

DAFTAR PUSTAKA

- Ade Rahayu. (2025). Metode Penelitian dan Pengembangan (R&D) : Pengertian, Jenis dan Tahapan. *DIAJAR: Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran*, 4(3), 459–470. <https://doi.org/10.54259/diajar.v4i3.5092>
- Afriyadi, H., Hayati, N., Laila, S. N., Prakasa, Y. F., Hasibuan, R. P. A., & Asyhar, A. D. A. (2023). *Media Pembelajaran Berbasis Digital (Teori & Praktik)*. PT. Sonpedia Publishing Indonesia.
- Akbar, S. (2025). Kriteria Pengembangan Bahan Ajar. In *Pengembangan Bahan Ajar*. <https://books.google.com/books?hl=en&lr=&id=JwBLEQAAQBAJ&oi=fnd&pg=PA67&dq=pengembangan+trainer+gerbang+logika+interaktif+berbasis+%22project+based%22+learning+pemahaman+konsep+tei++smk&ots=iUXzlduGD0&sig=Igz0SgaTHMhN01GqijpKq0hny98>
- Ananda, Prasetyo, D. (2025). *Revo;usi Pendidikan Indonesia Mencetak Generasi Cerdas di Era Digital*. Uwais Inspirasi Indonesia.
- Fayrus, & Slamet, A. (2022). *Model Penelitian Pengembangan (R n D)*.
- Ganesha, U. P. (2026). *Pengembangan aplikasi pembelajaran permainan sepakbola berbasis android untuk peserta didik kelas x*. 26(1), 306–313.
- Hayati, R., Ersani, E., Darwiyanti, A., Akbar, S., Hadikusumo, R. A., Hamda, E. F., & Azizah, H. N. (2025). *Pengembangan Bahan Ajar*. Sada Kurnia Pustaka.
- Hidayah, L. F., & Fahmi, M. F. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Mata Pelajaran Ips. *UTILITY: Jurnal Ilmiah Pendidikan Dan Ekonomi*, 4(02), 17–35. <https://doi.org/10.30599/utility.v4i02.1153>
- Hrp, N. A., Masruro, Z., Saragih, S. Z., Hasibuan, R., Simamora, S. S., & Toni, T. (2022). *Buku Ajar Belajar dan Pembelajaran*.
- Ibrahim Maulana Syahid, Nur Annisa Istiqomah, & Azwary, K. (2024). Model Addie Dan Assure Dalam Pengembangan Media Pembelajaran. *Journal of International Multidisciplinary Research*, 2(5), 258–268. <https://doi.org/10.62504/jimr469>
- Ipa Hafsiah Yakini. (2023). Penelitian Kualitatif: Metode Penelitian Kualitatif. *Jurnal EQUILIBRIUM*, 5(January), 1–7.
- Irfan Muhammad, Yenes Ronni, Irawan Roma, & Oktavianus Irfan. (2020). Kemampuan Teknik Dasar Sepakbola. *Jurnal Patriot*, 2(3), 720–731.
- Kadek Yudi Artawan, & Artanayasa, I. W. (2024). Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Digital pada Materi Sepak Bola. *Indonesian Journal of Sport and Tourism*, 6(1), 13–25. <https://doi.org/10.23887/ijst.v6i1.78082>
- Kharissidqi, M. T., & Firmansyah, V. W. (2022). Aplikasi Canva Sebagai Media Pembelajaran Yang Efektif. *Indonesian Journal Of Education and Humanity*, 2(4), 108–113. <http://ijoehm.rcipublisher.org/index.php/ijoehm/article/view/34>
- Martha, A. (2025). *Media Pembelajaran PJOK di Sekolah Dasar pada Era Digital*. Takaza Innovatix Labs. <https://books.google.co.id/books?id=QXRNEQAAQBAJ>
- Maslani Maslani, Agnes Nuraeni Muslim, Chintia Nabilah, C. K. (2024). Konsep Evaluasi Pengembangan Bahan Ajar. *Ayan*, 15(1), 37–48.

- Ramadhana, R., Hijriansyah, D. K., Hadiono, H., Pribadi, A., Kristi, P. D., Alexander, B., & Kustiawan, A. A. (2025). Efektifitas Penggunaan Buku Digital Terhadap Pembelajaran Pendidikan Jasmani Aspek Keterampilan. *Indonesian Journal of Sport Science and Technology (IJST)*, 4(1), 521–527.
- Rizkika, N., Mulyawati, Y., & Wijaya, A. (2024). Pengembangan Bahan Ajar Tahapan pengembangan bahan ajar. In *Universitas Atma Jaya Yogyakarta* (Vol. 09, Number September). PT. Sonpedia Publishing Indonesia .
<https://books.google.co.id/books?id=5NqLEQAAQBAJ>
- Satyawan, I. M., Lasmawan, I. W., Artanayasa, I. W., Swadesi, I. K. I., & Yoda, I. K. (2023). The development of interactive multimedia in e-learning Undiksha to improve soccer learning outcomes in FOK Undiksha. *Journal of Physical Education and Sport*, 23(12), 3468–3477. <https://doi.org/10.7752/jpes.2023.12398>
- Shabrina, A., Putri, R., & Khairi, A. (2025). Pentingnya Pemilihan Media Pembelajaran Yang Tepat Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Zaheen : Jurnal Pendidikan, Agama Dan Budaya*, 1(2), 120–131.
- Suhada, D., Riski, M., Anwar, S., & Jasiah, J. (2025). Studi Literature: Perkembangan Dan Dampak Penggunaan E-Book Dalam Dunia Pendidikan. *Jurnal Pengabdian Masyarakat Dan Riset Pendidikan*, 3(4), 5213–5221.
<https://doi.org/10.31004/jerkin.v3i4.1188>
- Tumanggor, P. (2025). *Pengaruh pembelajaran permainan sepak bola terhadap tingkat kesegaran jasmani siswa kelas VI Sekolah Dasar (SD) Negeri 200212 Padangsidempuan*.
<http://etd.uinsyahada.ac.id/12179/%0Ahttp://etd.uinsyahada.ac.id/12179/1/2020500264.pdf>
- Waraulia, A. M. (2020). Bahan Ajar Teori DAN Prosedur Penyusunan. UNIPMA Press. *Jurnal Pendidikan Dan Ilmu Sosial*, 2(2), 1–58.
<https://ejournal.stitpn.ac.id/index.php/nusantara>
- Waruwu, M. (2024). Metode Penelitian dan Pengembangan (R&D): Konsep, Jenis, Tahapan dan Kelebihan. *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*, 9(2), 1220–1230.
<https://doi.org/10.29303/jipp.v9i2.2141>
- Minat belajar peserta didik terhadap pembelajaran daring pjok kelas x sekolah menengah atas Bende Saputra P, Budaya Astra I, Putu Spyawati N *Journal Of Sport Education (JOPE)* (2022) 4(2) 154
<https://doi.org/10.31258/jope.4.2.154-163>