

DAFTAR PUSTAKA

- AECT. (1977). *The Definition of Educational Technology*. Edisi Indonesia diterbitkan oleh CV Rajawali dengan judul *Defenisi Teknologi Pendidikan*. Seri Pustaka Teknologi Pendidikan, 7. Jakarta: Cv Rajawali.
- Agung, A. (2016). *Stastitika Dasar Untuk Pendidikan*. Yogyakarta: Decpublish.
- Agung, A. A. (2018). *Metodelogi Penelitian Kualitatif (Perspektif Manajemen Pendidikan)*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Agung, A. G. (2014). *Buku Ajar Metodelogi Penelitian Pendidikan*. Malang: Adisa Media Publishing.
- Agung, I. M. (2014). *Metodologi Penelitian Pendidikan: Teori dan Praktik*. In *Metodologi Penelitian Pendidikan: Teori dan Praktik*. Denpasar: Universitas Pendidikan Ganesha Press.
- Ananda, V. N., Yudiana, K., & Ujianti, P. R. (2024). Feasibility Of Digital Comic Media In Enhancing Early Reading Skills For First-Grade Elementary School Students. *Jurnal Edutech Undiksha*, 12(2), 364–371.
- Andryani, N. K. D. R., & Wibawa, I. M. C. (2021). Socio-Cultural Diversity In The Form Of Digital Comics For Fourth Grade Students: Validity and feasibility. *Jurnal Ilmiah Sekolah Dasar*, 5(1), 87–98.
- Ardani, K. D. I. G. M., & Dwiawati, K. A. (2024). Komik bernuansa kearifan lokal “upacara ayunan jantra” berbantuan augmented reality untuk meningkatkan literasi sains siswa." *International Journal of Elementary Education* 8(4), 743-751.
- Ayuni, F. H. (2023). Pengembangan Instrumen Penilaian Untuk Uji Coba Siswa sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Dasar Indonesia*, 8(2), 45-56.
- Azhar Arsyad. (1997). *Media Pengajaran*. Jakarta: RajaGrafindo Persada.
- Aziz, M. &. (2017). kontribusi pengembangan media komik IPA bermuatan karakter pada materi sumber daya alam untuk siswa MI/SD. *AL-BIDAYAH: Jurnal Pendidikan Dasar Islam*, 9(2).
- Dewi, K. A. T. S., Suarni, N. K., & Margunayasa, I. G. (2024). Teori behavioristik: Meninjau Penyebab Keterlambatan Belajar Membaca Menulis pada Siswa Sekolah Dasar. *Ideguru: Jurnal Karya Ilmiah Guru*, 9(1), 174-181.
- Dwipayanti, D. A. M., Kristiantari, M. G. R., & Sutyaningsih, A. A. A. D. (2025). Digital literacy comics as an innovative learning medium in Indonesian language instruction at elementary school. *International Journal of Elementary Education*, 9(4), 623–630.

- Handayani, T. (2021). pengembangan media komik digital berbasis STEM untuk meningkatkan literasi sains siswa sekolah dasar." *Jurnal Didaktika Pendidikan Dasar*, 5.3, 737-756.
- Hidayah, A. (2017). Jurnal penelitian dan penalaran (The Information Literacy Type The Big6). *PENA*, 4, 623-635.
- Indriasih, A. S. (2020). Pengembangan e-comic sebagai media pembelajaran untuk meningkatkan kecakapan hidup anak usia dini. . *Refleksi Educatika: Jurnal Ilmiah Kependidikan*, 10 (2).
- Jayanti, L. S. S. W., Margunayasa, I. G., & Suriyasmini, N. M. (2024). Pelatihan Penggunaan Canva for Education untuk Membuat Media Komik Pembelajaran Bahasa Inggris yang Interaktif di SD Negeri 19 Dauh Puri. *Seminar Nasional Pengabdian kepada Masyarakat*. 9(1).
- Kemendikbud. (2017). *Gerakan Literasi Nasional: Panduan Literasi Membaca di Sekolah Dasar*.
- Koyan, I. W. (2012). *Statistika Pendidikan : Teknik Analisis Data Kuantitatif*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha Press.
- Kurniawan, W. P. (2013). Penerapan media komik sebagai media pembelajaran ekonomi di SMA Negeri 3 Ponorogo. *Jurnal Pendidikan Ekonomi (JUPE)* 1(3) <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/jupe/article/view/4048>., 1-16.
- Kurniawati, M. E. (2023). strategi literasi budaya anak usia dini melalui pengembangan game edukatif. *Murhum : Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 4(2), 80–93. <https://doi.org/10.37985/murhum.v4i2.287>, 80-93.
- Lailiyah, F. (2020). Pengembangan media komik siklus air untuk meningkatkan hasil belajar siswa kelas V di sekolah dasar. *JPGSD*. 8(1).
- Lestari, H. D. (2020). Pengembangan e-modul IPA bermuatan tes online untuk meningkatkan hasil belajar. *Journal Of Education Technology*, 4(1), 73, <https://doi.org/10.23887/jet.v4i1.24095>.
- Lestari, N. (2021). Validitas dan Reabilitas Instrumen Penelitian Pendidikan. Yogyakarta: Deupublish.
- Listar, D. A. (2023). Penerapan budaya literasi untuk membentuk karakter siswa gemar membaca. *Didaktik: Jurnal Ilmiah PGSD FKIP Universitas Mandiri*, 9(1).
- Marwa, N. W. (2023). Persepsi guru sekolah dasar terhadap mata pelajaran IPAS pada kurikulum merdeka. *Metodik Didaktik: Jurnal Pendidikan Ke-SD-an*., 18(2).
- Nasution, A. E. (2019). E-komponen (elektronik komik pendek) sebagai solusi cerdas dalam meningkatkan minat baca masyarakat Indonesia di era sigital. *Jurnal Iqra*, 13(1).

- Nurhasanah, N. (2018). Peran literasi media untuk mengembangkan keterampilan menulis puisi siswa SD. . *Seminar Nasional Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan UIN Syarif Hidayatullah*.
- Nurhasanah, S. (2022). Pengembangan media pembelajaran papan pintar pada mata pelajaran IPA kelas IV SD Negeri Rejosari. *LJSE: Linggau Journal Science Education*, 2(3), 75–84. <https://doi.org/10.55526/ljse.v2i3.333>.
- Nurjanah, I. M. (2022). Komik digital berbasis keberagaman budaya Indonesia sebagai media literasi siswa sekolah dasar. *Jurnal Komik Digital Berbasis Keberagaman Budaya Indonesia Sebagai Media Literasi Siswa Sekolah Dasar*.
- OECD. (2019). *PISA 2018 Results Volume I: What Students Know and Can Do*. Paris: OECD Publishing.
- Pakpahan A. F., & Ardiana, D. P. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Yayasan Kita Menulis. <https://kitamenulis.id/2020/12/23/pengembangan-media-pembelajaran>.
- Rahman, A. B. (2022). Pengertian pendidikan, ilmu pendidikan dan unsur-unsur pendidikan. *Al Urwatul Wutsqa: Kajian Pendidikan Islam*, 2(1), 1-8.
- Rohman, S. (2017). Membangun budaya membaca pada anak melalui program gerakan literasi Sekolah. *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Dasar*; 4(1), 1151-174.
- Rusilowati, A. (2022). *Konsep Desain Pembelajaran IPAS Untuk Mendukung Penerapan Asesmen Kompetensi Minimum*.
- Kristianingsih, N. K. S., Margunayasa, I. G., & Yudiana, K. . Media pembelajaran komik digital bermuatan kearifan lokal bali pada teks fiksi tema 8 subtema 1 kelas IV SD. *Mimbar Pendidikan Indonesia* 2.3 (2021): 375-386.
- Sastrawan, I. Putu Oka, I. Gede Margunayasa, and Gede Wira Bayu. "Credibility of Digital Comic Media in Audio Visual Form on Style Topic for Elementary School Students." *Indonesian Journal Of Educational Research and Review* 4.2 (2021): 213-224.
- Salim, &. H. (2019). Penelitian Pendidikan : Metode, Pendekatan dan Jenis. Kencana. *jurnal Penelitian Pendidikan : Metode, Pendekatan dan Jenis. Kencana*.
- Schramm, W. (1978). "Draf sampler of Distance Education". *Hawaii: East-West Communication Institute*.
- Suartama, I. (2016). *Pengembangan Media Pembelajaran untuk Pendidikan Dasar, Remaja Rosdakarya*,. Bandung.
- Sukma, E. M. (2020). Pengembangan Bahan Ajar Tematik untuk sekolah Dasar dalam Pembelajaran Bahasa Indonesia Berbasis Literasi. *Jurnal Inovasi Pendidikan dan Pembelajaran Sekolah Dasar* , 4(1), 12-23.

- Susanto, A. &. (2016). Pengantar Evaluasi Pendidikan. *Jurnal : Pengantar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta : Rajawali Pers.
- Susanto, E. &. (2016). Perangkat Pembelajaran matematika bercirikan PBL untuk mengembangkan HOTS siswa SMA. *Jurnal Riset Pendidikan Matematika* 3(2) 189. <https://doi.org/10.21831/jrpm.v3i2.10631>.
- Tegeh, I. M. (2013, November). Pengembangan Bahan Ajar Metode Penelitian Pendidikan dengan ADDIE Model. *Jurnal IKA*, 11(1), 16. <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/IKA/article/view/1145>.
- Tegeh, I. M. (2015). Pengembangan Buku Ajar Model Penelitian Pengembangan Dengan Model ADDIE. In *Seminar Nasional Riset Inovatif*, 208.
- Wahyuni, S. (2020). Penerapan Media Flash Card untuk Meningkatkan Hasil Belajar Tema “Kegiatanku.”. *Jurnal Ilmiah Sekolah Dasar*, 4(1), 9. <https://doi.org/10.23887/jisd.v4i1.23734>.
- Wijayanti, N. M. N. A., Wulandari, I. G. A. A., & Sutyaningsih, A. A. A. D. (2025). Interactive digital comic learning media based on literacy in social studies content for elementary school students. *International Journal of Natural Science and Engineering*, 9(1).
- Wulanjani, A. N. (2019). Meningkatkan Minat Membaca melalui Gerakan literasi Sekolah. *Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Dasar*; 4(1),, 151-174.
- Yuliana., S. &. (2017). Pengembangan Media Komik Digital Akuntansi Pada Materi Menyusun Laporan Rekonsiliasi Bank Untuk Siswa SMK. *Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan*, 2(2) , 135-146.