 4(1), 90–97. <https://doi.org/10.36002/jutik.v4i1.399>

Dayyana, S., Haryadi, H., & N, D. L. (2022). Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Pada Pembelajaran Menulis Teks Deskripsi Bermuatan Budaya Lokal. *Asas: Jurnal Sastra*, 11(2), 163. <https://doi.org/10.24114/ajs.v11i2.37161>

Erni, E., & Fariyah, F. (2021). Pengembangan Media Video Tutorial Pada Mata Kuliah Teknologi Menjahit Dalam Mendukung Pembelajaran Dimasa Pandemi Covid-19. *Jurnal Pendidikan Teknologi Dan Kejuruan*, 18(1), 121. <https://doi.org/10.23887/jptk-undiksha.v18i1.30397>

Fauzi, M., Cahyono, D., Arianto, F., & Mangape, G. (2024). Pengembangan dan Evaluasi Flipbook E-Module Interaktif untuk Pengajaran Bola Voli di Sekolah Menengah Pertama. *J-CEKI: Jurnal Cendekia Ilmiah*, 4(1), 2911–2920.

Ginting, R. B., Adi, I. P. P., & Dartini, N. P. D. suci. (2025). *Implementation of the problem based learning (pbl) learning model to improve badminton learning outcomes in grade x a students of undiksha laboratory private high school singaraja*. 5(2), 187–198.

Gunarto, P., & Adnyana, I. K. S. (2020). Pengaruh Metode Latihan Drill dan Alley Rally Terhadap Akurasi Groundstrokes Top Spin Tennis Lapangan. *Jurnal Penjakora*, 7(2), 143. <https://doi.org/10.23887/penjakora.v7i2.27908>

Hidayat, F., & Nizar, M. (2021). 2. Evaluasi. *Jurnal Inovasi Pendidikan Agama Islam (JIPAI)*, 1(1), 28–38. https://dlwqtxts1xzle7.cloudfront.net/111186059/pdf-libre.pdf?1707145124=&response-content-disposition=inline%3B+filename%3DModel_Addie_Analysis_Design_Development.pdf&Expires=1726424196&Signature=SgUFUgisZBELLrsnJ0p4-1KYm~DvvorPkCIYNhJJC760ebbIAdoPY6Ujp

- Hidayat, W., Gede Suwiwa, I., Mashuri, H., Pendidikan, P., Kesehatan, J., & Rekreasi, D. (2023). Pengembangan E-Modul Berbasis Flipbook Pada Materi Teknik Dasar Passing dan Dribbling Bola Basket. *Jurnal Ikatan Keluarga Alumni Undiksha*, 21(2), 91–98. <https://doi.org/10.23887/ika.v>
- I Gede Suwiwa, I Made Sutajaya, I Gusti Putu Sudiarta, Wahjoedi Wahjoedi, I. K. I. S. (2022). *Jurnal Kependidikan*: 8(1), 68–76.
- I Ketut Iwan Swadesi, & I Nyoman Kanca. (2022). Evaluasi Implementasi Pembelajaran Daring Pendidikan Jasmani Olahraga Dan Kesehatan SMP Se-Bali. *Mimbar Ilmu*, 27(3), 453–459. <https://doi.org/10.23887/mi.v27i3.55363>
- Irfan, K., Wahjoedi, W., & Dartini, N. P. D. S. (2021). Modul Pembelajaran PJOK Tematik Terintegratif Sub Tema Aku Istimewa untuk Peserta Didik Kelas 1 Sekolah Dasar. *Jurnal Penjakora*, 8(1), 9. <https://doi.org/10.23887/penjakora.v8i1.30560>
- Jatra, R., & Zulrafla. (2022). Teknik Dasar dan Aturan Permainan Tenis Lapangan. *Eureka Media Aksara*, 1–105.
- Lesmana, K. Y. P. (2014). Pentingnya Olahraga dan Kesehatan Gizi Bagi Keluarga dan Olahragawan. *Prosiding Seminar Nasional MIPA*, 1(1), 373–388.
- Martatiyana, Lina Novita, R. P. (2022). Muallimuna : jurnal madrasah ibtidaiyah. *Jurnal Madrasah Ibtidaiyah*, 1, 99–112.
- Mu'arifin, M., & Kurniawan, A. W. (2021). Konsep penelitian pengembangan dalam praktik pembelajaran pendidikan jasmani. *Multilateral : Jurnal Pendidikan Jasmani Dan Olahraga*, 20(2), 102. <https://doi.org/10.20527/multilateral.v20i2.10587>
- Muh. Nugrah Setyawan, Juhanis, Iskandar, Andi Mas Jaya, & Muhammad Akbar Syafruddin. (2024). Sosialisasi Pengenalan Tenis Lapangan Untuk Pemula. *Proficio*, 6(1), 295–298. <https://doi.org/10.36728/jpf.v6i1.4169>
- Mulyasari, R., Irvan, & Doly, M. (2025). Pengembangan bahan ajar bangun ruang sisi datar dengan model ADDIE (sekolah dasar). *GENTA MULIA: Jurnal*

Ilmiah Pendidikan, 16(1), 334–342.

- Nasir, N., Akram, A., Ayu, S., Hambali, U., & Ikbar, I. (2022). Pelatihan Penyusunan Bahan Ajar Berbasis Multimedia Interaktif Terhadap Guru Di Desa Balibo Kecamatan Kindang. *PATIKALA: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 2(1), 469–473. <https://doi.org/10.51574/patikala.v2i1.545>
- Prasasti, R. D., & Anas, N. (2023). Pengembangan Media Digital Berbasis Flipbook Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Pada Peserta Didik. *Munaddhomah*, 4(3), 694–705. <https://doi.org/10.31538/munaddhomah.v4i3.589>
- Pribowo, M. A., Hadiati, E., Koderi, & Sufian, M. (2024). Pengembangan E-Modul Pendidikan Agama Islam Interaktif Berbasis Flipbook untuk Meningkatkan Pembelajaran di Sekolah Menengah Pertama. *Jurnal PAI Raden Fatah*, 6(4), 961–975. <https://doi.org/10.19109/pairf.v6i4.24668>
- Purwaningrat, K., Antara, P., & Suarjana, I. M. (2021). Instrumen Penilaian Perseptual Motorik Siswa Pada Mata Pelajaran SBdP SD. *MIMBAR PGSD Undiksha*, 9(1), 128. <https://doi.org/10.23887/jjpgsd.v9i2.33225>
- Raibowo, S., Adi, S., & Hariadi, I. (2020). Efektivitas dan Uji Kelayakan Bahan Ajar Tennis Lapangan Berbasis Multimedia Interaktif. *Jurnal Pendidikan: Teori, Penelitian, Dan Pengembangan*, 5(7), 944. <https://doi.org/10.17977/jptpp.v5i7.13726>
- Sakinah, P., Marjanah, M., & Mahyuni, S. R. (2025). Peningkatan Kemampuan Berpikir Kritis Siswa Pada Model Problem Based Learning (PBL) Berbasis Media Flipbook. *Bioed: Jurnal Pendidikan Biologi*, 13(1), 93. <https://doi.org/10.25157/jpb.v13i1.18309>
- Saputri, D., Mellisa, Hidayati, N., & Fauziah, N. (2023). Lembar Validasi: Instrumen yang Digunakan Untuk Menilai Produk yang Dikembangkan Pada Penelitian Pengembangan Bidang Pendidikan. *Biology and Education Journal*, 3(2), 133–151.
- Saraswati, N., Illahi, A. I. K., Arif, A., & Hakim, L. (2025). Pengembangan Bahan

Ajar Interaktif Berbasis Flipbook pada Mata Pelajaran Dokumen Berbasis Digital: Implikasi Bagi Pembelajaran di Era Society 5.0. *Progress: Jurnal Pendidikan, Akuntansi, Dan Keuangan*, 8(1), 32–52.

Semarayasa, I. K., Gunarto, P., & Preayani, K. K. (2023). Video tutorial-based learning media: A solution to assist students in learning sepakbola skills. *Journal Sport Area*, 8(1), 76–86. [https://doi.org/10.25299/sportarea.2023.vol8\(1\).10852](https://doi.org/10.25299/sportarea.2023.vol8(1).10852)

Setyaningsih, E. (2023). Perkembangan Multimedia Digital dan Pembelajaran. *Indonesian Journal of Learning and Instructional Innovation*, 1(01), 34–48. <https://doi.org/10.20961/ijolii.v1i01.920>

Sultan Syarif Kasim, U., & Kunci, K. (2024). Pengembangan Model ADDIE (Analisis, Design, Development, Implementation, Evaluation). *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 8, 46363–46369.

Talitha, S., Rosdiana, R., Mukhtar, R. H., & Suhilman. (2023). Pengembangan Bahan Ajar Digital Flipbook Dalam Meningkatkan Kompetensi Guru Mgmp Bahasa Indonesia Sma Kota Bogor. *SWARNA: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 2(1), 169–177. <https://doi.org/10.55681/swarna.v2i1.314>

Tirtawati, N. W. (2024). *Pengaruh Model Pembelajaran Terhadap Hasil Belajar Keterampilan Bola Basket Ditinjau Dari Koordinasi Mata Tangan Peserta* 9(1), 27–39. <https://repo.undiksha.ac.id/id/eprint/19246>

Wahjoedi, W., Adi, I. P. P., & Damiati, D. (2022). Development of Tourism Master Plan in Panji Anom Village, Sukasada District, Buleleng Regency. *Proceedings of the 4th International Conference on Innovative Research Across Disciplines (ICIRAD 2021)*, 613(November 2020), 243–247. <https://doi.org/10.2991/assehr.k.211222.039>

Wahyudi, P. I., Darmayasa, I. P., & Gunarto, P. (2023). Pengembangan Video Pembelajaran Aktivitas Ritmik Untuk Peserta Didik Kelas Vi Sd Negeri 1 Tulamben Tahun Pelajaran 2022/2023. *Jurnal Pendidikan Jasmani, Olahraga Dan Kesehatan*, 11(2), 49–60.

- Wani, B., Fuzita, M., & Samri, F. (2022). Pengembangan Bahan Ajar Elektronik Flipbook Pada Materi Teknik Dasar Service Backhand Permainan Tenis Meja Bagi Mahasiswa Pjkr Stkip Citra Bakti. *Jurnal Pendidikan Olahraga*, 11(2), 244–254. <https://doi.org/10.31571/jpo.v11i2.4502>
- Waruwu, M. (2024). Metode Penelitian dan Pengembangan (R&D): Konsep, Jenis, Tahapan dan Kelebihan. *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*, 9(2), 1220–1230. <https://doi.org/10.29303/jipp.v9i2.2141>
- Wibowo, S. R., Sugiarto, Y. A., & Arif, A. (2025). Optimalisasi Flipbook sebagai Media Inovatif dalam Pengembangan Bahan Ajar Elemen Akuntansi Lembaga Fase F Kelas XI. *Ainara Journal (Jurnal Penelitian Dan PKM Bidang Ilmu Pendidikan)*, 6(1), 24–31. <https://doi.org/10.54371/ainj.v6i1.739>
- Wulandari, Puput Tri., Zakaria, Zuhkhriyan., Sulistiono, M. (2023). Implementasi Literasi Visual Pada Pembelajaran Jasmani, Olahraga dan Kesehatan (PJOK) Kelas Tinggi di Sekolah Dasar. *JPMI: Jurnal Pendidikan Madrasah Ibtidaiyah*, 5(2), 284–294. [https://repository.unisma.ac.id/handle/123456789/8417%0Ahttps://repository.unisma.ac.id/bitstream/handle/123456789/8417/S1_FAI_21901013011_PUPUT TRI WULANDARI.pdf?sequence=1](https://repository.unisma.ac.id/handle/123456789/8417%0Ahttps://repository.unisma.ac.id/bitstream/handle/123456789/8417/S1_FAI_21901013011_PUPUT%20TRI%20WULANDARI.pdf?sequence=1)
- Wulandari, S. P., & Yudha Febrianta. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran E-Modul Pendidikan Jasmani Olahraga Dan Kesehatan Berbasis Aplikasi Flip Builder Sebagai Media Peningkatan Hasil Belajar Siswa Sekolah Dasar. *JSH: Journal of Sport and Health*, 5(2), 94–107. <https://doi.org/10.26486/jsh.v5i2.3857>
- Yulianaa, D., Baijurib, A., Supartoc, A. A., Seitunid, S., & Syukria, S. (2023). Pemanfaatan Aplikasi Canva Sebagai Media Video. *Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi (JUKANTI)*, 6(6), 247–257.
- Yuni Kartika, I. A. N. A., Astra, I. K. B., & Suwiwa, I. G. (2022). Media Pembelajaran Berbasis Video Tutorial Teknik Dasar Pointing dalam Permainan Petanque. *Indonesian Journal of Sport & Tourism*, 4(2), 74–83.

<https://doi.org/10.23887/ijst.v4i1.45030>

