

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN
INTERAKTIF BERBASIS *DISCOVERY LEARNING* PADA
MATA PELAJARAN INFORMATIKA MATERI SISTEM
KOMPUTER KELAS VII DI SMP NEGERI 4
SINGARAJA**



PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNIK DAN KEJURUAN

UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA

SINGARAJA

2026



**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF
BERBASIS *DISCOVERY LEARNING* PADA MATA PELAJARAN
INFORMATIKA MATERI SISTEM KOMPUTER KELAS VII DI SMP
NEGERI 4 SINGARAJA**

SKRIPSI

Diajukan Kepada

Universitas Pendidikan Ganesha

Untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan Dalam Menyelesaikan

Program Sarjana Pendidikan Teknik Informatika

Oleh :

ZOHRATUL AOLIA

NIM 2115051083

PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNIK DAN KEJURUAN

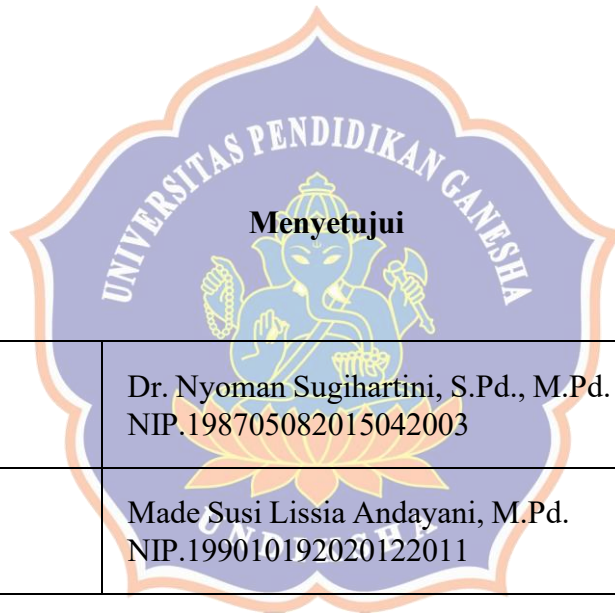
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA

SINGARAJA

2026

SKRIPSI

DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS DAN MEMENUHI SYARAT-SYARAT UNTUK MENCAPAI GELAR SARJANA PENDIDIKAN



Pembimbing I	Dr. Nyoman Sugihartini, S.Pd., M.Pd. NIP.198705082015042003
Pembimbing II	Made Susi Lissia Andayani, M.Pd. NIP.199010192020122011



- UU ITE No. 11 Tahun 2008 Pasal 5 Ayat 1 "Informasi Elektronik dan/atau hasil cetaknya merupakan alat bukti hukum yang sah"
- Dokumen ini telah ditandatangani secara elektronik menggunakan sertifikat elektronik yang diterbitkan BSrE - BSSN, validitas dokumen elektronik ini bisa dicek menggunakan aplikasi mobile VeryDS oleh BSrE
- Cetakan dokumen ini merupakan salinan dari file dokumen bertandatangan elektronik yang keabsahannya dapat diakses melalui scan QRCode yang terdapat pada sertifikat ini

Skripsi oleh Zohratul Aolia ini
telah dipertahankan di depan dewan penguji
Pada tanggal 22 Juli 2026

Dewan Penguji

Ketua	Dr. I Nyoman Indhi Wiradika, M.Pd. NIP.199410232022031012
Anggota	I Ketut Andika Pradnyana, S.Pd., M.Pd. NIP.199603142024061003
Anggota	Dr. Nyoman Sugihartini, S.Pd., M.Pd. NIP.198705082015042003
Anggota	Made Susi Lissia Andayani, M.Pd. NIP.199010192020122011



- UU ITE No. 11 Tahun 2008 Pasal 5 Ayat 1 "Informasi Elektronik dan/atau hasil cetaknya merupakan alat bukti hukum yang sah"
- Dokumen ini telah ditandatangani secara elektronik menggunakan sertifikat elektronik yang diterbitkan BSrE - BSSN, validitas dokumen elektronik ini bisa dicek menggunakan aplikasi mobile VeryDS oleh BSrE
- Cetakan dokumen ini merupakan salinan dari file dokumen bertandatangan elektronik yang keabsahannya dapat diakses melalui scan QRCode yang terdapat pada sertifikat ini.



Diterima oleh Panitia Ujian Fakultas Teknik dan Kejuruan
Universitas Pendidikan Ganesha
guna memenuhi syarat-syarat untuk mencapai gelar Sarjana Pendidikan

Menyetujui

Ketua Ujian	Ir. Made Windu Antara Kesiman, S.T., M.Sc., Ph.D. NIP.198211112008121001
Sekretaris Ujian	Dr. phil. Dessy Seri Wahyuni, S.Kom., M.Eng. NIP.198502152008122007

Mengesahkan,
Dekan Fakultas Teknik dan Kejuruan



Prof. Dr. Kadek Rihendra Dantes, S.T., M.T.
NIP.197912012006041001



- UU ITE No. 11 Tahun 2008 Pasal 5 Ayat 1 "Informasi Elektronik dan/atau hasil cetaknya merupakan alat bukti hukum yang sah"
- Dokumen ini telah ditandatangani secara elektronik menggunakan sertifikat elektronik yang diterbitkan BSrE - BSSN, validitas dokumen elektronik ini bisa dicek menggunakan aplikasi mobile VeryDS oleh BSrE
- Cetakan dokumen ini merupakan salinan dari file dokumen bertandatangan elektronik yang keabsahannya dapat diakses melalui scan QRCode yang terdapat pada sertifikat ini.

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa karya tulis yang berjudul “**Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis *Discovery Learning* Pada Mata Pelajaran Informatika Materi Sistem Komputer Kelas Vii Di Smp Negeri 4 Singaraja**” beserta seluruh isinya adalah benar-benar karya saya sendiri, dan saya tidak melakukan penjiplakan maupun pengutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, saya siap menanggung resiko/sanksi yang dijatuhkan kepada saya apabila kemudian ditemukan pelanggaran atas etika keilmuan dalam karya saya ini atau ada klaim terhadap keaslian karya saya ini.

Singaraja, 22 Juli 2026

Yang membuat
pernyataan



Zohratul Aolia
2115051083

PRAKATA

Puja dan puji syukur penulis panjatkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa Allah Swt, karena atas berkat dan rahmat-Nya penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul **“Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis *Discovery Learning* Pada Mata Pelajaran Informatika Materi Sistem Komputer Kelas Vii Di Smp Negeri 4 Singaraja”**. Penyusunan penelitian skripsi ini bertujuan untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam menyelesaikan program sarjana Pendidikan Teknik Informatika, Universitas Pendidikan Ganesha.

Terselesaikannya skripsi ini tidak lepas dari bantuan, bimbingan, arahan, serta dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Prof. Dr. I Wayan Lasmawan, MPd. selaku Rektor Universitas Pendidikan Ganesha.
2. Prof. Dr. Kadek Rihendra Dantes, S.T., M.T. selaku Dekan Fakultas Teknik dan Kejuruan, Universitas Pendidikan Ganesha.
3. Dr. Putu Hendra Suputra, S.Kom., M.Ss. selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika.
4. Dr. Phil. Dessy Seri Wahyuni, S.Kom., M.Eng. selaku Koordinator Program Studi Pendidikan Teknik Informatika.
5. I Nyoman Indhi Wiradika, M.Pd. selaku Penguji I yang telah memberikan arahan, saran serta motivasi dalam menyusun skripsi ini.
6. I Ketut Andika Pradnyana, S.Pd., M.Pd. selaku Penguji II yang telah memberikan arahan. Saran serta motivasi dalam penyusunan skripsi ini.
7. Dr. Nyoman Sugihartini, S.Pd., M.Pd. selaku Pembimbing I yang telah memberikan bimbingan, dukungan, arahan, dan motivasi kepada penulis dalam proses penyusunan skripsi ini.
8. Made Susi Lissia Andayani, M.Pd. selaku Pembimbing II yang telah memberikan bimbingan, dukungan, arahan, dan motivasi kepada penulis dalam proses penyusunan skripsi ini.

DAFTAR ISI

PRAKATA.....	i
ABSTRAK.....	iv
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	8
1.3. Tujuan Penelitian.....	8
1.4. Batasan Masalah.....	8
1.5. Manfaat Hasil Penelitian.....	9
BAB II KAJIAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI.....	11
2.1. KAJIAN PUSTAKA.....	11
2.2. LANDASAN TEORI.....	19
2.2.1 Teori Belajar.....	19
2.2.2 Multimedia.....	24
2.2.3 Media Pembelajaran Interaktif.....	26
2.2.4 Mata Pelajaran Informatika.....	28
2.2.5 <i>Discovery Learning</i>	30
2.2.6 Kerangka Berpikir.....	33

BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	35
3.1. JENIS PENELITIAN.....	35
3.2. MODEL PENGEMBANGAN.....	35
3.3. PROSEDUR PENGEMBANGAN PRODUK.....	37
3.3.1 <i>Analysis</i> (analisis)	37
3.3.2 <i>Design</i> (Perancangan)	42
3.3.3 <i>Development</i> (Pengembangan)	45
3.3.4 <i>Implementation</i> (Implementasi)	46
3.3.5 <i>Evaluation</i> (Evaluasi).....	48
3.4. SUBJEK PENELITIAN.....	50
3.5. TEKNIK PENGUMPULAN DATA	50
3.6. ANALISIS DATA	53
3.6.1 Analisis Data Validitas Media Pembelajaran Interaktif	53
3.6.2 Uji Coba Perorangan, Kelompok Kecil, dan Lapangan	54
3.6.3 Uji Normalitas Gain.....	56
3.6.4 Analisis Data Respon Guru dan Siswa	56
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	59
4.1 HASIL.....	59
4.1.1 Hasil Tahap Analisis	59
4.1.2 Hasil Tahap Desain	62
4.1.3 Hasil Tahap Pengembangan.....	64
4.1.4 Hasil Tahap Implementasi	78
4.1.5 Hasil Tahap Evaluasi	93
4.2 PEMBAHASAN	96
BAB V PENUTUP.....	111
5.1 SIMPULAN.....	111

5.2 SARAN.....	112
DAFTAR PUSTAKA	113
LAMPIRAN.....	118



DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Matriks Penelitian Relevan	16
Tabel 3. 1 Lingkup Pengetahuan Mata Pelajaran.....	40
Tabel 3. 2 Desain Pembelajaran dengan Discovery Learning.....	43
Tabel 3. 3 Pemetaan Materi dalam Media Pembelajaran Interaktif	44
Tabel 3. 4 Uji Ahli Isi, Uji Ahli Media & Desain	46
Tabel 3. 5 Pemetaan Uji Coba Perorangan, Uji Coba Kelompok Kecil,.....	47
Tabel 3. 6 Teknik Pengumpulan Data	51
Tabel 3. 7 Rekapitulasi Kisi -kisi Angket Uji Validitas Media Pembelajaran Interaktif.....	52
Tabel 3. 8 Tabulasi Penilaian Pakar	53
Tabel 3. 9 Kriteria Tingkat Validasi Uji Ahli.....	54
Tabel 3. 10 Konversi Tingkat Pencapaian dengan Skala 5	55
Tabel 3. 11 Kreteria N-Gain.....	56
Tabel 3. 12 Rubrik Penilaian Respon Guru dan Siswa	57
Tabel 3. 13 Kriteria Penggolongan Respon Guru dan Siswa	58
Tabel 4. 1 Hasil Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif.....	64
Tabel 4. 2 Hasil Uji Ahli Isi Pembelajaran.....	70
Tabel 4. 3 Tabulasi Penilaian Ahli Isi Pembelajaran.....	72
Tabel 4. 4 Saran dan perbaikan Ahli Isi	73
Tabel 4. 5 Hasil Uji Media dan Desain Pembelajaran	74
Tabel 4. 6 Tabulasi Penilaian Ahli Desain dan Media Pembelajaran	76
Tabel 4. 7 Saran dan Perbaikan Ahli Media dan Desain Pembelajaran	77
Tabel 4. 8 Hasil Nilai Pretest dan Posttest	85
Tabel 4. 9 Hasil Uji Respons Siswa	88
Tabel 4. 10 Kriteria Penggolongan Respon Siswa	89
Tabel 4. 11 Hasil Uji Respon Guru	91
Tabel 4. 12 Kriteria Penggolongan Respon Guru	92
Tabel 4. 13 Hasil Evaluasi Tahap Analisis	93
Tabel 4. 14 Hasil Evaluasi Tahap Desain.....	94
Tabel 4. 15 Hasil Evaluasi Tahap Pengembangan.....	95

Tabel 4. 16 Hasil Tahap Implementasi 96



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Kerangka Berpikir.....	34
Gambar 3. 1 Tahapan Model ADDIE.....	37
Gambar 4.1 Grafik Hasil <i>Pretest</i> dan <i>Posttest</i>	86



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Permohonan Data	119
Lampiran 2 Pernyataan Disposisi Permohonan Data	120
Lampiran 3 Hasil Wawancara Guru	121
Lampiran 4 Tampilan Kuesioner Observasi Siswa	124
Lampiran 5 Kisi -kisi Anget Kebutuhan Siswa	125
Lampiran 6 Angket Analisis Kebutuhan Siswa	126
Lampiran 7 Hasil Angket Siswa	128
Lampiran 8 Hasil Nilai Siswa	132
Lampiran 9 Modul Ajar	133
Lampiran 10 Rancangan <i>Interface</i> Media Pembelajaran Intraktif	145
Lampiran 11 Kisi-Kisi Angket Uji Ahli Isi	150
Lampiran 12 Angket Uji Ahli Isi	151
Lampiran 13 Kisi-kisi Angket Uji Ahli Media dan Desain	160
Lampiran 14 Angket Uji Ahli Media dan Desain	161
Lampiran 15 Kisi-kisi Angket Uji Perorangan	173
Lampiran 16 Angket Uji Coba Perorangan	174
Lampiran 17 Hasil Penilaian Uji Coba Perorangan	177
Lampiran 18 Kisi-kisi Angket Kelompok Kecil	179
Lampiran 19 Angket Uji Kelompok Kecil	180
Lampiran 20 Hasil Angket Uji Kelompok Kecil	183
Lampiran 21 Kisi-kisi Uji Lapangan	185
Lampiran 22 Angket Uji Coba Lapangan	186
Lampiran 23 Hasil Angket Uji Coba Lapangan	189
Lampiran 24 Kisi-kisi Angket Respon Guru	191
Lampiran 25 Hasil Angket Uji Respon Guru	192
Lampiran 26 Angket Uji Respon Siswa	194
Lampiran 27 Hasil Angket Respon Siswa	195
Lampiran 28 Rekapitulasi Butir Pertanyaan Respon Siswa	198

Lampiran 29 Kisi-kisi Soal Soal Instrumen Uji Efektivitas.....	199
Lampiran 30 Dokumentasi.....	204

