

**PENGEMBANGAN BAHAN AJAR BERBASIS DIGITAL MATERI
PASSING CONTROL SEPAK BOLA PADA PESERTA DIDIK KELAS V
SEKOLAH DASAR NEGERI (SDN) 8 BUNGKULAN**



OLEH

WAYAN REDIASA

NIM. 2116011048

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN JASMANI KESEHATAN DAN
REKREASI**

**JURUSAN PENDIDIKAN OLAHRAGA
FAKULTAS OLAHRAGA DAN KESEHATAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA**

SINGARAJA

2026

**PENGEMBANGAN BAHAN AJAR BERBASIS DIGITAL MATERI
PASSING CONTROL SEPAK BOLA PADA PESERTA DIDIK KELAS V
SEKOLAH DASAR NEGERI (SDN) 8 BUNGKULAN**

SKRIPSI

Diajukan Kepada

Universitas Pendidikan Ganesha

**Untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan Dalam Menyelesaikan Program Sarjana
Pendidikan Jasmani Kesehatan Dan Rekreasi**



**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN JASMANI KESEHATAN DAN REKREASI
JURUSAN PENDIDIKAN OLAAHRAGA
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA
SINGARAJA**

2026

SKRIPSI

DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS DAN MEMENUHI SYARAT- SYARAT UNTUK MENCAPAI GELAR SARJANA PENDIDIKAN

Menyetujui

Pembimbing I	I Putu Darmayasa, S.Pd., M.For. NIP.196902061996011001
Pembimbing II	Dr. I Made Satyawana, S.Pd., M.Pd. NIP.198206062008121002



- UU ITE No. 11 Tahun 2008 Pasal 5 Ayat 1 "Informasi Elektronik dan/atau hasil cetaknya merupakan alat bukti hukum yang sah"
- Dokumen ini telah ditandatangani secara elektronik menggunakan sertifikat elektronik yang diterbitkan BSrE - BSSN, validitas dokumen elektronik ini bisa dicek menggunakan aplikasi mobile VeryDS oleh BSrE
- Cetakan dokumen ini merupakan salinan dari file dokumen bertandatangan elektronik yang keabsahannya dapat diakses melalui scan QRCode yang terdapat pada sertifikat ini.



Skripsi oleh WAYAN REDIASA ini
telah dipertahankan di depan
dewan penguji Pada tanggal 24
Juni 2026

Dewan Penguji

Ketua	I Putu Darmayasa, S.Pd., M.For. NIP.196902061996011001
Anggota	Dr. I Made Satyawan, S.Pd., M.Pd. NIP.198206062008121002
Anggota	I Ketut Budaya Astra, S.Pd., M.Or. NIP.196804081997031002
Anggota	Dr. Kadek Yogi Parta Lesmana, S.Pd., M.Pd., AIFO-P NIP.198410252008121002



- UU ITE No. 11 Tahun 2008 Pasal 5 Ayat 1 "Informasi Elektronik dan/atau hasil cetaknya merupakan alat bukti hukum yang sah"
- Dokumen ini telah ditandatangani secara elektronik menggunakan sertifikat elektronik yang diterbitkan BSrE - BSSN, validitas dokumen elektronik ini bisa dicek menggunakan aplikasi mobile VeryDS oleh BSrE
- Cetakan dokumen ini merupakan salinan dari file dokumen bertandatangan elektronik yang keabsahannya dapat diakses melalui scan QRCode yang terdapat pada sertifikat ini.



Diterima oleh Panitia Ujian Fakultas Olahraga dan Kesehatan Universitas Pendidikan Ganesha
guna memenuhi syarat-syarat untuk mencapai gelar Sarjana Pendidikan

Menyetujui

Ketua Ujian	Dr. I Gede Suwiwa, S.Pd., M.Pd. NIP.198501172008121001
Sekretaris Ujian	I Komang Sukarata Adnyana, S.Pd., M.Or. NIP.198503082019031005



- UU ITE No. 11 Tahun 2008 Pasal 5 Ayat 1 "Informasi Elektronik dan/atau hasil cetaknya merupakan alat bukti hukum yang sah"
- Dokumen ini telah ditandatangani secara elektronik menggunakan sertifikat elektronik yang diterbitkan BSrE - BSSN, validitas dokumen elektronik ini bisa dicek menggunakan aplikasi mobile VeryDS oleh BSrE
- Cetakan dokumen ini merupakan salinan dari file dokumen bertandatangan elektronik yang keabsahannya dapat diakses melalui scan QRCode yang terdapat pada sertifikat ini.

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan skripsi yang berjudul "**Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Digital Materi *Passing Control Sepak Bola* Pada Peserta Didik Kelas V Sekolah Dasar Negeri (SDN) 8 Bungkulan**" berserta seluruh isinya adalah benar karya sendiri dan saya tidak melakukan penjiplakan serta pengutipan dengan cara yang tidak sesuai dengan etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, saya siap menanggung risiko/sanksi yang dijatuhkan kepada saya apabila kemudian ditentukan adanya pelanggaran atas etika keilmuan dalam karya saya ini atau ada klaim terhadap keaslian karya saya ini.

Singaraja, 20 April 2025
Yang Membuat Pernyataan



KATA PERSEMBAHAN

Dengan segala pujian dan puji syukur ke hadapan Tuhan Yang Maha Esa, Ida Sang Hyang Widhi wasa, skripsi ini akhirnya dapat diselesaikan dengan baik serta tepat pada waktunya, Oleh karena itu, dengan penuh rasa suka cita dan kebahagiaan, penulis menyampaikan ungkapan syukur dan trimakasih kepada :

BAPAK DAN IBU TERCINTA MADE SUMA & KETUT MANIK

Peneliti mengucapkan terima kasih terhadap kedua orang tua yang telah memberikan sport, doa, kasih sayang dan semangat, serta hal-hal lain yang tidak bisa peneliti sebutkan satu-persatu

SAUDARA TERCINTA

Terima kasih atas segalanya bentuk dukungan dan doa yang telah diberikan kepada peneliti selama menempuh pendidikan di Universitas Pendidikan Ganesha

BAPAK DAN IBU DOSEN

Pembimbing Pembantu, dan Semua Dewan Penguji

Terima kasih atas bimbingan, ilmu, didikan, arahan, motivasi, dukungan, serta pengalaman berharga yang telah diberikan kepada peneliti selama menempuh masa pendidikan di Universitas Pendidikan Ganesha

SAHABAT DAN TEMAN-TEMAN

Terima kasih kepada sahabat dan rekan-rekan atas doa serta dukungan yang telah diberikan selama proses pendidikan hingga terselesainya skripsi ini.

ALMAMATER

Program Studi Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi

Jurusan Pendidikan Olahraga

Fakultas Olahraga dan Kesehatan

Universitas Pendidikan Ganesha

Singaraja

2026

MOTO

“Di Balik Setiap Masalah, Tersimpan Jalan Menuju Kesuksesan”

(**WAYAN REDIASA**)



PRAKATA

Puji syukur peneliti panjatkan ke hadapan Tuhan Yang Maha Esa karena berkat rahmat-Nya-lah, peneliti dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul

“PENGEMBANGAN BAHAN AJAR BERBASIS DIGITAL MATERI PASSING CONTROL SEPAK BOLA PADA PESERTA DIDIK KELAS V SEKOLAH DASAR NEGERI (SDN) 8 BUNGKULAN” ini dapat diselesaikan dengan baik. Skripsi ini disusun untuk memenuhi persyaratan mencapai gelar sarjana Pendidikan pada Universitas Pendidikan Ganesha.

1. Prof. Dr. I Wayan Lasmawan, M.Pd., Selaku Rektor Undiksha yang telah memberikan kesempatan kepada peneliti untuk mengikuti pendidikan di Universitas Pendidikan Ganesha, program Studi Pendidikan Jasmani Kesehatan Dan Rekreasi, Jurusan Pendidikan Olahraga, Fakultas Olahraga Dan Kesehatan.
2. Dr. I Ketut Yoda, S.Pd., M.Or., Selaku Dekan Fakultas Olahraga Dan Kesehatan Universitas Pendidikan Ganesha dan selaku dewan penguji III yang telah memberikan kesempatan kepada peneliti untuk mengikuti Pendidikan Sarjana di Fakultas Olahraga dan Kesehatan.
3. Dr. I Gede Suwiwa, S.Pd., M.Pd., Selaku Wakil Dekan I Fakultas Olahraga dan Kesehatan, Universitas Pendidikan Ganesha yang telah memberikan kesempatan kepada peneliti untuk mengikuti Pendidikan Sarjana di Fakultas Olahraga dan Kesehatan.
4. Dr. Gede Doddy Tisna., M. S., S.Or., M.Or., Selaku Wakil Dekan II Fakultas Olahraga dan Kesehatan, Universitas Pendidikan Ganesha, yang telah banyak membantu di Fakultas Olahraga dan Kesehatan.
5. Dr. I Made Satyawan, S.Pd., M. Pd., selaku Wakil Dekan III Fakultas Olahraga dan Kesehatan, Universitas Pendidikan Ganesha, yang telah banyak membantu di Fakultas Olahraga dan Kesehatan serta Pembimbing II dan dewan penguji II yang telah banyak memberikan bimbingan, saran dan masukan, perbaikan terhadap produk dalam skripsi ini.
6. Prof. Dr. I Ketut Sudiana, S.Pd., M.Kes., selaku Ketua Laboratorium Fakultas Olahraga dan Kesehatan, yang telah banyak membantu dalam pinjaman peralatan perkuliahan.
7. Dr. Made Agus Wijaya, M.Pd., selaku Ketua Jurusan Pendidikan Olahraga, Fakultas Olahraga dan kesehatan, Universitas Pendidikan Ganesha, yang telah banyak membantu di Jurusan Pendidikan Olahraga.

8. Ni Luh Putu Spyawati, S.Pd., M.Pd., selaku Sekretaris Jurusan Pendidikan Olahraga, yang telah banyak membantu dalam penyelesaian administrasi di Jurusan Pendidikan Olahraga.
9. I Komang Sukarata Adnyana, S.Pd., M.Or., Koorprodi Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi, Fakultas Olahraga dan Kesehatan Universitas Pendidikan Ganesha, yang telah banyak membantu di Prodi.
10. I Putu Darmayasa, S.Pd., M.For., AIFO-FIT., Pembimbing Akademik yang telah banyak membantu selama perkuliahan, sekaligus pembimbing Utama dan selaku dewan penguji I yang telah banyak memberikan bimbingan, saran dan masukan penyempurnaan skripsi ini.
11. Dr. Kadek Yogi Parta Lesmana.S.Pd.,M.Pd.AIFO-P., dewan penguji IV yang telah banyak memberikan masukan dan saran dalam penyempurnaan skripsi ini.
12. Seluruh Staf dosen dan pegawai Fakultas Olahraga dan Kesehatan, Universitas Pendidikan Ganesha yang turut memberikan pelayanan dalam bidang akademik maupun non akademik.
13. Keluarga besar peneliti yang telah memberikan dorongan secara moral dan materi sehingga skripsi ini dapat diselesaikan.
14. Teman-teman seperjuangan seangkatan 2021 yang telah memberikan informasi dan saran sehingga skripsi ini dapat terselesaikan.
15. Semua pihak yang telah banyak memberikan bantuan dalam penelitian ini sehingga peneliti tidak dapat sebutkan satu persatu.

Penelitian ini menyadari bahwa skripsi ini masih membutuhkan penyempurnaan, maka karena itu peneliti sangat mengharapkan saran dan masukan dari pembaca yang budiman.

Singaraja, 24 Juni 2026

Peneliti

DAFTAR ISI

PRAKATA.....	i
ABSTRAK.....	iii
ABSTRACT.....	iv
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR TABEL.....	ix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	1
1.3 Pembatasan Masalah.....	3
1.4 Rumusan Masalah.....	4
1.5 Tujuan Penelitian.....	4
1.6 Manfaat Hasil Penelitian.....	5
1.7 Spesifikasi Produk Yang Diharapkan.....	6
BAB II KAJIAN TEORI.....	9
2.1 Pengertian Penelitian dan Pengembangan.....	9
2.2 Model Penelitian dan Pengembangan.....	10
2.3 Bahan Ajar.....	10
2.4 Fungsi Bahan Ajar.....	11
2.5 Jenis – Jenis Bahan Ajar.....	12
2.6 Langkah – Langkah Pengembangan Bahan Ajar.....	14
2.7 Bahan Ajar Digital.....	15
2.8 Permainan Sepak Bola.....	16
2.9 Aplikasi Canva.....	20
2.10 Heyzine Flipbook.....	22
2.11 Kerangka Berpikir.....	23
2.12 Rumus Hipotesis.....	25
BAB III METODE	
PENELITIAN.....	26
3.1 Jenis Penelitian.....	26
3.2 Uji Coba Produk.....	38
3.3 Lokasi Penelitian.....	39

3.4 Subjek dan Objek Penelitian.....	39
3.5 Metode dan Instrumen Pengumpulan Data.....	40
3.5.1 Metode Pengumpulan Data.....	40
3.5.2 Jenis Data.....	40
3.5.3 Teknik Pengumpulan Data.....	40
3.5.4 Instrumen Pengumpulan Data.....	41
3.5.5 Analisis Data.....	47
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	51
4.1. Hasil Penelitian.....	51
4.1.1 Hasil Rancangan Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Digital.....	51
4.1.2 Hasil Uji Validasi Produk.....	71
4.1.3 Hasil Uji Coba Produk.....	76
4.2. Hasil Analisis Data.....	85
4.3. Pembahasan Hasil Penelitian.....	86
4.4. Implikasi Penelitian.....	87
BAB V PENUTUP.....	89
5.1. Rangkuman.....	89
5.2. Simpulan.....	91
5.3. Saran.....	92
DAFTAR PUSTAKA LAMPIRAN	

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Gerakan Passing Kaki Bagian Dalam	18
Gambar 2.2 Gerakan Passing Kaki Bagian Luar	19
Gambar 2.3 Gerakan Passing Dengan Punggung Kaki	20
Gambar 2.4 Kerangka Berpikir	24
Gambar 3.1 Tahapan Model <i>ADDIE</i>	27
Gambar 3.2 Flowchart Bahan Ajar Digital.	36
Gambar 4.1 Pembuatan Desain Menggunakan Canva Pro.....	63
Gambar 4.2 Proses Editin Menggunakan Capcut.....	63
Gambar 4.3 Pembuatan Quis Game Menggunakan Wordwall.....	64
Gambar 4.4 Proses Convert Dari Pdf Menjadi Buku Digital.....	64
Gambar 4.5 Tampilan Halaman Cover Bahan Ajar Berbasis Digital.....	65
Gambar 4.6 Tampilan Halaman Kata Pengantar.....	65
Gambar 4.7 Halaman Petunjuk Pengguna.....	66
Gambar 4.8 Tampilan Halaman Bab I.....	66
Gambar 4.9 Tampilan Halaman Pengertian, Sejarah, Organisasi Sepak Bola.....	66
Gambar 4.10 Tampilan Halaman Bab II.....	67
Gambar 4.11 Tampilan Halaman Materi.....	67
Gambar 4.12 Tampilan Halaman Bab III.....	68
Gambar 4.13 Tampilan Daftar Pustaka.....	68
Gambar 4.14 Tampilan Pengembang.....	69

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Storyboard Bahan Ajar Digital	29
Tabel 3.2 Kisi - Kisi Instrumen Ahli Materi.	42
Tabel 3.3 Kisi - Kisi Instrumen Ahli Desain.	43
Tabel 3.4 Kisi - Kisi Instrumen Ahli Bahan Ajar.	44
Tabel 3.5 Kisi - Kisi Instrumen Uji Perorangan.	45
Tabel 3.6 kisi - Kisi Instrumen Kepraktisan Produk.	46

Tabel 3.7 Konversi Tingkat Kebutuhan Dengan Skala 5.....	48
Tabel 3.8 Konversi Tingkat Validasi Dengan Skala 5	49
Tabel 3.9 Konversi Tingkat Pencapaian Kepraktisan dengan Skala 5	49
Tabel 4.1 Analisis Kebutuhan.....	52
Tabel 4.2 Hardware dan Fungsinya.....	55
Tabel 4.3 Software dan Fungsinya.....	56
Tabel 4.4 Tampilan Story Board.....	57
Tabel 4.5 Alur Tujuan Pembelajaran Sepak Bola.....	61
Tabel 4.6 Hasil Penilaian Uji Ahli Materi.....	71
Tabel 4.7 Saran dan Komentar Uji Ahli Materi.....	72
Tabel 4.8 Revisi Produk Ahli Isi	72
Tabel 4.9 Hasil Penilaian Uji Ahli Desain Pembelajaran.....	73
Tabel 4.10 Saran dan Komentar Ahli Desain Pembelajaran.....	73
Tabel 4.11 Revisi Produk Ahli Desain Pembelajaran.....	74
Tabel 4.12 Hasil Penilaian Uji Ahli Bahan Ajar.....	74
Tabel 4.13 Saran dan Komentar Ahli Bahan Ajar.....	75
Tabel 4.14 Revisi Produk Ahli Bahan Ajar.....	75
Tabel 4.15 Hasil Uji Coba Perorangan.....	76
Tabel 4.16 Komentar dan Saran Uji Coba Perorangan.....	77
Tabel 4.17 Hasil Uji Coba Kelompok Kecil.....	78
Tabel 4.18 Komentar dan Saran Uji Kelompok Kecil.....	79
Tabel 4.19 Hasil Uji Coba Kelompok Besar.....	79
Tabel 4.20 Komentar dan Saran Uji Kelompok Besar.....	81
Tabel 4.21 Hasil Kepraktisan Produk.....	82
Tabel 4.22 Hasil Analisis Data.....	84